ビーストウォーズ 超生命体トランスフォーマー アゲイン

BWVS-03 瞬速の対決

■「取扱説明書」■

この度は、タカラトミー「ビーストウォーズ 超生命体トランスフォーマー アゲイン BWVS-03 瞬速の対決」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取扱説明書（本書）をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

※写真及びイラストは、商品と異なる場合があります。

⚠注 意（ちゅうい）

●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品があります。誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をはさまないようご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

〈使用上の注意〉○ご使用の前に「取扱説明書（本書）」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○本体を上から押し付けないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。○本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いポージングでディスプレイしないでください。○本体を持ち運ぶ際は取付けた部品等を持たず、本体をしっかりと持って持ち運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色部が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。○本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。○包装材は開封後すぐに捨ててください。

セット内容
●チータス本体 ×1
●ワスピーター本体 ×1
●キャラクターカード ×2
●取扱説明書（本書）×1

TAKARA TOMY

対象年齢15才以上

株式会社 タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

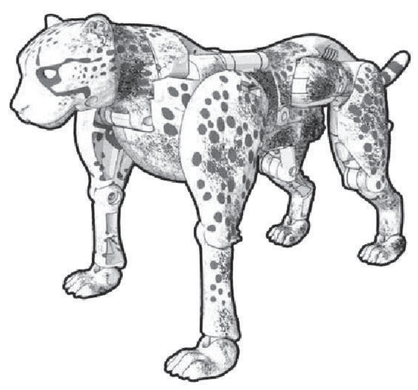
タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違えのないようご注意ください
製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください
0570-041031 電話受付時間 10～17時 月曜日～金曜日（土日・祝日を除く）
タカラトミーサポート 検索
本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限ります。
(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)
●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

