

警告 (けいこく)
保護者の方へ 必ずお読みください。
●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
注意 (ちゅうい)
●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

＜お願い＞
○ご使用前に遊び方説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。
○フィルムなどは梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

©Nintendo Licensed by Nintendo.
The HASBRO GAMING and MONOPOLY names and logos, the distinctive design of the gameboard, the four corner squares, the MR. MONOPOLY name and characters as well as each of the distinctive elements of the board and playing pieces are trademarks of Hasbro for its property trading game and game equipment. ©1935, 2017 Hasbro. All rights reserved.
Manufactured by: Hasbro SA, Rue Emile-Boelchot 31, 2800 Delémont, CH.
Represented by: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.
Hasbro Australia Ltd., Level 4, 67-71 Epping Road, Macquarie Park, NSW 2113, Australia. Tel: 1300 138 697.
Hasbro NZ (a branch of Hasbro Australia Ltd.), 221 Albany Highway, Auckland, New Zealand. Tel: 0909 828 200.
Consumer Services: Hasbro UK Ltd., PO Box 43 Newport NP19 4YD, UK. Tel: 0800 2242726. Consumer Affairs@Hasbro.co.uk
Please retain this information for future reference. Colours and contents may vary from those shown.
www.hasbro.co.uk www.monopoly.com

©TOMY
MADE IN CHINA
●この製品のイラストの権利はインターネット上で <http://www.takaratomy.co.jp>

発売元: 株式会社 タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

0570-041031
電話受付時間: 12~19時
月曜日~金曜日 (土・日・祝日を除く)
<http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html>

タカラトミーグループ お客様相談室
〒100-0001 東京都千代田区千代田 1-1-1
電話: 03-5561-0101 (受付時間: 10:00~18:00)

Hasbro Gaming

Fast-Dealing Property Trading Game

TAKARA TOMY
N BRAND

MONOPOLY

GAMER

モノポリー ゲーマー
スーパーマリオ

遊び方説明書

対象年齢 8才以上
プレイヤー数 2人~4人

セット内容
ゲームボード 1枚
サイコロ 1個
パワーアップサイコロ 1個
キャラクターカード 4組
サイコロ 4枚
リマインドカード 4枚
ボスカード 6枚
増幅棒 1枚
1コイン 50枚
モコイン 40枚
遊び方説明書(本書) 1冊

※写真はイメージです。実際の箱とは多少異なる場合があります。

ゲームの目的

このゲームは一番ポイントが高いプレイヤーが勝ちます。ポイントはコインを集めたり、土地を買ったり、ボスと戦うことで獲得することが出来ます。最後まで頑張ってください。オタクファンや友達を招待して、ポイントをとらん競い合ってください!

コイン
「モノポリー ゲーマー スーパーマリオ」のなかでは、お金の代わりにコインになります。プレイ中あらゆる場面、コインを手に入れたり、失うこともあります。

キャラクターパワー
スタート時のマスに止まると、自分の持っているコマで増幅棒がパワーアップしてリターンを発生させることができます。

パワーアップサイコロ
数字が書かれたサイコロと一緒に置きます。止まった自分のキャラクターにより増幅棒の威力を発生させることができます。

ボスファイブ
6コマを置いた後、マスをおなじみのボスと置けることができます。ボスを倒すと、特別なポイントを獲得しましょう!

準備

- コインを種類別に分け、全てのプレイヤーが届くところに置きます。
- ボスカードを裏返しにして、レベル1を一番上にし、最後にレベル8になるようにボードのイラストのところに積み重ねます。
- 増幅棒はプレイヤー全員が見られるスペースに置きます。
- 各プレイヤーは好きなキャラクターコマを選び、GOマスに置きます。キャラクターカードは自分の手元に置きます。
- 各プレイヤーは1コインを5枚、5コインを1枚、リマインドカード1枚をもらいます。

1コイン 5枚 5コイン 1枚 リマインドカード

遊び方

勝利について

コインを集め、土地を買ったりボスを倒して、ポイントを獲得します。ゲームの最後にプレイヤーの中で一番ポイントが高かった人が勝ちです。

順番を決めよう!

