**特殊なルール**

★チェスに詳しくなったらやってみよう！

【アンパッサン】ポーン同士の特殊な取り方です。相手のポーンが 2 マス進んだ直後のみ、自分のポーンは相手のポーンが 1 マス進んだときと同じようにそのポーンを取ることができます。（図 3）

【プロモーション】ポーンは相手側の 1 番奥のラインまで到達したらキング以外の好きなコマに成ることができます。成りたいコマを宣言し、相手に取られたコマの中にそのコマがあれば、プロモーションしたポーンと取り替えます。プロモーションした後は、ゲームが終わるまでそのコマのままでいられます。
※取り替えるコマがない場合は、ポーンを裏返して使用します。

【キャスリング】キングとルークを一度に入れ替える動かし方です。（図 4）キャスリングしたい側のルークの方向にキングを 2 マス動かします。次に、キングが飛びこえてきたマスに、キャスリングする側のルークを持ってきます。これを一手でできるのがキャスリングですが、以下の 4 つの条件があります。
- キングとキャスリングをするルークが、一度も動いていないこと
- キングとキャスリングをするルークの間に、他のコマがないこと
- チェックされていないこと
- キングが通過するマスと到達するマスが攻撃されていないこと

※キャスリングは左右どちらにも移動できます。

図 3

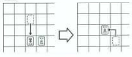
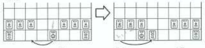


図 4



## ⑭ ニップ

基本的なルールはリバーシと同じですが、隅がないため展開が読みにくいゲームです。 難易度 ★★★

プレイ人数 2人　使用するゲームシート シートC　使用するもの リバーシコマ：52 枚

**ゲーム前の準備**

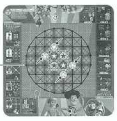
①ゲームシート C を盤の上に置きます。（図 1 の水色の円形の枠を使用します。）
②コマを 26 枚ずつ分けて、どちらが黄色の面か、青の面を使うか決めます。
③中央に 2 枚ずつ（図 1 点線フレーム内）のように置きます。
④じゃんけんで順番を決めます。

**ゲーム開始** ★リバーシ同様のルールです。

**コマを置く**

先手の人から順にコマを 1 枚置きます。※先手が黄色のコマの場合、置けるのは（図 1）の矢印の 4 箇所のみです。コマを置けるのは縦、横、斜めのどこかで相手のコマを自分のコマではさめる場所のみです。
※相手のコマをはさめない場所に置いてはいけません。

図 1



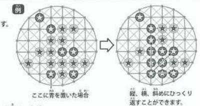
**コマをひっくり返す**

相手のコマをはさんだら、相手のコマをひっくり返します。
※はさむコマの数はいくつでも構いません。

**パス**

どうやっても相手のコマをはさめないときは、「パス」と言って、1 回お休みして、相手の番になります。
※置けるところができるまで、連続して相手の番が続きます。

例



**勝敗** 盤面が全部埋まるか、自分も、相手もどこにも置くことができなくなったらゲーム終了です。コマの数が多い方が勝ちです。

## ⑮ ペグソリティア

飛びこえたコマを消していき、できるだけコマを少なくするゲームです。 難易度 ★★★

プレイ人数 1~4 人　使用するゲームシート シートC　使用するもの ●リバーシコマ：32 枚（黄色）

**ゲーム前の準備**

①ゲームシート C を盤の上に置きます。（図 1 の緑色の十字枠を使用します）
②図 2 のように黄色を上にして並べます。
※中央には置きません。
③じゃんけんで順番を決めます。

図 1

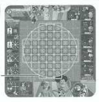
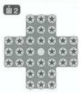


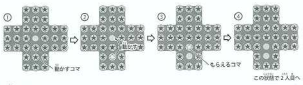
図 2



**ゲーム開始**

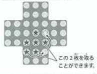
①図 3 を参考に順番に 1 枚だけ動かすコマを決めます。
（動かせるコマは、1 枚はさんだ先にコマが置かれていないところのみです。）※斜めに動かすことはできません。

図 3 例：1 人目



②選んだコマを動かします。
③飛び越したコマをもらいます。
④次の人へ順番が移ります。
※図 4 のように飛び越した先の縦か横にさらに飛び越せるコマがある時は何回でも飛び越すことができます。

