

TAKARA  
TOMY

TRANSFORMERS



**UNITE**  
ユナイテッドウォリアーズ  
**WARRIORS**

エアロボット合体戦士

UW-01 **スペリオン**

取扱説明書

※本品は、各パーツの組み立ての順序と  
多量に異なる場合があります。

AUTOBOT AERIALBOTS COMBINER SUPERION

© TOMY

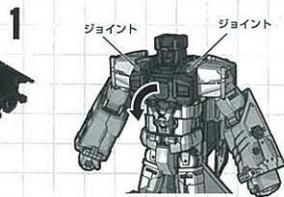


合体モード(順体)への変形

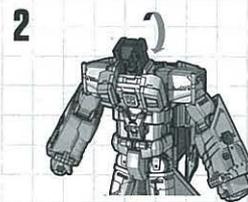
ロボットモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。

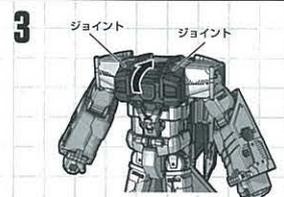
機体名 **シルバーボルト**  
SILVERBOLT



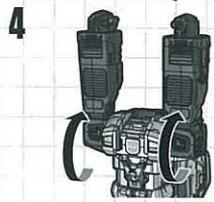
1 ジョイントを外し胸部を開きます。



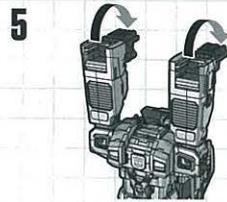
2 胸部に頭部を収納します。



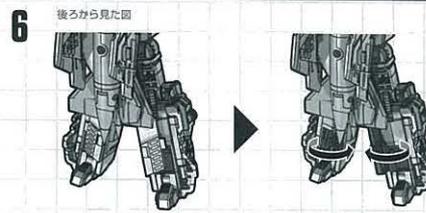
3 ジョイントを閉じジョイントで固定します。



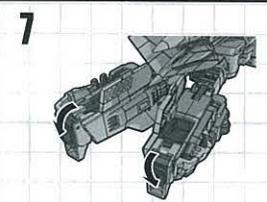
4 肩を回し腕部を持ち上げます。



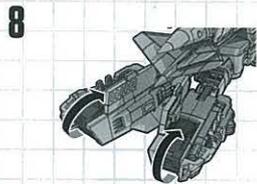
5 拳を可動させます。



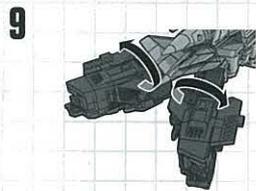
6 後ろから見た図  
パネルを開きます。



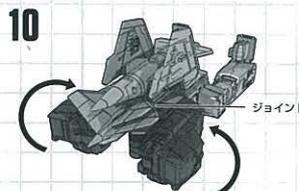
7 つかとを収納します。



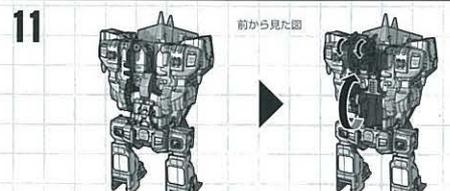
8 つま先を脚部に収納します。



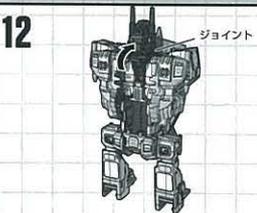
9 脚部を90°回転させます。



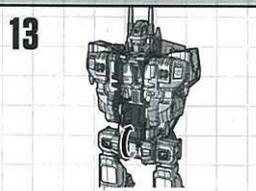
10 後ろから見た図  
脚部をたたみジョイントで固定します。



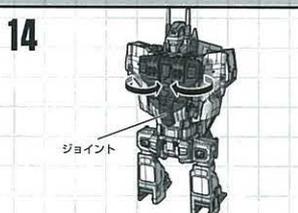
11 前から見た図  
腹部からスベリオン頭部を出し角部を調整します。



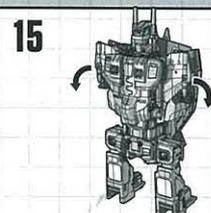
12 ジョイント  
頭部を持ち上げジョイントで固定します。



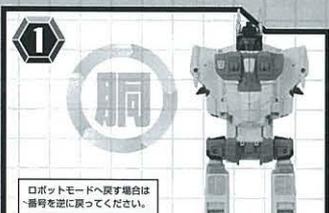
13 シルバーボルトの胸部中央  
パネルを持ち上げます。



14 ジョイント  
図のパーツを閉じジョイントで固定します。



15 図のパーツを開きます。



①

胴

ロボットモードへ戻す場合は番号を逆に戻してください。

合体モード(順体)完成

ロボットモードへの変形

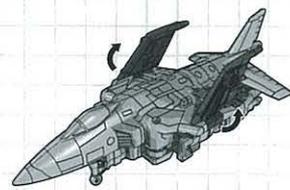
