

かたはや みひょう  
あがり方早見表

あと1コであがる。

リーチをします。

- ・「リーチ」と声をかける。
- ・リーチ棒を出す。
- ・いらぬポケモンパイをすてる。
- ※リーチをした後は、取ったポケモンパイと手持ちポケモンパイの入れかえや「あがり手」をかえることはできません。

自分の番のときに、取った  
ポケモンパイであがり手をそろえる。

他の人がすてたポケモンパイを「ポン」と声をかけて  
自分の手持ちに加えて、あがり手をそろえる。

あがり

「あがり」と声をかけ、あがり手を  
表にむける。全員からあがり手の  
点数をもらう。

同時に2人以上が  
「ポン」と言ったとき。

あがり

「あがり」と声をかけ、あがり手を表にむける。  
そのポケモンパイをすてた人から点数をもらう。

そのすてたポケモンパイを  
出した人から左回りで  
一番近い人がもらえる。

あがり

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございます。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気づきの点がございましたら下記までご連絡ください。  
タカラトミー お客様相談室 おかけ電話先のないようご注意ください  
製品や修理については下記お客様相談室までお問い合わせください

〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10

TEL 03-5650-1031

〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31

TEL 06-6395-1031

\*電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時

発売元：株式会社 タカラトミー

©TOMY

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットでhttp://www.takaratomy.co.jp

取り扱い説明書

保護者の方と一緒に読んでください。

TAKARA TOMY

ポケモン  
Best Wishes!  
ベストウィッシュズ

ポケモンポンジャンのX  
POKÉMON PONJAN DELUXE  
デラックス



対象年齢5才以上

※写真やイラストはイメージです。実際の商品と多少異なる場合があります。

この度は、タカラトミー「ポケモンポンジャン デラックス」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。ご使用前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。



注意(ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ポケモンパイを投げたり、ぶついたりしないでください。
- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

お願い

- 遊ぶ前に付属の取り扱い説明書(本書)をよく読んでください。
- チップなどはきれいに切り取り、切り取った後のクズは捨ててください。
- プラスチック袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

# もくじ

● **ポケモンポンジャン デラックスのセット内容** ..... P2

● **ポケモンポンジャン デラックス**

- ・ **ポケモンパイの種類** ..... P3
- ・ **ゲーム盤** ..... P4
- ・ **得点ボード** ..... P4
- ・ **チップ&リーチ棒** ..... P4
- ・ **ポケモンポンジャン デラックスの遊び方** ..... P4~7

● **サブゲームの遊び方**

○ はじめてポケモンポンジャン ..... P7

○ ⑫ 違う地方のポケモンさがし ..... P12

○ ⑬ ポケモンパイくずし1 ..... P7

○ ⑭ はさんでとっちゃお1 ..... P12

○ ⑮ ポケモンパイくずし2 ..... P7

○ ⑯ はさんでとっちゃお2 ..... P13

○ ⑰ ポケモンパイくずし3 ..... P8

○ ⑲ つづけてポケモンパイならべ ..... P13

○ ⑳ フリフリポケモンパイ ..... P8

○ ㉑ 数字でポケモンパイならべ ..... P13

○ ㉒ ポケモンパイでおはじき1 ..... P9

○ ㉓ 足してポケモンパイならべ ..... P14

○ ㉔ ポケモンパイでおはじき2 ..... P9

○ ㉕ ポケモンパイでタイプじゃんけん1 ..... P14

○ ㉖ ナンバーラリーゲーム ..... P21

○ ㉗ ポケモンパイでダーツ ..... P10

○ ㉘ ポケモンパイでタイプじゃんけん2 ..... P15

○ ㉙ ポケモンパイでカーリング ..... P10

○ ㉚ はやくとるが勝ち ..... P15

○ ㉛ 同じポケモンさがし ..... P11

○ ㉜ ポケモンパイではさみしょうぎ ..... P16

○ ㉝ 同じ地方のポケモンさがし ..... P11

○ ㉞ ポケモンならべ ..... P23

○ ㉟ ポケモンパイでまわりしょうぎ ..... P16

○ ㊱ ポケモンパイでしょうぎ ..... P17

○ ㊲ ループすごろく ..... P17

○ ㊳ うすまきすごろく ..... P18

○ ㊴ ○×ゲーム ..... P18

○ ㊵ サークルリバーシ ..... P19

○ ㊶ とびこえてとっちゃお ..... P20

○ ㊷ ナンバーラリーゲーム ..... P21

○ ㊸ パレないように数字ならべ ..... P22

○ ㊹ 数字あわせゲーム ..... P22

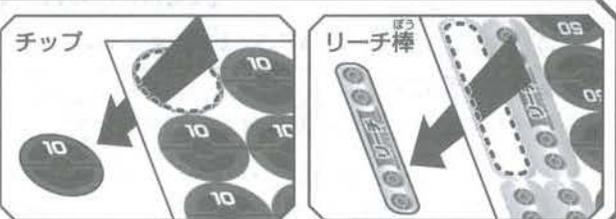
## ポケモンポンジャン デラックスのセット内容

ポケモンポンジャン デラックスには、次の用具があります。ゲームを始めるまえに、全部そろっているかを確認してください。

- **ゲーム盤** : 1台
- **ゲームボード (両面)** : 2枚
- **ポケモンパイ** : 84コ (予備3コ)
- **ポケモンパイスリーブ** : 3コ
- **サイコロ** : 2コ
- **得点ボード** : 4枚
- **パーツケース** : 1コ
- **チップ・リーチ棒**
  - 10点チップ : 44枚
  - 50点チップ : 20枚
  - リーチ棒 : 4本
  - ※きれいに切り取って遊んでください。
- **取り扱い説明書 (本書)** : 1冊
- ※本書は読み終わった後も大切に保管しましょう。

### ゲームを始める前に

チップ・リーチ棒を用意する。  
上から押しつけて抜き取ってください。  
※抜き取った後のクズは捨ててください。



## ポケモンポンジャン デラックス

### 簡単な説明

このゲームは手元のポケモンパイを交換しながら、同じ背景の色3コ1組を「基本」とし、集めたあがり手に応じて得点をもらい、合計得点を競います。

### ポケモンパイの種類

下の図の様に、全部で27種類のポケモンの絵がらがあります。1種類で各3コ 計81コあります。

#### ● 最初の3体 (背景下がピンク)

・ カントー地方 (背景上が赤)



・ ジョウト地方 (背景上が黄)



・ ホウエン地方 (背景上が青)



・ シンオウ地方 (背景上が緑)



・ イッシュ地方 (背景上が紫)



#### ● 伝説のポケモン (背景下がオレンジ)

・ ホウエン地方 (背景上が青)



・ シンオウ地方 (背景上が緑)



・ イッシュ地方 (背景上が紫)



#### ● ピカチュウ (背景が七色)

・ オールマイティとしてどのポケモンの絵がらのかわりとしても使用できます。



※この取り扱い説明書に出てくるポケモンの名前はポケモンパイの絵がらのことです。

### 基本

同じ背景の色3コが基本。その応用で色々なあがり方があります。

● **背景上の色** : 地方毎に色がちがいます。

● **タイプ** : 最初の3体のみ記載。

● **番号** : 1, 4, 7

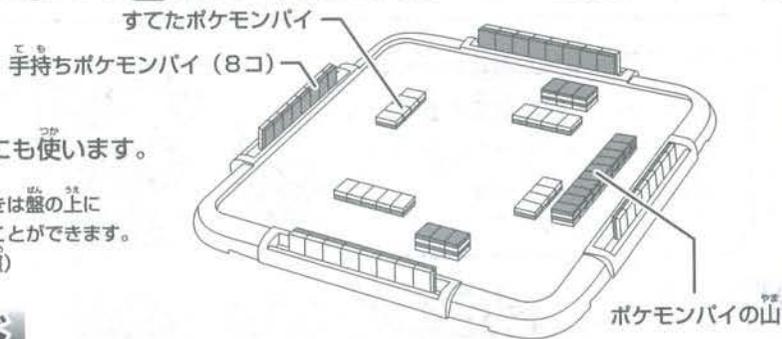
● **名前** : ポケモンの名前です。

● **背景下の色** : 最初の3体と伝説のポケモンでちがいます。

## ゲーム盤

ゲームをする盤です。  
サブゲームをするときにも使います。

※サブゲームを楽しみたいときは盤の上に  
ゲームボードをのせて遊ぶことができます。  
(サブゲーム P7~P23 参照)



## とくてん 得点ボード

「ポケモンポンジャン デラックス」の  
あがり手と得点を書いてあります。  
読みながらゲームを進めると便利です。

※あがるときの参考です。ポケモンの絵がらと  
種類は得点ボードのあがり手の見本と同じ  
でなければいけないことはありません。



### あがり

■あがり手を集められたことを「あがり」と言います。

### あがり手

■いずれかのあがり手も最初に集めた人が勝ち  
になり、得点をもらうことができます。あがり  
手により、もらえる得点が異なります。高  
い得点をめざして頑張りましょう。  
(あがりのやり方 P6 参照)