図 4 連続して取れる場合



**勝敗** 動かせるコマがなくなったら終了です。手持ちのコマが多い人が勝ちです。

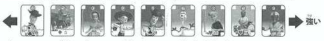
## ⑯ ナンバーラリーゲーム

順に大きな数字のパイを並べていくゲームです。 難易度 ★★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：1~8 番 各4コ、9 番 6コ　合計 38 コ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（マス目を使いたい場合はシート C を使用してください）
②パイを裏返してよくかき混ぜて、全てのパイを順番に配ります。
③じゃんけんで順番を決めます。

**ゲーム開始**
最初の人が、手元の中から好きなパイを盤の上に置きます。
次の人は前の人が置いたパイよりも大きな数のパイを出さなくてはいけません。
順番に前の人よりも大きな数のパイを置いていきます。



※手元から出せるパイがない場合や、出したくない場合は、パスをして次の人に順番が移ります。
※⑨まで出てしまった場合は、盤のパイを取り除き、⑨を出した人が手元から好きなパイを出し、再度順番にパイを置いていきます。
★最初に出す人は、同じ番号を 2 コ以上同時に出しても構いません。
※但し、最初の人が出した個数と同じ個数で大きな数の同じ番号を、次の人からも出さなくてはいけません。

**勝敗** 手元のパイが無くなった人から勝ち抜きです。

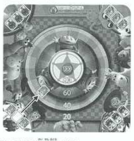
## ⑰ カーリング

できるだけサークルの中央にパイを残すことが目的のゲームです。 難易度 ★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート シートD　使用するもの ●ポンジャンパイ（ギグル、フォーキー、ジェシー、ダッキー&バニー）：各3コ

**ゲーム前の準備**
①ゲームシート D を盤の上に置きます。
②1 人につき 1 キャラクターのパイを決めます。
③自分のキャラクターのパイをゲームシートの四隅にあるキャラクターコーナーに 3 コ置きます。（図 1 例：フォーキー）
④じゃんけんで順番を決めます。

図 1 4 人の場合



**ゲーム開始**

**ポンジャンパイをはじく**

順番に中央のサークル目指して 1 コパイを指ではじきます。（図 1：フォーキー）
前の人のパイを残した状態で順番に全員がはじきます。
全員が 3 コはじき終わったら、サークルの最も中央にパイが残った人がその回の勝ちです。その回で勝った人のみパイ 3 コの合計得点がもらえます。
もらえる得点は、そのパイの面積が最も多く入っているところの点数になります。これを 5 回戦行います。
★自分の番にいかに相手のパイをサークルの外にはじき出しつつ、自分のパイを中央に残すかがポイントです。

**勝敗** 合計得点が一番高い人が勝ちです。

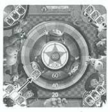
## ⑱ ダーツ

中央の高得点ゾーンを目指してポンジャンパイをはじいて遊ぶゲームです。 難易度 ★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート シートD　使用するもの ●ポンジャンパイ（ギグル、フォーキー、ジェシー、ダッキー&バニー）：各3コ

**ゲーム前の準備**
①ゲームシート D を盤の上に置きます。
②1 人につき 1 キャラクターのパイを決めます。
③自分のキャラクターのパイをゲームシートの四隅にあるキャラクターコーナーに 3 コ置きます。（図 1：フォーキー）
④じゃんけんで順番を決めます。

図 1 4 人の場合



**ゲーム開始**

**ポンジャンパイをはじく**

順番に中央の 100 ポイント目指して連続して 3 つのパイを指ではじきます。（図 1　例：フォーキー）
3 コはじき終わったら、合計ポイントをチェックして、はじいたパイをシートから取り除きます。順に全員がはじきます。

**勝敗** 合計ポイントが 1 番高い人が勝ちです。

## ⑲ ターゲット

ポンジャンパイを落としたところの得点を競うゲームです。 難易度 ★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート シートD　使用するもの ●ポンジャンパイ：同じキャラクター 3 コ × 人数分 ●リバーシコマ：64 枚（得点チップとして使えます。）

**ゲーム前の準備**
①ゲームシート D を盤の上に置きます。
②1 人につき 1 キャラクターのパイを決め、それを 3 コ手元に持っておきます。
③じゃんけんで順番を決めます。

100
80
60
40
20

**ゲーム開始**

自分の順番になったら 3 つのパイを片手で持ち、肩と同じ高さになるようにしてまっすぐ前に手を伸ばし、シート D の上に落とします。パイが落ちたところの一番大きな数字を、その回の自分の得点としてもらえます。パイが落ちたところが、2 つの数字にまたがっている場合は、そのパイが入っている範囲が広い方の数字が得点になります。次の人へ順番が移ります。これを 5 回おこないます。

