



オリジナルゲームは
2人から6人まで遊べます。

対年齢6才以上

この度は、タカラトミー「七つの大罪Wゲームトランプ」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用の前に、この遊び方説明書をよくお読みください。また、読み終わった後はかならず保管しておいてください。

TAKARA TOMY

※写真やイラストは実際の商品と多少異なる場合があります。

警告 (ブルー)

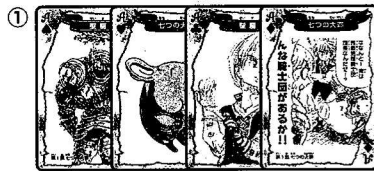
保護者の方へ 必ずお読みください。

- 思わぬ事故の恐れがありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- カード本来の遊び以外には使用しないでください。また、遊んだ後は3才未満のお子様の手が届かないところに保管してください。

<お願い> ○ご使用の前に遊び方説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。
○フィルム等梱包材は開封後すぐに捨ててください。

このゲームに入っているもの

- カード (ブランクカードを加えない枚数).....77枚
 - ① トランプカード.....52枚
 - ② オールマイティカード (ジョーカー).....3枚
 - ③ 魔力カード.....10枚
 - ④ ヘルプカード.....8枚
 - ⑤ 聖戦カード.....2枚
 - ⑥ 勝利カード.....2枚
 - ⑦ ブランクカード (紛失した場合にのみ使用).....3枚



- 遊び方説明書 (本紙).....1枚

七つの大罪オリジナルゲーム ルール

ゲームストーリー

あなたは(七つの大罪)が聖騎士か。どちらを勝利へ導く...? 手札のカードを組み合わせてどちらかの勢力の役を作り、魔力カードとヘルプカードで攻撃と防御を繰り返しながら誰よりも早く7枚の役をそろえる! 最後の鍵、運命の勝利カードを引き当てるのは誰だ...!? スリリングでロマンチックな王道ファンタジー、〈七つの大罪〉の世界観を楽しめるカードゲームです。

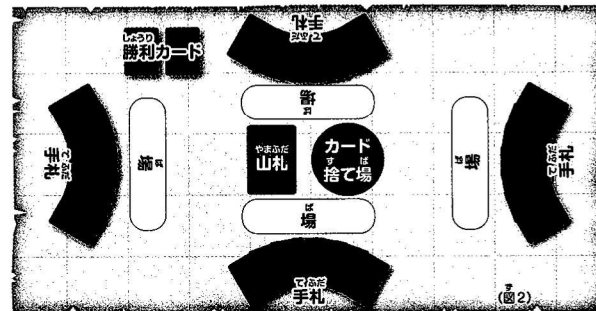
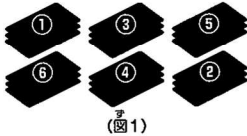
ゲームの流れ

勝利の条件

役を7枚以上場にそろえて、最後にあがれる勝利カードを引き当てる。

ゲームの準備

- ① 勝利カード2枚をのぞく75枚のカードをよく切ります。図1のようにほぼ均等に6つの山になるようにし、番号順に積み重ねるとよく切れ、カードが偏りにくくなります。
- ② 勝利カード2枚は裏向きにしてよけておきます。このカードはゲーム終盤で使います。役を出す場所は自分の前です。「場」と呼びます。



- ③勝利カード2枚をのぞきよく切ったカードを各プレイヤーに手札として7枚ずつ裏向きで配ります。他のプレイヤーに見られないように注意してください。
- ④残ったカードは中央に山札として裏向きにして置きます。(図2)
- ⑤じゃんけんで勝ったプレイヤーから時計回りで始めます。

ゲームスタート

1 1回目のターン

- ①最初のターンは、手札を見て、集めたい役を決め、手札の中から1枚不要と思われるカードを裏向きにして捨て、山札の上から1枚取って手札が7枚になるよう補充します。

※最初のターンは、たとえ手札の中に役がそろっていても場に出せません。また、ヘルプカードなど他のカードも出せません。
(注) カードを捨てる時は必ず裏向きにして捨ててください。

2 2回目以降のターン

自分のターンがきたら、下記のどれか一つを行う事ができます。

- 役を場に出す。
手札の中に出したい役があれば、一組の役を場に出せます。出した枚数分のカードを山札の上から引いて手札に加えます。(P.6 役について・役のパターン参照)
- 魔力カード・ヘルプカードを使う。(場に役が出ている時のみ)
条件があれば魔力カードかヘルプカードを1枚使う事ができます。自分のターンが終わったら山札の上から1枚引いて手札に加えます。(P.8~9「それぞれのカードの説明 魔力カード・ヘルプカード」参照)
- 聖戦カードを使う。
聖戦カードを指名したい相手に出す。聖戦が終わったら山札の上から1枚引いて手札に加えます。(使い終わったカードは必ず裏向きにして捨てます。)(P.9「それぞれのカードの説明・聖戦カード」参照)
- 何も出せない時。
出せるカードが無い時は、手札をどれか1枚捨て、山札の上から1枚引いて手札に加えます。

