



この度はタカラトミー「DXモンスターボールDP」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

©Nintendo Creators・GAME FREAK・TV Tokyo ShoPro・JR Kikkaku ©Pokémon 2009 TOMY

イラストと商品とは多少異なりますのでご了承ください。

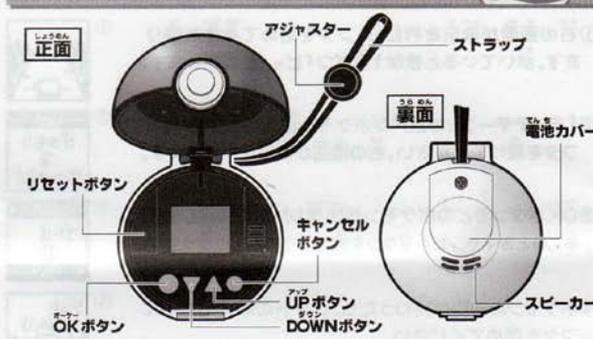
遊ぶ前に必ずお読みください

注意(ちゅうい)

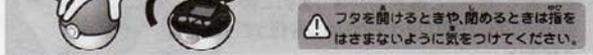
- 保護者の方へ必ずお読みください。**
- コイン型リチウム電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
 - コイン型リチウム電池の交換は保護者の方が行ってください。
 - 電池を誤使用すると発火・発熱・爆発・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。
 - ・この電池は、リチウム、有機溶媒など可燃性物質を内蔵しておりますので、充電、ショート、分解、変形、加熱、火に入れるなどしないでください。
 - ・電池を廃棄する場合および保存する場合は、テープなどで絶縁してください。
 - ・+- (プラスマイナス) を正しくセットしてください。
 - ・直射日光・高温・高湿の場所を避けて保管してください。
 - ・万一、電池からもれた液が自に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。
 - 小さな部品があります。口の中には絶対に入れてください。窒息などの危険があります。
 - 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
 - ストラップは指などに巻きついたらすぐに外してください。血がよわくなり危険です。
 - 可動部の隙間に指や髪の毛や衣服などをはさまれないように注意してください。
 - ぶついたり、ふりまわすなどの、乱暴な遊びをしないでください。
 - 液晶部にガラスを使用しております。乱暴な扱いはしないでください。
 - 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

- ＜使用上のお願ひ＞
- ご使用前に、取扱説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。
 - ぶついたり、おとしたりしないでください。
 - 直射日光の当たった場所、誤食・誤飲の恐れがある場所、必ず使用する所には置かないでください。
 - 本製品は非防水のため、絶対にぬらさないでください。万一水などでぬれた場合は、常温性のよい布で水分をとり除いてください。
 - 時計機能の時刻は若干の誤差が生じる場合があります。定期的に時刻を合わせることをおすすめします。
 - 付属の電池はテスト用です。容量が少なくなったら新しい電池と取りかえてください。
 - 梱包材は開封後、すぐに捨ててください。
 - 使用済みの電池は各自自治体の廃棄方法によって廃棄してください。

本体各部の名称



フタの開けかた



本体側面をつかんで、後方に引っ張って開けます。

フタを開けるときや、閉めるときは指をはさまないように気をつけてください。

電池交換のしかた

※あらかじめの新しい電池をご用意ください。
 ※電池交換は早めに行ってください。電池を抜いてから約30秒以上かかると、今のデータのデータが消えてしまいます。

※保護者の方が行ってください。

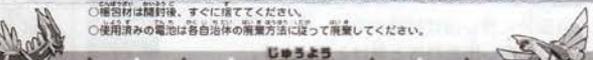
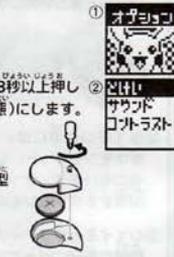
電池交換の目安

画面表示が薄くなってきたり、音声が聞こえにくくなってきたときは、電池交換を行ってください。

電池交換の手順

- 1 オプション画面でOKボタンを押します。
- 2 右の画面になったら、UPボタンとDOWNボタンを同時に3秒以上押し続け、電池交換モード(液晶画面になにも表示されない状態)にします。
- 3 電池カバーのネジをプラスドライバーを使ってゆるめ、電池カバーをはずしてください。
- 4 電池の+- (プラスマイナス) を間違えないように、コイン型リチウム電池(CR2032)を、1個正しくセットしてから電池カバーを開けてください。
- 5 必ずリセットボタンを押してください。

・電池の廃棄、保存の際は、電池にテープ等を巻きつけて絶縁してください。正しく絶縁されずに放置された場合、発熱、破裂などの危険があります。





★ ★ ★ ★ ★ **重要** ★ ★ ★ ★ ★

リセット

画面が止まるなど、本体の調子が悪いときは、リセットを行ってください。リセットの方法はリセットボタンを先の細い棒で軽く押してください。
※針など、先のとがったものを使用しないでください。故障の原因になります。