**勝敗** 合計得点の 1 番高い人の勝ちです。

## ⑳ ゴールをめざそう

難易度 ★★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：予備をのぞいた81コ ●将棋コマ：人数分 ●サイコロ：1コ

**ゲーム前の準備** ①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）

②（図 1）パイを伏せた状態でコースを作ります。（図のコースは一例です）
③（図 2）ところどころを表向きにします。
④（図 3）スタート地点とゴール地点を決めて、パイを表にします。
⑤1 人につき 1 コ好きな将棋コマを選びます。
⑥スタート地点にそれぞれの将棋コマを置きます。
⑦じゃんけんで順番を決めます。

**ゲーム開始** 順番にサイコロを 1 コ振ります。出目の数だけ自分のコマを進めます。
（図 4 のように前、横に何コ進めるかはサイコロの数だけ自由です）
表向きにしたパイの上を通過したら、そのパイを外して、崖を作ります。（図 4★）
次の番の人は、崖をさけて進みます。（図 5）※前の人のコマがある場合も避けて進みます。
順番に繰り返し進めます。
※サイコロの出目で、どうしても崖に落ちてしまう場合は、手前で止まって 1 回休み。

**勝敗** 最初にゴール地点に着いた人が勝ちです。

図 1

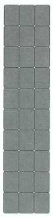


図 2

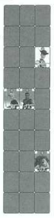


図 3

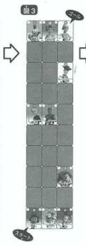


図 4 2 人の場合

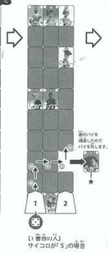
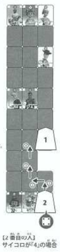

前のパイを通過したのでパイを外します。
1
2
【1 番目の人】サイコロが「5」の場合

図 5



いろいろなコースを作ってみよう！

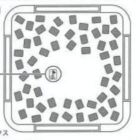
## ㉑ はさんでとって

同じ色の背景が出ればもらえ、連続も楽しめるゲームです。 難易度 ★★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：予備をのぞいた 81コ

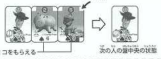
**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
②図 1 のように盤の外側にパイを裏返しにばらばらに置いてください
③図 1★のように 1 コだけ表にして置きます。
④じゃんけんで順番を決めます。

図 1

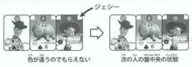


**ゲーム開始** 順に裏返しのパイを 1 コ取り、図 1★の横に置きます。
（左右どちらでも構いません）

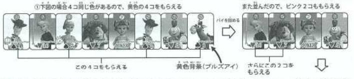
【同じ色の背景で並んだとき】
（例）2 番目の人がオレンジ色（レックス）を置いた場合



【違う色の背景のとき】
（例）2 番目の人が赤色（ジェシー）を置いた場合



【端から端までで 4 コ同じ色の背景が出たとき】…4 コの場合のみの特別ルールです。
（例）しばらく同じ色の背景が出ていなく、黄色背景（ブルズアイ）を置いた場合


①下図の場合 4 コ同じ色があるので、黄色の 4 コをもらえる
②黄色 4 コを抜いてパイを詰めたあと、ピンクがまた並んだので、ピンク 2 コももらえる
パイを詰める
この 4 コをもらえる
黄色背景（ブルズアイ）
さらにこの 2 コをもらえる

**勝敗** 全員が繰り返し、盤の外側の裏返ったパイが無くなったら終了です。
獲得したパイが多い人が勝ちです。

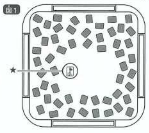
## ㉒ 数字でパイならべ

条件に合ったパイを並べ、手持ちのパイをなくしていくゲームです。 難易度 ★★★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：予備をのぞいた 81コ

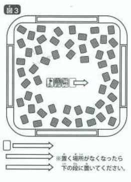
**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
②図 1 のように盤の外側にパイを裏返しにばらばらに置いてください。
③1 コだけ表にして図 1★の位置に置きます。
④全員 7 コずつパイを取って、他の人に見えないように手元に並べます。
⑤じゃんけんで順番を決めます。