## チップ&リーチ棒

### チップ

得点のやりとりに使います。  
10点チップ.....44枚  
50点チップ.....20枚  
※全部で64枚あります。



### リーチ棒

リーチをするときに使います。  
(リーチのやり方 P6 参照)



(リーチ棒)

## ポケモンポンジャン デラックスの遊び方

### 1 ゲームをする人数

2人でも3人でもできますが、4人で遊ぶのがベストです。

### 2 席の決め方

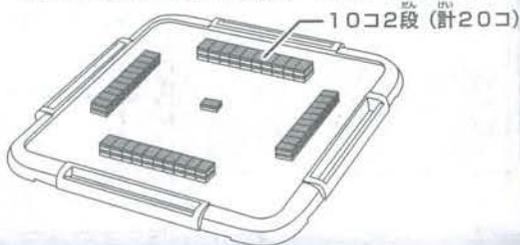
サイコロをふり、2コのサイコロの目をたした数の一番大  
きい人から順番に好きな席をとります。

### 3 チップの配り方

チップはそれぞれ50点チップ5枚、10点チップ11枚、  
合計360点ずつ持ちます。リーチ棒も1人1本ずつ配  
ります。

### 4 ポケモンバイの並べ方

絵を下にして、予備のポケモンバイをはずした81コのポ  
ケモンバイをゲーム盤の上でよくかき混ぜます。10コ2  
段(計20コ)を1列にして、それぞれをゲーム盤の4方  
向に並べます。残った1コは、ゲーム盤の中央に置きます。



### 5 親の決め方

ポケモンバイを並べ終わったら、それぞれがサイコロをふります。2コのサイコロの目をたした数の一番  
大きかった人が親になります。親以外は子となります。

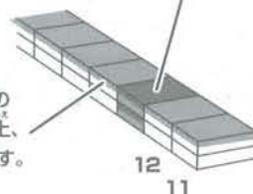
※親になるとあがったときの得点が倍になるので自分が親になった人はちゃんと覚えておきましょう。

### 6 ゲームの開始

① まず親が2コのサイコロをふり、自分の前のポケモンバイの山の右の端(親から向かって右)から、  
2コのサイコロの目をたした数だけポケモンバイの山を残し、その次のポケモンバイを上、下で2  
コ取り、絵を自分の方に向けて立て、手持ちポケモンバイにします。

#### で12のときは

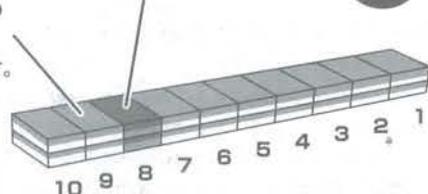
親の人は、13番目の上、下2コの  
ポケモンバイを取ります。



次に、親の右隣の  
人が14番目の上、  
下2コを取ります。

#### で7のときは

親の人は、8番目の上、下2コの  
ポケモンバイを取ります。



親の席

② 次に親の右隣の人が、その次のポケモンバイの山の  
上、下2コを取ります。これを順番に4回くり返し、全員が8コの手持ちポケモンバイを自  
分の前に立て終わったら、ゲームを開始します。最初に親はゲーム盤の  
中央に置いた残った1コのポケモンバイを取り、手持ちポケモンバイを  
9コにします。

※ふせたポケモンバイ = ふせてあるポケモンバイ  
※手持ちポケモンバイ = 手元に置くポケモンバイ

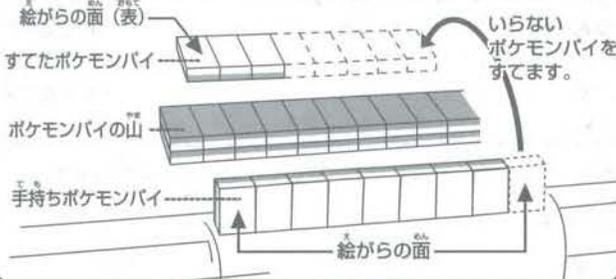
ゲーム盤の中央に  
置いた残った1コの  
ポケモンバイ



持ってくる

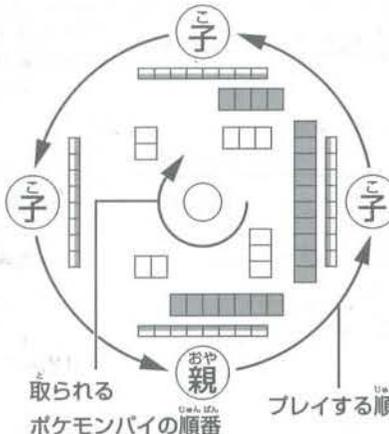
③ このゲームは同じ背景の色のポケモンバイ3コ1組で集めることを「基本」とします。ゲーム開始は親が9コあるポケモ  
ンバイから、自分がいないと思うポケモンバイ1コを表にして、自分の前に左から右へ並べ、すてたポケモンバイとします。

→ いないポケモンバイは左から順に並べていきます。



④ 次に親の右隣の人が、(②で最後の人が取ったポケモンバイのつづき)上  
のポケモンバイを1コ取り、親と同じようにいないポケモンバイを1コ  
自分の前にすてます。

⑤ 以下同じように、順番に時計と反対の回りで残っているポケモンバイを上、  
下、上、下と1コ取ってきては1コずつ「あがり手」をつくっていきます。



とられる  
ポケモンバイの順番

プレイする順番

## 7 リーチのルール

あと1コであがり手ができるところまできたら、必ず「リーチ」をします。「リーチ」をしないとあがることはできません。



(例) ミラクルあがり手の場合

ミジュマル⑨を自分の番で取るか、他の人がすてたポケモンパイに出せば、「ボン」であることができます。

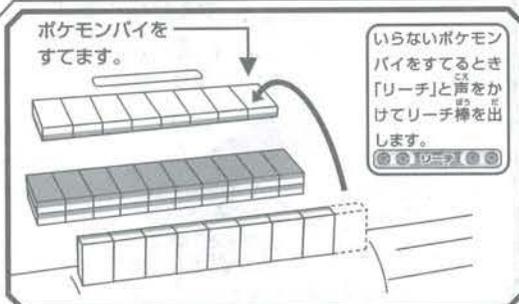
## リーチのやり方

①自分の番であと1コであがり手をつくれるときは、「リーチ」と声をかけます。

②「リーチ」するときはリーチ棒を出します。そして、いないポケモンパイをすてます。

※「リーチ」をせずにあがると、ペナルティ(罰)になります。  
 ※「リーチ」するときは、自分の「あがりポケモンパイ」が何かをよく確かめて、まちがえないようにしましょう。

※「あがりポケモンパイ」をまちがえたときは、ペナルティ(罰)として、みんなに20点ずつ払わなければなりません。  
 ※「リーチ」と声をかけないであがったときやリーチ棒を出し忘れたときも、みんなに20点ずつ払わなければなりません。



●「リーチ」した後、ポケモンパイを入れかえたり、「あがり手」をかえることはできません。  
 ●「リーチ」は何人でもすることができます。

## あがりのやり方

ポケモンパイを交換してゆき、あがり手がそろえられたら、その時点で「あがり」と声をかけます。自分のあがり手を他の人にも見えるように表に向けます。

## ポンのやり方

「リーチ」したら自分の番でポケモンパイの山からポケモンパイを取る以外に「ボン」であることができます。

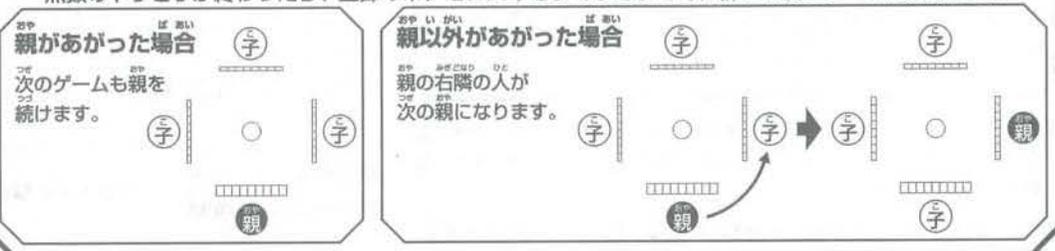
①他の人がすてようとしているポケモンパイであることができる場合、自分の順番ではなくても、すてた瞬間に「ボン」と声をかけると、それを自分のポケモンパイにしてあがるすることができます。同時に2人以上が「ボン」と言ったときは、そのすてたポケモンパイを出した人から左回りで一番近い人がもらえます。  
 ※裏表紙の「あがり方早見表」を参考にしてください。

## 8 点数(チップ)の計算

得点の計算は得点ボードを見ます。親の点数は子の2倍です。あがったとき、「あがり手」によって点数がもらえます。親のときは「親の場合」、子のときは「子の場合」の所に書かれてある点数になります。(得点ボードP4参照)

①自分の順番でポケモンパイの山から取ったポケモンパイ②「ボン」であがったときは、そのポケモンパイをすてた人があがったときは、全員から点数がもらえます。ただ点数がもらえます。

