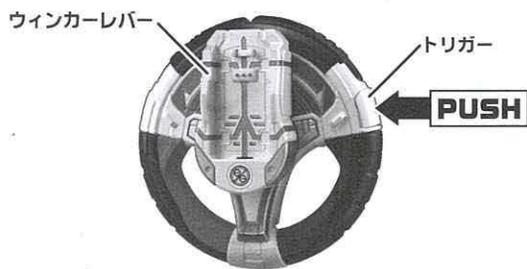




## アースハンドル単体での遊び方

### ハンドル遊び

ウィンカーレバーが真ん中の状態でトリガーを押すと、走行音とクラクション音がランダムで鳴ります。



トリガーを長押しすることで、走行音とドリフト回転音がランダムで鳴ります。

## 別売りのコアグランナートミカのセットの仕方

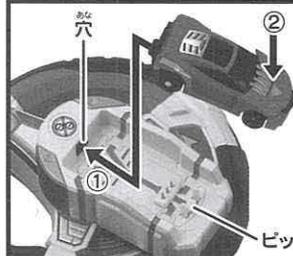
※コアグランナーレオトミカの場合

アースハンドルのハンドルピットにコアグランナーレオトミカを図の向きにしてセットします。

**アースハンドル**  
⇒セット音が鳴ります。

**コアグランナーレオトミカ**  
⇒セット音が鳴り、紋章が光ります。

※アースハンドルがスリープ状態の際にトミカをセットしてもセット音は鳴りません。



※セットする際は・・・

- ① コアグランナートミカ後部の凸部をハンドルピットの穴に入れ、
- ② ピットガイドに「カチッ」と音が鳴るまでまっすぐはめ込みます。

ピットガイド

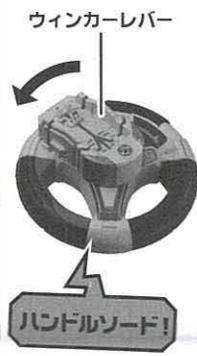
## ハンドルソード遊び

### ハンドルソードへの変形の仕方

① ウィンカーレバーを正面から見て左に動かします。

**アースハンドル**

⇒ハンドルソードへのモードチェンジ音が鳴ります。

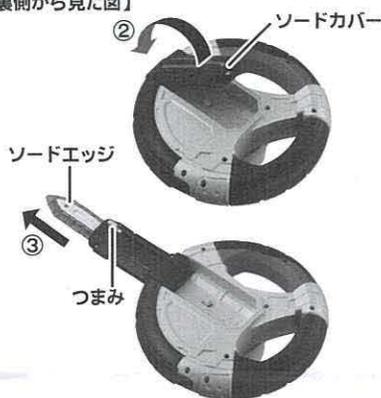


ハンドルソード!

② 本体裏面からソードカバーを起し、  
③ ソードカバー裏面のつまみを押し出すことでソードエッジを出します。

※ウィンカーレバーを動かすことでロックが外れ、ソードカバーを動かすことができます。

【裏側から見た図】



④ ハンドルグリップのボタンを押しながら、図の向きにカチッとなるまで回転させます。

※必ずボタンを押しながら矢印の方向へ回転させてください。  
※無理な力で逆方向に回さないでください。



## ハンドルソード完成!

トリガーを押すことで、3種の銃撃音がランダムに鳴ります。



※元の状態に戻す際は逆の手順で行ってください。

## ハンドルガン遊び

### ハンドルガンへの変形の仕方

① ウィンカーレバーを正面から見て右に動かします。

**アースハンドル**

⇒ハンドルガンへのモードチェンジ音が鳴ります。



ハンドルガン!

② ガンカバーを起し、  
③ ガンカバー裏面のつまみを押し出すことで、ガンエッジを出します。

※ウィンカーレバーを動かすことでロックが外れ、ガンカバーを動かすことができます。



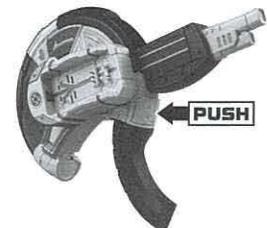
④ ハンドルグリップのボタンを押しながら、図の向きにカチッとなるまで回転させます。

