



THE POWER OF 10,000

POKEMON MOVIE 10th ANNIVERSARY
ポケモン10周年記念
約モダナルボードゲーム
約モダナルボードゲーム



TEL 03-5561-9004
 TEL 03-5561-9005
 03-5561-9006

©2010 Nintendo. All rights reserved.

THE POWER OF 10,000
 TAKARA TOMY

POKEMON MOVIE 10th ANNIVERSARY
約モダナルボードゲーム
約モダナルボードゲーム



約モダナルボードゲーム 2人～6人用 取扱い説明書

この商品は、タカラトミー「劇場版ポケットモンスター 爆発モンチウのアニバーサリー」のポケモン10周年記念ボードゲーム。遊ぶ前に上の写真のように箱を開いてください。この説明書と一緒に、この取扱い説明書をお読みください。また、遊ぶ前には必ずお読みください。

A 開始 ゲームを始める前に

下の順番に沿ってスタート前に1～7の準備をします。

- ①「魔法モンキーカード」を裏向きシャッフルして、ゲームボードの横に並べて置きます。
- ②「ディアルゴ・バルミア・ダーブライカード」はそれぞれ4～3コずつ一組に分けてよくシャッフルして、ゲームボードの横に並べて置きます。
- ③「アビリティ魔法カード」はゲームボードの横に並べて置きます。
- ④「組み立てボード」はゲーム中に使うので、あらかじめ横向きに置いておきます。

魔法モンキーカードの裏向き



魔法モンキーカード

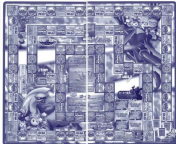
魔法は1回魔法の効果を発動し、1ターン後に無効化する。

ディアルゴ・バルミア・ダーブライカード

ディアルゴ・バルミア・ダーブライカードは魔法の効果を受けない。



組み立てボード



⑤ジャンケンで順番を決めます。負けたプレイヤーは好きな「コマ座シート」を選んでコマに押し込みスタートマスに置きます。

⑥各プレイヤーは「魔法モンキーカード」を横向きに入札受付に置きます。

⑦横になったプレイヤーからの横向きからの順番でゲームスタートです。

⑧「魔法モンキーカード」は裏向きにして自分の手番に置きます。

⑨ゲーム中にゲットする「アビリティ魔法カード」は裏向きにして自分の手番に置いてプレイします。



A面 ゲームの目的

「ディアルルのバトルアリアドクターズ」の戦術をテーマにしたコースをまわることが、「バトル」を繰り返して得物(ポケモンキョウカード)を集め、最終的にディアルルとバトルを戦うことが目的です。コースの終わりにディアルルとのバトルは必ずありますが、途中で逃げた方が多ければ、全員がゴールしたあとにもバトルを合計し、1勝が2勝にカウントされる場合があります。

A面 ゲームの進め方

最初に決められた順番でルーレットをまわり、決められた自分のコマを進め、決まったマスに進出していきます。

※A面のゲームでは1～6の数字のルーレットが必ず書かれてあるルーレット盤面を使います。



ルーレットで1～6の数字が当たる場合

1～3 先に進んだポケモンキョウカードの数字と自分のコマの数字が一致する場合は、その数字の進んだマスに進出しますが、ポケモンキョウカードの数字と自分の数字が一致する場合はルーレットをもう一回まわります。

4～6 1～3の数字以外に自分のプレイヤーの順番になります。

A面 マスでの行動

ゲット(ゲットがいくつ)



このマスに止まったら、決まっている「ポケモンキョウカード」の上から1枚おくりゲットします。

※「バトルカード」で進んだバトルマスの場合は、進んだバトルカードをバトルカードとして別にゲットできます。

バトル



バトルカードはバトルカードとして別にゲットできます。バトルカードはバトルカードとして別にゲットできます。

「ボーナスコース」で進んだマスに決まっているバトルがない場合は、このマスに止まればゲットの代わりにポケモンを集め(獲得)することもできます。

バトル



このマスに止まったら、自分で進んだポケモンと決まったポケモン(決めたプレイヤー)のバトルを繰り返してバトルをします。「ポケモンキョウカード」の数字と、ルーレットをまわした数字の合計で勝敗を決め、勝ったプレイヤーは負けのプレイヤーの「ポケモンキョウカード」をゲットします。



