



Manufactured under license with General Dynamics Land Systems - Force Protection, Inc. All Rights Reserved.

CONTENTS

- プロウル本体×1 ●武器A×1 ●武器B×1
●ミサイルランチャー×2
●ブレードR×1 ●ブレードL×1 ●ダメージパーツ×1
●プラステエフェクト大×2 ●プラステエフェクト小×2
●爆炎エフェクトA×1 ●爆炎エフェクトB×1
●爆炎エフェクトC×1
●ミサイルエフェクト大×1 ●ミサイルエフェクト小×1
●取扱説明書×1

© 2024 DreamWorks, LLC & Paramount Pictures Corporation.
© and/or TM & © TOMY. All Rights Reserved. TM & © dcmto Japan Trademarks.

取扱説明書

- 1 このマークの部分はジョイントが固い場合があります。可動する方向に注意してください。
2 このマークの部分のジョイントは固定と取り外しに注意してください。
3 このマークの部分はヒンジが二重になっています。注意してください。

※写真及びイラストは、商品とは異なる場合があります。

注意 (ちゅうい)

●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようにご注意ください。●ぶついたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手が届かない所に保管してください。

(使用上の注意)

- ご使用前に「取扱説明書(本書)」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。
○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。
○本体を上から押し付けないでください。本体が潰れたり、部品が外れたりする場合があります。
○本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いジョイントでディスプレイしないでください。
○本体を持ち運ぶ際は、取り付けた部品などを持って、本体をしっかりと持って持ち運んでください。
○製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。
○本製品は樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。
○包装材は、開封後すぐに捨ててください。

