

100年 人生ゲーム

遊び方説明書

対象年齢15才以上

この度は、タカラトミー「100年人生ゲーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

警告 (けいこく)
保護者の方へ、必ずお読みください。

● 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

● プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

● 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様手の届かないところに保管してください。

- 〈使用上の注意〉
- 遊ぶ前に「遊び方説明書(本書)」をよく読んでから使用してください。
 - 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
 - 仕切り、部品が入っていた袋は包装材ですので開封後すぐに捨ててください。

このゲームの目的は、幸福の指標であるウェルポ(ウェルビーイング・ポイント)を多く集めて、人生を楽しむことです。このゲームを通して多くの価値観や体験談に触れながら幸福長者を目指してください！このゲームは、タカラトミーと100年生活者研究所が協力してつくりました。100年生活者研究所は「人生100年時代のウェルビーイング」について研究する株式会社博報堂のシンクタンクです。このゲームのマスやカードに書かれたエピソードは、100年生活者研究所が1万人以上の方にインタビューやアンケートを行って集めた実話に基づいてつくられています。

※ウェルビーイング(well-being)とは「肉体的、精神的、そして社会的に満たされた状態」のことです。世界保健機関によって提唱され、日本語では「幸福」と訳されます。

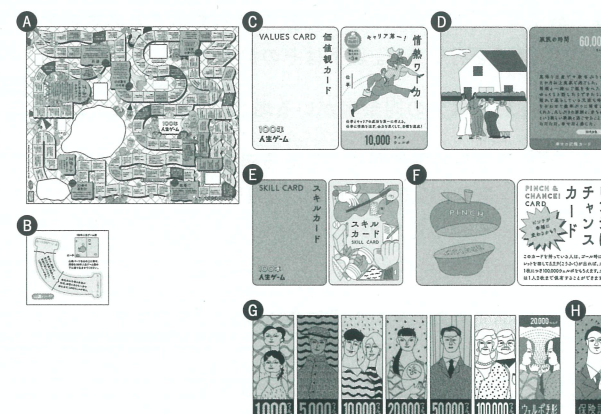
このゲームは、2023年発売の「人生ゲーム」(右図)の部品を使用して遊びますので、合わせてご用意ください。



2023年発売「人生ゲーム」

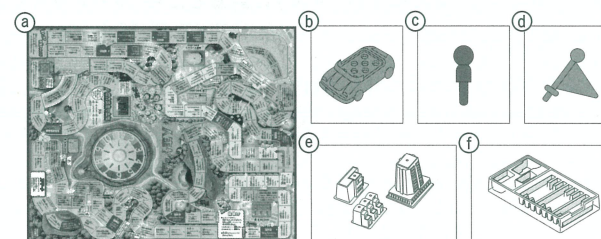
この「100年人生ゲーム」に入っているもの

- A 100年人生ゲーム盤 1枚
- B 山道パーツ 1枚
- C 価値観カード 16枚
価値観カード14枚・白紙の価値観カード2枚
- D 幸せの記憶カード 30枚
- E スキルカード 16枚
- F ピンチはチャンスカード 12枚
- G ウェルポ(ウェルビーイング・ポイント) 1セット
1,000・5,000・10,000・20,000・50,000・100,000・ウェルポ手形
- H 保険証券 6枚
- 遊び方説明書(本書) 1冊