各プレイヤーは数字が書かれたサイコロを振り、一番高い数字を出したプレイヤーからスタートします。ゲームは時計回りに進みます。

ゲームスタート

数字が書かれたサイコロ、パワーアップサイコロの2つを振り、止まったマスの指示に従います。先にコマを進めると、パワーアップサイコロの威力を先に発動する場合は増幅棒を倒す必要があります。増幅棒を倒した後は、スタート時にGOマスに置かれているコインは増幅棒を倒すまで使えません。

- パワーアップサイコロの出た数に応じて威力を発動させます。威力を発動する場合は、キャラクターカードに記されている指示に従ってパワーを発動させてください。
- 止まったマスの指示に従います。(マスの説明は右記をご確認ください。) 積極的に土地を買いポイントを増やしましょう!
- 自分の順番が終わると、もし6コマを進めたりは止まったら、ボスカードを1枚倒してボスファイブを倒してください。(詳細は6ページのボスファイブを参照してください。)
- 自分の順番が終わったら、左の人にサイコロ2個を渡してください。サイコロを次の人に渡した後にコインを捨てるか行方不明のコインをもらうことはできません。返す必要はありません。

自分の順番ではどのタイミングでも、土地を買ったり、買ったり、交換する取引ができます。ただし、ボスカードは倒す限り交換することはできません。ボスを倒して獲得したポイントは、ゲームが終わった後あなたのポイントとして残ります。

マスの説明

土地
土地は安いものから高いものまであり、ドンブリレベル1からスタートします。

所有されていない土地
所有されていない土地に止まった場合、購入するかオークションに出すか決めなければなりません。

■購入する
マスの上に書かれている数のコインを払い、権利を受け取ります。

■オークションに出す
買いたくない、コインがなくて購入できない場合は、オークションになります。オークションはあなたから始まり、自分自由に進みます。1コインから始めて、1コインずつ価格を上げてオークションをしましょう。一番高く買った人が勝ちで、銀行に払い、権利書ももらいます。全てのプレイヤーが買けなかった場合は、その土地は所有されません。次のプレイヤーが買った時に買ってください。

所有されている土地
誰かが所有している土地に止まった場合は、増幅棒に記されているレントラ料を土地の所有者に払います。そして、所有者が同じ色の土地を全て所有していた場合、レントラ料は2倍になります。もし、所有者が次のプレイヤーがサイコロを振るたびにコインを請求しなかった場合はワッキー! になります。

※石のの場合、もし灰色の土地2ヶ所を独占していたら、2コインのレントラ料をもらうことができます。

ワープ土管

次の土管へワープすることができます。途中に落ちているコインや、次の土管マスにコインが落ちていたら拾うことができます。もし、GOマスを通過したら2コインもらひ自分の順番の終わりに、ポスカードを引いてポスファイトを行います。

ハテナブロック

このマスに止まった場合、サイコロを振り出した数のコインを銀行からもらいます。

ドッスン

このマスに止まったら、2コインを奪い取るマスに落ちてください。

スーパースター

ここに止まったら、自分のキャラクターのスーパースターアビリティ(特殊能力)を発動させます。各キャラクターの能力の説明はキャラクターカードまたは下記を確認してください。

マリオ

サイコロを振り、出た目の数に5コイン足したコインをもらえます。

ピーチ姫

所有している土地全てのレンタル料を銀行からもらえます。同じ色の土地を売却したらその土地は2倍のレンタル料をもらえます。

ヨッシー

ボード上のすべてのコインを奪取できます。

ドンキーコング

各プレイヤーから3コインずつもらうことができます。

Just Visiting / 刑務所見学

サイコロを振ってこのマスに止まった場合、キャラクターコマは刑務所見学スペースに置いてください。

Go to Jail / 刑務所に入る

このマスに止まった場合、刑務所マスにすぐに移動してください。GOマスを通過したことはありません。2コインはもらえません。ポスファイトもせず、またマスに落ちているコインは扱わずに自分の順番が終了になります。

刑務所では

刑務所にいる間はポスファイトに参加できません。ただし、レンタル料を請求したり、オークションや土地の交渉に参加することはできます。また、他のプレイヤーのキャラクターアビリティには従う必要があります。その場合、コインは刑務所見学のマスに置いてください。

どうやって刑務所から出るの?

方法 1
自分の順番が来たらサイコロを振る前に5コインを銀行に払います。銀行に払ったあと、通常通り2つのサイコロを振ります。

方法 2
サイコロを振り、6が出たら刑務所から出られます。そして通常通り2つのサイコロを振り、プレイを続けます。もし6を出せなかった場合、自分の順番は終了です。2回目の挑戦でももし6を出せなかった場合、自分の順番は終了です。2回目の挑戦でも失敗した場合は、3回目の順番で通常通り2つのサイコロを振り、刑務所から出ることができません。

GOマス

GOマスを通過もしくは止まった場合、2コインを銀行からもらえます。また、自分の順番の最後はポスファイトを実施します!(詳細は6ページのポスファイトを参照ください。)

パワーアップサイコロ



注意!

自分のパワーアップ能力は、次のプレイヤーがサイコロを振る前に発動してください。次のプレイヤーがサイコロを振ってしまったら、発動することができません!