対象年齢15才以上

TAKARA TOMY

株式会社タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

0570-041031

カスタマーセンター
TEL: 0570-041031
E: customer@takara-tomy.co.jp

www.takaratomy.co.jp

武器、エフェクトパーツの取り付け方

01 保護パーツを取り外してから武器Aを取り付けます。
※保護パーツは取り外した後、破壊してください。

02 図の武器を取り付けます。

03 エフェクトパーツを組み付けます。
爆炎エフェクトA
ミサイルエフェクト大
ミサイルエフェクト小

04 図を参考にエフェクトパーツを取り付けます。
プラステエフェクト大
プラステエフェクト小
プラステエフェクト大

05 図を組み付けたパーツ

※プラステエフェクトはお好みで付け替えることができます。

ロボットモードへの変形

トランスフォームスタート!!
※武器、エフェクトパーツを取り外した状態からスタートします。

01 ジョイントを外し、図のパーツを下げます。

02 図のパーツを起こします。
※ジョイントを外し、砲塔を避けるようにして起こします。

03 図のパーツを起こします。

04 図のパネルを起こします。

05 図のパーツを起こします。

06 砲塔後部を左右に開きます。

07 砲身を図のように折り曲げます。

08 図の部分を回します。

09 砲身をジョイントします。

10 図のパーツを倒します。

11 図のパーツを畳みます。

12 図のパーツを開きます。

13 図のパーツを起こします。

14 図のパーツを倒します。

15 クローラーのジョイントを外します。

16 図のパーツのアーム部分を畳みます。

17 図のパーツを倒します。

18 図のパーツを起こし、頭部を出します。

19 図のパーツを倒します。

20 頭部を起こします。

21 図のパーツを倒します。

22 21で倒したパーツとクローラー部をジョイントします。

23 図のパーツを内側へ少し倒します。

24 クローラーを斜めに図の位置に差し込みます。

25 図のパーツを倒してジョイントします。

26 ジョイントを外します。

27 図のパーツをずらしします。

28 図のパーツを起こします。

29 図のパーツを裏返すように畳み、28で起こしたパネルの下に差し込みます。

30 図のパーツを畳み、パネルの隙間にセットします。

31 ジョイントを外し、二重ヒンジを伸ばしながら図のパーツを開きます。

32 図のパーツを畳み、ジョイントします。

33 図のパーツを下へ回し、裏面にジョイントします。

34 図のパーツを畳み、ジョイントします。

35 図の部分を回します。

36 図のパーツを回します。

37 図のパーツを下ろします。

38 ①腕パーツを上げて、図のジョイントで固定します。
②両腕を下ろします。

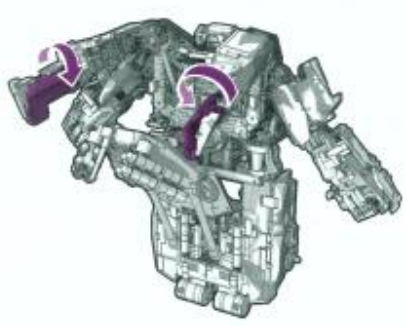
39 図のパーツの向きを調整します。

40 クローラーパーツを起こします。

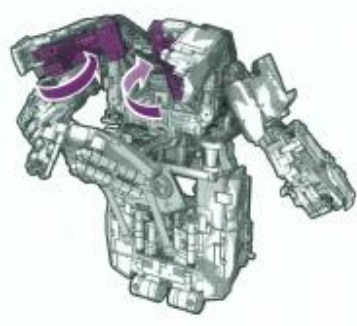
41 図のパーツを斜めに倒し、ジョイントします。

42 図のパーツを倒します。

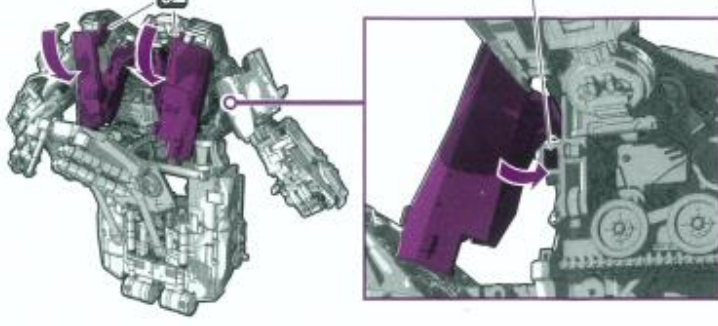
43 図のパーツを畳みます。



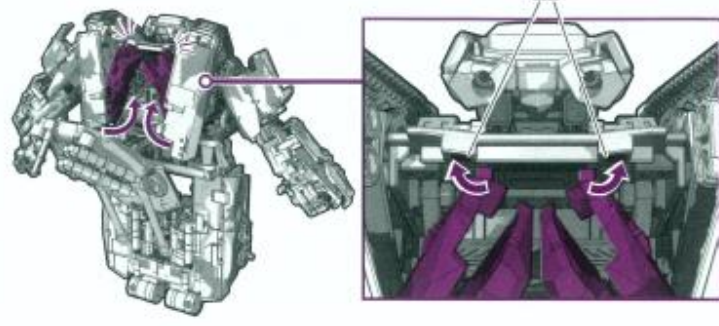
44 図のパーツを畳みます。



45 図のパーツを下ろし、ジョイントで固定します。



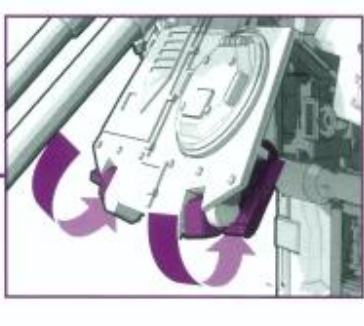
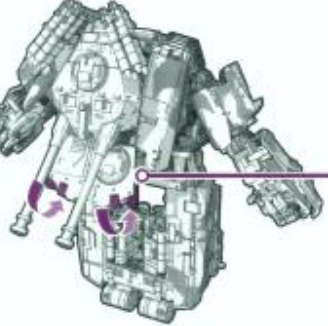
46 図のパーツを背中中のジョイントで固定します。



