

トランスフォーマー

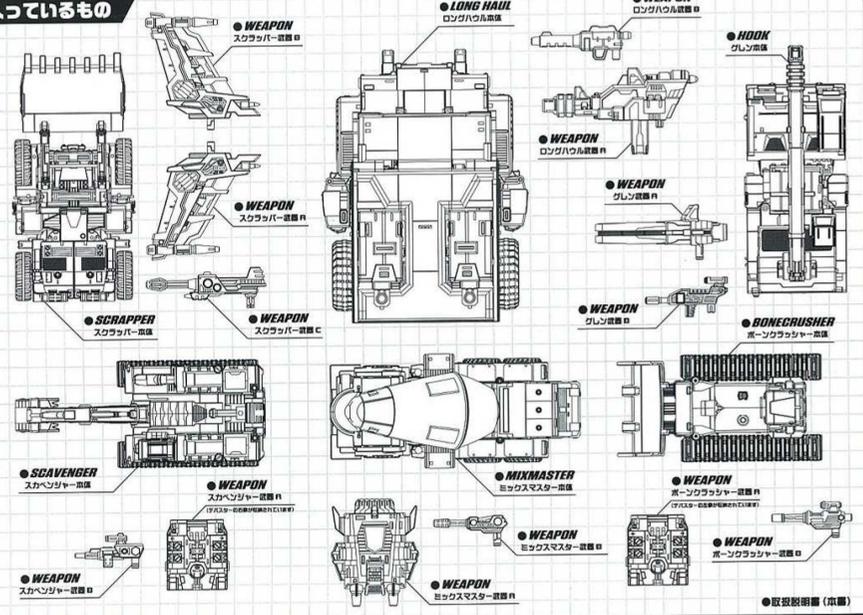


UNITE WARRIORS

ビルドロン合体兵士  
**UW-04 デバスター** 取扱説明書  
 DECEPTICON CONSTRUCTION COMBINER DEVASTATOR

TRANSFORMERS

入っているもの



**ロボットモードAの成形**  
**ビークルモード**  
 クレーン部分を  
 グレン武器を取り付ける  
 ことができます。

**グレン**  
 HOOK

1 武器を取り外した状態で  
変形を始めます。

2 後輪部を回のように開きます。

3 反対側も同様に成形させます。

4 クレーン台座部をスライドさせます。  
車体後部全体を持ち上げ前方にセットします。  
脚部のパネルを倒します。

5 つま先を起こします。

6 ジョイントを外し  
脚部を開きます。

7 ジョイントを外し  
前輪部を可動させ、ジョイントで固定します。

8 拳を出します。

ロボットモード完成

**合体モード(前部)Aの成形**  
**ビークルモード**  
 武器を取り外した  
 状態で変形を  
 始めます。

**グレン**  
 HOOK

1 クレーン台座部をスライドさせます。

2 左右の胴部をたみます。

3 車体中央部のムラサキ色のブロックを押し、  
図のように車体前後を可動させジョイントで固定します。

4 収納されているデバスターの頭部を持ち上げて  
ジョイントで固定します。

5 後部から見た図  
合体ジョイントを出します。

6 胴部を可動させます。

合体モード(前部)完成

**ロボットモードへの変形**  
**ビークルモード**

車体先端にロングハウル武器を取り付けることができます。

荷台側に各キャラクターの武器を取り付けることができます。図を参考に取り付けてください。

**機体名 ロングハウル**  
LONG HAUL

**1** 武器を取り外した状態で変形を始めます。  
立ち上げた後、ジョイントを外し、車体上部全体を持ち上げます。

**2** ジョイントをジョイントをジョイントを

**3** 正面から見た図  
正面を外側にたたみます。

**4** 横から見た図  
荷台部を持ち上げます。

**5** 正面から見た図  
①車体後部を180°回転させます。  
②腕部を下ろします。

**6** 横から見た図  
荷台部を倒しジョイントで固定します。

**7** 正面から見た図  
脚部を開きます。

**8** 正面から見た図  
脚部側面のパネルを可動させ、足にします。

**9** 正面から見た図  
頭部を起こします。

ビークルモードで使用する武器を先に取ってください。

左右の手に武器A・Bを取り付けることができます。

**ロボットモード完成**

**ロボットモードへの変形**  
**ビークルモード**

車体先端にスカベンジャー武器を取り付けることができます。

荷台側に各キャラクターの武器を取り付けることができます。図を参考に取り付けてください。

**機体名 スカベンジャー**  
SCAVENGER

**1** 武器を取り外した状態で変形を始めます。  
図の位置にアーム部をたたみジョイントで固定します。

**2** 下から見た図  
ジョイントを外し、クローラー部のジョイントを外します。

**3** 正面から見た図  
車体上部を持ち上げます。

**4** ジョイントをジョイントを

**5** 正面から見た図  
車体側面部を可動させジョイントで固定します。

**6** 正面から見た図  
運転席部をたたみます。

**7** 正面から見た図  
腕部を持ち上げます。

**8** 正面から見た図  
拳を出します。  
ジョイントを外し、クローラー部を開きます。

**9** 正面から見た図  
クローラー部を回転させます。

**10** 正面から見た図  
クローラー部付け根を起こします。

**11** 正面から見た図  
クローラー部付け根のジョイントを外し、さらに起こし、ジョイントで固定します。