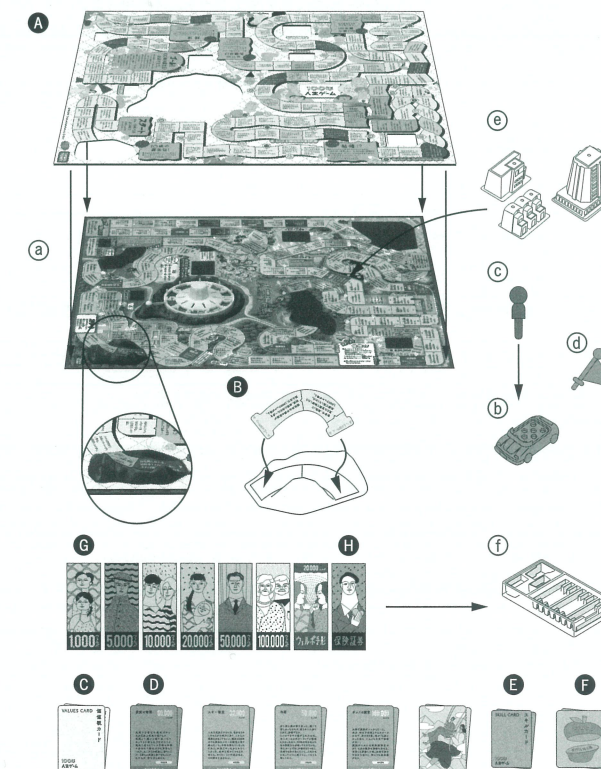
2023年発売の「人生ゲーム」から用意するもの

- ① ルーレット付きゲーム盤
- ② 自動車ゴマ
- ③ 人物ピン
- ④ 旗
- ⑤ 家(ゲーム盤以外の家)
- ⑥ お札立てトレイ



ゲームの準備

- ◆ ①ルーレット付きゲーム盤を広げ、⑤家を所定の位置におきます。
 - ◆ A 100年人生ゲーム盤を①ルーレット付きゲーム盤の上に被せたら、B 山道パーツを山の上のせ、パーツの端を右下の図のように A 100年人生ゲーム盤の下にはさみこみます。
 - ◆ ⑥お札立てトレイに G ウェルポと H 保険証券を並べ、これを「ウェルポの泉」としてゲームを進めます。
 - ◆ カード類を丁寧に切りはなします。
C 価値観カードは、カードを裏向きにして重ねておきます。
D 幸せの記憶カードは、色ごとにわけ、ピンク・水色・緑・オレンジのカードは文字の面を表に向けて重ねておきます。赤のカードは絵柄の面を表に向けて重ねておきます。
E スキルカードと F ピンチはチャンスカードは、それぞれまとめて重ねておきます。
 - ◆ 各プレイヤーは、好きな色の ②自動車ゴマ1個と同じ色の ④旗を1本選んで手元に置き、好きな色の ③人物ピンを ②自動車ゴマに挿します。
- ※ 2023年発売の「人生ゲーム」に入っている超高層ビル群と橋のパーツは、この「100年人生ゲーム」では使用しません。



ゲームのスタートと流れ

◆ ジャンケンをして、ウェルポ管理人を1人決めます。ゲーム中のウェルポのやり取りはこのウェルポ管理人と行います。ウェルポ管理人は各プレイヤー5,000ウェルポずつ配ります。

◆ 各プレイヤーは、自分の自動車ゴマを「スタートマス」に置き、ウェルポ管理人になったプレイヤーから時計回りの順にゲームをスタートします。以下はその流れです。

- ① 自分の番になったらルーレットを回し、出た数だけ自動車ゴマを進めます。
- ② 止まったマスの指示に従います。以降①②を繰り返して進行します。
 - ・通常マス…指示されたウェルポを、ウェルポ管理人とやり取りします。
 - ・赤いマス…止まるか通り過ぎたら、その指示に従います。
 - ・STOPマス…数が余っても必ず止まり、指示に従います。
 - ・スキルカードマス…スキルカードを受け取ります。
 - ・幸せの記憶マス…指定された幸せの記憶カードを受け取ります。
- ③ 「終活マス」で、ウェルポの計算をします。
- ④ 全員が「ゴール!100歳の誕生日!マス」に着いたらゲーム終了です。マスの指示に従い、持っているカード類をウェルポと交換します。

◆ ウェルポを一番多く集めた人が、人生を一番楽しんだ幸福長者です。

スタート
さあ、100年人生をはじめよう!
5,000ウェルポをもらってスタート。

通常マス
旅先で知り合った人と、地のものを食べながら微笑。3,000ウェルポ得る。

赤いマス
75歳の誕生日!
ライフ・ウェルポを得る。

STOPマス
幸せのお裾分け
●赤い「幸せの記憶カード」の山から1枚引く。
●その数、自分の所持カードから1枚選んで読み上げる。それを聞いて、幸せな気持ちになった人は必ず、「幸せした人の数×10,000ウェルポ」を「ウェルポの泉」から得る。

スキルカードマス
定年後、自由な時間で「リスキリング」。スキルカードを2枚得る。

幸せの記憶カードマス
幸せの記憶カード「中学校の図書館」を得る。

自動車ゴマの進め方

◆ 赤いマス…「誕生日マス」「定年マス」「保険満期マス」などの赤いマスは、止まった時だけでなく通り過ぎた時にもその指示に従います。その場合、止まったマスの指示よりも先に赤いマスの指示に従います。