47 図のパーツを上に移動させます。



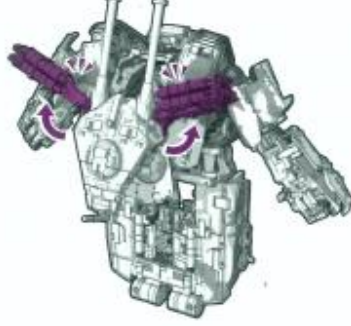
48 図のパーツを畳みます。



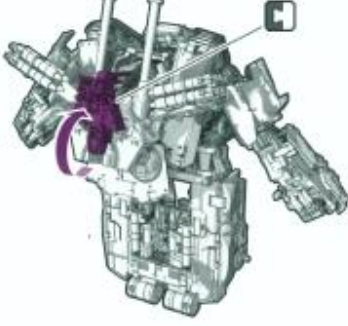
49 砲塔を180°回します。



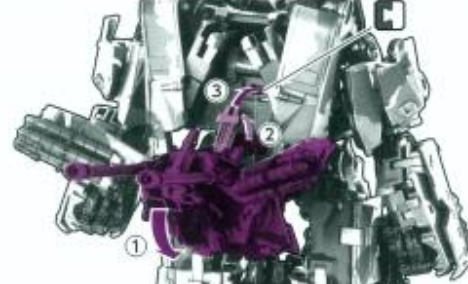
50 図のパーツを開きます。



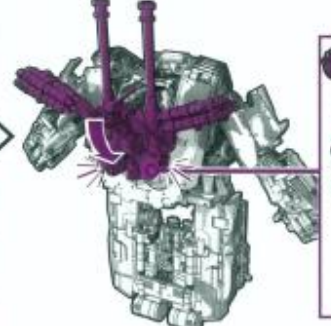
51 図のパーツを上げます。



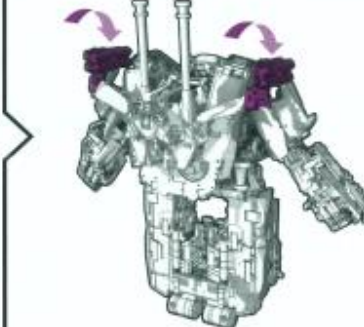
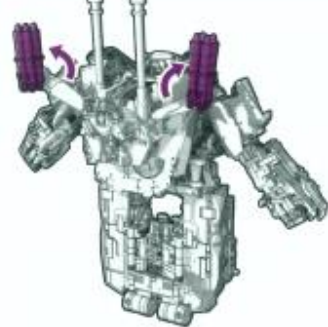
52 ①砲塔部を倒します。
②図のジョイントパーツを起こします。
③砲塔部を上げ、背中にジョイントします。