点数のやりとりが終わったら、全部のポケモンパイをよくかきまぜて、新しく次のゲームを始めます。



※途中で、点数チップがなくなった人が出たときは、その時点で終了します。点数を数え、順位を決めます。

## 9 誰もあがれなかったとき

誰もあがれないままポケモンパイの山がなくなった場合は、ゲームは終了となります。また新しくゲームを開始します。(そのとき、親は右隣の人へ移ります。)

## 10 順位の決め方

全員に1回親の順番が回ったら終了します。それぞれが持っている点数を数えて、点数の多い順に、順位を決めます。

## サブゲームの遊び方

### 1 はじめてポケモンポンジャン

手持ちポケモンパイを見えるようにして全員に見えるようにして遊ぶ初心者向けの練習用のサブゲームです。

プレイ人数 / 2~4人

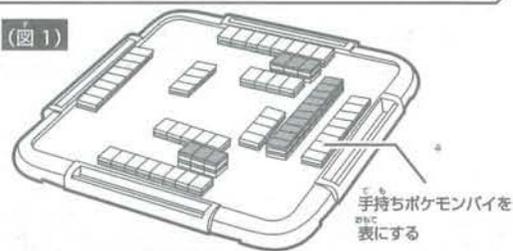
使用するもの ●ポケモンパイ…予備のをぞいた81コ ●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

#### 遊び方

基本的な遊び方はポケモンポンジャン デラックスと同じで、通常他の人に見えないように自分の手前に立てる手持ちポケモンパイを他の人に見えるように表にしてゲームを行ないます。(図1)

※はじめてポケモンポンジャンで遊ぶ人がいる場合、教えてあげられやすい練習用のサブゲームです。

(図1)



### 2 ポケモンパイくずし1

ポケモンパイを1コずつ積み上げていくバランスゲームです。

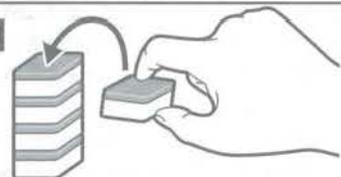
プレイ人数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…予備のをぞいた81コ ●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

#### 遊び方

- ①ポケモンパイはゲーム盤の外に置き、ジャンケンで順番を決めます。
- ②順番にポケモンパイを1コ取り、場の自分の手前に積み上げていきます。(図1)
- ③誰かがポケモンパイを崩したらゲーム終了。一番高く積み上げた人の勝利です。

(図1)



### 3 ポケモンパイくずし2

積み上げたポケモンパイの山を崩さないようにポケモンパイを抜いていくゲームです。

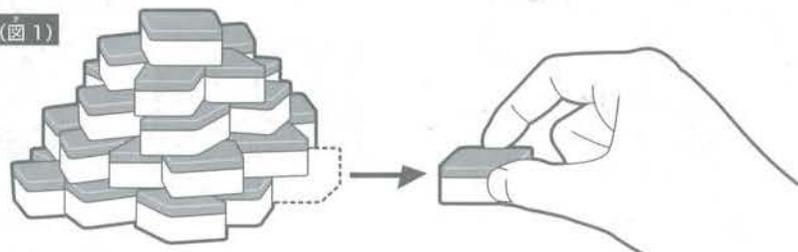
プレイ人数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…予備のをぞいた81コ ●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

#### 遊び方

- ①盤にポケモンパイをすべて山にして置きます。このときなるべくポケモンパイが重なり合うように積み上げます。
- ②ジャンケンで順番を決め、指2本を使って下から順にポケモンパイを抜いていきます。(図1)
- ③山が崩れたらゲーム終了。獲得したポケモンパイがもっとも多かった人の勝利です。山を崩した人は獲得したポケモンパイからマイナス2コで計算します。

(図1)



## 4 ポケモンパイくずし③

2チームに分かれ、協力してポケモンパイを積み上げていくバランスゲームです。

プレイ人数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…予備をのぞいた81コ ●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

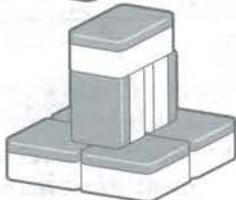
### 遊び方

- 1) ポケモンパイは盤の外に置き、2チームに分かれ、ジャンケンで順番を決めます。
- 2) 盤に土台になるポケモンパイを4コ並べてゲームスタート。(図1)
- 3) 並べ方も積み上げ方も自由で限界と思ったらそこでストップします。(図2)
- 4) 以後は、相手のチームだけが積み上げます。両方がストップした時点で高さを比較して勝敗を決定します。崩れたらその時点で負けです。

(図1)



(図2)



例

## 5 フリフリポケモンパイ

ポケモンパイをサイコロのように振り出して遊ぶアクションゲームです。

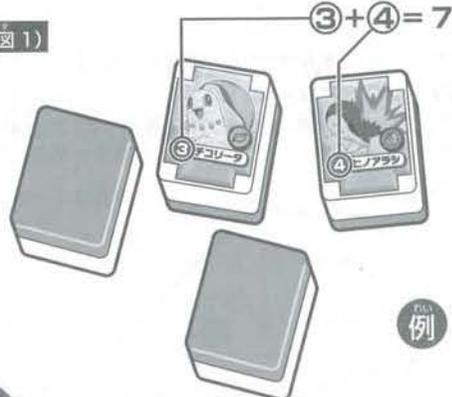
プレイ人数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…予備をのぞいた81コ ●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1) ポケモンパイはすべてふせて盤の外に置き、ジャンケンで順番を決めます。
- 2) 全員がポケモンパイを4コずつ手に取り、サイコロの要領で順番に盤の上に振り出し、そのまま自分の前に置いたままにします。全員が振り終わったら、それぞれ自分のポケモンパイの中で表になっている数字を合計します。(図1)
- ※立ったり、盤から飛び出したポケモンパイは無効となります。
- 3) 数字の合計が一番大きい人が、盤の表になっているポケモンパイを全部もらいます。これを繰り返し、自分のポケモンパイを増やしていきます。
- ※引き分けのときはその人たちだけでジャンケンをして勝敗を決めます。
- 4) 次の回は前の回で表にならなかったポケモンパイをそのまま使い、足りない分だけを補充します。(図2)
- 5) 残りのポケモンパイが少なくなってきたら、一度に振るポケモンパイの数を3→2→1と順に減らしていき、全員に同じ数を配れなくなったらゲーム終了。獲得したポケモンパイがもっとも多かった人の勝利です。

(図1)



(図2)



例

## 6 ポケモンパイでおはじき①

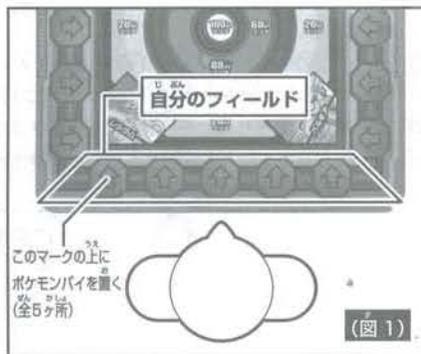
ポケモンパイをはじいて遊ぶおはじきゲームです。

プレイ人数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…ホウエン(背景上が青)・シンオウ(背景上が緑)・イッシュ(背景上が紫)の最初の3体(背景下がピンク) 27コ+ブラックキュレム2コ・ホワイトキュレム2コ ●ゲームボード…ボード1-B

### 遊び方

- 1) ブラックキュレム、ホワイトキュレム以外のポケモンパイはすべてふせて盤の外に置き、ジャンケンで順番を決めます。
- 2) 最初の順番の人がポケモンパイ6コを手に持って盤の上に振り出します。盤に転がった表のポケモンパイがターゲットになります。(立ったポケモンパイも表にします)
- 3) 狙うポケモンパイを宣言し、自分の手前にあるフィールドのマークいずれかからブラックキュレム、ホワイトキュレムのポケモンパイを指で弾きます。(図1)
- 4) 狙ったポケモンパイに当たれば、そのポケモンパイをもらえます。当たらなかったときや、弾いたブラックキュレム、ホワイトキュレムのポケモンパイが盤から飛び出してしまったときは失敗となります。失敗するまでは③をくり返せます。
- 5) 失敗したら、弾いたブラックキュレム、ホワイトキュレムのポケモンパイをゲームボードから取り、次の人の順番になります。
- 6) 盤に表になっているポケモンパイがなくなったときは、その順番の人が盤の裏になっているポケモンパイと盤の外にあるふせたポケモンパイを合わせて6コのポケモンパイを再び盤に振り出してターゲットを追加します。
- 7) ふせたポケモンパイがなくなったらゲーム終了。獲得したポケモンパイがもっとも多かった人の勝利です。



(図1)

## 7 ポケモンパイでおはじき②

「ポケモンパイでおはじき①」にタイプの優劣を加えたおはじきゲームです。

プレイ人数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…ホウエン(背景上が青)・シンオウ(背景上が緑)・イッシュ(背景上が紫)の最初の3体(背景下がピンク) 27コ+キュレム3コ ●ゲームボード…ボード1-B