バトルで自分の数字が自分の数字より勝った場合は、先に数字が勝ったプレイヤーとして、勝利で負けになります。たまたま同じ数字になった場合は、先に数字が勝ったプレイヤーが「ポケモンキョウカード」を1枚おくりゲットします。

※勝利したプレイヤーは「ポケモンキョウカード」を1枚おくりゲットします。

※バトルして決まったプレイヤーとバトルすることによって、進んだバトルカードがない場合はバトルはできません。

チャンスバトル



このマスに止まったら、自分で進んだポケモンと決まったポケモン(決めたプレイヤー)のバトルを繰り返してバトルをします。

【B】 ゲームを始める前に

下の表を参考にしてスタート時に3～1の準備をします。

- ① 「おかしなシャッフルカード」は同じしてミアカラー（カード表裏のフタの色）同士に分けて、それぞれよくシャッフルして山にし、ゲームボードのそれぞれのエリアごとに裏返して置きます。
- ② 「スプレッドカード」をよくシャッフルして、ゲームボードのゴール下の両側の位置に裏返して置きます。
- ③ 「イベントカード」をよくシャッフルして、ゲームボードの横に裏返して置きます。
- ④ 「100円カード」はゲームボードの横に裏返して置きます。
- ⑤ ジェンマンで裏を決めます。自分の顔が向いているのは「コマ用シート」を通してコマに隠し必須スタートマスに置きます。



おかしなシャッフルカード

①



イベントカード

③



100円カード



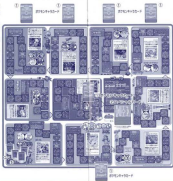
ジェンマン

⑤



おかしなシャッフルカード

⑥



- ⑥ 各プレイヤーは「イベントカード」を順番に1人ずつ引きます。引かれたプレイヤーの所持金数の順番でゲームスタートです!

- ⑦ 「イベントカード」は各プレイヤーに異なるように引かれていきます。
- ⑧ ゲーム中に引かれた「おかしなシャッフルカード」や「スプレッドカード」は裏にして自分の手帳に置いてプレイします。
- ⑨ ゲーム中に使った「イベントカード」は裏の表裏が同じである「カード」がなくなったらよくシャッフルして山にして使用します。



おかしなシャッフルカード

⑦



⑧



⑨



⑩



おかしなシャッフルカード

⑪



⑫

目録 ゲームの目的

ポケモンルービーを10枚集めよう! さまざまなポケモンとバトルするともらえる「ポケモンルービーキラー」や「エリシアカード」をそれぞれ集めるともらえるボーナスポイントも、集めるとたくさんもらえるのが目的です。
 各エリアには各作目で登場したアイテムが置かれた「スペシャルカード」がもらえ、中にはゲーム進行に有利な「スペシャルカード」も入っています。
 全員がゴールした後に各自のボーナスポイントを確認し、1番のポイント数が高かったプレイヤーが優勝です。

目録 ゲームの進め方

最初に決められた順番でルーレットを回し、決まった数字の自分のコマを進め、止まったマスの自動的に動きます。
 ※自分のゲームでは1～6の数字と、1～6のルービーが書いてあるルーレット盤面を使います。



目録 きますでの行動

ポケモンゲット!



このマスに止まったら、自分がいるエリアの品に当たっている「ポケモンキラーカード」の上から1枚取りだゲットアクションします。ルーレットを回して「ポケモンキラーカード」と同じ数字の数が、それ以上の場合はゲット成功だった「ポケモンキラーカード」をゲットします。
 ※ルーレットを回して1～6の数字が出たらゲット成功、5以上が出たらゲット失敗となります。

※失敗したのがポケモンキラーカード! 集められませんが、数の上では、山場に進んでいきます。

カード

ポケモンキラーカード
 エリシアカード
 スペシャルカード



ポケモンルービーキラー

ゲームボードの各エリアに置かれた「ポケモンルービーキラー」を集めるとボーナスとして「150円カード」がもらえます。同じ特殊ルールとして「ポケモンルービーキラー」で集めた「ポケモンキラーカード」は自分のプレイヤーからは、50円以上がもらえるのです。(※※)

カード



最初としてルーレットの数字と自分のルーレットで集めたルービーとルーレットで引かれた数字、ボーナスとして引かれた「150円カード」を集めた場合は自分のプレイヤーからは、50円以上がもらえるのです。(※※)