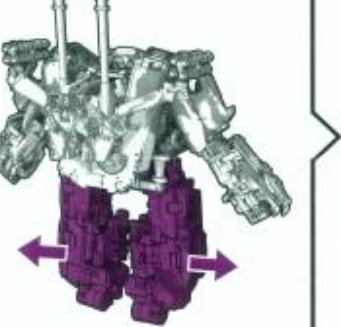
53 図のパーツをジョイントします。



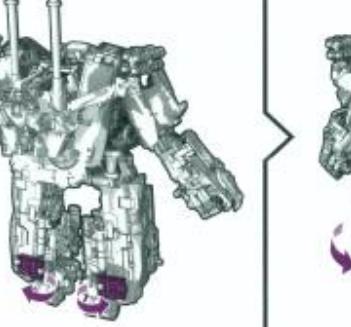
54 図のパーツを回します。



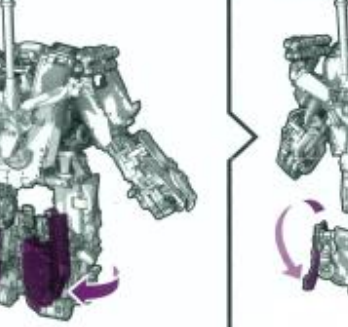
55 図のパーツを倒します。



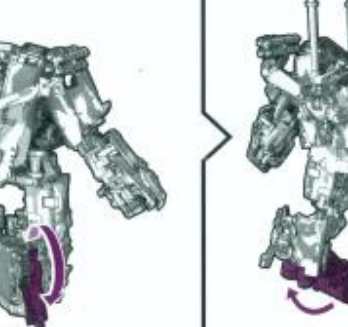
56 脚を開きます。



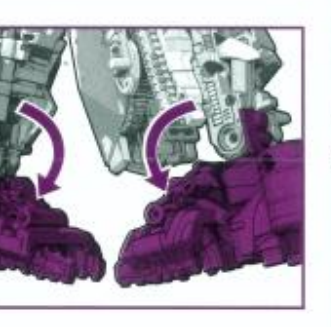
57 図のパネルを開きます。



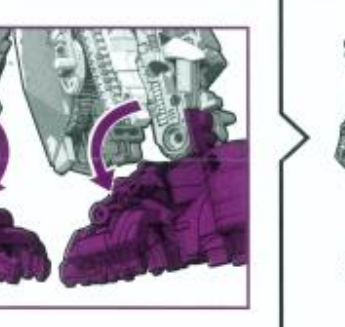
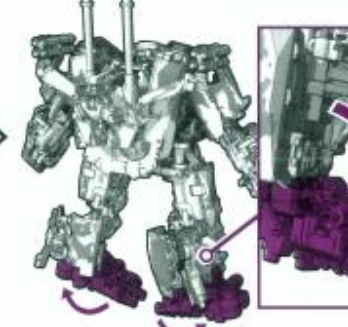
58 図のパーツを開きます。



59 図のパーツを倒します。



60 足首を起こします。



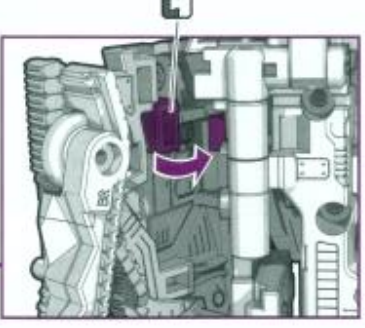
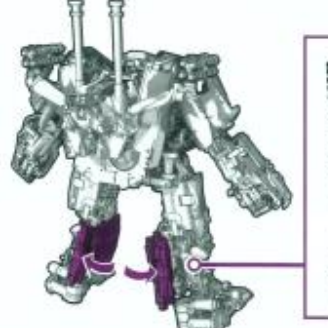
61 足首を回します。