© TOMY

サイバトロン／密林巡視員

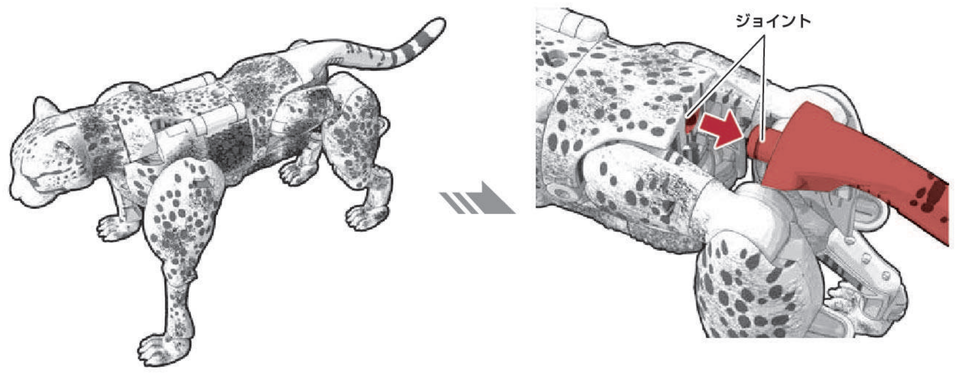
チータス

ロボットモードへの変形



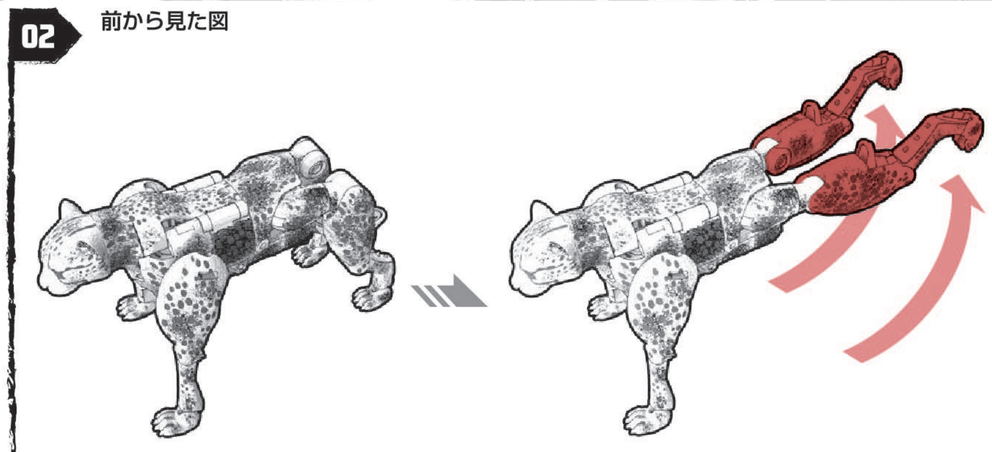
パッケージから出したら、図を参考に各部を調節して、ビーストモードの完成です。

01 後ろから見た図



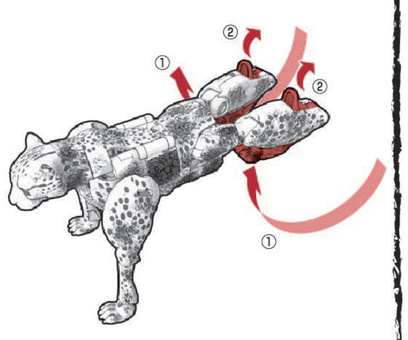
尻尾を取り外します。

02 前から見た図



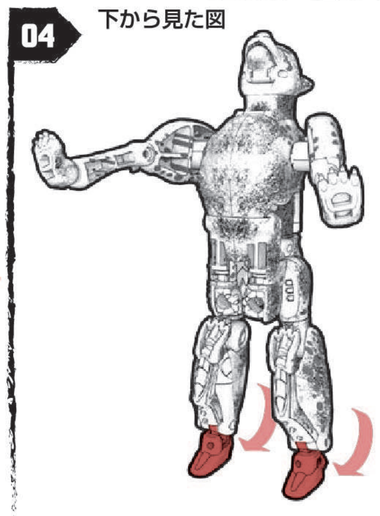
後脚を起こします。

03



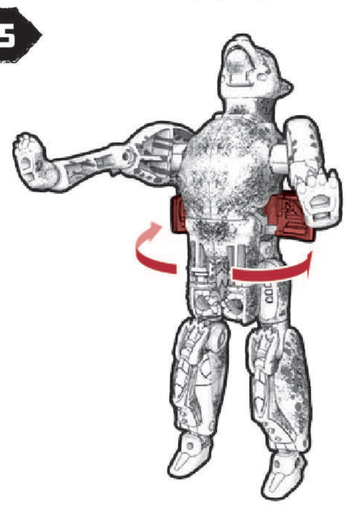
①後脚を折りたたみます。
②足首が少し押し出されます。

04 下から見た図



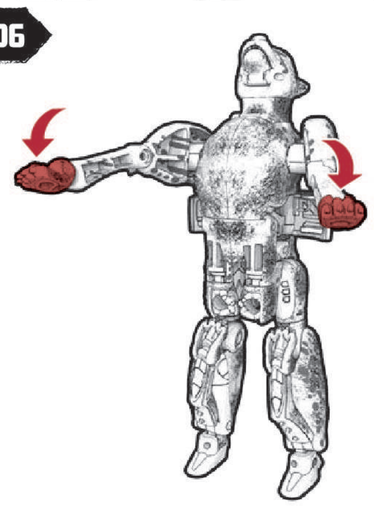
足首を回転させ、立たせます。

05