エリシアカード-山場-

これはエリシアカード「ポケモンキラーカード」を集めると、ボーナスとして「150円カード」がもらえます。同じ特殊ルールとして **自分のプレイヤーからは、50円以上がもらえるのです。(※※)**で集めた「ポケモンキラーカード」は自分のプレイヤーからは、50円以上がもらえるのです。(※※)
 ※1度 **自分のプレイヤーからは、50円以上がもらえるのです。(※※)**で集めた「ポケモンキラーカード」5枚集めてからは「ポケモンルービーキラー」として集めることはできませんので、必ず先まで前進しましょう。

※1枚のアクション **自分のプレイヤーからは、50円以上がもらえるのです。(※※)**に成功すると、バトル、ゴール時に持っているのはボーナスで「150円カード」をゲットできます。

「リアルがわかるルビーアドベンチャー」エリシアのルービーイベントのみ、最初引かれたカードを最初に引くルールになっています。

イベント



このマスに止まったら、山になっているイベントカードの上から1枚めくります。

「イベントカード」には様々な効果があり、使いかたによってゲームを有利に進めることができます。

※手裏札にして他のプレイヤーには見えないようにします。

- 手裏札として使える「イベントカード」の枚数は5枚までです。5枚以上になる場合は、新しいカードをめくるときに、古いカードを1枚選んで裏に捨ててください。
- 使うタイミングがカードに書かれているので間違えないうちに注意してください。

イベントカード一覧



山になっている
このカードを
めくりますよ！

チャンス



このマスに止まったら、山にエリア内の好きなマスの好きな1枚のカードを選んでチャレンジができます。

グリーンマスとムラサキマス(道端マス)



このマスに止まったら、マスの表示に書いています。止まったプレイヤーのみがイベントや、購入決定、またはプレイヤー全員に関わるイベントがあったり、内容も通常のイベントやマイナスイベントなどいろいろあります。

ムービーイベント



このマスに止まったら、山にアリスに用意された「ムービーイベント」にチャレンジできます。基本的に全員参加のイベントになっているので、例えば、「スプレッドカード」がめくられます。

●山にアリスの「スプレッドカード」を全てめくると、ボーナスとして「150円カード」がめくられます。めくることがないで、4枚のうち1枚めくられた後、取り出して再度めくった場合は「150円カード」がめくられます。

●「スプレッドカード」の山には「ラッキーカード」と書かれたカードがめくられる。このカードを持っていると、「グリーンマス」でのマイナスイベントを有利にする効果がある特別なカードになっています。

カード



●山にアリスの「スプレッドカード」を全てめくると、ボーナスとして「150円カード」がめくられます。

「道端マス」はグリーンマスとムラサキマスにのみ表示されていますが、通常のイベントや購入決定イベントには関係ありません。

B面 ゴールゲームの種類とGPの獲得

①ゴールした際に獲得ボーナスとして付与される「おめでとうカード」と「150Pカード」をもちます。

1位	3枚+450P	2位	2枚+300P
3位	1枚+150P	4位	1枚
5位以下	なし		

※獲得ボーナスがふたつ以上の「おめでとうカード」で「おめでとうカード」や「150Pカード」が複数枚あった場合は、おなじ「150Pカード」をもちます。
 ※ゴール時にどっちかの「おめでとうカード」を持って、4枚のボーナスとして「150Pカード」を1枚もちます。

②先にゴールしたプレイヤーは、自分の席にルーレットを1個置いて、「A」か「B」のカードが当たる「3インベントカード」を1枚ゲットできます。

※ゴールしていないプレイヤーが、他のプレイヤーを達成するイベント中、プレイヤー全員参加のイベントがあるマスに止まった場合は、ゴールしたプレイヤーはイベントに参加することができません。

※ゴールした、勝利のプレイヤーは、ゴールしたプレイヤーに「イベントカード」を渡すことができます。

※最後1人でゴールに達しているプレイヤーが他のプレイヤーを達成するイベントに止まった場合は勝利となります。

③全員がゴールした時点でゲーム終了！
 各プレイヤーは、自分の「おめでとうカード」に付いている「GP」とボーナスポイントを集めて交換し、「1個の10万の量かつプレイヤーの獲得です。」



B面 ベストムービーキャラクター賞