62 図のパーツを内側へ倒します。



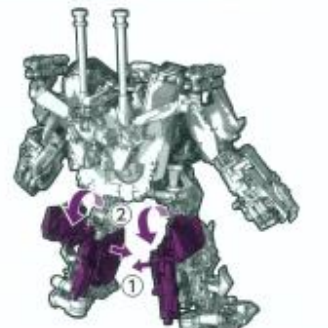
63 図のパネルを畳み、固定します。



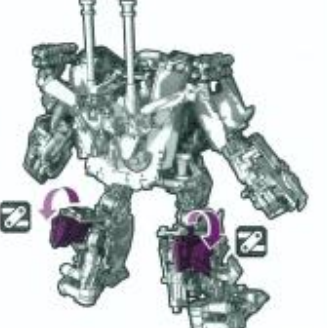
64 図のパーツを左右に開きます。



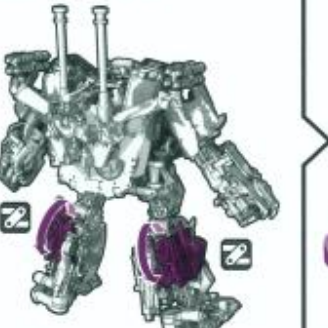
65 ①内側のパネルを少し開きます。
②図のパーツを下ろします。



66 図のパーツを下へ回します。



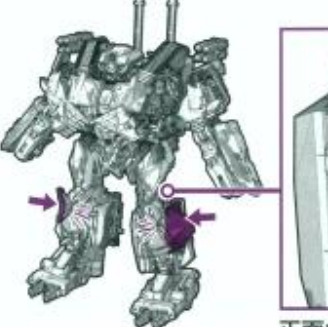
67 図のパーツを倒して脚に合わせます。



68 脚の内側のパネルを閉じます。



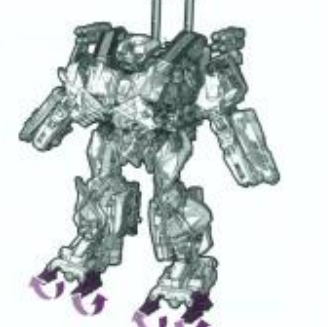
69 図のパーツを動かし、ジョイントで固定します。



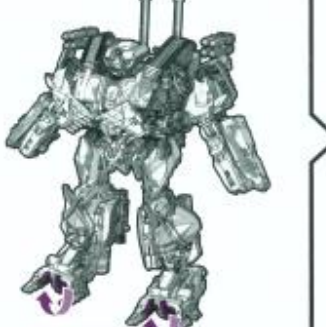
正面から見た図



70 図のパーツを左右に開きます。



71 図のパーツを起こします。

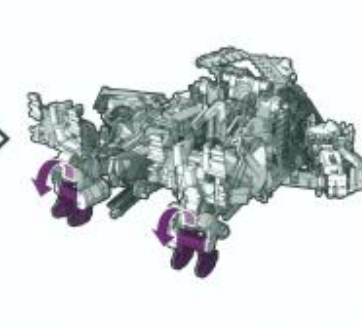


72 左足首にある図のパーツを倒します。



90°

73 図のかかととパーツを起こします。

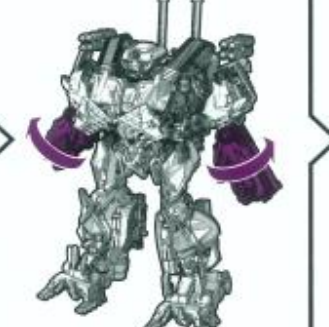


74 図のパーツを起こします。



90°

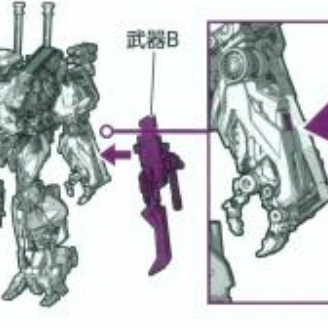
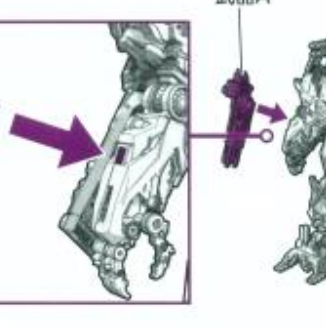
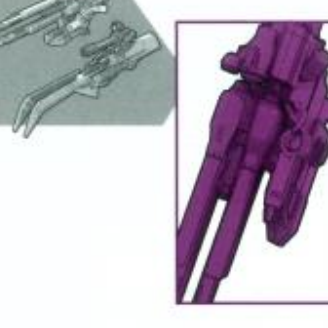
75 両腕を回します。