ビークルモード

左右の主翼底面に武器A・Bを取り付けることができます。

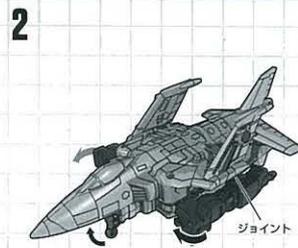
機体名 **ファイアーボルト**  
FIRELIGHT



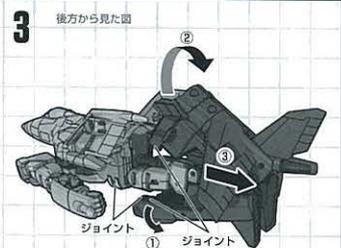
1 武器を取り外した状態で変形を始めます。



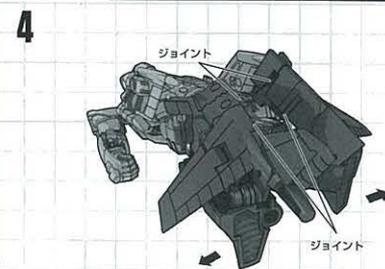
1 主翼を持ち上げます。



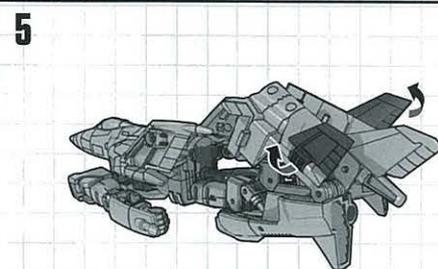
2 車輪を収納します。  
ジョイントを外し肩部を可動させます。



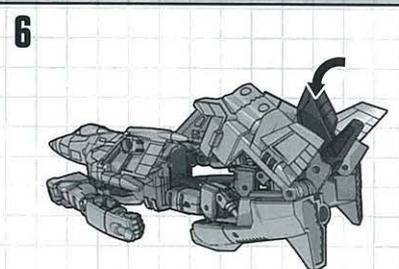
3 後方から見た図  
ジョイントを外し  
すねパーツを開き膝を伸ばします。



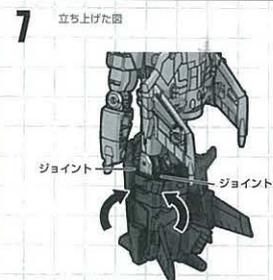
4 ジョイントを外し脚部を開きます。



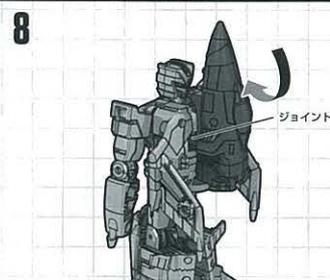
5 尾翼を持ち上げます。



6 垂直尾翼を倒します。



7 立ち上げた図  
ジョイント  
ジョイント  
すねパーツを閉じジョイントで固定します(両脚)。



8 ジョイント  
機首を図の位置にたたみジョイントで固定します。



9 頭部を回転させます。



ビークルモードへ戻す場合は番号を逆に戻ってください。

左右の手に武器A・Bを持たせることができます。

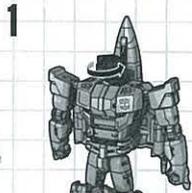
ロボットモード完成

合体モード(腕部)への変形

ロボットモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。

機員 **ファイアーボルト**  
FIREFLIGHT



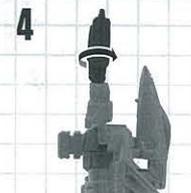
頭部を180°回転させます。



胸部を90°回転させ  
合体ジョイントを出します。



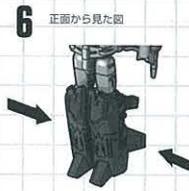
腕部を持ち上げ回転させます。



肘を回転させます。



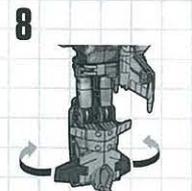
腕部を倒し拳をジョイントに合わせ  
ます。反対側も同様に変形させます。



脚部を閉じて合わせます。



脚部を腰から90°回転させます。



尾翼を倒します。



武器 A を図の番号順に  
変形させ拳にします。



拳を取り付けます。

2

親指部分を倒します。  
※親指部分の指す  
方向で左右どちらの  
腕部にもできます。

ロボットモードへ戻す場合は  
番号を逆に戻してください。

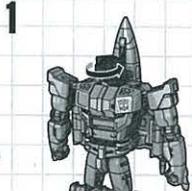
**合体モード(腕部)完成**

合体モード(脚部)への変形

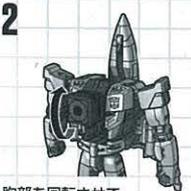
ロボットモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。

