

サイモンエア **simonAIR** 遊び方説明書

この度は、タカラトミー「サイモン エア」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの遊び方説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。

セット内容
本体×1
遊び方説明書×1

対象年齢 **8才以上**
プレイヤー人数 **1人~2人**



お願い

- 室内の平らな場所での使用をお勧めします。室外や明るいところ、特殊ライトの下では正しく作動しない場合があります。正しく作動しない場合は室内か光が弱い場所へ移動してください。
- 電源を数回押すと音量を変更することができます。音が出ない場合、音声がおフになっていないかを確認してください。
- サイモンが動かない場合、電池を交換するか、本体裏面青いパネルの下にあるリセットボタンを押してください。

サイモン エアとは

ランダムに光るサイモンの色と音を記憶し、その記憶の限界に挑戦するメモリーゲーム！
サイモン エアではパネルの上で手をかざすことを**エアタッチ**といいます。

サイモンが光る! → **プレイヤーはサイモンが光り終わったら同じ順番でエアタッチ!**

パネルの中央で手をかざすのがポイント

注意!
ゲーム中は本体から5センチ以上手を離すと反応しなくなります。

オン/オフ スイッチ

ゲームをスタートするにはこのボタンを押してください。30秒動かさないと自動的に電源はオフになります。

コントロールパネル

モード切り替えスイッチ

スイッチを動かしゲームモードを選択します。左からシングル、ダブルス、クラシックです。(詳しいモードの説明は裏面をご確認ください。)

ボリューム調整

音量はオン/オフスイッチで調整します。

スタート時……大
一度押し……中
二度押し……小
三度押し……音無し

※リセットボタンは裏にあります。

エアタッチ アクション

● = シングル/クラシック (1人プレイ)
●● = ダブルス (2人プレイ)

シングル : / ●●

ライトが1度光るのでそのパネルの上の中央でエアタッチ。

ダブル : / ●●

2つのライトが同時に光ります。両手でそのパネルの上の中央で同時にエアタッチ。

スワープ : / ●●

順番に2~3色のライトが流れるように光ります。その光ったパネルの約3cm上を光った順になでるのがスワープです。

ダブルスワープ : / ●●

スワープの2連続。
例: 右手で黄→緑へスワープし、左手で緑→赤と流れるようにスワープ。

クロスオーバー : / ●●

両手でのスワープ。
例: 黄色と赤色に同時に両手でエアタッチし、緑までスワープします。

フォーハンズ : ●●

ダブルス (2人プレイ) 限定
4色のライトが同時に光るので、二人で協力して同時にエアタッチします。

ホールド : ●●

ダブルス (2人プレイ) 限定
1人が2色のパネルにエアタッチし続け、次のプレイヤーが次の色をエアタッチします。
例: 黄色と赤を一人がホールドし、次の人が緑→青とエアタッチ。

※写真やイラストは実際の商品と異なる場合がございます。ご了承ください。
詳しい遊び方は、裏面で⇒

simonAIR サイモン エアで遊ぼう!

1 オン/オフスイッチ を押しゲームモードを選択します。

8 シングルモード (1人プレイ)
「ダブル」や「スワープ」など様々なアクションが要求されるメインモード!

2 スイッチをシングルに設定してください。

3 青いライトが点滅したらその上でエアタッチをし、ゲームをスタートさせます。



4 サイモンが光り終わったら、プレイヤーの番です。光るライトを記憶し、できるだけ長くプレイし続けてください。「ダブル」や「スワープ」に挑戦しよう!

88 ダブルモード (2人プレイ)
二人で協力してハイレベルを目指そう!

2 スイッチをダブルに設定してください。

3 青いライトが点滅したらその上でエアタッチをし、ゲームをスタートさせます。



4 サイモンが光り終わったら、プレイヤーの番です。ダブルでは4つのライトが同時に光る「フォーハンス」や「ホールド」など新しい動きが加わります!

クラシックモード (1人プレイ)
1つずつ増えていく色をひたすら追いつける元祖クラシックモード!

2 スイッチをクラシックに設定してください。

3 青いライトが点滅したらその上でエアタッチをし、ゲームをスタートさせます。



4 サイモンが光り終わったら、プレイヤーの番です。ライトは1つずつ光り増え続けます。それだけにより記憶力が試されます!

5 正しくエアタッチができなかった時、
・色を間違える
・エアタッチがずれる
・サイモンが光り終わる前にエアタッチ
サウンドとともにゲームは終了します。

6 得点について

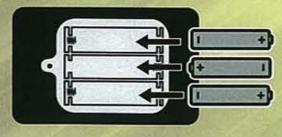
ゲームが終了すると、緑のライトが点滅しスコアがカウントされます。

長い緑色の点滅 10ポイント
短い緑色の点滅 1ポイント

例
・3つの指示 (赤→赤青→赤青黄) を記憶できたら短く緑色が3回点滅 → 3ポイント
・27の指令を記憶できたら長い緑色の点滅が2回、短い緑色の点滅が7回 → 27ポイント

※これまでの最高得点を見たい場合、ゲームが終了し自分のスコアが緑色で点滅した後に、オン/オフスイッチを2秒長押しします。次に4色の点滅とサウンドが流れ、緑色のライトでハイスコアが点滅します。

電池の入れ方



- ① 本体底に電池ボックスがあります。プラスドライバーで電池カバーを外します。
- ② 単3アルカリ乾電池3本を＋(プラスマイナス)を間違えないように正しくセットします。
- ③ 電池カバーを取りつけます。

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えており、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたらお記までご連絡ください。

タカラトミーお客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10
製品や修理については下記お客様相談室までお問合せください
電話受付時間 月曜日～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時
PHS、IP電話等からのお問合せは 03-5650-1031
0570-041031 タカラトミーサポート 請求
<http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html>

B6900
©2016 Hasbro. All Rights Reserved.

発売元: 株式会社 タカラトミー
●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで <http://www.takaratomy.co.jp>

7 コンティニュー機能について

ゲームに失敗した場合、2つの方法でゲームを再開できます

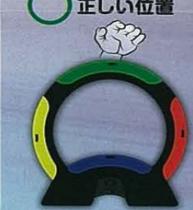
■ **コンティニュー** ゲームが終了しスコアが点滅すると、次に青いライトが細かく点滅します。終了したレベルから再スタートしたい場合はすぐに青いライトの上に手をかざすとそのレベルからスタートできます。



■ **ゲームリセット** 最初のレベルからスタートしたい場合は、青色の点滅が終わるのを5秒ほど待って、レベル1からスタートできます。

楽しく遊ぶヒント

- 全てのモードで、サイモンが光り終わったらプレイヤーの順番になります。点滅中はエアタッチしても反応しません。
- 正しくスコアリングする為に、出した手は完全に引いてから次の動きへ移ってください。
- センサーは各色パネルの中央にあります。



警告 (けいこく)

保護者の方へ必ずお読みください。

● 小部品があります。誤飲や窒息の危険がありますので、3歳未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

● 電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。右記に注意してください。● 二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。● 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。● +-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。● 遊んだ後は必ずスイッチを切り、長時間使用しない時は電池をはずしてください。● ショートさせたり充電、分解、加熱、火のなかに入れたりしないでください。● 万一、電池から漏れた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。● また、ひふや服に付いた時は水で洗ってください。● 廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。● ライトを覗き込んだり、目の近くで遊ばないでください。● 明るい所で使用してください。ライトの光や点滅により気分が悪くなったら直ちに使用をやめ、医師に相談してください。

(お願い) ご使用の前に遊び方説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。