アカこうら



アカこうらを出したら、好きなプレイヤーを1人選び、そのプレイヤーが持っているマスに3コイン落とします。ピーチ姫がこの目を出した場合は、4コイン落としてもらいます。

ミドリこうら



ミドリこうらを出したら、ボード上で自分のコマの隣にいる最近のプレイヤー1人が持っているマスに3コイン落とします。ヨッシーがこの目を出した場合は、自分のコマの隣もしくは後ろのプレイヤーを1人選び、3コイン落としてもらいます。

ゲッソー



ゲッソーを出したら、誰か1人を選びそのプレイヤーから2コインをもらいます。

POWブロック



POWブロックを出したら、あなた以外の他のプレイヤー全員が持っているマスに1コイン落とします。もしドンキーコングがこの目を出した場合は、その他のプレイヤーは2コイン落とします。

コイン



コインの目を出したら、銀行から3コインもらえます。マリオがこの目を出した場合は、4コインもらえます。

最初に進めるサイコロでゲームが変わる?!

例えば、下記イラストのようにマリオが4の目を6でミドリこうらを出したとします。もしプレイヤーが先にミドリこうらのパワーを発動させると、ドンキーコングはマスに3コイン置けなければなりません。マリオはその後にマスを移動しますので、ドンキーコングが置いた3コインをもらうことができます。マリオが動いてからミドリこうらを発動させると、ピーチ姫がドンキーコングの代わりに3コイン落とすこととなります。そしてマリオはコインをもらうことができます。最初にどちらのサイコロを進めるかはプレイヤーの戦略次第です!



コインがなくなってしまった場合は?

プレイ中(土地の購入「レンタル料」「マスイベント」「ポスファイト」「スーパースターアビリティ」など、コインを支払う場面)が多々あります。十分にコインを持っていない場合は、所有している土地を銀行に買った時と同じ価格で売るか、他のプレイヤーと交渉して土地を売ることもできます。もしコインも土地も持っていない場合は、何もできません。次の順番で逆転できるよう頑張ってください!

ポスファイト

GOマスを止まるか通過したら、自分の順番の最後にポスファイトを実施します!

ポスレベル

ポスカードのレベル

ポスカードを引く。

1 一番上のカードをめくり、全てのプレイヤーが見える位置に置きます。

ポスファイトを行うには銀行へポスカードを払います。

2 ポスファイトは通常銀行にコインを払いますが、クッパだけは銀行ではなくクッパに預けるのでカードの上のコインを置きます。もしポスカードに預けられた場合は、次にあなたの左隣のプレイヤーが買うこともできます。一度パスをしたポスカードは再び買うことはできませんが、次の順番でポスカードを引いてポスファイトに挑戦することはできません。

数字が書かれたサイコロを振る。

3 出た目カードに記載されている数と同じ、もしくはそれ以上の場合ポスカードに書かれたサイコロを振り、危険の目以上を出せば勝利!

数字が書かれたサイコロを振り、危険の目以上を出せば勝利!

記載されているボーナスをその場で獲得できます。

ゲームが終わった時に記載されているポスカードポイントが獲得できます。

このようにプレイヤーたちはポスカードを競い続けることができます。誰かが勝つと全員のプレイヤーがパスするまで競い続けられます。全てのプレイヤーがパスした場合は、そのポスカードは山札に戻します。

勝利について

ゲームはポスカードがなくなった時、つまり最後のポスカード(クッパ)を勝利した時点で終わります。持っているカードやコインを合計して計算し、一番高いポイントを持っているプレイヤーが勝ちです。5コインごとに10ポイントの価値があります。1コインを5枚で、5コインにしてためておくとも計算しやすいです。

例えば、下記①～③を勝利した場合、合計150ポイントを得たこととなります。

① 勝利額 3枚 70ポイント

② ポスカード2枚 60ポイント

③ 10ポイント 10ポイント 13ポイント 20ポイント 0ポイント

合計150ポイント

もし同じポイント数だった場合は、勝利額やポスカードが一番多く持っているプレイヤーが勝ちです。

2人～3人でゲームを行う場合

3人プレイ

ポスカードは3, 4, 5, 6, 7, 8レベルのみを使用しゲームを進めます。他は基本的なルールに従ってください。

2人プレイ

基本的なルールに従って遊んでください。ただし、下記1～3にも従います。

- 各プレイヤーは2つのキャラクターコマを選び、GOマスに2つ置きます。それぞれのキャラクターカードを自分の手元に表を上にして置きます。
- 各プレイヤーは20コインから始めます。
- ポスカードは1, 2, 3, 5, 6, 8のみを使用します。

2人プレイで遊んでみよう!

あなたの順番になったら、2つのサイコロを振った後に、どちらかのキャラクターを選びます。自分の順番が終わったらそのキャラクターカードを裏返しにします。次の順番がきたら、カードが裏になっているキャラクターでプレイをし、最後に2枚ともカードを表に戻します。

自分のキャラクターの(パワーアップ能力を発動する場合は相手のどちらかのキャラクターを選びます。自分のキャラクターは対象となりません。POWブロックが出た場合は相手にキャラクターを選んでもらいます。