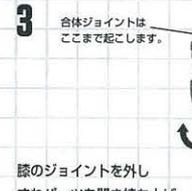
機員 **ファイアーボルト**  
FIREFLIGHT



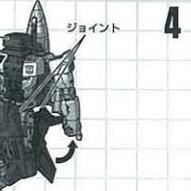
頭部を回転させます。



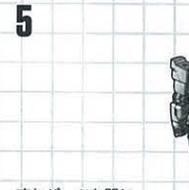
胸部を回転させて  
合体ジョイントを出します。



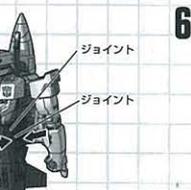
膝のジョイントを外し  
すね部分を突き持ち上げ  
膝をたたみます。反対側も同様に  
変形させます。



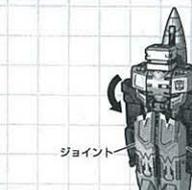
脚部を閉じふくらはぎ部のジョイントで固定します。



すね部分を閉じ  
ジョイントで固定します。



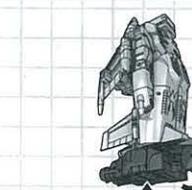
肩部を倒し  
腕部のジョイントで固定します。



武器 A を変形させ足にし、  
取り付けます。



脚部を閉じふくらはぎ部のジョイントで固定します。



脚部を閉じふくらはぎ部のジョイントで固定します。

6

合体ジョイントは  
可動します。

※左右どちらの  
脚部にもなります。

ロボットモードへ戻す場合は  
番号を逆に戻してください。

**合体モード(脚部)完成**

ロボットモードへの変形

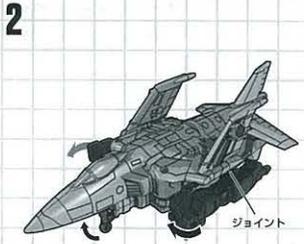
ビークルモード

左右の主翼底面に  
武器 A・B を取り  
付けることが  
できます。

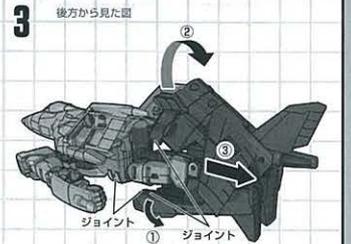
副官 **スリング**  
SLINGSHOT



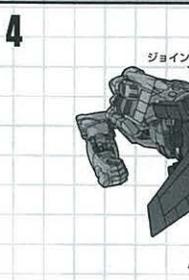
武器を取り外した状態で変形を始めます。



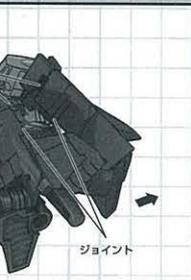
主翼を持ち上げます。



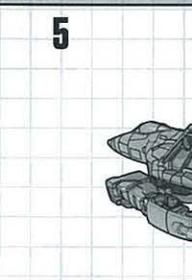
車輪を収納します。  
ジョイントを外し肩部を可動させます。



ジョイントを外し脚部を開きます。



尾翼を持ち上げます。

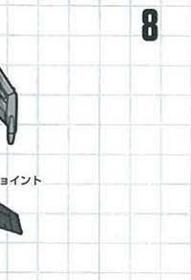


垂直尾翼を倒します。

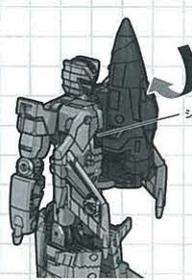


立ち上げた脚

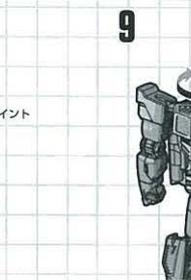
すね部分を閉じジョイントで固定します(両脚)。機首を図の位置にたたみジョイントで固定します。



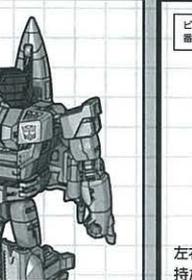
ジョイント



頭部を回転させます。



頭部を回転させます。



頭部を回転させます。

11

ビークルモードへ戻す場合は  
番号を逆に戻してください。

左右の手に武器 A・B を  
持たせることができます。

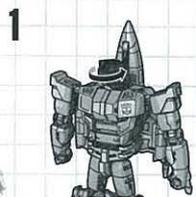
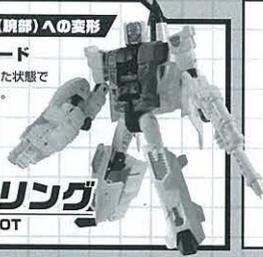
**ロボットモード完成**

合体モード(腕部)への変形

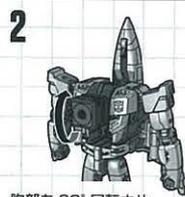
ロボットモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。