◆ STOPマス…「20歳の誕生日!マス」「結婚!?マス」「60歳の誕生日!マス」「幸せのお裾分けマス」「終活マス」などの「STOP」と書いてあるマスは、ルーレットの数が余っても必ず止まり、その指示に従います。

◆ 「価値観がひっくり返る出来事が起こる!マス」…このマスに止まった場合は持っている価値観カードを返し、残った他の価値観カードから好きな1枚を選び、手元におきます。

同時に「毎日の幸せコツコツコース」を進んでいた人は、矢印の先の「幸せの記憶チャレンジコース」のマスへ移動、「幸せの記憶チャレンジコース」を進んでいた人は、矢印の先の「毎日の幸せコツコツコース」のマスへ移動し、次回からそのコースでコマを進めます。

ここにいる時ルーレットで4が出たら… → まず赤いマスの指示に従います。 → 次に止まったマスの指示に従います。



STOP **20歳の誕生日!**

●裏返した価値観カードから1枚選び、そこに書かれたライフ・ウェルポを得る。5,000ウェルポで保険に入れる。

CHANGE

価値観がひっくり返る出来事が起こる!

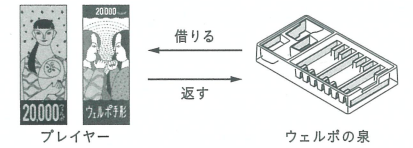
●持っている価値観カードを場に返し、残った他の価値観カードから1枚選び手元に置く。
●矢印の先のマスへ移動する。

ウェルポとウェルポ手形のルール

◆ マスによる特別な指示がない限り、原則としてウェルポのやり取りはウェルポ管理人と行います。

◆ 途中で手持ちのウェルポが足りなくなったら、ウェルポ管理人を通してウェルポの泉から借りることができます。借りる時は、同時にウェルポ手形を受け取ります。ウェルポ手形は、1枚につきマイナス20,000ウェルポに相当します。自分の番で、いつでも、何枚でも、借りたり返したりできます。

例えば、40,000ウェルポを借りたいときは、ウェルポ手形2枚と40,000ウェルポをウェルポの泉から受け取ります。



保険

◆ 保険は「20歳の誕生日!マス」で入ることができます。入る場合は、保険証券をウェルポの泉から受け取ります。

◆ 保険に入っていれば、使えば支払いが免除になるマスや、家を失わないで済むマスがあります。保険証券を使った場合は、ウェルポの泉に返します。

◆ 保険証券を使わないまま「保険満期マス」に止まるか通り過ぎたら保険証券をウェルポの泉に返し、30,000ウェルポを受け取ります。

STOP **保険満期**

保険に入っていれば30,000ウェルポ得る。

保険証券

結婚・人物ピン(パートナー/子ども)

◆ 「結婚!?マス」は、ルーレットの数が余っても必ず止まり、続けてルーレットを回します。偶数を出せば結婚となり、好きな色の人物ピンをパートナーとして自動車ゴマに挿します。

! 自動車ゴマの中央の貫通した2つの穴は、窒息事故防止の為のものです。
人物ピンを挿してふさがないでください。

◆ 「子どもを迎える」と書いてあるマスに止まったら、好きな色の人物ピンを子どもとして自動車ゴマに挿し、皆からお祝いウェルポを受け取ります。

◆ 「子どもがいれば」と書いてあるマスに止まったら、子どもの人数に関わらず、マスに書いてあるウェルポを受け取ります。

STOP **結婚!?**

●ルーレットを回し、結婚するかしないか決める。
1,3,5,7,9…結婚しない 2,4,6,8,10…結婚する
結婚する場合、パートナーを車の助手席に乗せる。
●「幸せの記憶チャレンジコース」と「毎日の幸せコツコツコース」のどちらのコースに進むかを決める。

パソコンの警告表示に困っていると、孫が助けに来てくれた。子どもがいれば30,000ウェルポ得る。

小さい時大好きだったゲームを、自分の子どもも大好きになった。子どもがいれば3,000ウェルポ得る。

家

◆ 「40歳の誕生日!マス」に止まるか通り過ぎると、家を買うことができます。ゲーム盤上の家から1つ選んで50,000ウェルポをウェルポ管理人に渡し、自分の旗を立てます。