**12** 下から見た図  
クローラー部をスライドさせ伸ばします。

**13** 正面から見た図  
クローラー部先端を開きます。

**合体モード(前後)への変形**  
**ロボットモード**

武器を取り外した状態で変形を始めます。

**機体名 ロングハウル**  
LONGHAUL

**1** 正面から見た図  
頭部を倒し収納します。

**2** 正面から見た図  
肘を外側にたたみます。

**3** 横から見た図  
ジョイントを外し、荷台部を持ち上げます。

**4** 正面から見た図  
下半身を180°回転させます。

**5** 正面から見た図  
足を内側にたたみます。

**6** 正面から見た図  
ふくらはぎ部を倒します。

**7** 正面から見た図  
ふくらはぎ部側面のパネルを開きます。

**8** 横から見た図  
荷台部を倒し、ジョイントで固定します。

**合体モード(前後)完成**

**合体モード(右側)への変形**  
**ビークルモード**

武器を取り外した状態で変形を始めます。

**機体名 スカベンジャー**  
SCAVENGER

**1** 図の位置にアーム部をたたみジョイントで固定します。

**2** 下から見た図  
ジョイントを外し、車体クローラー部のジョイントを外します。

**3** 横から見た図  
車体側面部のパーツを可動させます。

**4** 正面から見た図  
図のパーツを90°回転させます。

**5** 正面から見た図  
脚部を開きます。

**6** 正面から見た図  
脚部付け根を押し込みジョイントで固定します。

**7** 正面から見た図  
腕部パーツを開き、頭部を起こします。

**8** 正面から見た図  
腕部を組みます。

クローラーモードで使用する武器を先に取ってください。

武器Aのグリップを出します。左右の手に武器A・Bを取り付けることができます。

**ロボットモード完成**

**合体モード(右側)への変形**  
**ビークルモード**

武器を取り外した状態で変形を始めます。

**機体名 スカベンジャー**  
SCAVENGER

**1** 図の位置にアーム部をたたみジョイントで固定します。

**2** 下から見た図  
ジョイントを外し、車体クローラー部のジョイントを外します。

**3** 横から見た図  
車体側面部のパーツを可動させます。

**4** 正面から見た図  
図のパーツを90°回転させます。

**5** 正面から見た図  
脚部を開きます。

**合体モード(右側)完成**

ロボットモードへの変形

ビークルモード

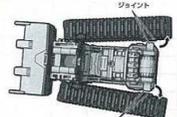
本体背面にボーンクラッシャー関節を取り付けることができます。



遊具名 **ボーンクラッシャー**  
BONECRUSHER

1 武器を取り外した状態で変形を始めます。

下から見ると



クローラー後部のジョイントを外します。

2 斜めから見ると



クローラー前部のジョイントを外し、クローラー部を倒します。

3 下からの見ると



クローラー部を逃がしながら、クローラー付け根部を可動させます。

4 横から見ると



クローラー部を倒し、クローラー付け根部をジョイントで固定します。

5



クローラー部をスライドさせ伸ばします。

6



クローラー部先端を開きます。

7 横から見ると



ジョイントを外し、車体後面のパーツを可動させます。

8 斜めから見ると



車体後部のジョイントを外します。

9



車体後面を開きます。

10



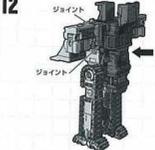
頭のパーツを起こします。

11



頭部を起こします。

12



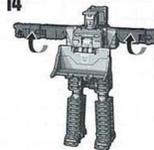
車体後面のパーツをV字に曲げるように持ちたたみながら可動させ、ジョイントで固定します。