76 指を開きます。



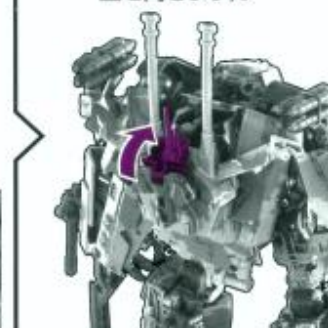
77 武器A、Bを取り付けます。



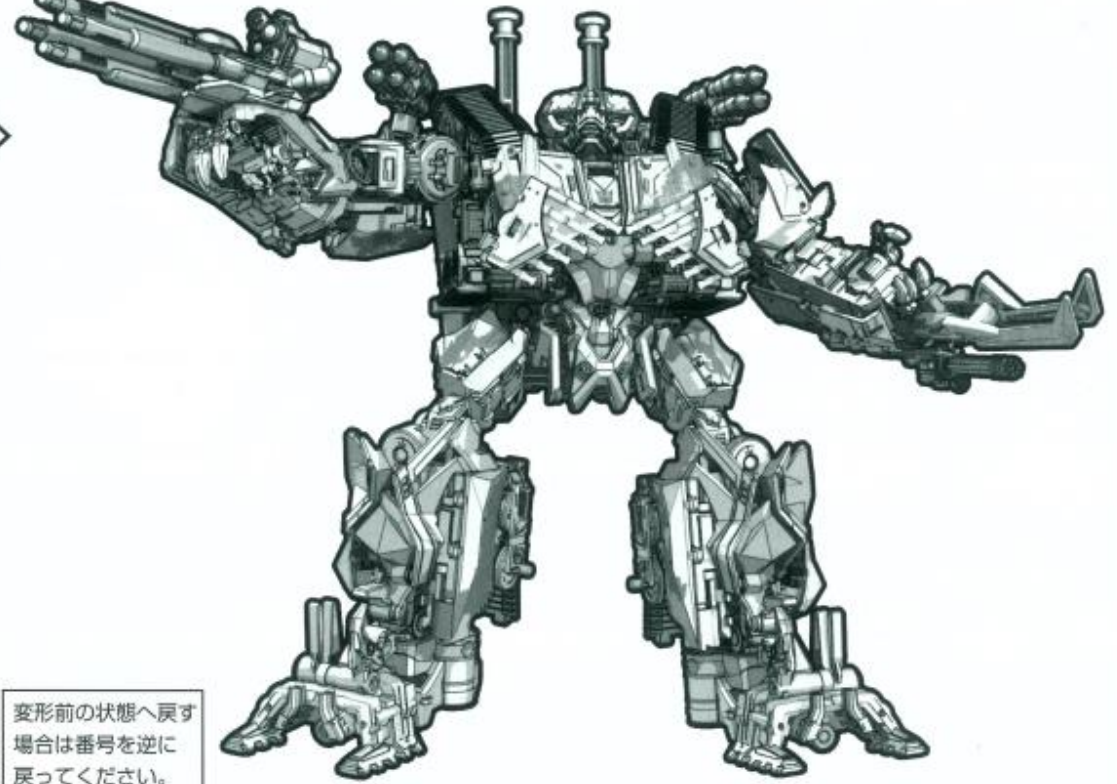
78 図のアンテナパーツを倒します。



79 図のパーツを倒します(アンテナが上を向きます)。



ロボットモード完成



変形前の状態へ戻す場合は番号を逆に戻してください。

エフェクトパーツの取り付け方

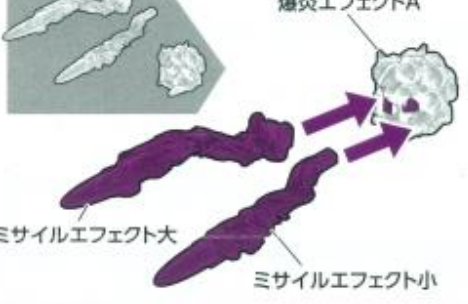
01 爆炎エフェクトBとCを組み合せて、爆炎エフェクトC



02 01で組み合わせた爆炎エフェクトを取り付けます。



03 爆炎エフェクトAにミサイルエフェクトを取り付けます。



