

正しい遊び方説明書

※使用前に、注意事項や遊び方をよく読んでください。
 ※なお、この「正しい遊び方説明書」は、読んだ後も大切に保管してください。
 ※写真及びイラストは、商品と多少異なる場合があります。

- 入っているもの ●オートボットジャズ本体×1
 ●武器×1 ●正しい遊び方説明書(本書)×1

- このマークの部分はジョイントが固い場合があります。可動する方向に注意してください。
 このマークの部分はジョイントは固定と取り外しに注意してください。
 このマークの部分はヒンジが二重になっています。注意してください。



警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

- 尖った部品があります。取り扱いには十分注意してください。
- 付属の武器などで人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。
- ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。
- ぶつかけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。
- 可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。
- プラスチック袋等を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様手の届かない所に保管してください。

- (使用上の注意) ○ご使用前に「正しい遊び方説明書」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。
 ○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。
 ○本体を持ち運ぶ際は、取り付けた部品を持たず、本体をしっかりと持ち運んでください。
 ○製品の仕様上、変形の動作を行うと色が移ったり、彩色部が剥がれたりする場合があります。予めご了承ください。
 ○部品を取り付けた際に取り付け部が白くなる場合があります。予めご了承ください。
 ○梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。

対象年齢5才以上

TAKARA TOMY

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっております。万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

製品や修理については下記お客様相談室までお問合せください
 電話受付時間 月曜日～金曜日(祝日・祭日を除く)10～17時
 PH5、IP電話等からのお問合せは03-5650-1031

0570-041031

http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html

発売元:株式会社タカラトミー ©TOMY

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットでhttp://www.takaratomy.co.jp

ビークルモードへの変形の仕方

図を参考に变形させてください。

オートボットジャズ (ロボットモード)
 ※パッケージから出したら、図を参考に各部を調節して、ロボットモードの完成です。

- 脚を閉じ、ジョイントを合わせます。
- 足を上げます。
- 肘を曲げます。手を収納します。腕を上げます。
- 背中中のパーツを下げ、ジョイントを合わせます。胸のパーツを上げます。
- ドアを閉じ、ジョイントを合わせます。
- 腕を回します。
- 腕を上げます。肩のアームで腕を下げます。アーム
- サイド(腕)を閉じ、ジョイントを合わせます。フロントバンパーを上げ、ジョイントを合わせます。

ビークルモード完成
 図を参考に各部を調節して、ビークルモードの完成です。
 武器をビークルのルーフに取り付ける事ができます。

ロボットモードへの変形の仕方

図を参考に变形させてください。

オートボットジャズ (ビークルモード)
 ※武器は外して変形させてください。

- ジョイントを外し、フロントバンパーを下げます。ジョイントを外し、サイドを開きます。
- 腕をつけ根のアームで、肩の位置を上へ上げます。腕を肩から開きます。
- 腕を回します。
- ジョイントを外し、ドアを開きます。
- ボンネットを倒し、ジョイントを合わせます。ボンネット
- 背中中のパーツを上げ、ジョイントを合わせます。
- 腕を下げます。手を出します。肘を伸ばします。
- 足を下げ、ジョイントを外し、脚を開きます。

ロボットモード完成
 図を参考に各部を調節して、ロボットモードの完成です。
 武器をロボットに持たせる事ができます。

コードをスキャン!

※イラストはイメージです。
 トランスフォーマーコード(カラービットコード)をスキャンして、プライムメモリーを集めよう!
 ※詳しくはパッケージをご覧ください。



colorbit
 ※カラービットはビーコア株式会社の登録商標です。