図 1



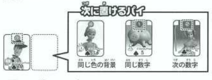
**ゲーム開始**
最初の人から順番に、手元のパイを 1 コ 図 1★の右横に置きます。
【置けるパイ】（図 2）
①前の人が置いたパイと同じ色の背景。
②前の人が置いたパイと同じ数字。
③前の人が置いたパイの次の数字。
※⑨の次は①です
【置けるパイがないとき】盤の外側の裏返ったパイから 1 コ取ります。
※取ったパイが出せる場合は置いてください。
※取ったパイが出せない場合は次の人へ。
図 3 のように順番に置いていくのを繰り返します。

図 3



**勝敗** 最初に手元のパイが無くなった人から勝ち抜きです。

図 2 背景が黄色の①のウッディが置かれている場合



## ㉓ 早く取るがかち

同じキャラクターの絵から揃ったらフォーキーを素早く取るゲームです。 難易度 ★★

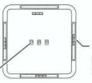
プレイ人数 3~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：同じキャラクター 3コ × 人数分、フォーキーパイ：人数−1コ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
②同じキャラクターのパイ 3 コ × 人数分を裏返しにしてよく混ぜます。（例：4 人の場合は 12 コ）
③1 人 3 コ手元に取ります。（他の人に見えないように取ります）
④図 1 のようにフォーキーを 3 コ、盤の中央に置きます。（例：4 人の場合はフォーキー 3 コ、3 人の場合はフォーキー 2 コ）
⑤じゃんけんで順番を決めます。

**ゲーム開始**
手元のパイのキャラクターを 3 コ揃えるのが目的です。
【パイを揃える】手元の要らないパイを 1 コ裏返したまま「せーの」で全員が右隣の人の取りやすい場所に置きます。
左隣の人からきたパイを自分の手元に並べます。
※3 コのパイのキャラクターを誰かが揃えるまで繰り返します。
【手元のパイのキャラが 3 コ揃ったら】同じキャラクターが 3 コ揃った時点で、盤中央のフォーキーを 1 コ取ります。
※配られた時点で同じキャラクターが 3 コ揃っていたら、直ぐにフォーキーを取ることができます。
【誰かがフォーキーを取ったら】誰かがフォーキーを 1 コ取ったら、他の人も残りのフォーキーを 1 コ取ります。

**勝敗**
フォーキーを取れなかった人が負けです。

図 1 4 人の場合



3コ揃ったら すばやくフォーキーを取る！

## ㉔ ダウト

ポンジャンパイを数字の順に出していき、嘘か本当かみやぶるゲームです。 難易度 ★★★

プレイ人数 3~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ（トランプパイ）：ジョーカー以外 52 コ

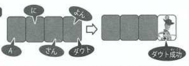
**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
②全てのトランプパイを裏返してよくかき混ぜて、全てのパイを順番に配ります。
③他の人に見えないように手元に並べます。
④じゃんけんで順番を決めます。

**ゲーム開始** 最初の人から順番に、盤にパイを 1 コ裏返して置いていきます。
【置くパイの順番】A→2→3→4→5→6→7→8→9→10→J→Q→K→A→2……
A から順番に数字を声に出しながら裏向きにしておいていきます。（1 番目の人は「A」、2 番目の人は「2」…）
★このとき、自分の番に対応する正しい数字のパイを出さなくても構いません！
【ダウトか本当か見抜く】パイを出す人以外の人は、パイを出した人が、本当にその数字のパイを出したかを見抜きます。
そのパイが嘘の数字だと思ったら、「ダウト！」と言い、出されたパイを表向きにして確認してください。
（出されたパイが正しい数字だったとき）
→「ダウト！」と言った人が、盤に並んだ全てのパイを引き取らなければなりません。
（出されたパイが嘘の数字だったとき）
→パイを出した人が、嘘を見抜かれたので、盤に並んだ全てのパイを引き取らなければなりません。