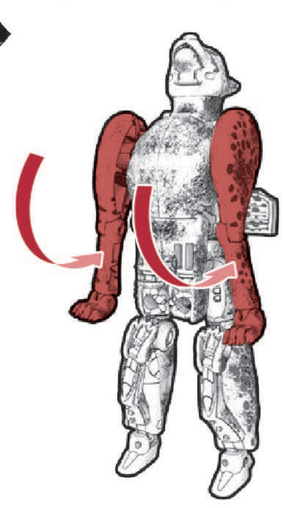
図のパネルを開きます。

06



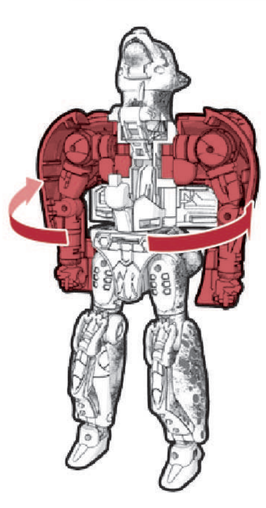
ビースト前足首を下ろします。

07



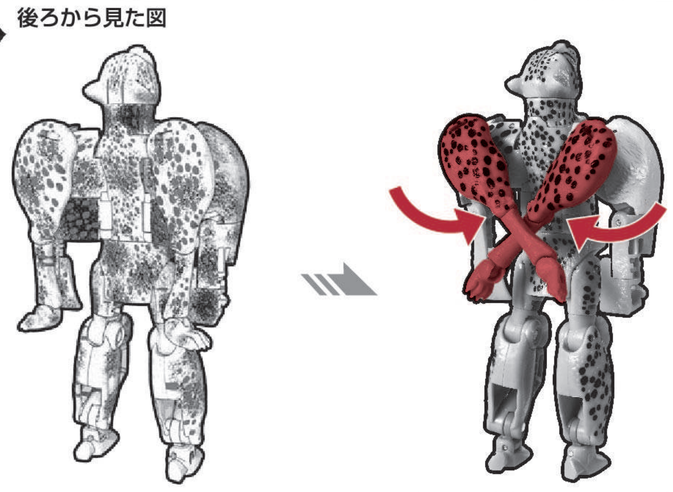
ビースト前脚を下ろします。

08



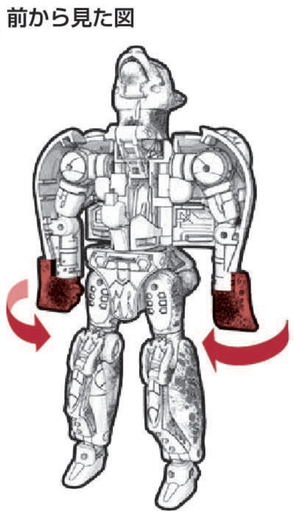
胸からビースト前脚を開きます。

09 後ろから見た図



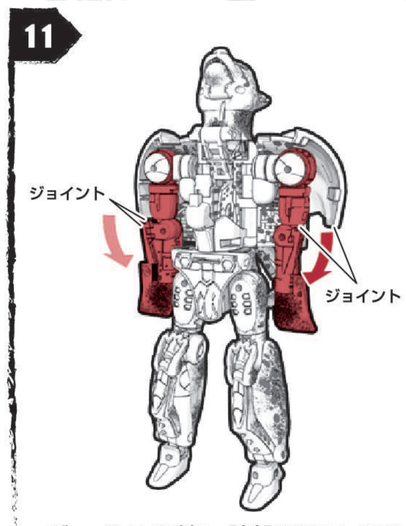
ビースト脚部を図のように交差する位置に動かします。

10 前から見た図



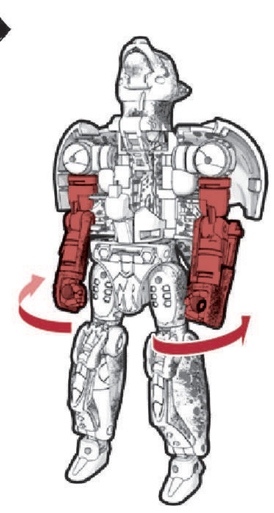
手首を回転させます。

11



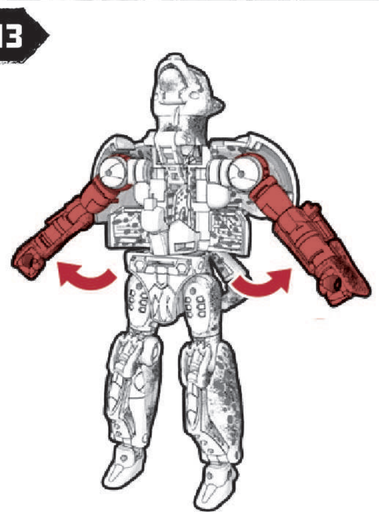
ジョイントを外し、腕部を下ろします。