勇者 スリング  
SLINGSHOT



1 頭部を 180° 回転させます。



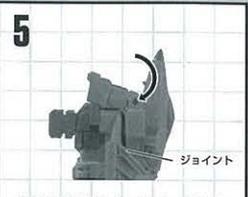
2 胸部を 90° 回転させ 合体ジョイントを出します。



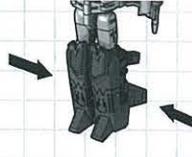
3 腕部を持ち上げ回転させます。



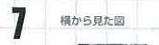
4 肘を回転させます。



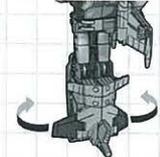
5 腕部を倒し拳をジョイントで合わせます。反対側も同様に変形させます。



6 正面から見た図 脚部を閉じて合わせます。



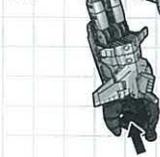
7 横から見た図 脚部を腰から 90° 回転させます。



8 尾翼を倒します。



9 武器 A を図の番号順に変形させ拳にします。



10 拳を取り付けます。

3 親指パーツを倒します。  
※親指パーツの向き方で左右どちらの腕部にもできます。  
ロボットモードへ戻す場合は番号を逆に戻してください。

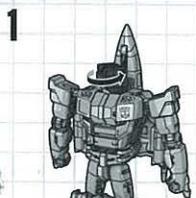
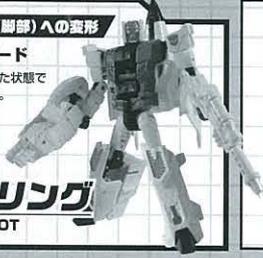
合体モード(腕部)完成

合体モード(脚部)への変形

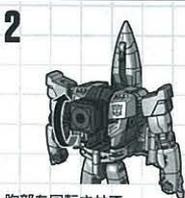
ロボットモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。

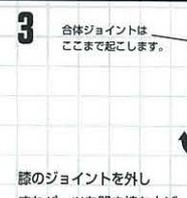
勇者 スリング  
SLINGSHOT



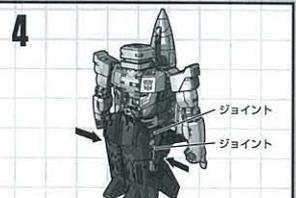
1 頭部を回転させます。



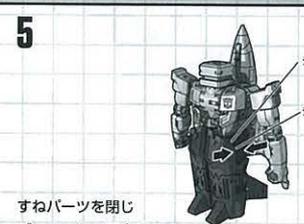
2 胸部を回転させて 合体ジョイントを出します。



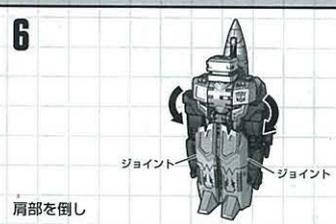
3 膝のジョイントを外しすねパーツを開き持ち上げ膝をたたみます。反対側も同様に変形させます。



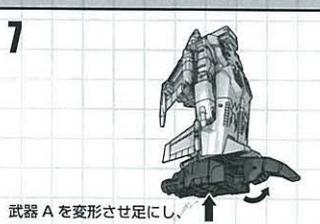
4 脚部を閉じふくらはぎ部のジョイントで固定します。



5 すねパーツを閉じジョイントで固定します。



6 肩部を倒し腕部のジョイントで固定します。



7 武器 A を変形させ足にし、取り付けます。

7 合体ジョイントは可動します。  
※左右どちらの脚部にもなります。  
ロボットモードへ戻す場合は番号を逆に戻してください。

合体モード(脚部)完成

ロボットモードへの変形

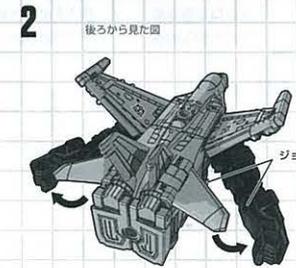
ビークルモード

左右の主翼底面に武器 A・B を取り付けることができます。

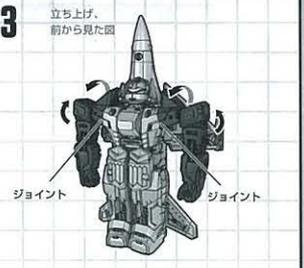
航空戦術家 スカイダイブ  
SKYDIVE



1 武器を取り外した状態で変形を始めます。



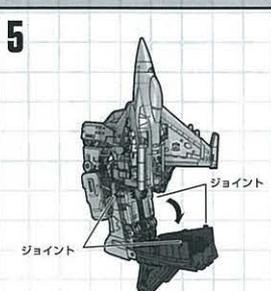
2 後ろから見た図 腕部のジョイントを外します。



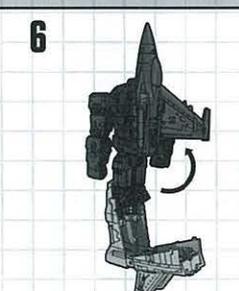
3 立ち上げ、前から見た図 肩部を回転させ持ち上げジョイントで固定します。腕部を持ち上げます。