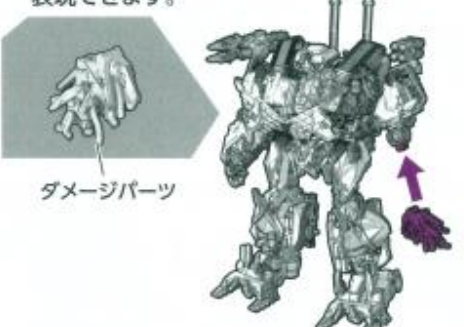
04 組み立てたパーツを取り付けます。



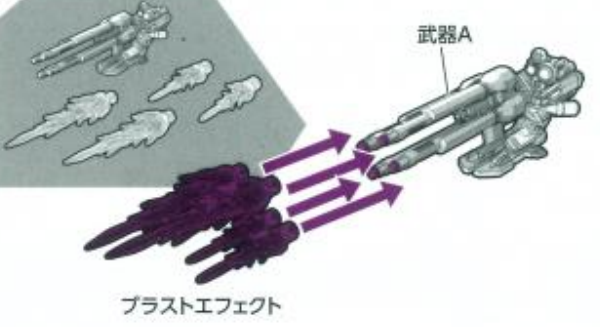
05 左腕を取り外します。



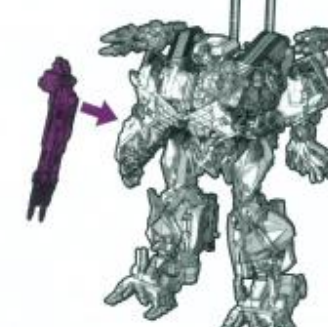
06 ダメージパーツを取り付け、腕部ダメージを表現できます。



07 武器Aにプラストエフェクトを好きな位置に取り付けます。

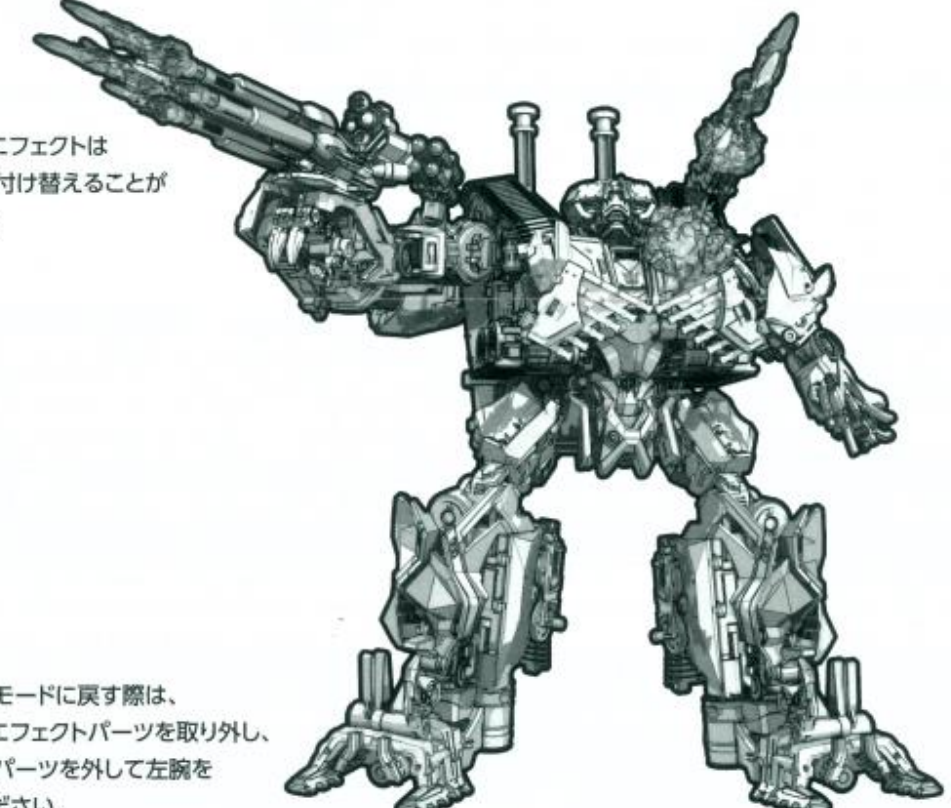


08 右腕に取り付けます。



エフェクトパーツ取り付け例

※プラストエフェクトは好みで付け替えることができます。



※ビークルモードに戻す際は、武器Aとエフェクトパーツを取り外し、ダメージパーツを外して左腕を戻してください。