パイをもらった人からゲームを再度始めます。（好きな数字から初めてください）

**勝敗**
1 番最初に手元のパイが無くなった人が勝ちです。

図 1



## ㉕ ババ抜き

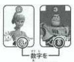
数字のペアを作っていき、最後までジョーカーを持っていた人が負けとなるゲームです。 難易度 ★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ（トランプパイ）：A～K 52 コ、ジョーカー 1 コ　合計 53 コ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
②全てのトランプパイを裏返してよくかき混ぜて、全てのパイを順番に配ります。
③他の人に見えないように手元に並べます。
④各自手元のパイでトランプの同じ数字の 2 コのペア（図 1）を盤の上に表にして捨てます。
⑤じゃんけんで順番を決めます。

**ゲーム開始**
最初の人から順番に、右隣の人の手元のパイから 1 コ取ります。
取ったパイが手元のパイと 2 コのペアになったら、盤に捨てます。
この手順を繰り返します。

図 1



**勝敗** 手持ちのパイが無くなった人から勝ち抜けです。
最後にジョーカーを持っていた人が負けとなります。

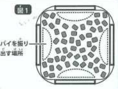
## ㉖ フリフリパイ

ポンジャンパイをサイコロのように振り出して遊ぶゲームです。 難易度 ★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：予備をのぞいた 81コ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
②全てのパイを裏返してよくかき混ぜて、盤の中央に置きます。（図 1）

図 1



**ゲーム開始**
盤から全員がパイを 4 コずつ手に取ります。全員で「せーの！」と言って 4 コのパイをサイコロのように自分の前に振り出します。
各自、自分の振り出したパイの中で表になっているパイの数字を合計します。（図 2）
※完全に表になっているパイのみです。
パイの数字を合計して、一番多い数の人が、全員の表向きになっているパイをもらい、盤の外に置きます。
※引き分けの場合はじゃんけんしてください。
次の回は、前の回で裏返ってしまったパイをそのまま使い、4 コに足りない数だけ、盤の上から補充します。（図 3）

図 2

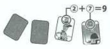
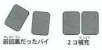


図 3



**勝敗**
盤のパイが少なくなり、全員がパイを 4 コ振れなくなったら終了です。獲得したパイが 1 番多い人が勝ちです。

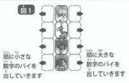
## ㉗ 7ならべ

7 を中心にして数字を並べていくゲームです。 難易度 ★★★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：トランプパイ A~K 52 コ、ジョーカーパイ 1 コ　合計 53 コ

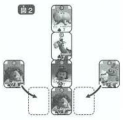
**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
②全てのトランプパイを裏返してよくかき混ぜて、全てのパイを順番に配ります。
③他の人に見えないように手元に並べます。
④自分の手元に 7 があったら、盤に出します。（図 1）
⑤ダイヤの 7 を出した人から時計回りに進行します。

図 1


順に小さな数字のパイを出していきます
順に大きな数字のパイを出していきます

**ゲーム開始**
最初の人から順番に、盤に置いてあるパイの隣の数字を 1 コ出します。（図 2 のようにマークも必ず揃えてください）
出せるパイが無いときは、パスをします。（パスは 3 回までしかできません）
※出せるパイがあってもパスすることもできます。
【ジョーカー】ジョーカーは出せるパイが無いときなど、好きな数字として出すことができます。
※ジョーカーが出されたら、その数字を持っている人はそのパイを出さなくてはなりません。
【パスを 4 回したら】パスを 4 回したら失格になります。その場合は手持ちのパイを全て盤に並べます。残った人でゲームを再開しますが、失格した人のパイがあっても、並んだ数字でないと出してはいけません。

図 2



**勝敗** 1 番始めに手元のパイが無くなった人から勝ち抜いていきます。

## ㉘ 神経衰弱

場にふせて置かれたポンジャンパイの位置を記憶して、取っていくゲームです。 難易度 ★★★

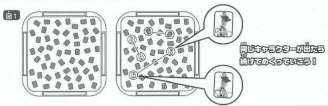
プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ（各キャラクター 2コずつ）：54 コ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
②パイを裏返してよくかき混ぜて置きます。（図 1）
③じゃんけんで順番を決めます。

**ゲーム開始** 順番にパイを 2 コ表向きにします。
【2 コのキャラクターが同じだったら】その 2 コを獲得できます。続けてもう 1 回できます。
【2 コのキャラクターが揃わなかったら】同じ場所で、裏向きに戻します。次の人に順番が移ります。