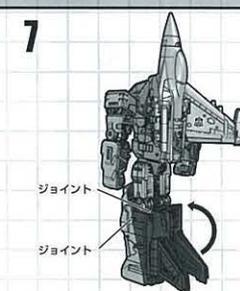
4 水平尾翼をたたみます。



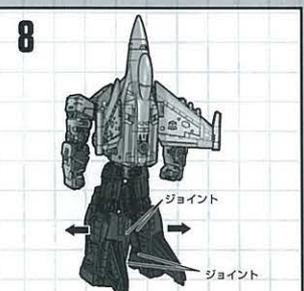
5 ジョイントを外しふくらはぎ部を開きます。



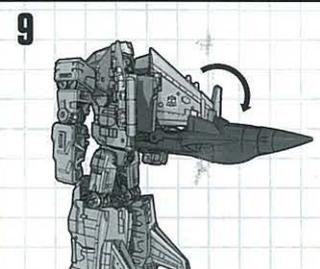
6 膝を伸ばし胴体を持ち上げます。



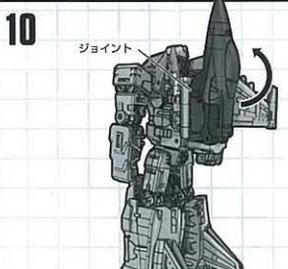
7 ふくらはぎ部を閉じジョイントで固定します。



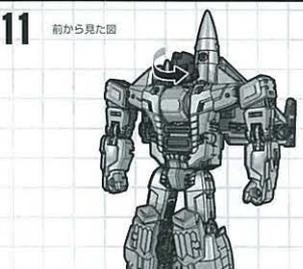
8 ジョイントを外し脚部を開きます。



9 機首部全体を倒します。



10 機首を持ち上げジョイントで固定します。



11 前から見た図 頭部を回転させます。

ビークルモードへ戻す場合は番号を逆に戻してください。

左右の手に武器 A・B を持たせることができます。

ロボットモード完成

合体モード(脚部)への変形

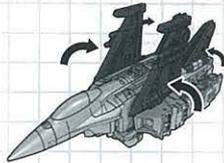
ビークルモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。