4

※自分の場に出ている役の枚数が7枚以上になるまで自分のターンが来るたびに“2回目以降のターン”を繰り返してください。

攻撃された時に使えるカード

魔力カード「フルカウンター」・「ウォール」とヘルプカード「ケイン」は自分のターンではなく、攻撃された時にいつでもすぐに出す事ができます。

3 自分の場に出ている役が7枚以上になったら

役がちょうど7枚もしくは7枚以上になれば勝利カードへと進めます。

(注) 7枚以上とは、例えば、スリーカードが2組あり、ワンペアが1組の場合、合計8枚になる場合などです。(図3)



(図3)

ゲームの勝ち負け

- 自分の場に出ている役の合計が7枚以上になったプレイヤーは次のターンが来るまで待ちます。
- 役が7枚以上そろった状態で次の自分のターンが回ってきたら、勝利カードを引き、自分が集めている勢力のカードが出たら、その場で勝利しゲームは終了です。
- その間、誰かに邪魔をされ役を失ったら、再度役が7枚以上そろうまで“2回目以降のターン”を繰り返してください。
(注) 詳しくは P.10「それぞれのカードの説明 勝利カード」の項を参照
(注) プレイ中に山札が無くなったなら、捨ててあるカードを集めよく切って山札とします。
(注) 勢力とは(七つの大罪)の勢力と聖騎士の勢力のことをさします。

5

役について

役のパターン

手札のカードを組み合わせて、以下の4パターンの役が作れます。

ワンペア…同じ勢力どうして数字が同じ場合。



スリーカード…同じ勢力どうして数字が3枚連番で並んだ場合。

(Q・K・Aという並びは無効です。)



トータルセブン…同じ勢力どうして2枚の数字をたして7になった場合。

(A+6・2+5・3+4の3パターンあります。)



セブンチャンス…7のカードがあれば、1枚だけでも役として場に出せます。

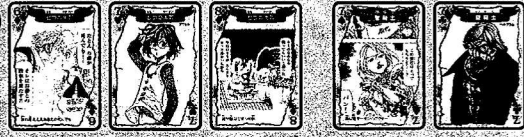


この項、裏面7ページに続きます。→

6

進化チャンス・すでに場にセブンチャンス（7のカード1枚だけの役）が出ている場合、同じ勢力の5と6を手札で持っていたら自分のターンで5と6を場に出すことができます。その場合は5・6・7のスリーカードに進化します。（同様に6・8または8・9も出せます。）
また、同じ勢力の7を持っていたら、自分のターンのときに7を場に出し、ワンペアに進化できます。

例



スリーカードに進化

ワンペアに進化

役を作れる条件

- 一つの役は、同じ勢力のカード同士でしか作れません。（七つの大罪）と聖騎士のカードを混ぜた役は作れません。）
- 一度どちらかの勢力の役を場に出し始めたら、その後は必ず同じ勢力の役しか場に出せません。

例 最初に（七つの大罪）の役を場に出した場合、二つ目以降の役も（七つの大罪）しか出せません。

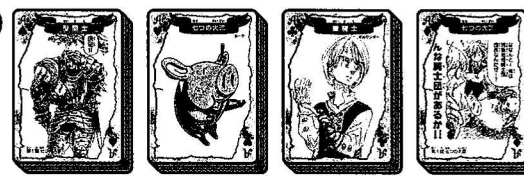
（この場合は手札に聖騎士の役がそろうても、基本的には出す事はできません。場に出す役の勢力を変えたい時は、P.11(Q&A)「集めている役の勢力を変えたいときは？」の項目を参照。）

それぞれのカードの説明

トランプカード 52

一般的なトランプと同じです。A~K までの中で役を作れるカードです。このカードで役を作っていきます。もちろんトランプ遊びも可能です。七つの大罪の仲間になった気分でプレーしてください。

例



オールマイティカード(ジョーカー) 3

七つの大罪オリジナルゲームの場合は3枚すべて使います。このカードはA~Kのすべてのカードのかわりに使えるというスーパーカードです。また「聖戦カード」の戦いの際は、Aよりも強い最強のカードになります。役作りの時は大変役立つカードです。



トランプ遊びの時は、どれか1~2枚を選んで、ジョーカーとして加えてください。

魔力カード 10

（七つの大罪）5枚・聖騎士5枚
このカードは自分を有利にしたり、相手を不利に出来るカードです。カードに表記されている内容に従ってください。

（注）誰かから魔力カードやヘルプカードを出されたとき、「フルカウンター」カードを持っていたら即その場で出して跳ね返すことが出来ます。そして、1枚山札から手札に加えます。

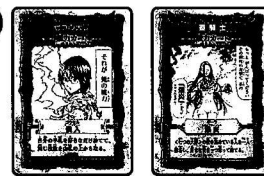
（注）（七つの大罪）の魔力カードで攻撃されたとき、「ウォール」カードを持っていたら即その場で防ぐことができます。そして、1枚山札から手札に加えます。

（注）魔力カードを使う場合、条件があります。自分の場に出ている役の勢力と同じ魔力カードしか使えません。

（注）自分の場に役が1枚も出ていない時は、魔力カードは使えません。

（注）特定の相手にしか使えない魔力カードもあります。

例



ヘルプカード 8

このカードは、場に出ている役の勢力にかかわらず使えます。自分が有利になったり、相手を不利にさせるときに使います。カードに表記されている内容に従ってください。ただし自分の場に役が出ていないと使えません。

（注）「ケイン」のカードは魔力カードやヘルプカードで攻撃されたときに即出せばその効果を防げます。そして、1枚山札から手札に加えます。

例



聖戦カード 2

このカードは、自分の場に出ている勢力と、敵対する勢力の役を集めている誰かを1人指名して戦いを挑むカードです。

まずこのカードを指名したい相手に出し、手札のカードから、お互い同時に自分がいちばん強いと思うカードを出します。

（聖戦のバトルが終わったら、そのカードは裏向きにして捨ててください。）

より強いカードを出したプレイヤーが勝ちです。勝った方は相手の役を一つ選んで裏向きにして捨てさせることが出来ます。

（注）カードの強弱は以下の通りです。



（注）作戦上、オールマイティが強いからといって必ずしもそのカードを出す必要はありません。AやKから出してもしかたありません。



※引き分け、トランプカードが手札に無い時については、P.11 Q&A 「聖戦カードのバトルで、強さが同じカードだったら？」 「聖戦カードのバトルで、トランプカードが手札に無い時は？」の項目を参照。

勝利カード 2

このカードは場に出ている役が7枚以上になったら、次に自分のターンが回ってきた時に引くことができます。引いたカードが自分が集めていた勢力のカードだったら勝ちで、その場でゲームは終了です。違う勢力のカードだったらあがることは出来ません。次のターンまで待ち、同じことを繰り返します。その間に他の人が役を7枚そろえたり。他の人に役を奪われることがありますのでしっかり選んでください。



勝利カードの引き方

まず、だれか1人他のプレイヤーが引かせる人になり、体の後ろなどでよく切ります。

両手のひらに勝利カードを挟んで、見えないようにして「上か下」かを引く人に指定してもらいます。指定されたカードを全員に見せ、その結果に従います。

Q&A

Q: 場に出ている役が7枚以上になってもいいですか？
 A: 7枚以上そろっても大丈夫です。例えばスリーカードが2組、ワンペアが1組で8枚になりますが、7枚以上ですので問題は有りません。

Q: 進化のメリットとは？
 A: 7枚の役作りが早くできます。手札をよく見て戦略を立ててください。

Q: 聖戦カードのバトルで、種さが同じカードだったら？
 A: 次に強いカードをお互い同時に出していき、更に同点の場合は同じことを繰り返してください。失ったカードの補充はできません。

Q: 聖戦カードのバトルで、トランプカードが手札に無い時は？
 A: どれか1枚トランプカード以外のカードを提示し、トランプカード(数字のカード)を持っていないことを宣言します。その場合は負けになり、役を一つ捨てられてしまいます。失ったカードの補充はできません。

Q: 集めている役の勢力を変えたい時は？(例) 聖騎士→七つの大罪へ
 A: 以下のように2パターンあります。

1. 自分のターンで、手札から反対勢力の役を一つ場に出し、今まで集めていた役はすべて裏にして捨てます。このターンでは手札の補充は出来ません。残りの手札の枚数のみでプレーを続けます。
2. 自分の役を全て失った場合、それまでとは違った勢力の役も出せます。その場合は、ターン終了時に通常通り出した役の枚数分を山札から補充できます。

Q: 手札が役の勢力を変えた時以外で、3枚以下になった場合、次のターンで3枚山札から補充できます。

Q: 手札は常に7枚ですか？
 A: 手札は7枚でスタートしますが、聖戦カードや魔力カード・ヘルプカードの効果で増えたり減ったりする事があります。

Q: 最初の勝利者があがった場合は、その場でゲーム終了？
 A: 基本的には最初の勝利者が出たら終了ですが、2位以下を決めたい時は同様に進めてもかまいません。

Q: 自分の場に7枚以上役がそろっているが、次のターンで勝利カードを引かず、新たな役や術カード・ヘルプカードを出してもいいですか？
 A: 可能です。戦略的に戦ってください。

トランプとしても遊べる!

この「七つの大罪Wゲームトランプ」はトランプとしての遊びもできます。

ハート・ダイヤ・クラブ・スペードがそれぞれAからK(13)までそろっています。また、ジョーカーは3枚オールマイティカードとしてありますが、そのうちの1~2枚をトランプゲームのルールによって、ジョーカーとして加え、ゲームを楽しんでください。

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

—タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください—
 〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10
 製品や修理については下記お客様相談室までお問合せください
 電話受付時間 月曜日～金曜日(祝日・祭日を除く)10～17時
 PHS、IP電話等からのお問合せは03-5650-1031
0570-041031 タカラトミーサポート
<http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html>

発売元：株式会社 タカラトミー

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>