**勝敗** 盤の全てのパイが無くなったら終了です。1 番多くパイを獲得した人が勝ちです。

図 1



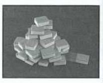
## ㉙ パイ崩し

ポンジャンパイの山を崩さないようにパイを抜いていくゲームです。 難易度 ★★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：好きなだけ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
②盤にポンジャンパイで山をつくります。（なるべくパイが重なるように積み上げてください）
③じゃんけんで順番を決めます。

図 1



**ゲーム開始**
順番に指を 2 本使ってパイを抜いていきます。※1 回で何コでも構いません。

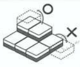
**勝敗** 山を崩したら脱落です。最後まで残った人の勝ちです。

## ㉚ どんどん積んでポンジャンタワー

より高い位置へ、ポンジャンパイをどんどん積んでいくゲームです。 難易度 ★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：25 コ（どれでも OK）

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
②盤の中央に、パイを 5×5 の形に表向きに並べます。
※このゲームでは、パイの絵柄・並べる順番は関係ありません。
③じゃんけんで順番を決めます。



**ゲーム開始**
自分の番になったら好きなパイを 1 コ選んで取り、元あった位置より高い位置に積みます。
元の位置より高い位置なら、好きな場所に積むことができます。下のパイになるべく重なるように、はみ出さないように積みます。また、手に持ったパイ以外のパイに触れてはいけません。以降これを繰り返します。

**勝敗** つみあげたパイをくずしてしまったら負けです。

## ㉛ 3匹を探そう

背景がオレンジのハム、レックス、スリンキーのパイを探すゲームです。ただし、ジョーカーを出すと、その場で負けになります。 難易度 ★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：76 コ（ジョーカーパイ 5 コをのぞく）

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
ゲーム盤の上で、すべてのパイを裏にしてよくまぜます。
②じゃんけんで順番を決めます。

さがすパイ

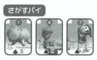
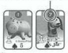


図 1

**ゲーム開始**
1 番の人から、好きなパイを 1 コめくります。それが背景がオレンジのハム、レックス、スリンキーの 3 匹いずれかのパイのときは、手元におきます。背景がオレンジの 3 匹のパイ以外のときはハズレですので、ゲーム盤の上に表にしておいておきます。次の人に順番がうつります。このようにして、自分の番に 1 コだけパイをめくっていきます。

**勝敗**
背景がオレンジの 3 匹のパイが 9 コ全部出たらゲーム終了です。いちばん多くこの 3 匹のパイを持っている人が勝ちです。同点のときは、その人たちだけで、盤の上に残っているパイを同時に 1 人 1 コだけめくって、パイの数字が大きい人が勝ちです。
※パイが人数分以上残っていないときは、全部のパイを裏返しにしておこないます。
※ゲーム中にジョーカーのパイをだした人は、そこで負けです。残りの人たちだけでゲームを続けます。それまでにとった 3 匹のパイは関係なく、負けになります。2 人でプレイしているときは、そこでゲーム終了になります。

この数字が大きい方が勝ち



## ㉜ パイあつめゲーム

サイコロをふり、出た目の数のパイをあつめるゲームです。 難易度 ★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：予備をのぞいた 81コ　●サイコロ：1コ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）ゲーム盤の上で、すべてのパイを表にしておきます。
②じゃんけんで順番を決めます。

図 1

**ゲーム開始**
自分の順番になったらサイコロをふって、出た目の数のパイを盤から取ります。
順番にパイを取っていき、最後の人がパイを取り、盤の上からパイがなくなったら終了です。
出たサイコロの目より、盤の上のパイの数が少ない場合は、全て取ります。
例）サイコロで 6 の目が出て、2 コしかパイが残っていない場合は、2 コ全て取って終了です。

**勝敗** 一番多くのパイを持っている人が勝ちです。
同点のときは、その人たちでじゃんけんをします。

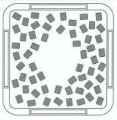
## ㉝ ドキドキジョーカーゲーム

裏になったパイを順番にめくり、ジョーカーが出たら表になっているパイを引き取ります。全部めくって一番パイが多い人が負けです。 難易度 ★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：予備をのぞいた 81コ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
ゲーム盤の上で、すべてのパイを裏にしてよくまぜ、盤上の端に寄せておき、真ん中をあけておきます。
②じゃんけんで順番を決めます。