◆ 既に誰かの旗が立っている家は買えません。しかし「下町のテラスハウス」だけは3人まで買うことができます。旗を立てる穴のない家は買えません。

◆ 家を失ったときは、立てた旗を外します。保険証券を持っていれば、空いている家に引っ越すことができます。保険証券を使った場合は、ウェルポの泉に返します。

家を失う。家に立てた旗をはずす。保険を使えば、空いている家に引っ越せる。

価値観カード

- ◆ このカードは、人生において大切にしている価値観を示し、ゲームの中での幸せの感じ方(=ウェルポを受け取れる量)に影響を与えるカードです。

100年生活者研究所のウェルビーイング豆知識01

価値観や「どのようなことに幸せを感じるか」は人によって異なります。ウェルビーイングを研究する前野教授は「しっかりと自分らしさを持っている人は幸せです」と述べています。

出典：前野隆司・前野マドカ、『ウェルビーイング』、日本経済新聞出版、2022年、p.74

- ◆ 「20歳の誕生日マス!」で1人1枚このカードを受け取ります。裏返したカードの中から1枚引いたカードが自分の価値観となります。カードには価値観アイコンが書かれており、「健康」「仕事」「お金」「人間関係」「いきがい」「娯楽」「センス」の7種類あります。

- ◆ 「20歳の誕生日マス!」以降のマスには、右図のように価値観アイコンが書かれているマスがあります。自分の価値観カードに書かれている価値観アイコンと、マスに書かれている価値観アイコンが一致した場合、カードに書かれた倍数に応じてウェルポのやり取りが行われます。

例えば、右図のマスは「センス」の価値観アイコンが書かれています。「センス」の価値観カードを持っていた場合「失うマス×2倍」つまり「3,000ウェルポを失う×2倍」となり、6,000ウェルポを失います。ウェルポを受け取るマスの場合も同様にカードに書かれている倍数に応じたウェルポを受け取ります。

ただし、「健康」と「お金」の価値観カードは、増減が発生しません。

- ◆ 「誕生日マス」に止まるか通り過ぎたときに受け取るウェルポを「ライフ・ウェルポ」と呼びます。ライフ・ウェルポは人生の中で日常的に感じる幸せを表し価値観カードによってその値が決まります。

100年生活者研究所のウェルビーイング豆知識02

調査によると、たとえ小さくても日常的に幸せを感じられる人は、幸福度が高い傾向にあるようです。

出典：100年生活者研究所オリジナル調査、「日々の小さな幸せについての調査」908名対象、2023年9月実施

- ◆ 「60歳の誕生日マス」に到着した人は、早いもの勝ちで残っている価値観カードから追加で1枚受け取り、価値観カードを2枚保有できます。これ以降「誕生日マス」では、2枚分のライフ・ウェルポを受け取ります。

例えば、ライフ・ウェルポが20,000ウェルポの「健康」と、10,000ウェルポの「仕事」の2枚を持っていた場合、合計で30,000ウェルポを受け取ります。

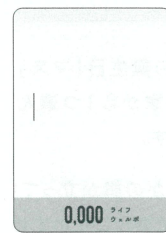
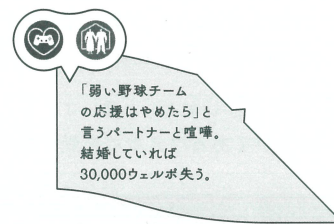
- ◆ ただし、右図のマスで「人間関係」と「いきがい」の価値観カードを持っていた場合は「失うマス2倍×失うマス3倍=失うマス6倍」になるため、180,000ウェルポを失います。

100年生活者研究所のウェルビーイング豆知識03

様々な人生経験を経ることで人の価値観は変わることがあります。また、人生の後半になると幸せを感じるが増え、幸福度は60代以降高まっていく傾向にあります。

出典：100年生活者研究所オリジナル調査、「100年生活者調査2022年定点調査」2800名対象、2022年10月実施

- ◆ 白紙のカードは、自由に価値観、アイコン、ウェルポを記入してご使用ください。



白紙の価値観カード

幸せの記憶カード

- ◆ このカードは、100年生活者研究所によって集められた実話に基づいて書かれており、実際にある人の人生で起きた幸せの記憶を知ることができるカードです。

- ◆ 「幸せの記憶カードを受け取る」と書かれたマスに止まったら、指示された幸せの記憶カードを受け取ります。マスの指示で手に入るピンク・水色・緑・オレンジのカードと、「幸せのお裾分けマス」で手に入る赤のカードがあります。ただし、早い者勝ちでカードが残っていない時は手に入れることができません。