航空戦術家 **スカイダイブ**  
SKYDIVE

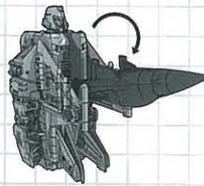
1



主翼、尾翼を持ち上げます。

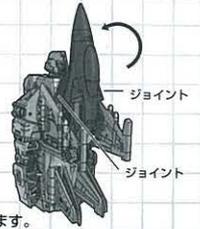
2

立ち上げ、後ろから見た図



機首部全体を倒します。

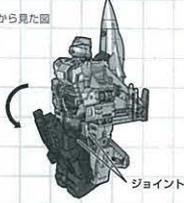
3



機首を持ち上げ  
ジョイントで固定します。

4

横から見た図



ジョイントを少し外し  
すね部を開きます。 合体ジョイントを出します。

5



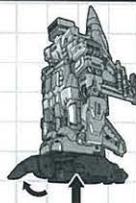
胸部を回転させ  
合体ジョイントを出します。

6



すね部を閉じ  
ジョイントで固定します。

7



武器 A を変形させ  
固定し、取り付けます。



\*左右どちらの脚部にもなります。  
ロボットモードへ戻す場合は番号を逆に戻してください。

合体モード(脚部)完成

合体モード(腕部)への変形

ロボットモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。



航空戦術家 **スカイダイブ**  
SKYDIVE

1



頭部を回転させます。

2



胸部を回転させ  
合体ジョイントを出します。

3

横から見た図



腕部を下ろします。

4



腕部付け根を回転させます。

5



腕部を持ち上げます。

6



二の腕部を回転させます。

7



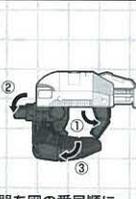
肘を曲げジョイントで固定します。  
逆側も同様に変形させます。

8



脚部を閉じジョイントで固定します。

9

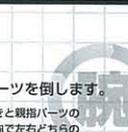


武器を図の番号順に  
変形させ拳にします。

10



腕部を回転させ  
拳を取り付けます。



親指パーツを倒します。  
\*腕の向きと親指パーツの倒す方向で左右どちらの腕部にもできます。

ロボットモードへ戻す場合は番号を逆に戻ってください。

合体モード(腕部)完成

ロボットモードへの変形

ビークルモード

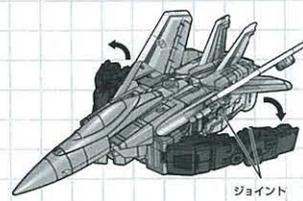
左右の主翼底面に武器 A・B を取り付けることができます。



騎士 **エアライダー**  
AIR RAID

1

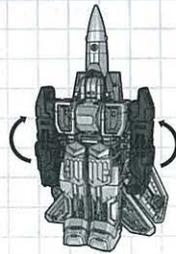
武器を取り外した状態で変形を始めます。



ジョイントを外し腕部を開きます。

2

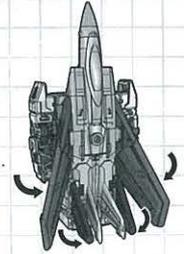
立ち上げた図



肩部を持ち上げます。

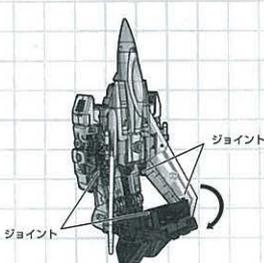
3

後ろから見た図



主翼、尾翼をたたみます。

4



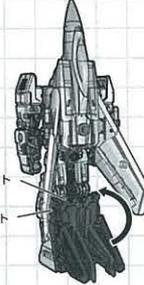
ジョイントを外し  
ふくらはぎ部を開きます。

5



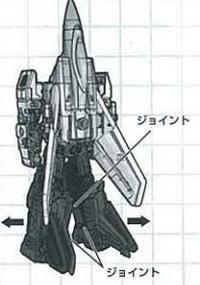
膝を伸ばし胴体を持ち上げます。

6



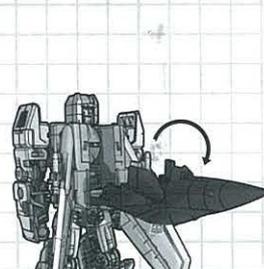
ふくらはぎ部を閉じ  
ジョイントで固定します。

7



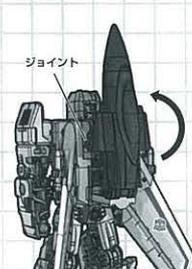
脚部を開きます。