### 遊び方

- 1) ポケモンパイはすべてふせて盤の外に置き、ジャンケンで順番を決めます。
- 2) 最初の順番の人がポケモンパイ6コを手に持って盤の上に振り出します。盤に転がった表のポケモンパイがターゲットになります。(立ったポケモンパイも表にします)
- 3) 盤の外にふせたポケモンパイから1コ取り、ターゲットの中からタイプで勝っているポケモンパイを探し、宣言します。自分の手前にあるフィールドのマークいずれかから、ポケモンパイを指で弾きます。(上記図1)(図2)
- 4) 狙ったポケモンパイに当たれば、そのポケモンパイをもらえます。当たらなかったときや、弾いたポケモンパイが盤から飛び出してしまったときは失敗となります。失敗するまでは③をくり返せます。
- 5) 弾いて失敗したポケモンパイはそのまま盤に残して次の人の順番になります。
- 6) 盤に表になっているポケモンパイがなくなったときは、その順番の人が盤の裏になっているポケモンパイと盤の外にあるふせたポケモンパイを合わせて6コのポケモンパイを再び盤の上に振り出してターゲットを追加します。
- 7) ふせたポケモンパイがなくなったらゲーム終了。獲得したポケモンパイがもっとも多かった人の勝利です。

※キュレムはタイプの優劣に関係なくどのターゲットも狙えます。

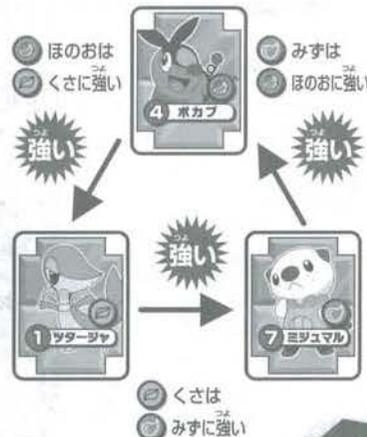
※キュレムが盤にある場合、狙えるのはキュレムだけです。

※タイプで負けていて狙えるポケモンパイが盤にない場合は、どのポケモンパイにも当てないように盤の上に弾き出します。その場合も次の人の順番になります。

※盤から飛び出したポケモンパイは、どのポケモンパイにも当てないように、盤の上に弾いてもどしておきます。

(図2)

〈タイプの優劣〉



## 8 ポケモンパイでダーツ

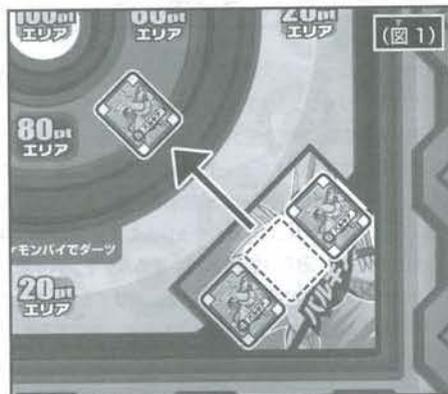
中央の高得点ゾーンを目指してポケモンパイを弾いて遊ぶダーツのようなゲームです。

プレイヤー数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…ディアルガ・バルキア・ゼクロム・レシラム各3コ ●ゲームボード…ボード1-B

### 遊び方

- 1 ポケモンパイを絵がら毎に分け、それぞれ自分の手持ちポケモンパイを決めます。
- 2 ジャンケンで順番を決め、自分の手持ちポケモンパイのコーナーからゲームボード中央の100ptを目指して1コずつポケモンパイを指で弾きます。(図1)
- 3 3コ弾いたところで、3コの合計ptをチェック、次の人の順番になります。
- 4 一番ptが高かった人の勝利です。



## 9 ポケモンパイでカーリング

サークルのより中央にポケモンパイを残すことが目的のカーリングのようなゲームです。

プレイヤー数 / 2人

使用するもの ●ポケモンパイ…ゼクロム・レシラム各3コ ●ゲームボード…ボード1-B

### 遊び方

- 1 ポケモンパイを絵がら毎に分け、それぞれ自分の手持ちポケモンパイを決めます。
- 2 ジャンケンで順番を決め、自分の手持ちポケモンパイのコーナーからゲームボード中央のサークルを目指して1人1コずつポケモンパイを指で弾きます。
- 3 交互に各自3コのポケモンパイを弾き終わったら、サークルのもっとも中央に残ったプレイヤーのポケモンパイで紫色の円のエリア内に残っているポケモンパイのみ合計ポイントをチェックします。(図1)
- 4 ここまでで1回戦終了。これを5回戦行い、合計ポイントが一番高かった人の勝利です。

※自分の順番でいかに相手のポケモンパイをサークル外に弾き出しつつ、自分のポケモンパイをサークルの中央に残すかがポイントです。



例

## 10 同じポケモンさがし

ポケモンパイを2コめくり同じポケモンの絵がらを出す給合わせゲームです。

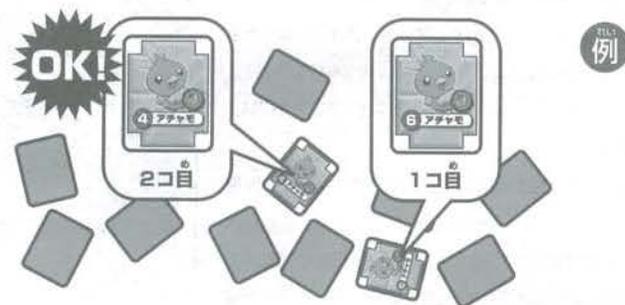
プレイヤー数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…ポケモン27種類各2コずつ54コ ●ゲームボード…なし (ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1 ポケモンパイはすべてふせて盤の上に並べ、ジャンケンで順番を決めます。
- 2 ポケモンパイを2コ表にし、同じポケモンの絵がらを出せばその2コをもらえます。成功したらそのまま続けられます。(図1)
- 3 別のポケモンの絵がらを出すとアウト。成功したポケモンパイまでをもらって、失敗したポケモンパイをふせ、次の人の順番になります。
- 4 盤のポケモンパイがなくなったらゲーム終了。獲得したポケモンパイがもっとも多かった人の勝利です。

(図1)



例

## 11 同じ地方のポケモンさがし

ポケモンパイを3コめくり同じ地方のポケモンパイを出す給合わせゲームです。

プレイヤー数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…カントー(背景上が赤)・ジョウト(背景上が黄)・ホウエン(背景上が青)・シンオウ(背景上が緑)の最初の3体(背景下がピンク)各9コ+ピカチュウ3コ ●ゲームボード…なし (ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1 ポケモンパイはすべてふせて盤に並べ、ジャンケンで順番を決めます。
- 2 ポケモンパイを3コ表にし、同じ地方(背景上の色)のポケモンパイを3コ続けて出せばその3コをもらえます。(図1)
- 3 また、3コを当てた時点で4コ目、5コ目と何コでも続けてチャレンジすることも可能です。
- 4 ただし、1回でも別の地方のポケモンパイを出すと失敗。成功したポケモンパイまでをもらって失敗したポケモンパイはふせ、次の人の順番になります。
- 5 盤に残っているポケモンパイの地方がそれぞれ2コ以下になったらゲーム終了。獲得したポケモンパイがもっとも多かった人の勝利です。

※ピカチュウは「セーフ」で、もう1コ表にすることができます。失敗してもピカチュウまではもらえます。

(図1)



例

## 12 違う地方のポケモンさがし

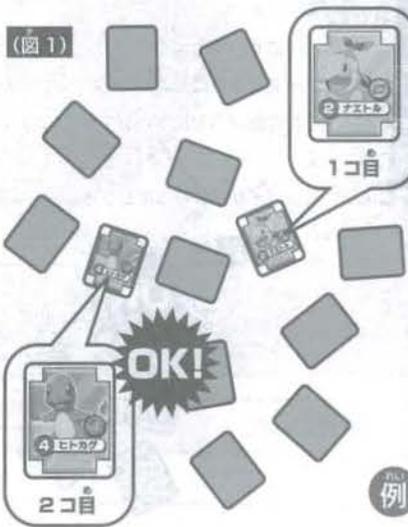
ポケモンパイを2こめくり同じ地方のポケモンパイを出したら失敗になる絵を合わせないゲームです。

プレイヤー数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…ピカチュウ・ブラックキュレム・ホワイトキュレム・予備をのぞいた72こ  
●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1) ポケモンパイはすべてふせて盤の上に並べ、ジャンケンで順番を決めます。
  - 2) ポケモンパイを2こ表にし、違う地方(背景上の色)のポケモンパイを出せば成功。そこでやめれば2こもらえます。(図1)
  - 3) また、2こを成功した時点でやめずに3こ目、4こ目と何こでも続けてチャレンジする事も可能です。その場合も成功している時点でやめれば、表にしたポケモンパイをすべてもらえます。
  - 4) ただし、1回でも同じ地方のポケモンパイを出すとアウト。アウトになった2こだけをふせ、表にしたポケモンパイはそのままで、次の人の順番になります。
  - 5) 次の人は、盤にいない地方のポケモンパイを1こ出せば成功です。もちろん、そのまま続けて挑戦もできます。
  - 6) 盤のポケモンパイがなくなるか、続けられなくなったらゲーム終了。獲得したポケモンパイがもっとも多かった人の勝利です。
- ※盤に出ている表にしたポケモンパイは最大6こまで。つまり8こ目の挑戦で同じ地方のポケモンパイが出た場合には、すべてふせ直すこととなります。(9こ目以降も同じ)