13 斜めから見ると



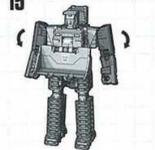
胸部を開きます。

14



頭部を90°回転させます。

15



頭部を倒します。

16



胸部を起こします。



※胸部のピンが面のようになるように動かしてください。



武器Aのクリップを出します。左右の手に武器A-Bを取り付けることができます。

ロボットモード完成

合体モード(左側)への変形

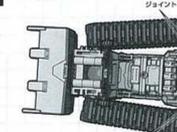
ビークルモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。



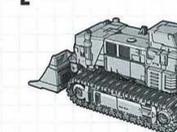
遊具名 **ボーンクラッシャー**  
BONECRUSHER

1 下から見ると



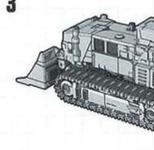
クローラー後部のジョイントを外します。

2 横から見ると



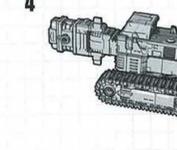
車体後面のパーツを可動させます。

3



車体後面のパーツ90°回転させます。

4



ブレード部を一度倒し、持ち上げます。

4



合体モード(左側)完成

ロボットモードへの変形

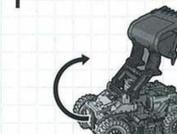
ビークルモード

本体背面にスクラッパ関節を取り付けることができます。



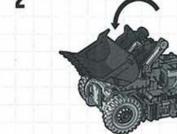
遊具名 **スクラッパ**  
SCRAPPER

1 武器を取り外した状態で変形を始めます。



バックet部を持ち上げます。

2



バックet部先端をたたみます。

3 斜めから見ると



前部を開きます。

4



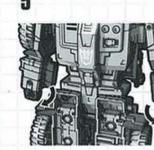
後部を開きます。

5



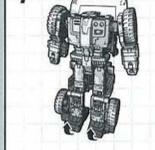
拳を出します。

6



頭部のパネルを倒します。

7



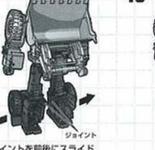
つま先を起こします。

8 斜めから見ると



ふくはざパーツを倒しジョイントで固定します。

9



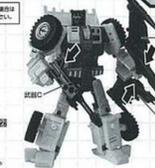
ジョイントを前後にスライドさせし、脚部を開きます。

10



頭部を出します。

※左腕モード変形時は、必ず両腕を動かしてください。



左右の手にスクラッパ関節A-B-Cを取り付けることができます。

ロボットモード完成

合体モード(右側)への変形

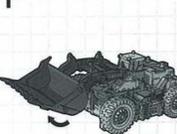
ビークルモード

武器を取り外した状態で変形を始めます。



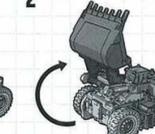
遊具名 **スクラッパ**  
SCRAPPER

1



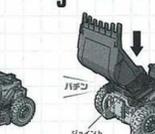
バックet部を持ち上げます。

2



バックet部先端をさらに持ち上げます。

3



バックet部をたたみジョイントで固定します。

4



前輪部を回のように開きます。

5



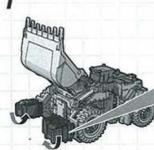
前輪部を180°回転させます。

6



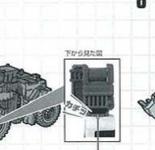
前輪部を押し込みジョイントで固定します。

7



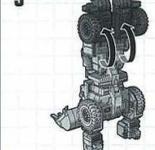
頭のパーツを回転させます。

8



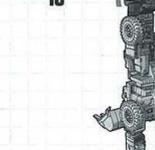
拳を出します。

9



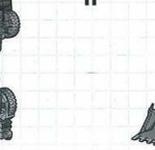
頭部のパネルを持ち上げます。

10



頭のパーツ(合体ジョイント)を縦開かせます。

11



頭のパーツを180°回転させます。

5



合体モード(右側)完成