12



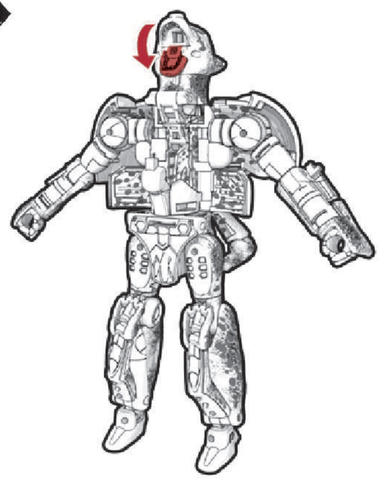
腕部を回転させます。

13



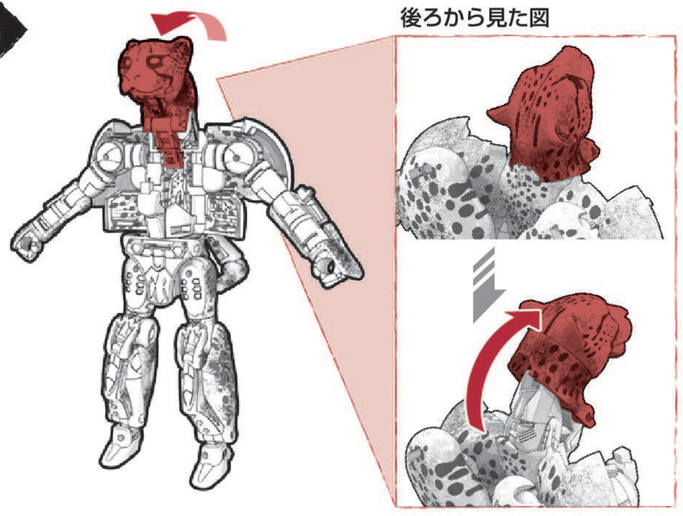
腕部を少し開きます。

14



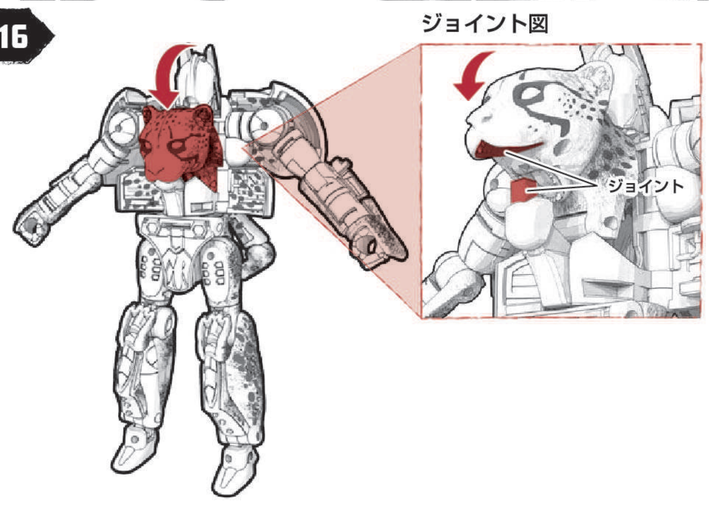
図のパーツを下ろします。

15 後ろから見た図



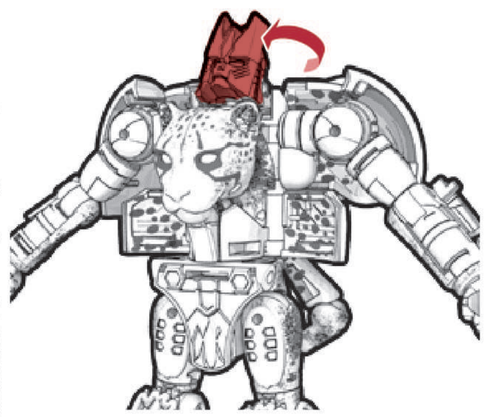
ビースト頭部を図のように回転させます。

16 ジョイント図



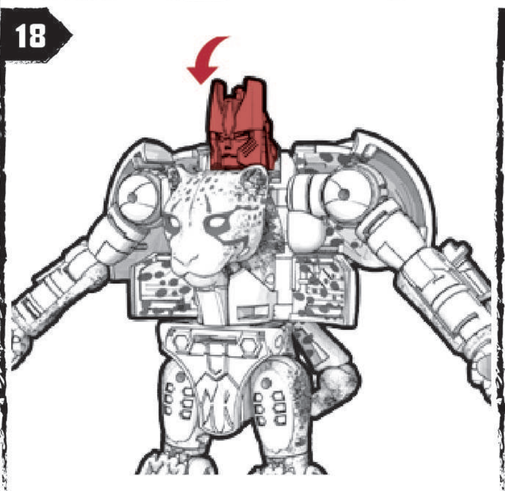
ビースト頭部を下ろし、口の中のジョイントで固定します。

17



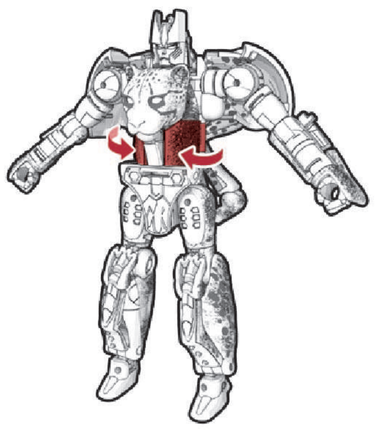
頭部を回転させます。

18



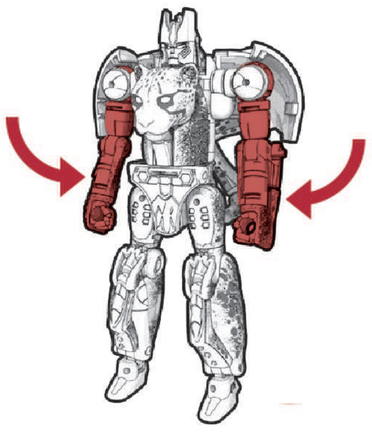