例

## 13 はさんでとっちゃんお1

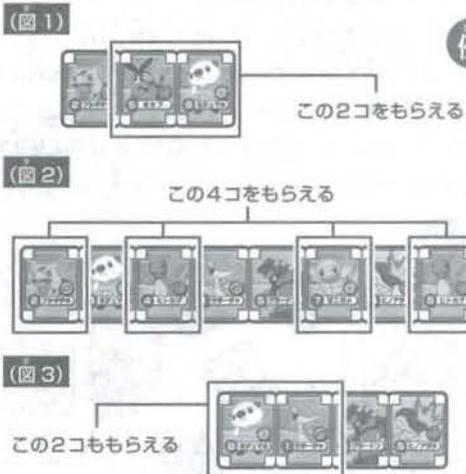
同じ地方のポケモンパイが出ればもらえ、さらにたくさんもらえるチャンスもある絵合わせゲームです。

プレイヤー数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…ピカチュウ・ブラックキュレム・ホワイトキュレム・予備をのぞいた72こ  
●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1) ポケモンパイはすべてふせて盤の外に置き、ジャンケンで順番を決めます。
- 2) 最初に1こだけ表にして盤に置きます。順番にふせたポケモンパイを取って表にして、盤のポケモンパイの隣に並べていきます。前の地方(背景上の色)と同じならその2こももらえます。(図1)
- 3) また、地方が合わなくても、盤に同じ地方が4こ以上あればその4こをまとめてもらえます。(図2)
- 4) その際、ポケモンパイをつめて同じ地方が並べば、そのポケモンパイももらえます。(図3)
- 5) ふせたポケモンパイがなくなったらゲーム終了。獲得したポケモンパイがもっとも多かった人の勝利です。



例

## 14 はさんでとっちゃんお2

同じ数字ではさまれたポケモンパイをこっそりもらえる数字合わせゲームです。

プレイヤー数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…予備をのぞいた81こ ●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1) ポケモンパイはすべてふせて盤の外に置き、ジャンケンで順番を決めます。
- 2) 最初に1こだけ表にして盤に置きます。順番にふせたポケモンパイを取って表にして、盤のポケモンパイの隣に並べていきます。
- 3) 並んでいるポケモンパイと同じ数字が出たら、その2こと2この間に挟まれたポケモンパイがすべてもらえます。(図1)
- 4) ふせたポケモンパイがなくなったらゲーム終了。獲得したポケモンパイがもっとも多かった人の勝利です。



図1

## 15 つづけてポケモンパイならべ

同じ地方や同じ数字が出ないように並べていくゲームです。

プレイヤー数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…ピカチュウ・ブラックキュレム・ホワイトキュレム・予備をのぞいた72こ  
●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1) ポケモンパイはすべてふせて盤の外に置き、ジャンケンで順番を決めます。
- 2) 最初に1こだけ表にして盤の上に置きます。順番にふせたポケモンパイを取って表にして、盤のポケモンパイの隣に並べていきます。
- 3) 直前に出たポケモンパイと同じ地方(背景上の色)か同じ数字のポケモンパイを取ったら、それまでに出了たポケモンパイすべてを引き取ります。(図1)
- 4) ふせたポケモンパイがなくなったらゲーム終了。手持ちポケモンパイがもっとも少なかった人の勝利です。



図1

## 16 数字でポケモンパイならべ

条件に合った数字で並べて、手持ちポケモンパイをなくしていくゲームです。

プレイヤー数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…ピカチュウ・ブラックキュレム・ホワイトキュレム・予備をのぞいた72こ  
●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1) ポケモンパイはすべてふせて盤の上に並べ、ジャンケンで順番を決めます。
- 2) それぞれ7こずつポケモンパイを取って他の人に見えないよう手元に並べます。
- 3) 盤のポケモンパイ1こを取って表にしてそのポケモンパイの右隣に手持ちポケモンパイを1こずつ順に出して並べていきます。
- 4) 出せるのは、前のポケモンパイと「同じ地方(背景上の色)」か「数字が同じ」か「次の数字」のときです。(図1)
- 5) 手持ちポケモンパイが1こも出せない場合は、盤のふせたポケモンパイを1こ取り、手持ちに加えます。
- 6) 最初に手持ちポケモンパイを全部出した人の勝利となります。  
※ポケモンパイが「9」なら次に出せるのは「9」か「1」になります。



図1

## 17 足してポケモンバイならべ

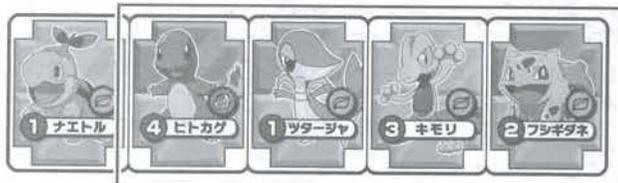
ゲーム盤に並んだポケモンバイに書いてある数字を合計していく足し算ゲームです。

プレイ人数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンバイ…予備のをぞいた81コ ●ゲームボード…なし (ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1 ポケモンバイはすべてふせて盤の外に置き、ジャンケンで順番を決めます。
- 2 順番にふせたポケモンバイを1コ取って表にして、盤のポケモンバイの隣に並べていきます。
- 3 最後に並べたポケモンバイの数字から足してゆき、並んでいるポケモンバイの合計が「10」「15」のいずれかになった場合、そのポケモンバイをすべてもらえます。合計が「10」「15」になるポケモンバイはいくつになってもOKです。(図1)
- 4 ふせたポケモンバイがなくなったらゲーム終了。獲得したポケモンバイがもっとも多かった人の勝利です。  
※たとえ合計が「10」「15」にならないとわかって、ポケモンバイは必ず自分の番で並べます。



$$4 + 1 + 3 + 2 = 10$$

この4コをもらえる

(図1)

## 18 ポケモンバイでタイプじゃんけん1

ポケモンのタイプで勝ち負けを決める2人対戦バトルゲームです。

プレイ人数 / 2人

使用するもの ●ポケモンバイ…ホウエン(背景上が青)・シンオウ(背景上が緑)・イッシュ(背景上が紫)の最初の3体27コ + ピカチュウ1コ ●ゲームボード…なし (ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1 ポケモンバイはすべてふせたまま盤の上で均等に配り、手元に2段にして並べておきます。
- 2 同時に右端のポケモンバイを1コ取り「せーの!」で表にします。タイプで勝った人がその2コのポケモンバイをもらえます。(図1) 引き分けたら再勝負。勝敗がつくまでやります。次に勝った人が表になったポケモンバイをすべてもらえます。
- 3 ピカチュウが出た場合には、その回のポケモンバイはそのまま盤に残し、次の回に勝った人がもらえます。(図2)
- 4 手持ちポケモンバイがなくなったらゲーム終了。獲得したポケモンバイがもっとも多かった人の勝利です。  
※最後の回でピカチュウが出た場合、例外的に出した人の勝ちとなります。  
※ポケモンのタイプ優劣 P9参照



(図2)

例

## 19 ポケモンバイでタイプじゃんけん2

ポケモンバイを2コめくりタイプで勝っていればもらえるタイプバトルゲームです。

プレイ人数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンバイ…ホウエン(背景上が青)・シンオウ(背景上が緑)・イッシュ(背景上が紫)の最初の3体(背景下がピンク)27コ + ピカチュウ3コ ●ゲームボード…ボード1-A (黄のわくを使用)

### 遊び方

- 1 ポケモンバイはすべてふせてマスに並べ、ジャンケンで順番を決めます。
- 2 好きなポケモンバイを2コめくり、2コ目のタイプが勝っていれば成功です。その2コをもらえます。(図1) 同じタイプや負けた場合は失敗です。2コのポケモンバイを裏返し、次の人の順番になります。
- 3 勝った場合は続けてポケモンバイをめくることもできます。ただし、負けた場合は表になっているポケモンバイのうち2コをもらい残りのポケモンバイを裏返し、次の人の順番になります。
- 4 ポケモンバイがなくなるか、同じタイプだけになったらゲーム終了。獲得したポケモンバイがもっとも多かった人の勝利です。  
※ピカチュウが出た場合はそれまで表になっているポケモンバイをすべてもらい、続けてプレイします。  
※ポケモンのタイプ優劣 P9参照



例

(図1)

## 20 はやくとるが勝ち

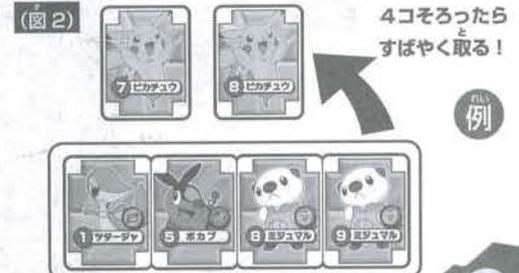
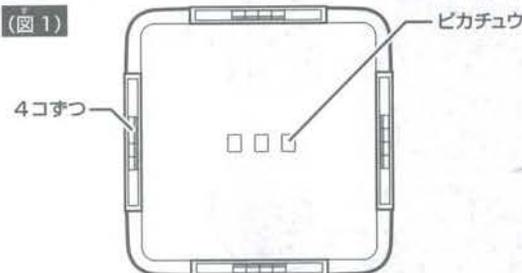
同じ地方が揃ったらピカチュウを素早く取るスピードゲームです。

プレイ人数 / 3~4人

使用するもの ●ポケモンバイ…同じ地方(背景上が同じ色)のポケモンバイ4コ × 人数分 + ピカチュウ2~3コ ●ゲームボード…なし (ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1 同じ地方4コ × 人数分のポケモンバイを混ぜて各自4コずつ裏にして配ります。ピカチュウは表にして盤の中央に置きます。(図1)
- 2 次に他の人に見えないようにポケモンバイを手元に並べます。
- 3 手持ちポケモンバイを1つ選んで裏にして、「せーの!」で右隣の人の取りやすい場所に置きます。
- 4 左隣の人からきたポケモンバイを手元に並べて見ます。このとき、手持ちポケモンバイが4コとも同じ地方(背景上が同じ色)になったら、ピカチュウのポケモンバイを取ります。(図2)
- 5 ピカチュウのポケモンバイを誰かが取ったら他の人もピカチュウのポケモンバイを取れます。ピカチュウのポケモンバイを取らなかった人の負けになります。
- 6 誰もピカチュウのポケモンバイを取らなかったら③をくり返します。  
※3人プレイなら同じ地方(背景上が同じ色)のポケモンバイ各4コの12コとピカチュウ2コ、4人プレイなら同じ地方(背景上が同じ色)のポケモンバイ各4コの16コとピカチュウを3コ使用します。  
※最初に配られたとき、すでに4コとも同じ地方(背景上が同じ色)だったら、そのときピカチュウのポケモンバイを取ることができます。



(図1)

(図2)

例

## 21 ポケモンパイではさみしろうぎ

自分のポケモンパイで相手のパイをはさむとポケモンパイがもらえる単純だけど奥が深いバトルゲームです。

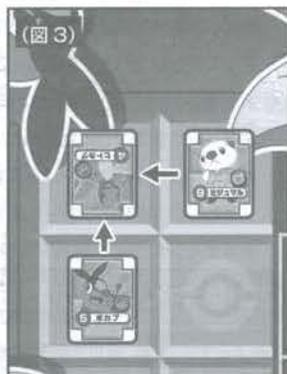
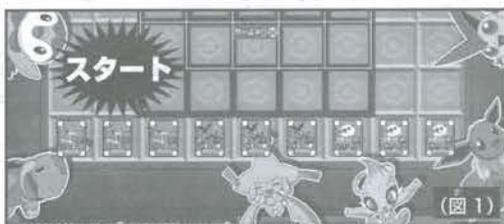
プレイ人数/2人

使用するもの ●ポケモンパイ…2種類の地方(背景上が同じ色)から各9コずつの計18コ ●ゲームボード…ボード1-A(緑のわくを使用)

### 遊び方

- ジャンケンで順番を決め、自分の手持ちポケモンパイを陣地に置いてゲームスタート。(図1)
- 順番に自分のポケモンパイを1コ動かします。動かす方向は、前後左右の方向に好きなだけ動かすことができます。(図2)ただし、動かす方向に自分や相手のポケモンパイがあるときはそこまでしか進めません。(ポケモンパイを飛び越えて進むことはできません)
- 自分のポケモンパイを動かしたときに、相手のポケモンパイを縦・横のどちらかではさんだら相手のポケモンパイを取ることができます。ただし相手のポケモンパイの間に自分のポケモンパイを進めたときは、相手にはさまれたことにはなりません。
- 自分のポケモンパイの間に相手のポケモンパイが何コあっても、その相手のポケモンパイを全部取ることができます。
- 自分のポケモンパイが2コ以下になるか、相手のポケモンパイに囲まれて動かせるポケモンパイがなくなったら負けとなります。

※4つの角にあるポケモンパイは2方向から囲めばそのポケモンパイを取ることができます。(図3)



## 22 ポケモンパイでまわりしろうぎ

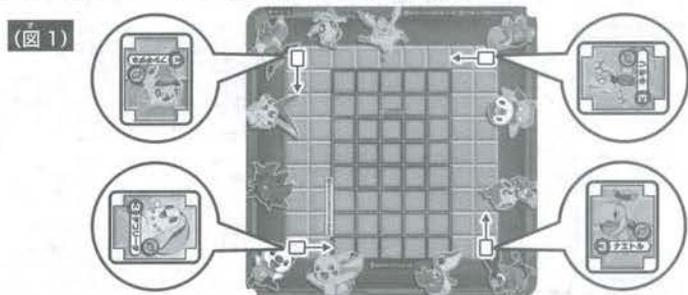
相手を追い越すたびにあがりに近づくスピードゲームです。

プレイ人数/2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…カントー(背景上が赤)・ジョウト(背景上が黄)・ホウエン(背景上が青)・シンオウ(背景上が緑)の最初の3体(背景下がピンク)の3・6・9全12コ ●ゲームボード…ボード1-A(緑のわくを使用) ●サイコロ…2コ

### 遊び方

- ジャンケンで順番を決め、ポケモンパイをポケモンの地方(背景上の色)ごとに分け、各自自分のポケモンパイを決めます。最初は「3」のポケモンパイを角のマスに置きゲームスタート。(図1)
- サイコロ2コを振り、出た目の合計の数だけ進んで回っていきます。
- 他の人のポケモンパイを追い越すたびに「3」→「6」→「9」のパイに交換することができます。
- 「9」になった後、角のマスにピッタリ止まった人の勝利となります。



## 23 ポケモンパイでしろうぎ

ポケモンパイでおこなうかんたんなしろうぎゲームです。

プレイ人数/2人

使用するもの ●ポケモンパイ…イッシュ(背景上が紫)の最初の3体(背景下がピンク)とピカチュウ各2コ+ブラックキュレム・ホワイトキュレム各1コ ●ゲームボード…ボード1-A(青のわくを使用)

### 遊び方

- ジャンケンで順番を決め、各自ポケモンパイを所定の位置に置きゲームスタート。(図1)
- 各ポケモンパイの動きは下記の通りです。
  - 最初の3体……………縦横無制限
  - ピカチュウ……………斜無制限
  - ブラックキュレム(ホワイトキュレム)……………全方向1マスずつ
- 相手のブラックキュレム(ホワイトキュレム)を取るか自分のホワイトキュレム(ブラックキュレム)が相手の陣地まで行けば勝利です。
  - ※相手のポケモンパイがあるマスに自分のポケモンパイを進めて取ることができます。
  - ※取ったポケモンパイは自分の番でどこにでも置くことができます。



## 24 ループすころく

ぐるぐる回るコースを進みながらポケモンパイを集めていくすころくゲームです。

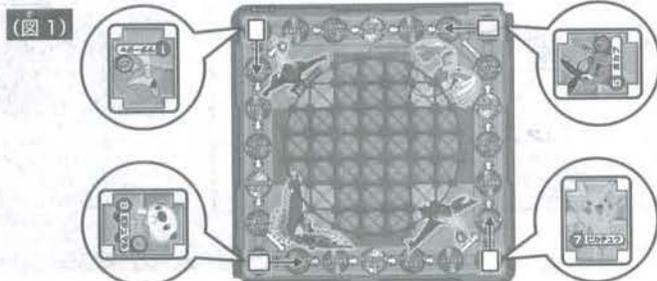
プレイ人数/2人

使用するもの ●ポケモンパイ…予備をのぞいた81コ ●ゲームボード…ボード2-A(オレンジのコースを使用) ●サイコロ…1コ

### 遊び方

- イッシュ(背景上が紫)の最初のポケモン3体とピカチュウの各1コをコマとして使用、それ以外のポケモンパイはすべてふせてボードの外に置きます。
- ジャンケンで順番を決め、各自スタートマスにコマを置きゲームスタート。(図1)
- サイコロを振り出した数だけ進み、マスの指示に従います。
  - ポケモンパイをもらう!……………ふせたポケモンパイから1コもらいます。
  - 2コポケモンパイをもらう!……………ふせたポケモンパイから2コもらいます。
  - しょうぶする!……………誰か1人を指名し、同時にふせたポケモンパイを1コ取って表にします。その数字の大きい方が勝ちとなり、両方のポケモンパイをもらえます。引き分けは1コずつもらいます。
  - ポケモンパイをとる!……………他の人の手持ちポケモンパイを1コもらいます。
    - ※誰も手持ちポケモンパイを持っていないればふせたポケモンパイから1コもらいます。
- 誰かが10コポケモンパイを集めたらゲーム終了。ポケモンパイの得点を集計し一番得点が多かった人の勝利です。
  - ※ポケモンパイは同じ地方(背景上の色)が何コ揃ったかで下記の得点を集計します。