オールクリア

リセットしても調子が悪いときは、オールクリアを行ってください。オールクリアの方法は、OKボタンとキャンセルボタンをいっしょに押しながら、リセットボタンを押してください。

※オールクリアを行うと保存データが消えてしまうので、ご注意ください。

オートパワーオフ

オートパワーオフとは、無駄な電池の消費を防ぐ機能です。約5分間、本体のボタンを押さなかったり振動を与えないと、自動で電源がオフになります。起動する場合はOKボタンを押してください。

タカラトミーでは、「子供たちに安全に楽しいおもちゃと夢を、を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品中にも少量異なるものや、パッケージの字真やイラストなど異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万が一お付きの点がございましたらご来信までご連絡ください。」
たのしみクラブメールの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>

発売元：株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都板橋区立平3-9-10

TEL 03-5650-1031

〒532-0003 大阪府大阪市淀川区南3-3-31

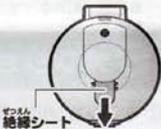
TEL 06-6395-1031

※毎日受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時

遊ぶ前の準備

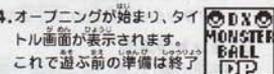
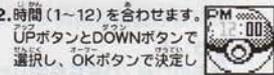
※初めて遊ぶ前には、必ず「オールクリア」を行ってください。

1. 本体裏にある電池カバーの絶縁シートを抜きます。
2. オールクリアを行います。オールクリアの方法は、OKボタンとキャンセルボタンをいっしょに押しながら、リセットボタンを押してください。
3. 時計を合わせます。



絶縁シート

1. AM / PM (午前 / 午後) を合わせます。UPボタンまたはDOWNボタンで選択し、OKボタンで決定してください。
2. 時間 (1～12) を合わせます。UPボタンまたはDOWNボタンで選択し、OKボタンで決定してください。
3. 分 (00～59) を合わせます。UPボタンまたはDOWNボタンで選択し、OKボタンで決定してください。
4. オープニングが始まり、タイトル画面が表示されます。これで遊ぶ前の準備は終了です。



投げアクションと振りアクションについて

※遊ぶときは必ずストラップを手首につけてください。
※人や物に向かって投げないでください。高面の人や物にぶつからないように確認してください。
※必ずフタをしっかりと閉めてからアクションを行ってください。

ストラップのつけかた



ストラップの輪の中に手を入れて、ぐるぐら回して、アジャスターをきめて固定します。

投げアクションとは



投げアクションとはゲットモードのときにポケモンをゲットするために「ビィ」という音が鳴ります。この音で、うまく振れているかどうかを確認できます。

振りアクションとは



振りアクションとはバトルモード・タイムアタックのときに行う本体を振る動きのことです。1回振るごとに「ビィ」という音が鳴ります。この音で、うまく振れているかどうかを確認できます。

モードを選ぶ

1. タイトル画面が終わると、今までゲットしたポケモン数を表示する画面になり、その後、時計表示画面になります。
2. 遊びたいモードタイトル画面でOKボタンを押せば、そのモードに入ります。



モードタイトル画面一覧



※各モードで遊び終わった後は、キャンセルボタンで各モードタイトル画面まで戻ってください。

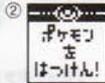
① ゲットモード

野生のポケモンたちをゲットさせ!

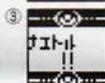
① 右の画面が表示されたら、フタを閉めて本体を振ります。歩いているときは1歩ずつ『ピッ』と音がします。



② 『テッテーン』の音声がポケモン出現の合図です。フタを開けてください。右の画面が表示されています。



③ OKボタンでどのポケモンが出現したかを確認します。※このときキャンセルボタンを押すと①の画面に戻ります。



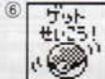
④ ポケモンの確認が終わったら、ゲットの準備のためにフタを閉めてください。



⑤ フタを閉めると、ゲット合図の音声が鳴り出します。『ピッピッピッ』という連続音の後、高い音で『ピー』と連続音が鳴ります。この音が鳴っている間に投げアクションを行ってください。



⑥ ゲット合図の音声が終わったらフタを開けてゲットの成功/失敗を確認してください。OKボタンを押すと①の画面に戻ります。



特別なイベント

① ポケモンの中には朝や夜など特別な時間帯にしか出現しないものもあります。いつもと違う時間にゲットモードで選んでみよう!



② ポケモンの中にはいろいろな種類のポケモンをゲットしないと出現しないものもあります。ゲット数が多くなると出現するポケモンもあります。



③ シェイミとギラティナをゲットするときに特別なイベントが起きます。画面の指示に従ってチャレンジしてみよう!



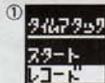
※ポケモンは全種で118匹ゲットできますが、ゲットモード以外でゲットするポケモンもあります。

ある特定のポケモンをゲットすると、シークレットモードが出現!? ポケモンをたくさんゲットしよう!

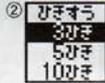
② タイムアタック

野生のポケモンたちに早く出会え!

① 右の画面でスタートか、レコードかを決めます。レコードは過去の記録を見ることができます。1回も遊んでいないと記録は「00.00」と表示されます。



② タイムアタックする匹数を3匹、5匹、10匹の中から決定します。



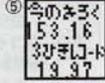
③ タイムアタック準備のためにフタを閉めてください。



④ フタを閉めると、すぐに『ピー』とタイムアタック開始の音声が鳴りますので、本体を振ってください。1匹出会うごとに『ピコ』と鳴ります。



⑤ 『ピー』とタイムアタック終了の音声が鳴ったら、フタを開けてください。今の記録と最高記録が表示されます。



⑥ OKボタンを押すと今回出会ったポケモンの画像が表示されます。

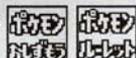


※タイムアタックではポケモンをゲットすることはできません。

③ ミニゲームモード

2つのミニゲームが選べるぞ!

2つのミニゲームの中から遊びたいゲームを選びます。



ポケモンおしずもう あのかけて勝てるかな!

① 右の画面でレベルを選びます。最初は「しよきゆう」しか選べません。たくさん勝っていくと「ちゆうきゆう」、「じょうきゆう」とレベルが増えていきます。



② 相手のポケモンが自動で選ばれ、ゲーム開始となります。



③ OKボタンを連打することで相手のポケモンを画面外に押し出せば勝ちです。逆に相手のポケモンに押し出されると負けとなります。



相手のポケモンにポケモンが押し出される

ポケモンルーレット うまくピッタリ止められるかな!

① 右の画面でレベルを選びます。最初は「しよきゆう」しか選べません。たくさん勝っていくと「ちゆうきゆう」、「じょうきゆう」とレベルが増えていきます。



※ポケモンは全種で118匹ゲットできますが、ゲットモード以外でゲットするポケモンもいます。

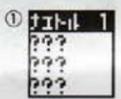


? ある特定のポケモンをゲットすると、シークレットモードが出現!
ポケモンをたくさんゲットしよう!

バトルモード

ゲットしたポケモンでバトルだ!

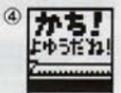
- ① 右の画面でバトルをするポケモンを決定します。ゲットしていないポケモンは「??」と表示されバトルはできません。また、0匹のポケモンの場合はバトルができません。
- ② 対戦するポケモンを発見したら、バトルの準備をします。右の画面が表示されたら、フタを開けてください。



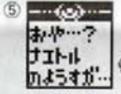
- ③ フタを閉めると、すぐに『ビー』とバトル開始の音声が鳴りますので、本体を振ってください。振る回数が多いほどバトルに勝ちやすくなります。



- ④ 『ビー』とバトル終了の音声が鳴ったら、フタを開けてください。バトルゲージが左右に振れ、その後バトルの勝ち/負けが表示されます。



- ⑤ ポケモンはバトルに勝利すると進化することがあります。進化するとバトルをしたポケモン数が1匹減り、進化したポケモンが1匹増えます。



※ポケモンの中には、何回勝っても進化しないものもいます。
※ポケモンの中には特別な条件をクリアしていないと進化しないものもいます。
そのようなポケモンは進化するまでゲットモードには登場しません。進化する時間を覚えてみたり、タイムアタックにチャレンジしたりするなど、いろいろな事を試してみよう!



ポケモンルーレット うまくピッタリ止められるかな!

- ① 右の画面でレベルを選びます。最初は「しょきゅう」しか選べません。たくさん勝っていくと「ちゅうきゅう」、「じょうきゅう」とレベルが増えていきます。
- ② 右の画面のようにとめるポケモンの名前が表示されゲーム開始となります。
- ③ 次々と画面に表示されるポケモンの中から、止めるポケモンが表示されたらOKボタンを押してください。ピッタリ止めれば正解となります。止めるのに失敗するか一定時間を過ぎると不正解となります。



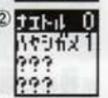
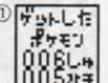
とめるポケモンはピカチュウ!!



ゲットリストモード

ゲットしたポケモンがわかるぞ!

- ① 今までにゲットしたポケモンの種類数と匹数が表示されます。
- ② OKボタンを押すと今までにゲットしたポケモンのリストが表示されます。名前を選択するとそのポケモンの画像が確認できます。ゲットできる最高数は1種類につき9匹までです。
※伝説・幻のポケモンは各1匹しかゲットできません。



オプションモード

音声や画面の調整が行える!

- ① オプションには3つの機能があります。
 1. ときい
時間表示画面の時間を合わせることができます。
 2. サウンド
音声のON/OFFを切りかえることができます。
※OFFにした場合はゲットモードやバトルモード、タイムアタックの開始音や、終了音などの音も鳴らなくなります。
 3. コントラスト
画面の濃い・薄いを4段階で調整することができます。