頭部を下ろします。

19



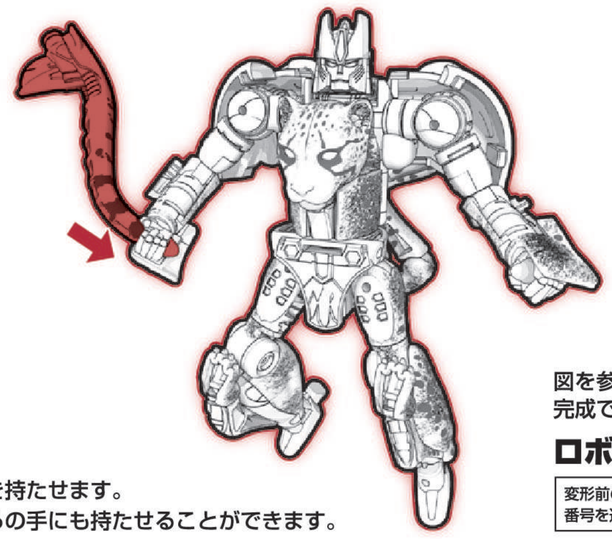
図のパネルをとじます。

20



腕部を下ろします。

21



武器（尻尾）を持たせます。
※左右どちらの手にも持たせることができます。

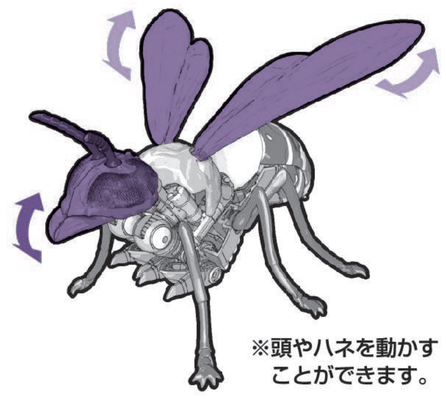
図を参考に各部を調整して完成です。

ロボットモード完成

変形前の状態へ戻す場合は、番号を逆にたどってください。

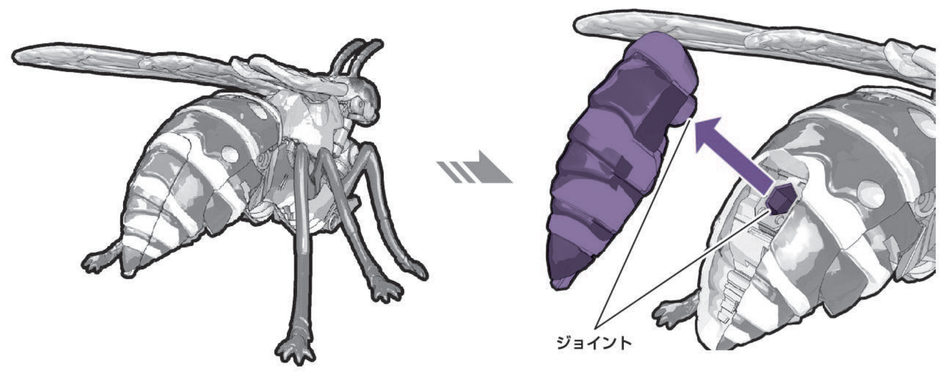
ワスピーター

ロボットモードへの変形



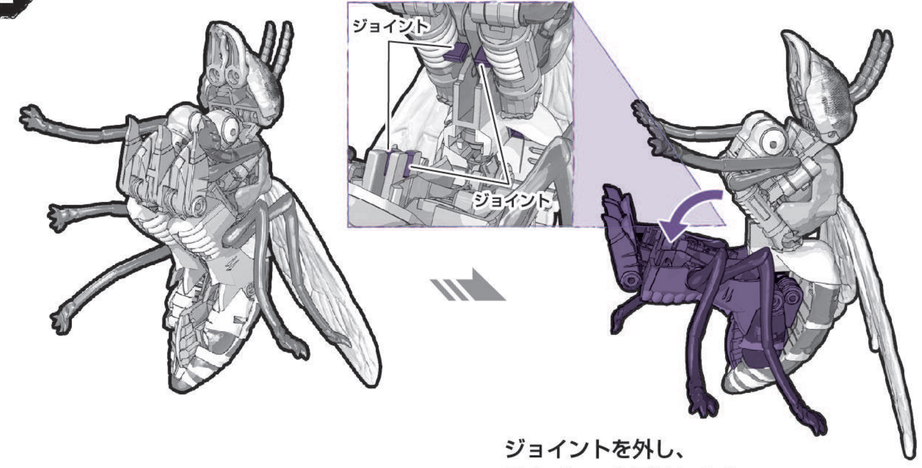
パッケージから出したら、図を参考に
各部を調節して、ビーストモードの完成です。

01 後ろから見た図



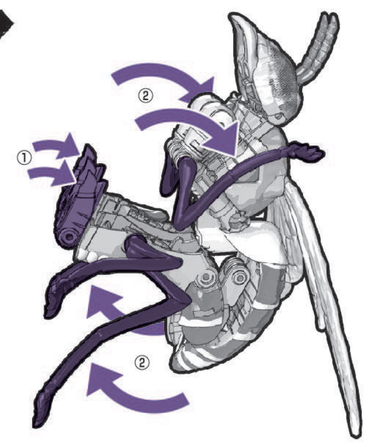
図のパーツを取り外します。（武器になります）