2コ…2点 3コ…4点 4コ…6点 5コ…10点 6コ…15点 7コ以上…20点



## 25 うずまきすどろく うずまきコースを進みながらゴールを目指すすどろくゲームです。 プレイヤー数 / 2人

使用するもの ●ポケモンバイ…予備のをぞいた81コ ●ゲームボード…ボード2-B ●サイコロ…1コ

### 遊び方

- 1) ブラックキュレム・ホワイトキュレム各1コをコマとして使用。それ以外のポケモンバイは最初の3体(背景下がピンク)と伝説のポケモン(背景下がオレンジ)とに分けて、ふせてボードの外に置きます。
- 2) ジャンケンで順番を決め、各自スタートマスに置きゲームスタート。(図1)
- 3) サイコロを振り出た数だけ進み、マスの指示に従います。
  - ・ポケモンバイをもらう!.....サイコロを振り偶数が出たら伝説のポケモンのふせたポケモンバイから1コもらいます。
  - ・しょうぶする!.....同時に最初の3体のふせたポケモンバイから1コ取って表にしてタイプの優劣で勝敗を決めます。勝てば2コとももらえます。引き分けは1コずつもらいます。
- 4) どちらかが先にゴールしたらもう1人はもう1回だけサイコロを振って進み、止まったマスの指示に従ってゲーム終了。先にゴールした人は、伝説のポケモンのふせたポケモンバイから5コもらえます。獲得したポケモンバイが多かった人の勝利です。



(図1)

※ポケモンのタイプ優劣 P9参照

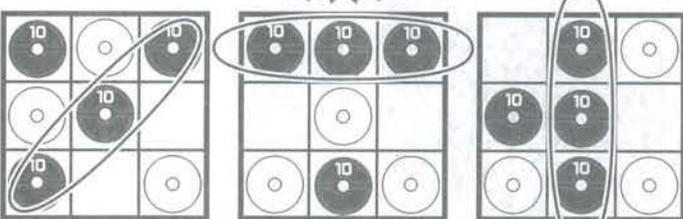
## 26 OXゲーム 先に自分の色のコマを3枚並べた方が勝ちとなる簡単なゲームです。 プレイヤー数 / 2人

使用するもの ●白黒コマ(得点チップ)…9枚 ●ゲームボード…ボード1-A (赤のわくを使用)

### 遊び方

- 1) ジャンケンで順番を決めます。(先手は黒の面、後手は白の面のコマを使います)
- 2) 先手、後手の順に空いているマスにコマを置いていき、先に縦、横、斜めのどれか3枚並べた方が勝ちです。(図1)

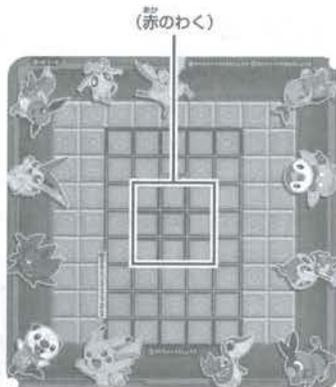
(図1)



斜め

横

縦



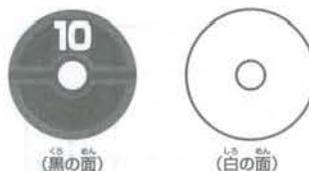
(赤のわく)

## 27 サークルリバーシ 相手の色のコマをはさんでひっくり返し、自分の色のコマを増やしていくゲームです。 プレイヤー数 / 2人

使用するもの ●白黒コマ(得点チップ)…52枚 ●ゲームボード…ボード2-A (赤のわくを使用)

### 遊び方

- 1) コマを26枚ずつ分けて、どちらが白の面か、黒の面を使うか決めます。
- 2) 中央に2枚ずつ(図1点線フレーム内)のように置きます。
- 3) じゃんけん順番を決めます。
- 4) 先手の人から順にコマを1枚置きます。
  - ※先手が白のコマの場合、置けるのは図1の矢印の4箇所のみです。
- 5) コマを置けるのは縦・横・斜めのどこかで相手のコマを自分のコマではさめる場所のみです。
  - ※相手のコマをはさめない場所には置いてはいけません。
- 6) 相手のコマをはさんだら、相手のコマをひっくり返します。
  - ※はさむコマの数はいくつでも構いません。
- 7) どうやっても相手のチップをはさめないときは、「パス」と言って、1回お休みして、相手の番になります。
  - ※置けることができるまで、連続して相手の順番が続きます。
- 8) 盤面が全部埋まるか、自分も相手もどこにも置くことができなくなったらゲーム終了です。コマの数が多くの方が勝ちです。



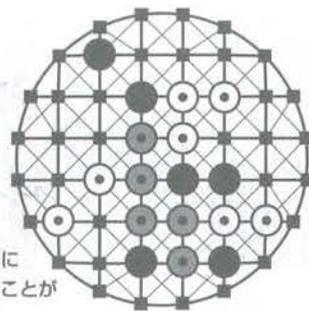
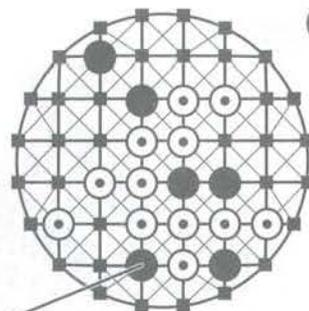
(黒の面) (白の面)

(図1)

■のところにコマを置きます。



ここに黒を置いた場合



縦、横、斜めにひっくり返すことができます。

例

## 28 とびこえてとっちゃん

飛びこえたポケモンパイをもらい、できるだけ多くのポケモンパイを集めるゲームです。

プレイ人数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…32コ ●ゲームボード…ボード2-A (緑のわくを使用)

### 遊び方

① 図2のように裏を上にしてポケモンパイを並べます。※中央には置けません。

② じゃんけんで順番を決めます。

③ 図3を参考に順番に1コだけ動かすポケモンパイを決めます。

※動かせるポケモンパイは、1コはさんだ先にポケモンパイが置かれていないところのみです。

※斜めに動かすことはできません。

④ 選んだポケモンパイを動かします。

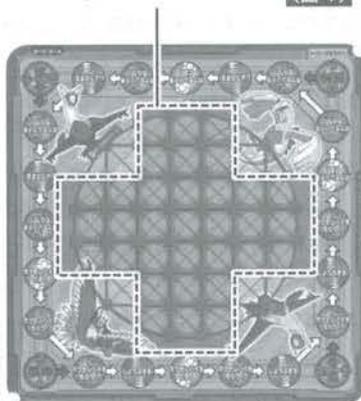
⑤ 飛び越したポケモンパイをもらいます。

⑥ 次の人へ順番が移ります。

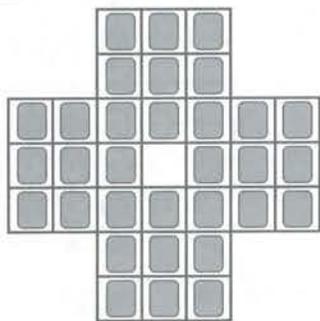
※図4のように飛び越した先の縦か横にさらに飛び越せるポケモンパイがある場合は何回でも飛び越すことができます。

⑦ 動かせるポケモンパイがなくなったら終了です。手持ちのポケモンパイが多い人が勝ちです。

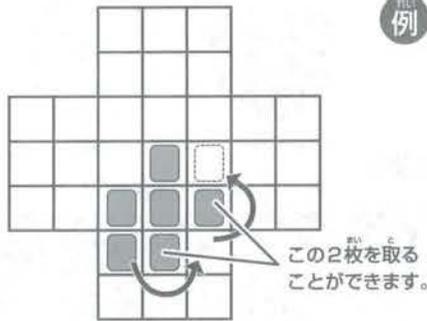
(緑色の十字わく) (図1)



(図2)

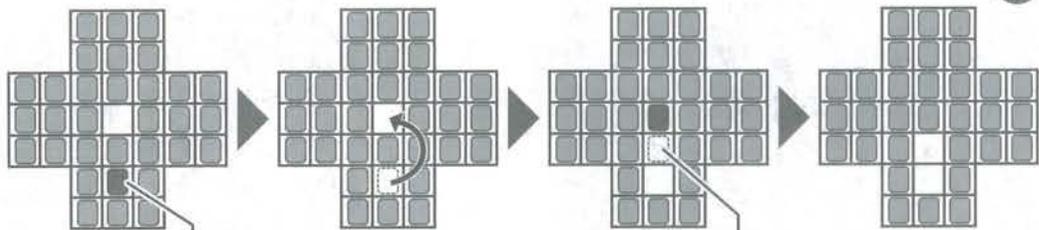


(図4)



例

(図3)



動かすポケモンパイ

もらえるポケモンパイ この状態で2人目へ

例

## 29 ナンバーラリーゲーム

順に大きな数字のポケモンパイを並べていくゲームです。

プレイ人数 / 2~4人

使用するもの ●ポケモンパイ…カントー(背景上が赤)・ジョウト(背景上が黄)・ホウエン(背景上が青)・シンオウ(背景上が緑)の最初の3体(背景下がピンク)1~9+ミジュマルの9+キュレムの9 ●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

### 遊び方

① ゲーム盤を用意します。(マス目を使いたい場合はゲームボード1-Aを使用してください。)

② ポケモンパイを裏返してよくかき混ぜて、全てのポケモンパイを順番に配ります。

③ じゃんけんで順番を決めます。

④ 最初の人、手持ちの中から好きなポケモンパイを盤の上に置きます。次の人は前の人が出したポケモンパイよりも大きな数のポケモンパイを出さなくてはなりません。順番に前の人よりも大きな数のポケモンパイを置いていきます。

※手元から出せるポケモンパイがない場合や、出たくない場合は、パスをして次の人に順番が移ります。

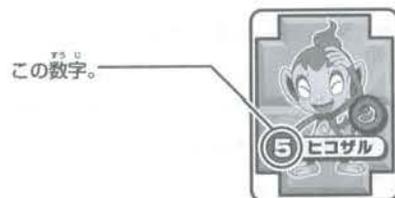
※9まで出してしまった場合は、盤のポケモンパイを取り除き、9を出した人が手元から好きなポケモンパイを出し、再度順番にポケモンパイを置いていきます。(図1)

⑤ 最初に出す人は、同じ番号を2コ以上同時に出して構いません。

※但し、最初の人が出した個数と同じ個数で大きな数の同じ番号を次の人からも出さなくてはなりません。(図2)

⑥ 手元のポケモンパイが無くなった人から勝ちです。

(図1)



(図2)



同じ番号2コ

同じ番号を2コ

出さなければならない。

## 30 バレないように数字ならべ

ポケモンパイを数字の順に出していき、嘘か本当かみよぶゲームです。

プレイ人数 / 3~4人

### 使用するもの

●ポケモンパイ…カントー(背景上が赤)・ジョウト(背景上が黄)・ホウエン(背景上が青)・シンオウ(背景上が緑)の最初の3体(背景下がピンク)1~9 ●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1) 全てのポケモンパイを裏返してよくかき混ぜて、全てのポケモンパイを順番に配ります。
- 2) 他の人に見えないように手元に並べます。
- 3) じゃんけんで順番を決めます。最初の人から順番に、盤にポケモンパイを1コ裏返して置いていきます。

この数字。



(図1)

置くポケモンパイの順番: 1→2→3→4→5→6→7→8→9→1…

1から順番に数字を声に出しながら裏向きにして置いていきます。

(1番目の人は「いち」、2番目の人は「に」…)

このとき、自分の順番に対応する正しい数字の

ポケモンパイを出さなくても構いません。

ポケモンパイを出す人以外の人は、ポケモンパイを

出した人が、本当にその数字のポケモンパイを出したか見抜きます。

そのポケモンパイが嘘の数字だと思ったら、「ダウト!」と言い、出されたポケモンパイを表向きにして確認してください。

(出されたポケモンパイが正しい数字だったとき)

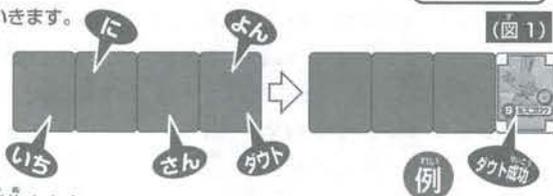
→「ダウト!」と言った人が、盤に並んだ全てのポケモンパイをもらわなくてはなりません。

(出されたポケモンパイが嘘の数字だったとき)

→ポケモンパイを出した人が、嘘を見抜かれたので、盤に並んだ全てのポケモンパイをもらわなくてはなりません。

ポケモンパイをもらった人からゲームを再度始めます。(好きな数字からはじめてください)

- 1) 1番最初に手元のポケモンパイが無くなった人が勝ちです。



例  
ダウト成功

## 31 数字合わせゲーム

数字のペアを作っていく、最後までポケモンパイを持っていた人が負けとなるゲームです。

プレイ人数 / 2~4人

### 使用するもの

●ポケモンパイ…カントー(背景上が赤)・ジョウト(背景上が黄)・ホウエン(背景上が青)・シンオウ(背景上が緑)の最初の3体(背景下がピンク)1~9 ●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1) 全てのポケモンパイを裏返してよくかき混ぜて、全てのポケモンパイを順番に配り、最後の1コはふせたまま盤に戻します。
- 2) 配られたポケモンパイは、他の人に見えないように手元に並べます。
- 3) 各自手元のポケモンパイで同じ数字の2コのペア(図1)を盤の上に表にして捨てます。
- 4) じゃんけんで順番を決めます。
- 5) 最初の人から順番に、右隣の人の手元のポケモンパイから1コとります。
- 6) 取ったポケモンパイが手元のポケモンパイと2コのペアになったら、盤に捨てます。この手順を繰り返します。
- 7) 手持ちのポケモンパイが無くなった人から勝ち抜けです。最後にポケモンパイを持っていた人が負けとなります。



例  
数字を合わせます。(図1)

## 32 ポケモンならべ

“5”を中心にして数字をならべていくゲームです。

プレイ人数 / 2~4人

### 使用するもの

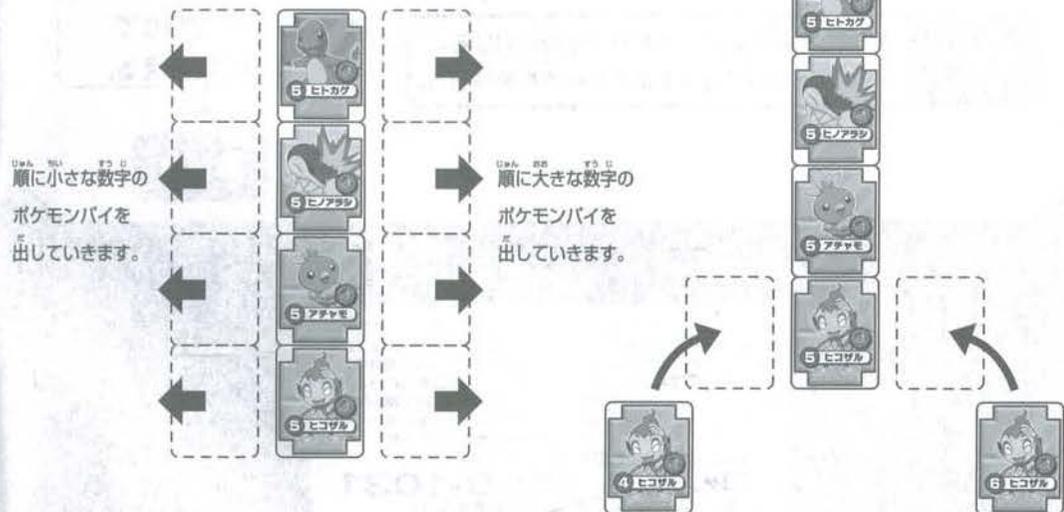
●ポケモンパイ…カントー(背景上が赤)・ジョウト(背景上が黄)・ホウエン(背景上が青)・シンオウ(背景上が緑)の最初の3体(背景下がピンク)1~9+ピカチュウ1コ ●サイコロ…2コ ●ゲームボード…なし(ゲーム盤を使用)

### 遊び方

- 1) 全てのポケモンパイを裏返してよくかき混ぜて、順番に配ります。
- 2) 他の人に見えないように手元に並べます。
- 3) 自分の手元に“5”の数字のポケモンパイがあったら、盤に出します。(図1)
- 4) じゃんけんで順番を決めます。
- 5) 最初の人から順番に、盤に置いてあるポケモンパイの隣の数字を1コ出します。(図2のように地方(背景上の色)も必ず揃えてください) 出せるポケモンパイが無いときは、パスをします。(パスは3回までしかできません)
  - ※出せるポケモンパイがあってもパスすることもできます。
  - (ピカチュウ) ピカチュウは、出せるポケモンパイが無いときなど、好きな数字として出すことができます。
  - ※ピカチュウが出されたら、その数字を持っている人はそのポケモンパイを出さなくてはなりません。
  - (パスを4回したら) パスを4回したら失格になります。その場合は手持ちのポケモンパイを全て盤に並べます。残った人でゲームを再開しますが、失格した人のポケモンパイがあっても、並んだ数字でないと出してはいけません。
- 6) 1番最初に手元のポケモンパイが無くなった人が勝ちです。

(図1)

(図2)



順に小さな数字のポケモンパイを出していきます。

順に大きな数字のポケモンパイを出していきます。