※必ずボタンを押しながら矢印の方向へ回転させてください。  
※無理な力で逆方向に回さないでください。



## ハンドルガン完成!

トリガーを押すことで、3種の銃撃音がランダムに鳴ります。



※元の状態に戻す際は逆の手順で行ってください。

## 別売りのコアグランナートミカとの連動遊び

※コアグランナーレオトミカの場合

### ハンドル遊び

コアグランナーレオトミカをセットした状態でトリガーを押します。

**アースハンドル**  
⇒アナウンス音が鳴ります。

**コアグランナーレオトミカ**  
⇒コアグランナーレオトミカの説明音が鳴り、紋章が光ります。



## キャラクターボイス遊び

コアグランナートミカをセットした状態でルーフボタンを押します。

**コアグランナーレオトミカ**  
⇒キャラクターボイスが数種類鳴り、紋章が光ります。

※数回に一度リア音声が鳴ります。



※他の音が鳴っている状態でルーフボタンを押しても音は鳴りません。  
※ハンドルソード、ハンドルガン状態でも同様です。

## ハンドルソード必殺技遊び

① ハンドルソードに変形させた状態で、コアグランナーレオトミカをセットします。

**アースハンドル** ⇒セット音が鳴ります。

**コアグランナーレオトミカ** ⇒セット音が鳴り、紋章が光ります。

② トリガーを押します。

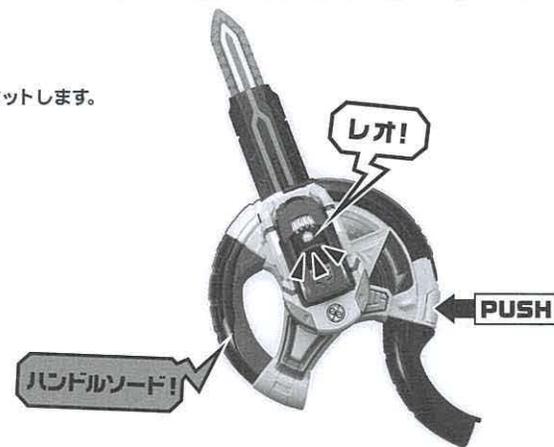
**アースハンドル** ⇒待機音が鳴ります。

③ 続けてトリガーを押します。

**アースハンドル** ⇒ハンドルソードの必殺技音声と必殺技効果音が鳴ります。

**コアグランナーレオトミカ** ⇒ハンドルソードの必殺技音声と必殺技効果音が鳴り、紋章が光ります。

※その後トリガーを押すとハンドルソードの必殺技効果音が繰り返して鳴ります。



## ハンドルガン必殺技遊び

① ハンドルガンに変形させた状態で、コアグランナーレオトミカをセットします。

**アースハンドル** ⇒セット音が鳴ります。

**コアグランナーレオトミカ** ⇒セット音が鳴り、紋章が光ります。

② トリガーを押します。

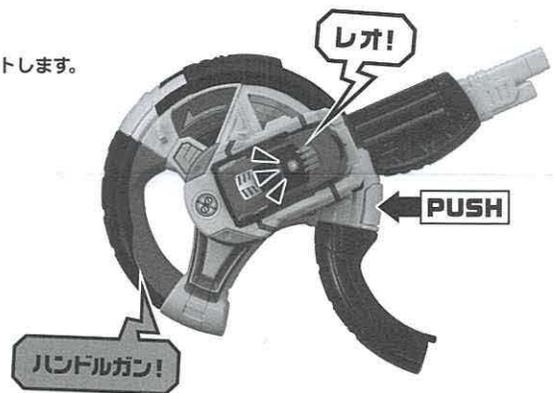
**アースハンドル** ⇒待機音が鳴ります。

③ 続けてトリガーを押します。

**アースハンドル** ⇒ハンドルガンの必殺技音声と必殺技効果音が鳴ります。

**コアグランナーレオトミカ** ⇒ハンドルガンの必殺技音声と必殺技効果音が鳴り、紋章が光ります。

※その後トリガーを押すとハンドルガンの必殺技効果音が繰り返して鳴ります。



## 故障かな?と思ったら

動きがおかしい(音が小さい、音が止まらない、音が鳴らない)などの時は、**メインスイッチ**を入れなおしてください。症状が改善されない場合は、新しい電池に交換してください。

※古い電池と新しい電池を混ぜて使用しないでください。

## 遊び終わったら / オートスリープについて

遊び終わったら、必ずメインスイッチをOFFにしてください。アースハンドルは3分以上トリガーを押さなかったり、ウィンカーレバーを動かさないと自動的にスリープになります。トリガーを押す、ウィンカーレバーを動かすとスリープは解除されます。

## 集めよう!コアグランナートミカ シリーズ!

それぞれ異なるサウンドが楽しめるぞ!

続々発売予定!



※2020年5月発売予定

各コアグランナートミカのサウンドをチェック!!

www.takaratomy.co.jp/products/tomica/earthgranner/earthhandle/