02 横から見た図　ジョイント図



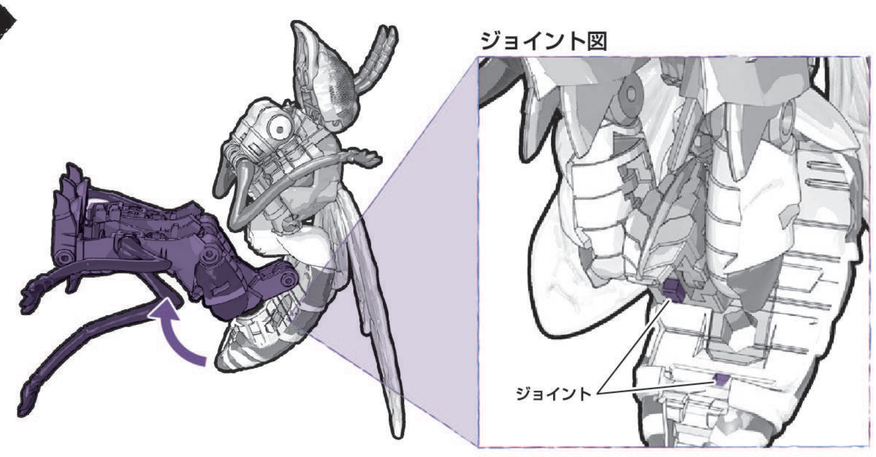
ジョイントを外し、
図のパーツを下ろします。

03



①ロボットの足を倒します。
②ビースト脚部を図のように回転させます。

04 ジョイント図

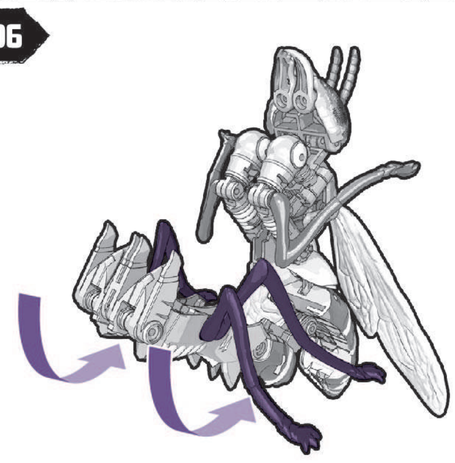


腰ジョイントを外し、脚部を起こします。

05

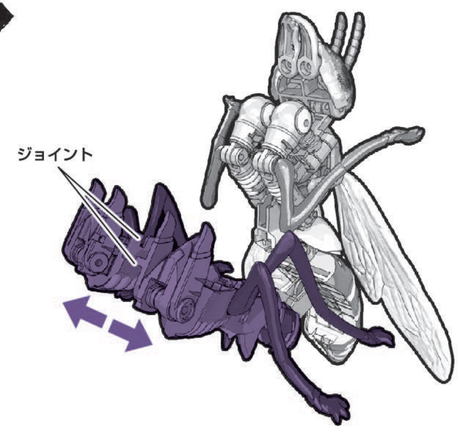
ヒザを伸ばし、脚部を図の位置にします。

06



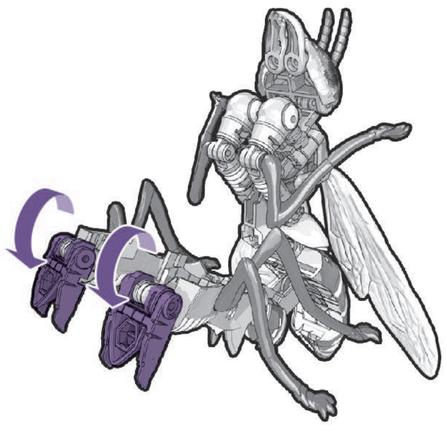
ビースト脚部を図のように回転させます。

07



図のジョイントを外します。

08

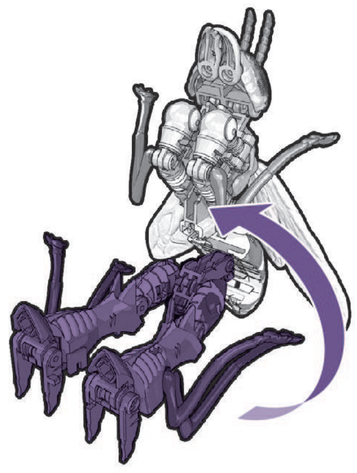


図のパーツを回転させます。

09

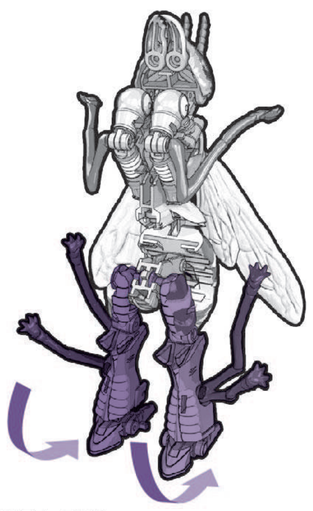
