

# 遊び方

## 名前設定

あなたの名前を設定すると、くまちいが呼びかけてくれます。名前は6文字まで入力できます。  
※遊んでいる途中で名前を設定し直すことも可能です。

- 電源を入れる** 自動的に名前設定が始まります。
- 名前を設定したい時はおでこをなでなでするっち!** **名前設定に進む**→おでこをなでなでする  
**名前設定せずに進む**→オワライキーを5秒かざす
- 名前を設定するっち!** **なでなでして文字を送って、ミルクで決定っち!** **登録したい文字が発音されたら、ミルクを口にかざして文字を決定してください。**  
**文字を送る**→おでこをなでなでする  
**決定する**→ミルクを口にかざす

※30秒間名前の入力が1文字もないと、自動的に名前を設定せず遊びがスタートします。
- つづきを入力したい時はなでなでするっち!** **次の文字登録に進む**→おでこをなでなでする **③**をくり返す  
**●●●ちゃんていい場合はミルクをかざすっち!** **この名前決定する**→ミルクを口にかざす
- ちゃん!よろしくっち~!** **この名前遊ぶ**→5秒待つと自動的に始まります  
**やり直したい時はオワライキーをかざすっち!** **名前登録をやり直す**→オワライキーをかざす

**登録した名前を変更したい時 / 新しく名前を登録したい時**  
 オワライキーを8秒かざしてください。③の名前の設定がスタートします。

## おしよくじ

- くまちいの口にミルク、いちごのケーキをタッチすると、反応しておしゃべりをします。
- ★おしよくじのお礼として、くまちいが「占い」をしてあげることがあります。
- ※おながいっぱいになった時は、他の遊びをするたびおしよくじをするようになります。



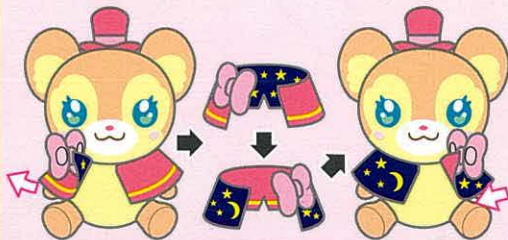
## なでなで

- 赤い枠の範囲をなでなですると、反応しておしゃべりをします。



## おきがえ

- マントを取り外して裏返すと、パジャマになります。



つながっていないマントの片側とリボンをはがしてマントを裏返します。きせかえたらリボンを前にもってきて、リボンについている面ファスナーで片側のマントをとめてください。

## ひみつキー

- くまちいの口にひみつキーをタッチすると、反応しておしゃべりをします。
- ※付属の「オワライキー」以外のひみつキーにも反応します。



## おねだり

- 遊ばないでいると、くまちいはおねだりをします。おねだりされたことをしてあげてください。
- セリフ例「ミルク飲みたいっちい~」⇒ミルクを口にタッチする
- ※遊ばないでいると、スリープモードに入ります。
- ※おねだりされた通りのことをしてあげなくても、くまちいはしてあげたことに対して反応します。