図 1



**ゲーム開始**
自分の順番になったらどれか好きなパイを 1 コ表にして真ん中におきます。
表にしたのがジョーカー以外なら次の人に順番が回りますが、
表にしたパイがジョーカーだった場合は、盤上の表になっている全てのパイを引き取らなければなりません。引き取ったら次の人から続けます。

**勝敗** ジョーカーが全て出たら終了。全てのパイが表になった時点で最も多くパイを持っている人の負けです。

**ジョーカーパイが出た場合**
表になっている全てのパイをもらう。

JOKER
JOKER
JOKER

**ブルズアイ・スリンキーが出た場合**
持っているパイを全て表にして盤に戻せる。

## ㉞ ビンゴ

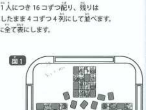
パイを 4 コずつ 4 列並べて遊ぶ、ビンゴゲームです。一番最初にタテ、ヨコ、ナナメいずれか一列がそろった人が勝ちです。 難易度 ★★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：予備をのぞいた 81コ

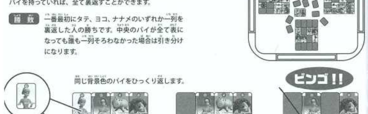
**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
盤の上で、すべてのパイを裏にしてよくまぜ、1 人につき 16 コずつ配り、残りは中央に集めます。この時、配られたパイは裏にしたまま 4 コずつ 4 列にして並べます。
②並べられた 16 コのパイは位置を変えないように全て表にします。
③じゃんけんで順番を決めます。

**ゲーム開始**
自分の順番になったら中央のパイから 1 コ選んでその場で表にします。（表にしたパイはそのまま置いておきます。）
表にしたパイと同じ背景色を持っていれば、裏返すことができます。
表にした人以外の人も、手持ちの中にそのパイと同じ背景色のパイを持っていれば、全て裏返すことができます。

図 1



**勝敗** 一番最初にタテ、ヨコ、ナナメのいずれか一列を裏返した人の勝ちです。中央のパイが全て表になっても誰も一列そろわなかった場合は引き分けになります。



## ㉟ カラーペア

サイコロをふり、出た目の数だけ、裏にしたパイをめくり、同じ背景色のパイを 2 コずつあつめていくゲームです。 難易度 ★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：各色のパイから各一コを除いた72コ（図 1）●サイコロ：2コ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
盤の上で、すべてのパイを裏にしてよくまぜます。（図 2）
②じゃんけんで順番を決めます。

**ゲーム開始** 1 番の人から、2 コのサイコロを同時に振り、出た目の合計の数だけ、裏返しのパイを表にします。表にしたパイの中に、同じ背景色のパイが 2 コあれば、もらうことができます。もらったら次の人から続けます。同じ背景色のパイが 3 コ出た場合は、2 コだけもらうことができ（図 3）、4 コ出た場合は、4 コもらうことができます。

**勝敗** 裏返してあるパイが全てなくなった時点で、最も多くのパイを持っている人が勝ちです。

図 1

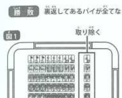
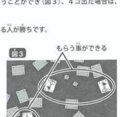


図 2

図 3



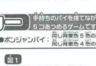
## ㊱ カラーポーカー

手持ちのパイを捨てながら、同じ背景色のパイを 5 コあつめるゲームです。 難易度 ★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：同じ背景色 5 色のパイ 45 コ（4 人で遊ぶ場合）同じ背景色 4 色のパイ 36 コ（1~3 人で遊ぶ場合）

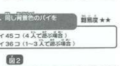
**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。
（ゲームシートは使用しません）
盤の上で、すべてのパイを裏にしてよくまぜます。
②それぞれ、盤の上にある裏返しのパイの中から 5 コ選び、自分の前に並べます。（図 1）
③並べたパイを見て、これから集めようと思うパイの背景色を決めます。（図 2）
④じゃんけんで順番を決めます。

図 1



盤上に裏返しに置いたパイをよく混ぜ、それぞれ 5 コのパイをランダムに選びます。

図 2

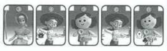


何色のパイを集めるか決めます。

**ゲーム開始** 自分の順番になったら、要らないと思ったパイを選び、裏にして盤の上に戻します。戻すパイは何コでも構いません。盤に戻したパイと同じ数のパイを、盤の上にあるパイから選び、自分の前に並べます。

**勝敗** 一番最初に手持ちの 5 コのパイの背景色を全て揃えた人が勝ちです。（図 3）

図 3



## ㊲ ページワン

盤の上に出ているパイと同じマークのパイを出し、手持ちのパイを無くしていくゲームです。 難易度 ★★★

プレイ人数 2~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ（トランプパイ）：ジョーカー以外 52 コ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
盤の上で、すべてのパイを裏にしてよくまぜます。
②それぞれ、盤の上にある全てのパイの中から 4 コ選び、自分の前に並べます。
③盤の上に残ったパイは、盤の真ん中に集めておきます。
④じゃんけんで順番を決めます。

**ゲーム開始**

自分の手持ちの 4 コのパイから 1 コ選び、元パイとして、自分の前に表にして置きます。次の人は、元パイと同じマークのパイを、手持ちのパイから選び、自分の前に表にして置きます。（図 1）

手持ちの4 コのパイの中に、元パイと同じマークのパイが無い場合には、真ん中に置いたパイから同じマークのパイが出るまで 1 コずつパイを引き、全て持ちパイとして手元に並べます。同じマークのパイを引いたら、そのパイを表にして自分の前に置きます。
前の人が置いたパイと同じマークのパイを自分の前に置いていき、4 人が出し終わった時点で、4 コの中で一番強いパイを置いた人を決めます。置かれた 4 コのパイは一旦盤の外において置きます。（図 2）

一番強いパイを出した人は、持ちパイの中から 1 コを選び、元パイとして自分の前に表にして置きます。これをくりかえします。盤の上に裏返しになっているパイが全てなくなったら、盤の外に出してあるパイを再び裏にして盤の真ん中に置きます。

図 1

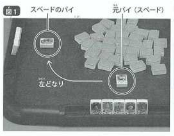
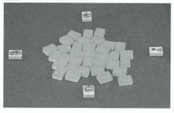
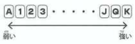


図 2 一番強いパイを決めます。



**勝敗** 最初に手持ちのパイが無くなった人が勝ちです。ただし、手持ちのパイが残り 2 コになり、どちらか 1 コを自分の前に表側にしておく際、『ページワン』と声に出して申告しなければなりません。（図 3）
もし言わなかった場合は、それぞれの前に表にして置いてあるパイを全て手持ちのパイにしなければなりません。

図 3 パイの強弱



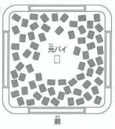
## ㊳ ブタのしっぽ

前の人と背景色がかぶらないようにパイを引きながら、手持ちのパイを無くしていくゲームです。 難易度 ★★

プレイ人数 3~4 人　使用するゲームシート 無し　使用するもの ●ポンジャンパイ：81コ

**ゲーム前の準備**
①盤を用意します。（ゲームシートは使用しません）
盤の上で、すべてのパイを裏にしてよくまぜます。
②盤の真ん中をあけておきます。
③じゃんけんで親を決めます。

図 1

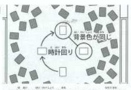


**ゲーム開始**

親は裏にした盤の上のパイから 1 コを選び、表にして真ん中のスペースに元パイとして置きます。（図 1）

次に、親の次の人も裏にした盤の上のパイから 1 コを選び、表にして真ん中のスペースに置きます。このようにして、時計回りに、順番に裏にした盤の上のパイから 1 コを選び、表にして真ん中のスペースに置いていきます。
ただし、自分より一つ前の人が置いたパイと、同じ背景色のパイを置いてしまうと、真ん中に置かれているパイを全て引き取らなければなりません。（図 2）

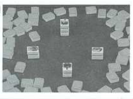
図 2



この場合は背景色が同じですので、左側の人がこれまでに出た四コのパイを引き取らなければなりません。

パイを引き取った人は、引き取ったパイの中から元パイとして 1 コのパイを選び、真ん中のスペースに置き、ゲームを再開します。
引き取ったパイは表にして、他の人が見える場所に置きます。
他の人は、それらのパイを見て、自分が元パイを出さなければならなくなった際の参考にします。
一周回ってもパイを引き取る人が現れない場合は二周目に入ります。その場合は、引いたパイは前回置いたパイの上に重ねていき、倒れそうであれば重ねられたパイの真ん中よりに置いていきます。（図 3）

図 3



**勝敗** 裏にしてあるパイが全てなくなったらゲーム終了です。
終了時点で一番多くのパイを持っている人が負けです。