- ◆ 「幸せのお裾分けマス」では、手持ちの幸せの記憶カードを1枚選んで読み上げます。それを聞いて幸せな気持ちになった人に挙手してもらい、「挙手した人の数×10,000ウェルポ」をウェルポの泉から受け取ることができます。

- ◆ 「終活マス」やゴール後に、カードに書かれたウェルポを受け取ることができます。



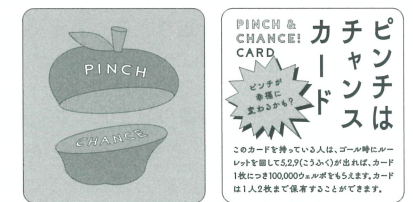
スキルカード

- ◆ このカードは、ゲームの中の人生で身につけたスキルを表しているカードです。
- ◆ 「30歳の誕生日マス」「定年マス」など特定のマスで入手できます。ただし、早い者勝ちでカードが残っていない時は手に入れることができません。
- ◆ 特定のマスで発生するイベントで使用します。



ピンチはチャンスカード

- ◆ このカードは、ゲームの中で大きな損失(ピンチ)があったプレイヤーに希望を与えるカードです。良くない出来事を経験しても、人生の最後には良い出来事だったと捉えなおせる可能性を表しています。
- ◆ ウェルポを失う特定のマスで入手でき、1人2枚まで保有することができます。
- ◆ ゴール時に、カードに書いてある指示に従います。



終活マス

◆「終活マス」は、ルーレットの数が余っても必ず止まり、マスに書かれている順に終活を行います。以下はその流れです。

- ① 自分以外の同乗者がいる場合、1人につき30,000ウェルポを受け取ります。
- ② ウェルポ手形が手元にある場合、下記を行い、返します。
 - ・家を100,000ウェルポで売り、旗を外します。
 - ・幸せの記憶カードに書かれたウェルポを受け取り、カードを返します。
 - ・もし、これらを行っても返しきれない場合、そのままゲームを進めます。
- ③ スキルカードが手元にある場合、「スキルチャレンジ!」を行います。ルーレットを回し「5,2,9(こうふく)」が出たら、スキルカード1枚につき、30,000ウェルポを受け取ります。

STOP 終活

- 自分以外の同乗者1人につき30,000ウェルポ得る。
- ウェルポがマイナスの場合、家を100,000ウェルポで、幸せの記憶カードに記載のウェルポで交換する。
- スキルチャレンジ!
ルーレットを回して5,2,9(こうふく)が出たら
スキルカード1枚につき30,000ウェルポ得る。

ゴール!100歳の誕生日!マス

◆「ゴール!100歳の誕生日!マス」に到着したら、ルーレットの数が余ってもゴールとなります。

◆ 到着した順にウェルポを受け取ります。ゴールが遅かった人は人生でより多くの経験をした人とみなし、多くのウェルポを受け取ることができます。

- ・1着…10,000ウェルポ
- ・2着…30,000ウェルポ
- ・3着…50,000ウェルポ
- ・4着以降…100,000ウェルポ

100年生活者研究所のウェルビーイング豆知識04

調査によると、「人生100年時代は人生を楽しむチャンスが増えること」だと考える人は幸福度が高い傾向にあります。そのため、この100年人生ゲームではゴールが遅い人ほどたくさんのチャンスを経験した人とみなし、たくさんウェルポを得られるルールになっています。

出典:100年生活者研究所オリジナル調査、「100年生活者調査2022年定点調査」2800名対象、2022年10月実施

◆ 以下をウェルポと交換します。

- ・家…100,000ウェルポ
- ・幸せの記憶カード…カードに書いてあるウェルポ
- ・スキルカード…1枚10,000ウェルポ
- ・ピンチはチャンスカード…カードに書いてある指示に従います。