8



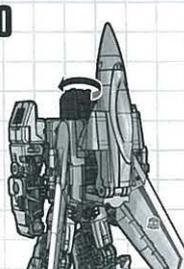
機首部全体を倒します。

9



機首を持ち上げ  
ジョイントで固定します。

10



頭部を回転させます。

ビークルモードへ戻す場合は番号を逆に戻ってください。

左右の手に武器 A・B を持たせることができます。



ロボットモード完成

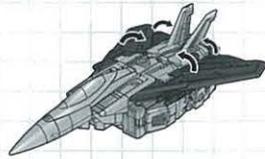
合体モード(脚部)への変形

ビークルモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。

戦士 **エアライダー**  
AIR RAID

1



主翼、尾翼を持ち上げます。

2

立ち上げ、後ろから見た図



機首部全体を倒します。

3



機首を持ち上げジョイントで固定します。

4 横から見た図

頭部を回転させます。

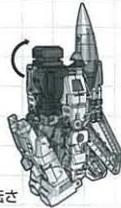


ジョイントを外しすね部を少し開きます。

5

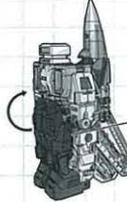
胸部を回転させ

合体ジョイントを出します。



6

すね部を閉じジョイントで固定します。



7

武器Aを変形させ足にし、取り付けます。



5



※左右どちらの脚部にもなります。  
ロボットモードへ戻す場合は番号を逆に戻してください。

合体モード(脚部)完成

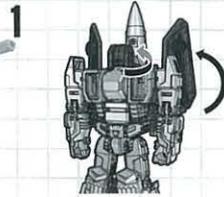
合体モード(腕部)への変形

ロボットモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。

戦士 **エアライダー**  
AIR RAID

1



頭部を回転させ主翼を持ち上げます。

2

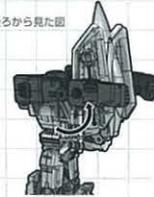
胸部を回転させ

合体ジョイントを出します。



3

後ろから見た図



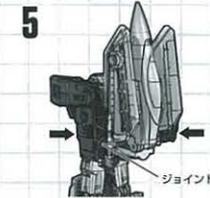
左右の腕部を持ち上げます。

4

両肘を曲げます。

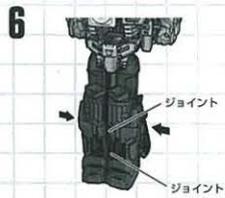


5



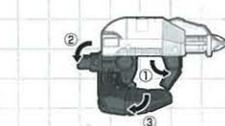
左右の腕部をジョイントで固定します。

6



脚部を閉じジョイントで固定します。

7



武器Aを図の番号順に変形させ拳にします。

8



腰部を回転させ拳を取り付けます。

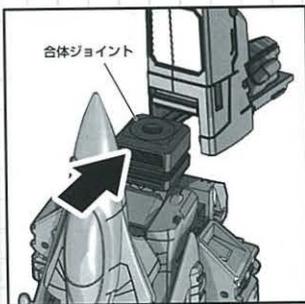
9

親指パーツを倒します。  
※胸の向きと親指パーツの向き方で左右どちらの腕部にもできます。

ロボットモードへ戻す場合は番号を逆に戻してください。

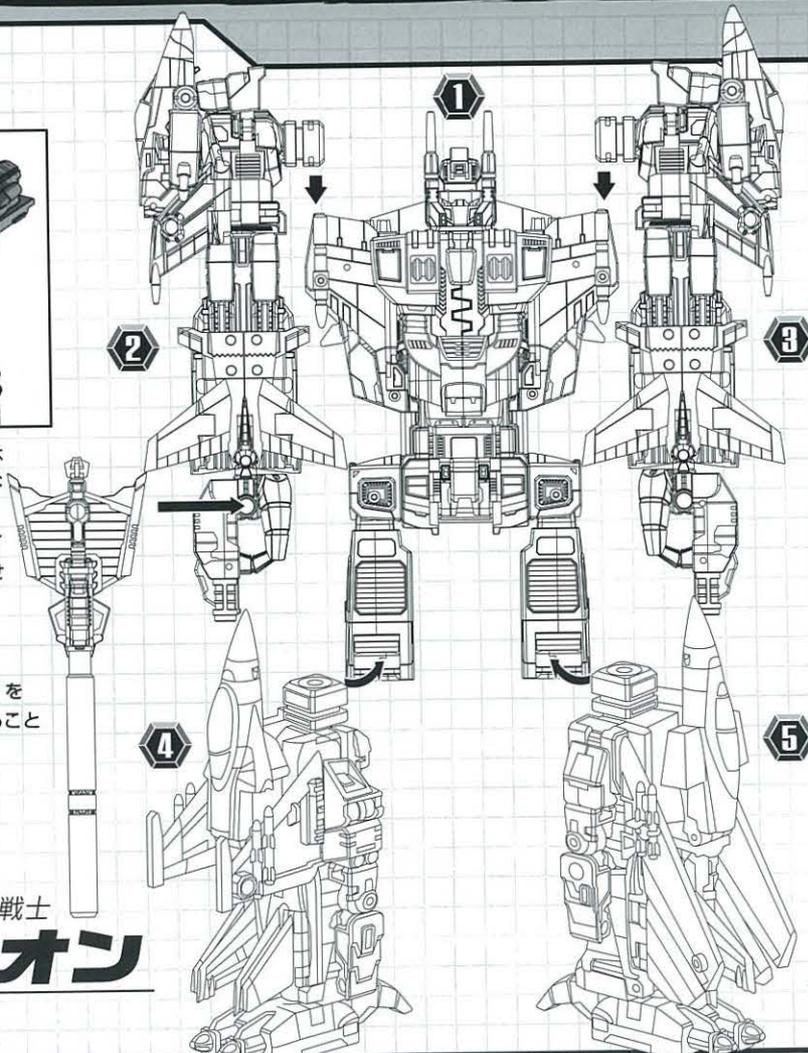
合体モード(腕部)完成

合体の仕方①



図を参考に両腕、両脚を本体に合体ジョイントをスライドさせ取り付けます。(分離する場合は、合体ジョイントを逆方向にスライドさせてください。)

シルバーボルトの武器A・Bを合体させ左右の手に持たせることができます。



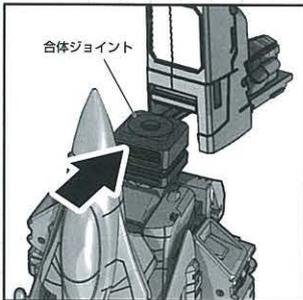
スリング、ファイアーボルト、エアライダー、スカイダイブの武器Bはスペリオンの各部にあるジョイント穴に取り付けることができます。パッケージの写真などを参考に好みのジョイント穴に取り付けてください。

合体モード完成

エアロボット合体戦士  
**スペリオン**  
SUPERION

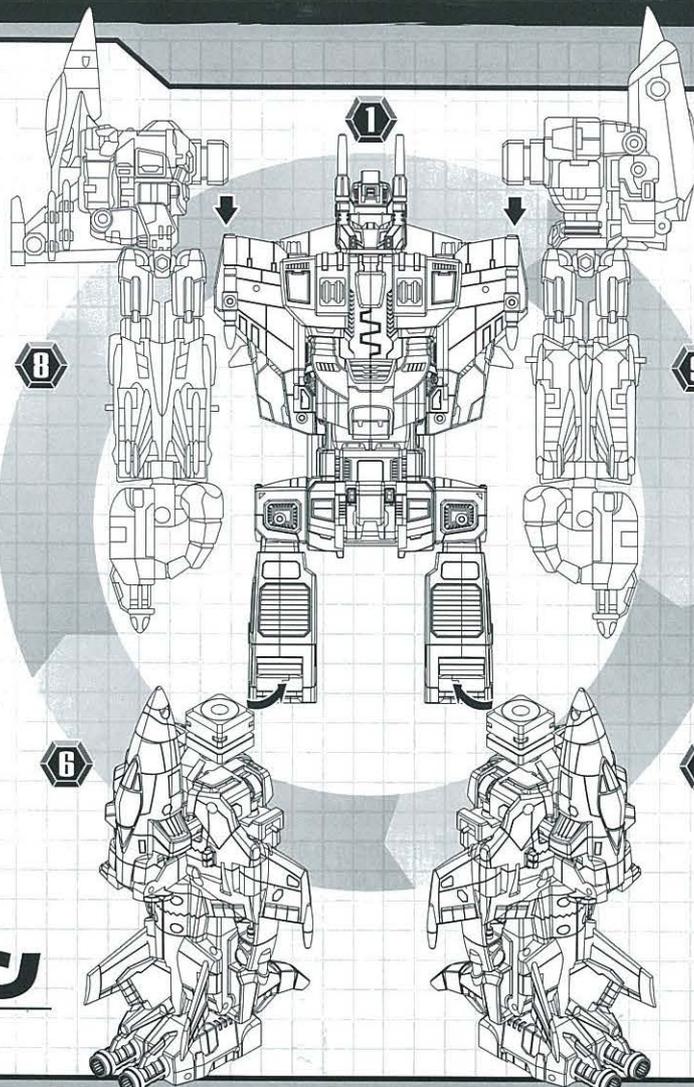
## 合体の仕方②

腕と脚を入れ替えて  
合体させることができます。



図を参考に両腕、両脚を本体  
に合体ジョイントをスライド  
させ取り付けます。  
(分離する場合は、合体ジョイ  
ントを逆方向にスライドさせ  
てください。)

## エアロボット合体戦士 スペリオン SUPERION



# スクランブル 合体

スクランブル合体とは、  
腕・脚を自由に入れ替えて  
合体させる事ができる、  
合体システムだ!

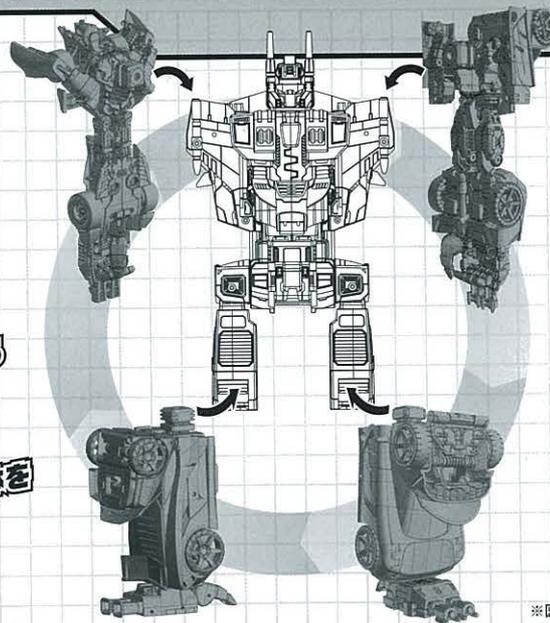
腕・脚はお好みのキャラクターに  
よる付け替えが可能です。

**合体モード完成**

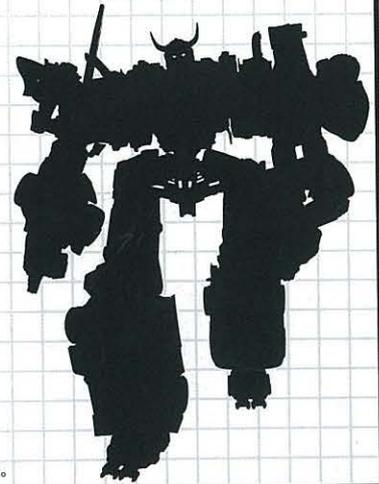
## 他シリーズとの合体

# スクランブル 合体

腕・脚・胴体の合体は  
今後発売予定の  
スクランブル合体機能のある  
ユナイットウォリアーズと  
互換性がある。  
自分だけのスクランブル合体を  
試してみよう!



UW-02 メンザール  
2015年8月発売予定



※図の腕・脚は別売です。

### 注意

- この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。
- 付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。
- ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。
- ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。
- 可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 不測の事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

### 〈使用上の注意〉

- ご使用の前に「取扱説明書」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。
- 各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。
- 本体を上から押し付けしないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。
- 本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いポーズでディスプレイしないでください。
- 本体を持ち運ぶ際は取付けた部品等を持たず、本体をしっかり持って持ち運んでください。
- 製品の仕様上、変形を行うと色が移ったり、彩色部がはがれたりする場合がありますので、予めご了承ください。
- 本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。
- 商品を固定している留め具等で指等を切らないようご注意ください。

対象年齢15才以上

タカラトミーでは、「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品や修理については下記お客様相談室までお問合せください

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10 タカラトミーサポート 検索

**0570-041031** 電話受付時間 月曜日～金曜日(祝日・祭日を除く)10～17時  
PHS、IP電話等からのお問合せは03-5850-1031

<http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html>

発売元：株式会社 タカラトミー

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>