図のパーツを回転させます。（ロボットのかかとになります）

10



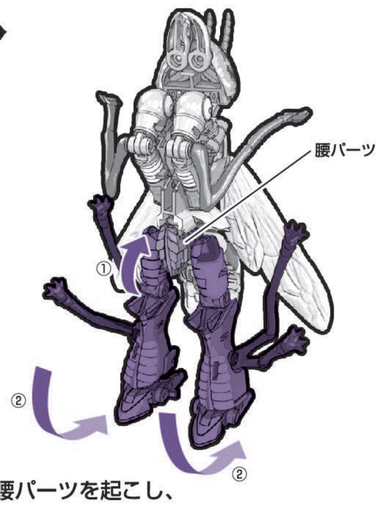
腰パーツごと脚部を180°回転させます。

11



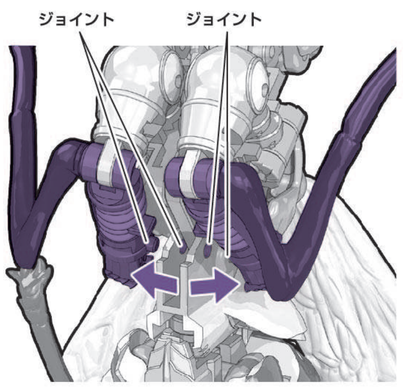
脚部を下ろします。

12



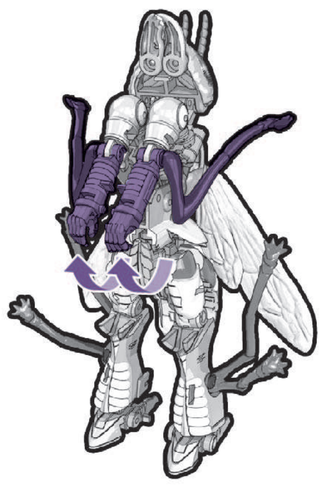
①腰パーツを起こし、
②脚部を下ろします。

13



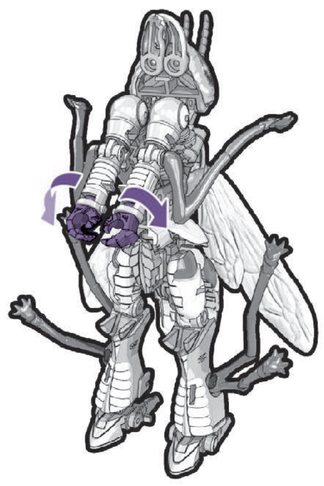
図のジョイントを外します。

14



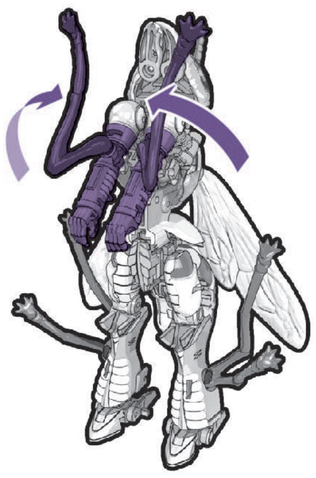
ロボットの肘を伸ばします。

15



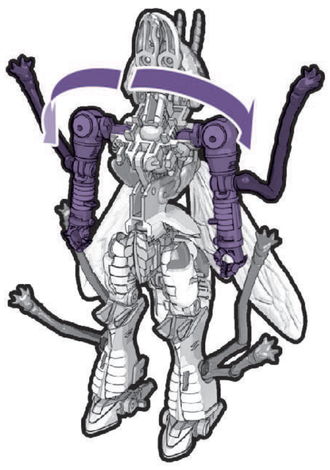
手首を回転させます。

16



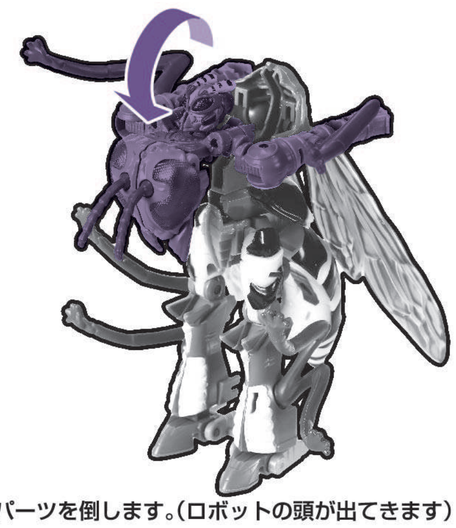
腕部を回転させます。

17



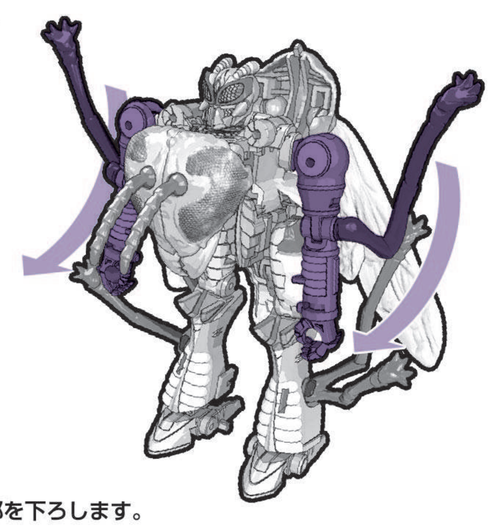
腕部を肩から左右に開きます。

18



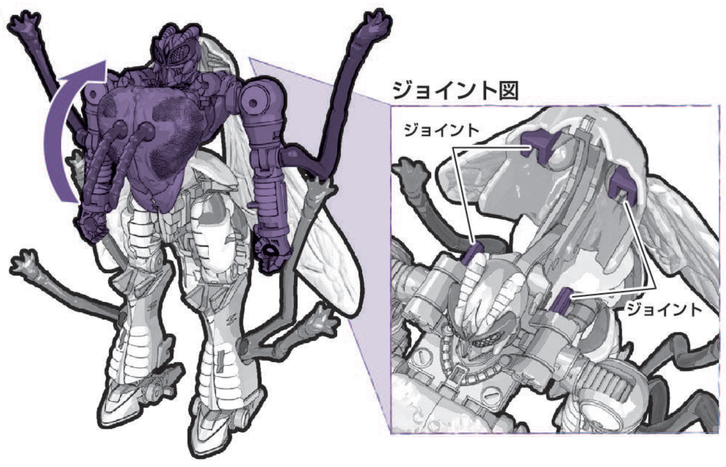
図のパーツを倒します。（ロボットの頭が出てきます）

19



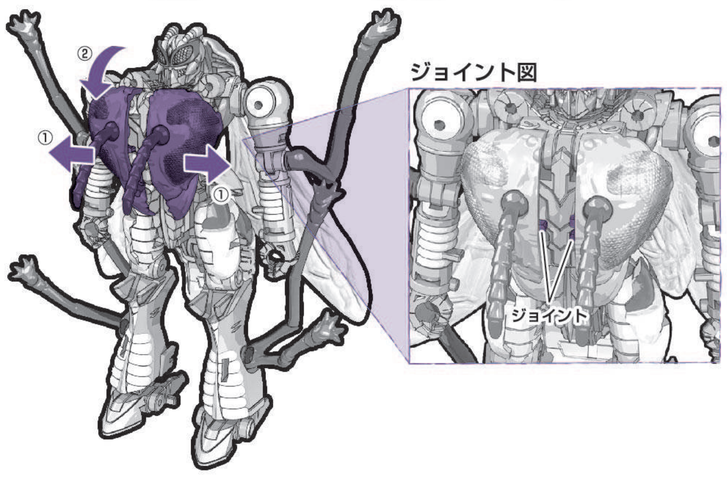
腕部を下ろします。

20 ジョイント図



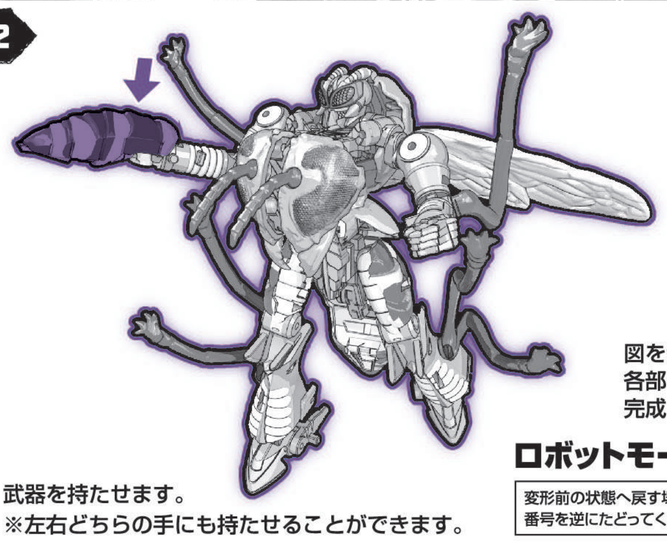
図のパーツを起こし、ジョイントで固定します。

21 ジョイント図



①ジョイントを外し、図のパーツを左右に開きます。
②ハチの頭を倒します。

22



武器を持たせます。
※左右どちらの手にも持たせることができます。

図を参考に
各部を調整して
完成です。

ロボットモード完成

変形前の状態へ戻す場合は、
番号を逆にたどってください。