



対象年齢 3才以上



警告 (けいこく)
保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意 (ちゅうい)

●暗い所で遊ばないでください。●点滅状態のライトは長時間見ないでください。人によって体調を崩す場合があります。●光の点滅により気分が悪くなったら直ちに使用をやめ、医師に相談してください。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。右記に注意してください。●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。●+-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートをさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れてはしないでください。●万一、電池から濡れた液が自分に入ったりしたときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。●ふりまわすなど乱暴な遊びはしないでください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。

保護者の方とお読みください。

この度は、タカラトミー「ひみつ×戦士 ファントミラージュ! ファントミスティ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、付属の取り扱い説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。

株式会社 タカラトミー
〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031 (タカラトミーサポート) 検索

電話受付時間 10~17時 月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)
www.takaratomy.co.jp/support/index.html

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

＜使用上のお願い＞ ○ご使用前に取り扱い説明書(本書)をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○プラスチック袋は梱包材ですので開封後すぐに捨ててください。○落としたり、ぶついたりしないでください。本体を分解、変形、改造したり、ご自分で修理しないでください。故障の原因になります。○本製品は非防水のため、絶対に濡らさないでください。故障の原因になります。○直射日光が当たる場所、炎天下の車内、最高気温の近くなど高温になることや、湿度が高くなるような場所は、保管しないでください。○本体に水や異物などを入れたり、種類が多量にほこりが多い場所での使用、放置、保管は避けたいです。また、電音などの原因になります。○ソルナーペンジン、アルコール類などは絶対にふかないでください。薄薄は乾いた布で軽くふいてください。○長時間遊ばないときは必ず電池を抜いてください。

単4形アルカリ乾電池3本使用(別売り) REQUIRES 3 LR03("AA" SIZE) BATTERIES (NOT INCLUDED)
© TOMY・OLM/ファントミラージュ! 製作委員会・テレビ東京
●イラストや写真、文などはイメージです。実際の商品とは異なる場合があります。

セット内容

- ◆ファントミスティ…1コ
- ◆ベルト…1本
- ◆ファントミリング…1コ(ハート)
- ◆ひみつキー…1コ(オヒラキー)
- ◆取り扱い説明書(本書)…1枚

各部名称

エンブレムスキャン シャッフルプレート エンブレムスイッチ
モード切り替えスイッチ
ベルト通し スピーカー
電池カバー

電源の入れ方

モード切り替えスイッチ
なりきりモード A ← OFF → B ゲームモード
AまたはBの方向にスライドさせると電源が入ります。

電池の入れ方

①裏側の電池カバーのネジを+(プラス)ドライバーでゆるめます。
②電池カバーを開けて、単4形アルカリ乾電池3本(別売りの+-(プラスマイナス)をよく確認して正しくセットしてください。
③電池カバーのネジを+(プラス)ドライバーでしっかりしめてください。

※電池はアルカリ乾電池をご使用ください。
※電池交換は保護者の方が行ってください。
※電池交換の際はモード切り替えスイッチをOFFにしてください。
※光が弱くなってきたり、うまく作動しない時は電池が少なくなっている可能性があります。その際には電池交換を行ってください。
※電池のとび出しを考慮し、電池カバーをネジ留めしています。
※遊んだ後は必ず電源をOFFにしてください。

ベルト

ファントミリング (ハート) **ひみつキー** (オヒラキー)

ベルトの付け方

本体裏側のベルト通しに、ベルトの裏側を上にして通します。ベルト通しの位置にベルトの突起が合うように通してください。

ファントミリング・ひみつキーの読み込み方

ファントミリングを「エンブレムスキャン位置」の上にかざすと読み込むことができます。

※反応しづらい時はファントミリングを「エンブレムスキャン位置」にタッチしてください。反応したら一度ファントミリングを離してください。

ひみつキーを「エンブレムスキャン位置」に奥まで差し込むと読み込むことができます。外す時は上にスライドさせてください。

※ファントミリング、ひみつキーが発する電波を発する機器や金属製の机の近くなどにあると反応しづらい場合があります。

ファントミリング **ひみつキー**

遊び方

遊ぶ時は、はじめにひみつキーを外してあるか確認してね。

ファントミリスティは約90秒間何も操作しないとオートスリープに入ります。モード切り替えスイッチをスライドさせるか、エンブレムスイッチを押すと復帰します。この時エンブレムスキャン位置からひみつキーは外してください。 ※遊んだ後は必ず電源をOFFにしてください。

A: なりきりモード

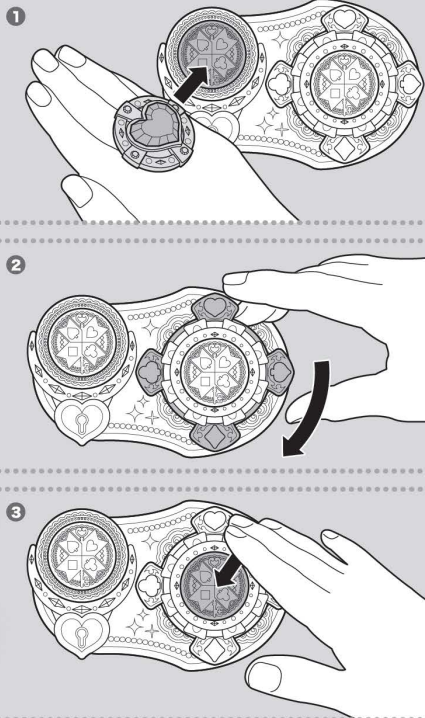


本体横面にあるモード切り替えスイッチをAにします。

★変身できるファントミリングは、ハート、スベード、クローバーだよ！
※セット内容以外のファントミリング、ひみつキーは別売りです。

ファントミラーージュ! に変身しよう!!

- 1 ファントミリスティのエンブレムスキャン位置にファントミリングをかざしてね!
- 2 「ひみつのショータイム!」の音が流れたらシャッフルプレートを回してね。すると劇中と同じBGMが流れるよ!
- 3 BGMが流れている間にエンブレムスイッチを3回叩いてね。
1回目「スリー!」、2回目「ツー!」、3回目「ワン!」、「OK!」と音が流れるよ!
※BGM中にシャッフルプレートを回したり、エンブレムスイッチを押すとSE音が鳴るよ!
- 4 「イケない心、ちょーだします!」と流れたら変身完了だよ!
※②、③で入力がない場合、自動的に④まで進んで変身が完了します。



ひみつキーをセットしよう!

- 1 ファントミリスティのエンブレムスキャン位置にひみつキーを差し込んでね!
- 2 ひみつキーの名前と、どんなひみつキーなのかを教えてください。
- 3 音が流れた後、シャッフルプレートを回すか、エンブレムスイッチを押すとひみつキーの効果音が流れるよ!



B: ゲームモード



本体横面にあるモード切り替えスイッチをBにします。

- 1 シャッフルプレート回して、遊びたいゲームを選んでね!
 - 2 遊びたいゲームが決まったら、エンブレムスイッチを押して決定してね。
- ★ゲームは全部で3つあります。

ミュージック

- 1 シャッフルプレート回して、演奏したい曲を選んでね!
演奏したい曲が決まったら、エンブレムスイッチを押して決定してね!
- 2 「スタート!」の後、BGMが流れるよ。
シャッフルプレート回して演奏しよう!
シャッフルプレートを回さないと演奏が止まってしまうよ。
たくさん回すと、BGMのスピードが変わるよ。

遊べる曲 (全7曲)

- ファントミ変身ダンス ココミ
- ファントミ変身ダンス サキ
- ファントミ変身ダンス ヨツバ
- 番組オープニング曲
- 番組エンディング曲
- メリーさんのひつじ
- アルプス一万尺

ラッキーカラー占い

- 1 「ファントミリングでタッチしてね」の音が流れたらファントミリングをエンブレムスキャン位置にかざしてね!
 - 2 占い結果を教えてください!
- ※占い結果は未来を保証するものではありません。



おはなし

- 1 着信音が鳴ったらエンブレムスイッチを押してね!
- 2 ファントミラーージュ!のメンバーのお話が聞けるよ!