◆ ゴールした人は、全員がゴールするまでの間、自分の番が来るたびルーレットを回し、8が出たら20,000ウェルポを受け取ります。

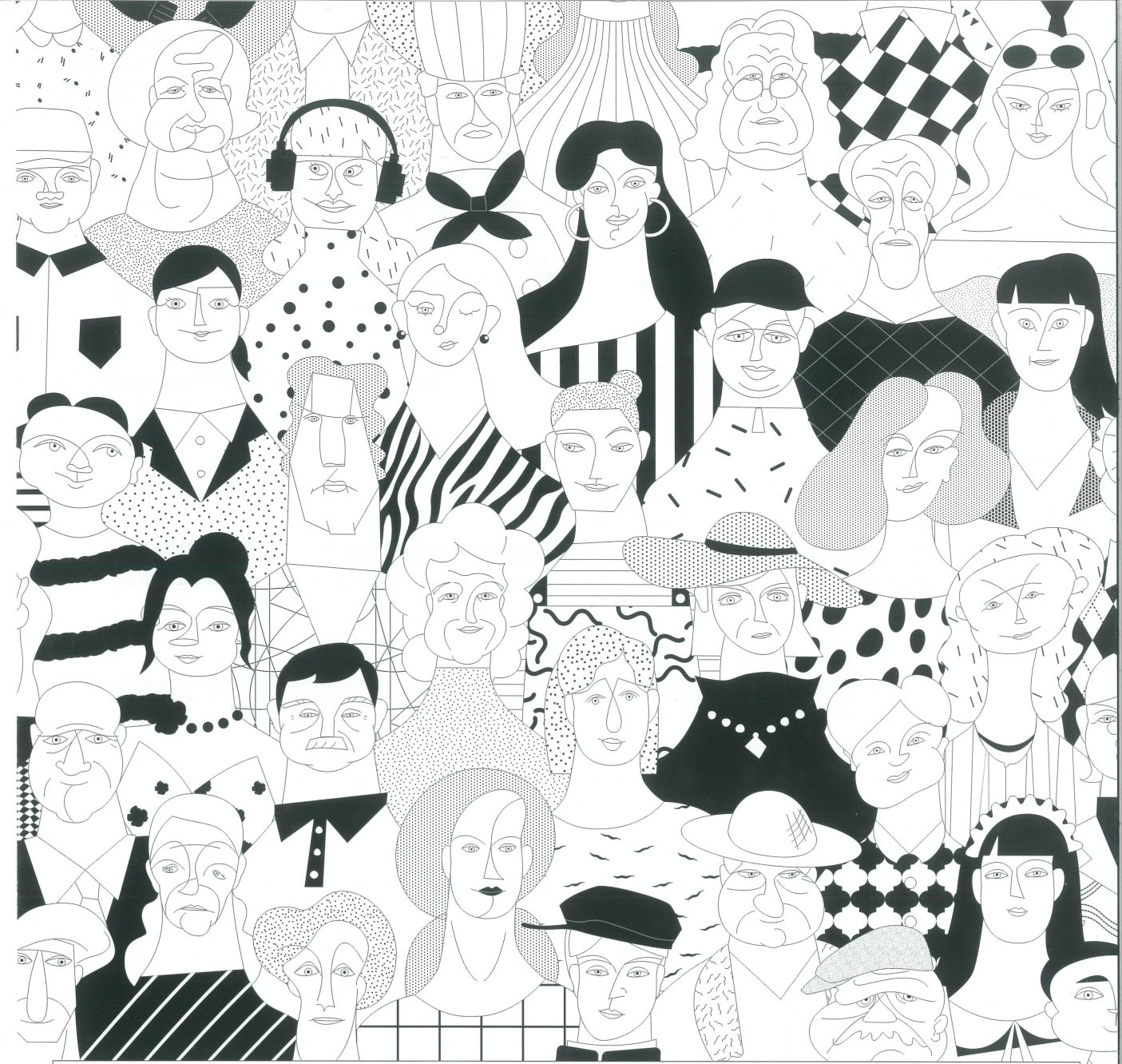
◆ 全員が「ゴール!100歳の誕生日!マス」に到着したら、ゲーム終了です。一番多くウェルポを集めた人が、一番人生を楽しんだ幸福長者です。

100年生活者研究所のウェルビーイング豆知識05

ゲームとは異なり、実際の人生に勝ち負けはありません。人生は「山あり谷あり」です。山も谷も楽しんで、自分らしい幸福な100年人生を送りたいものです。

ゴール! 100歳の誕生日! おめでとう。

- 1着10,000ウェルポ、2着30,000ウェルポ、3着50,000ウェルポ、4着以下は100,000ウェルポを得る。
- 家を持っていれば100,000ウェルポを得る。
- 幸せの記憶カードを持ってれば、書いてあるウェルポを得る。
- 持っているスキルカード1枚につき10,000ウェルポを得る。
- ピンチはチャンスカードを持っている場合はカードの指示に従う。
- ゴールした人は、自分の番でルーレットを回し、8が出たら20,000ウェルポを得る。



株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031 電話受付時間 10~17時
月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp