

あまひ たし じこく から
甘さ引き立つ地獄の辛さ!!

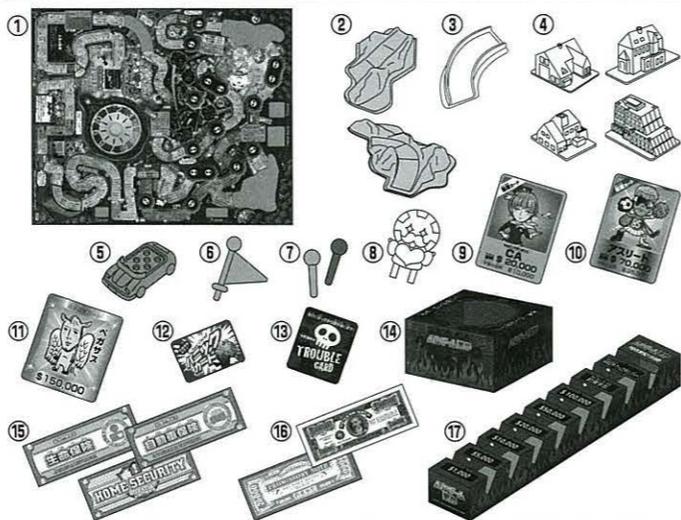
人生ゲーム 獄辛

あそ かに せつ めい しょ
遊び方説明書 2人~6人用 対象年齢 6才以上

※写真やイラストはイメージです。実際の商品とは多少、異なる場合があります。

●このゲームに入っているもの●

- ①ゲーム盤…1枚
- ②山パーツ…2個
- ③橋…1個
- ④家…4個(ゲーム盤についているもの以外に)
- ⑤自動車ゴマ…6個(6色 各1個)
- ⑥旗…6本(6色 各1本)
- ⑦人物ピン…60本(水色30本・ピンク30本)
- ⑧甘神様ピン…1本
- ⑨職業カード…5枚(大工、栄養士、ウェブデザイナー、カフェマスター、CA、建築デザイナー、ダイエットトレーナー、ネットモールオーナー、3つ星レストランシェフ、ごり押しタレント…計10種)
- ⑩転職カード…3枚(アプリ開発者、アスリート、デイトレーター)
- ⑪お宝カード…15枚(超反発まくら、紙の伸びる人形、獄辛スイーツ、わらフィギュア、心臓用毛生え薬、予言の書、疫病神、何でも予知するナマス、ヘガサス、招き猫×2枚、シャッキン鳥×2枚、蜘蛛の糸×2枚)
- ⑫パニックカード…18枚
- ⑬トラブルカード…30枚(お宝・幸福のつけヒゲ、フェニックス、ト壺…計3枚)
- ⑭獄辛箱…1個
- ⑮保険証券…1セット(ホームセキュリティ、生命保険、自動車保険)
- ⑯お金(ドル紙幣)…1セット(1,000・5,000・10,000・20,000・50,000・100,000・約束手形) ⑰お札立て…1個
- 遊び方説明書(本書)…1冊



この度は、タカラトミー「人生ゲーム 獄辛」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この遊び方説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。



©1968, 2014 Hasbro. All Rights Reserved.
©TOMY

警告(けいこく)

保護者の方へ、必ずお読みください。

●家・自動車ゴマ・旗・ピン類など小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意(ちゅうい)

●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

〈使用上の注意〉
○遊ぶ前に「遊び方説明書(本書)」をよく読んでから使用してください。
○部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
○仕切り、部品が入っていた袋は梱包材ですので開封後すぐに捨ててください。

ゲームの流れ

- 1 ジャンケンで銀行家を1人決めます。銀行家は各プレイヤーに\$5,000ずつ配ります。銀行家になったプレイヤーから時計まわりの順番で、自分の自動車ゴマを決め、ゲームを進めます。
- 2 自分の番になったら、ルーレットをまわします。
- 3 出た数だけ自動車ゴマを進めます。

と止まったマスの指示に従います。(※ 2 3 4 を繰り返します。)

就職/ランクアップ・転職のマス

就職できるマスに止まった時は、ルーレットを1回まわし、出た数の職業に就くことができます。気に入れば、その職業カードを取り、赤い面を上にして手元に置きます。ランクアップが転職ができるマスに止まった時は、持っているパニックカードの枚数が2枚までならランクアップ、0枚なら転職ができます。※フリーターがこのマスに止まった時は、持っているパニックカードの枚数が2枚までなら、場に余っている転職カード以外の好きな職業に就けます。

赤いマス

P.3 2自動車ゴマを進めるときのルール 1 赤いマス 参照

止まったときだけでなく、通りすぎたときもその指示に従います。

のがあるマス

P.5 6パニックカード 参照

4 場にあるパニックカードを1枚もらいます。※3枚たまったら、それ以上は取りません。

のがあるマス

P.6 10甘神様 参照

あまみさまの自動車ゴマに乗せます。

ストップ!と書いてあるマス

P.3 2自動車ゴマを進めるときのルール 2 ストップマス 参照

このマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、指示に従います。わかれ道になっているマスでは、指示どおりにコースを選択します。「給料日」、「ランクアップ・転職」、「運命のわかれ道」、「開運の門」、「審判の日」があります。

ギャンブルマス

P.7 13 続編りエリア 2 極楽コース 14 開運の門 参照

「極楽コース」と「開運の門」でギャンブルに挑戦します。

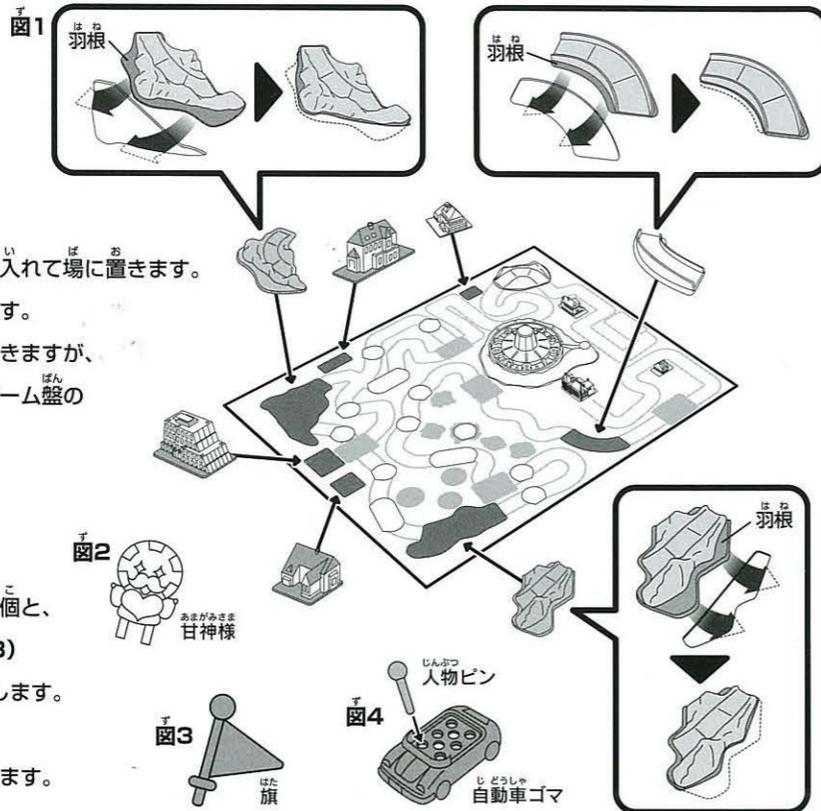
5 「審判の日」で、それぞれの清算をします。 P.7 16 審判の日 参照

6 「お気楽極楽の地」か「人生の墓場」に全員が着いたらゲーム終了です。「お気楽極楽の地」に着いたプレイヤーは、着順で賞金がもらえ、全員がゴールするまで自分の番がくるたびに数を1つ指定してルーレットをまわし、その数が出たら\$10,000もらいます。「人生の墓場」に着いたプレイヤーは、自分の番になったらルーレットをまわし、10が出たらお宝「蜘蛛の糸」をもらって「お気楽極楽の地」を目指します。 P.8 16 ゴール・勝ち負け 1 ゴール 参照

7 ゲームが終了したら、持っているお宝カード、家を清算します。最後にプレイヤー毎にお金を計算して、一番金額の大きい人の優勝です。2位以下も金額で決まります。 P.8 16 ゴール・勝ち負け 2 勝ち負け 参照

ゲームの準備

- 山2個と橋1個、家4個をゲーム盤に取り付けます。(図1)
- 獄辛箱を組み立てます。
- カード類を丁寧に切り離します。



- 職業カード、お宝カード、パニックカードを種類別に並べます。
 トラブルカードは伏せた状態で獄辛箱に入れて場に置きます。
 ※職業カードは赤い面を上にして並べます。
 ※説明書の中で「場」という表現が出てきますが、それは「プレイヤーの手持ちでなくゲーム盤の横にある共有の場所」を指します。
- お札立てにお金、保険証券を並べます。
 ※お金の出し入れは銀行家が行います。
 - 甘神様を場に置きます。(図2)
 - プレイヤーは、好きな色の自動車ゴマ1個と、同じ色の旗を1本選んで持ちます。(図3)
 - 人物ピンは、図のように自動車ゴマにさします。
 水色は男性、ピンクは女性です。(図4)
 スタートでは、ピンを1本さして出発します。

ゲームの進め方

1 ゲームのスタート

- 各プレイヤーは、自分の自動車ゴマをスタートに置き銀行家から\$5,000をもらいます。
- 自分の番になったら自動車保険に入るかどうか決めます。入る場合は\$1,000を銀行にはらい、自動車保険を1枚受け取ってからルーレットをまわし、出た数だけ自動車ゴマを進めます。



2 自動車ゴマを進めるときのルール

1 赤いマス

- 「給料日」、「生命保険満期」などの赤いマスは、止まったときだけでなく、(例)通ったときもその指示に従います。
- 赤いマスを通ったときは、止まったマスの指示よりも先に指示に従います。



2 ストップマス

「ストップ」と書いてある「給料日」、「ランクアップ・転職」、「運命の分かれ道」、「開運の門」、「審判の日」のマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。

3 職業 (就職・職業のランクアップ・転職・給料)

1 就職チャンス

- 「就職チャンス」マスに止まったら、ルーレットをまわします。ルーレットの指す数の職業が気に入れば、その職業カードを取り、赤い面を上にして手元に置き、次の番を待ちます。
 - その職業が気に入らないときや、すでに誰かがその職業カードを持っているときは、そのまま次の番を待ちルーレットをまわして進みます。
 - 就職した後に、別の「就職チャンス」マスに止まった場合、再びルーレットをまわし職業を変えることができます。
 - 職業が決まらないうちに給料日を通りすぎると自動的にフリーターになります。
- ※フリーターに職業カードはありません。



2 ランクアップ・転職

- 「ランクアップ・転職」マスはルーレットの数が余っても必ず止まります。
- このマスに止まったら、職業のランクアップか転職のチャンス！持っているパニックカードが2枚までなら職業のランクアップ、0枚なら転職ができます。
- このマスに止まった時にパニックカードを3枚持っていたら、そのまま次の番を待ちます。(P5 6 パニックカード参照)



<職業のランクアップ>

- 持っている職業カードを裏返して職業をランクアップしてください。

<転職>

- 持っている職業カードを場に返し、場に余っている転職カードの中から好きな職業を1枚選んで手元に置いてください。
- ※転職カードが残っていない場合、今就いている自分の職業をランクアップさせるか、場に余っているランクアップ前の職業カードから選んで転職することができます。



<フリーターの就職>

- フリーターがこのマスに止まった時、持っているパニックカードの枚数が2枚までなら、場に余っているランクアップ前の好きな職業カードを選んで就職できます。
- ※職業カードが残っていない場合は就職できません。

3 給料

- 給料日の赤いマスに止まるか通ったら、そのたびに給料をもらいますが、その時にパニックカードを3枚持っていたら、給料を半額だけもらい、持っているパニックカードを全て場に返します。
- フリーターの給料はルーレットの数×\$1,000ですが、パニックカードを3枚持っていたら、ルーレットを回さず\$2,000だけもらい、持っているパニックカードを全て場に返します。

4 お金 (ドル紙幣)・借金・約束手形

- 途中ではらうお金が足りなくなったら、銀行から借金ができます。
- 借金\$20,000につき、約束手形1枚を借金の印として受け取ります。
 例) \$60,000借りるときは、お金を\$60,000と約束手形3枚を受け取ります。
- 借金は自分の番にいつでも返すことができます。
 返すお金\$20,000につき、約束手形1枚を銀行に返します。
 例) \$40,000返すときは、お金を\$40,000と約束手形2枚を銀行に返します。



5 保険証券

1 自動車保険

- スタートマスで自動車保険に任意で入ることができます。
- 入っていれば、支払いを回避できる項目があります。
- ※その項目で支払いを回避した場合、自動車保険は銀行に返します。
- 一度返してしまったり、その後再び入ることはできません。

2 生命保険

- 「就職チャンス」と「ランクアップ・転職」マス直後の給料日マスで生命保険に任意で入ることができます。
- ※フリーターは入ることができません。
- 入っていれば、支払いを回避できるマスがあります。
- ※その項目で支払いを回避した場合、生命保険は銀行に返します。
- 一度返してしまったり、その後再び入ることはできません。
- 生命保険満期のマスに止まるか通ったとき、パニックカードが2枚以下なら、\$100,000もらえます。

(P5 ⑥ パニックカード 参照)

3 ホームセキュリティ

- 家を買うマスでホームセキュリティに任意で入ることができます。
- 入っていれば、支払いを回避できるマスがあります。
- ※そのマスで支払いを回避した場合、パニックカードは受け取らず、ホームセキュリティは銀行に返します。(P5 ⑥ パニックカード 参照)
- 一度返してしまったり、その後再び入ることはできません。



6 パニックカード

- ④のあるマスに止まったときにももらいます。
- パニックカードを持つのは3枚まで。3枚たまった状態で「給料日」マスを迎えると給料が半額になります。
- また、「ランクアップ・転職」マスに止まると職業のランクアップや転職ができなくなります。
- ※フリーターが、パニックカード3枚で給料日を迎えた場合、給料は\$2,000になります。
- ※給料日上で上記の給料をもらったら、持っているパニックカードを全て場に返します。

注意!!

- 橋の2マス手前の「空き巣被害?!」マスでは、ホームセキュリティを使えば、お金をはらったりパニックカードをもらう必要がありません。
- 橋から1マス目の「あまりの親バカぶりに…」マスでは、子供がいなければ、お金をはらったりパニックカードをもらう必要がありません。
- ストップマス「審判の日」から4マス目の「アロマで命の洗濯…」マスでは、パニックカードを持っていなければ、\$10,000をはらう必要がありません。



7 トラパルカード・落とし穴

- 落とし穴マスに止まったら、獄卒箱からトラブルカードを1枚引き、その指示に従います。
- 指示に従ったカードは獄卒箱に戻します。
- トラブルカードの中には3種類のお宝が隠れています。
- お宝を引いた場合はお宝カードのお宝と同様、獄卒箱には戻さず手元に置いて下さい。



8 お宝カード

- お宝のもらえるマスに止まったら、そのマスの指示に従いお宝カードを場から取ります。
- お宝カードのお宝は全12種類! 「シャッキン鳥」「招き猫」「蜘蛛の糸」は各2枚ずつ、その他は各1枚ずつあります。
- トラブルカードの隠れたお宝と合わせて、たくさん集めましょう!
- ※お宝を取るのは早い者勝ちです。止まったマスのお宝が誰かに取られて場に残っていない場合は、マスの指示には従わず、そのまま次の番を待ちます。



9 結婚・子供

1 結婚

- 結婚エリアのマスに止まることができたら結婚することができます。(図1)
- 結婚するときは、マスの項目に従ってから相手の人物ピンを自動車ゴマに乗せます。
- ※相手の人物ピンは、自分の人物ピンの隣にさしましょう。

2 子供

- 結婚している状態で子供が生まれるマスに止まったら、子供の数だけ人物ピンを自動車ゴマにさし、みんなからお祝いをもらいます。
- 水色が男の子、ピンクが女の子です。人物ピンの色はどちらを選んでかまいません。

【ご注意】貫通した2つの穴は事故防止のためのものです。自動車ゴマ中央の2つの穴は、人物ピンでふさがないでください。(図2)



10 甘神様

- ④のあるマスに止まったら自動車ゴマに乗せることができます。
- 甘神様ピンを自動車ゴマに乗せるときは、そのマスの指示に従ってから乗せます。
- 甘神様が乗っている間、お金の支払いとパニックカードの受け取りを回避できます。
- また、ストップマス「運命の分かれ道」から「極楽コース」へ無条件で進むことができます。
- ※甘神様の乗っている車と他の人の車が同じマスに止まった場合、ストップマスをのぞき、車に乗っている甘神様ピンをその人の車へ乗り移させます。



11 家

1 家を買う

- 家を買う給料日に止まるか通ったとき、ゲーム盤上の家、マンションから1つ選んで、代金を銀行にはらい、自分の旗を立てます。早い者勝ちです。
- お金がない場合は、借金をして買うこともできます。
- ※すでに誰かの旗が立っている家と、「お気楽極楽の地」や「人生の壘場」に建っている家は買えません。



2 引越し

- 自分の家より高い家へタダで引越しができるマスに止まったら、引越しする家に旗を移します。
- すでに誰かの旗が立っている家を買取ることもできます。
- その場合、乗取る家の旗と自分の家の旗をさし替えてください。
- 家を持っていない場合、空いている家に旗をさすことができます。
- ※ホームセキュリティには入れません。



12 獄寒地獄コース、灼熱地獄コース

- ・獄寒地獄コース、灼熱地獄コース前の給料日はストップマスです。
- ・ルーレットの数が余っても必ず止まり、給料をもらってからルーレットをまわして次の番に進むコースを決めます。



13 綱渡りエリア

1 運命の分かれ道

- ・「運命の分かれ道」マスはルーレットの数が余っても必ず止まり、ルーレットで次の番に進むコースを決めます。
- ・このマスに止まった時に甘神様が自分の車に乗っていたら、ルーレットはまわさず、甘神様を車から降ろして次の番から極楽コースへ進みます。



2 極楽コース

- ・1マス毎に違う幸せが持っているウハウハコース。
- ・このコースでは、自分の番が来る度に1マスずつ進み、止まったマスの指示に従います。
- ※最後のマスの指示に従ったら、次の番からルーレットの数字に合わせて、赤い矢印の指す方へ進みます。

3 地獄コース

- ・はらうマスと落とし穴しかないゲンナリコース。
- ・このコースでは、自分の番が来る度にまわしたルーレットの数だけ進み、2つある出口のどちらかに止まるまで、青い矢印に沿ってコース内を回り続けます。
- ※ストップマス「開運の門」に向かう出口マスでは、\$20,000はらったら、次の番に赤い矢印の指す方へ進みます。

14 開運の門

- ・「開運の門」マスはルーレットの数が余っても必ず止まります。
- ・\$5,000はらって好きな数を2つ指定します。
- ルーレットを2回まわして、指定した数が1つ出た場合は\$50,000、指定した数が2つ共出た場合は\$100,000の賞金がもらえます。
- ※\$5,000を持っていない場合、銀行から借金をしてください。



15 審判の日

- ストップマス「審判の日」はルーレットの数が余っても必ず止まり、マスに書いてある順に決算を行います。
- 1. 子供1人につき\$50,000もらいます。
- 2. 約束手形を1枚\$20,000で銀行に返します。
- 3. 甘神様が乗っていたら車から降ろします。
- 4. 約束手形を返せない時は、家を盤面の表示金額で、お宝をカードの表示金額で売ります。
- 5. それでも返せない場合、「人生の墓場」へ車を進めます。
- ※このマスに止まった時に甘神様が車に乗っていたら、約束手形があっても4と5の項目は免除。
- 次の番から「お気楽極楽の地」を目指して、約束手形を持ったままコースを進んでください。



16 ゴール・勝ち負け

1 ゴール

- ＜人生の墓場＞
- ・「人生の墓場」では自分の番が来るたびにルーレットをまわし、10が出たら早い者勝ちでお宝「蜘蛛の糸」を1枚もらって矢印の指すマスに進み、コースに復帰します。
- ※お宝「蜘蛛の糸」は2枚限定です。場に残っていない時は、10が出たら\$1,000の援助金をもらいます。
- (P6 8 お宝カード 参照)



＜お気楽極楽の地＞

- ・「お気楽極楽の地」はルーレットの数が余ってもゴールでき、ゴールした順に賞金ももらえます。
- ・全員がゴールするまで自分の番が来るたびに数を1つ指定してルーレットをまわし、その数が出たら\$10,000もらいます。

着順の賞金	
1着	\$100,000
2着	\$50,000
3着	\$30,000
4着	\$10,000
5着以下	なし

2 勝ち負け

- ・全員が「お気楽極楽の地」か「人生の墓場」に着いたらゲーム終了です。
- 最後に家、お宝カードを清算します。
- ・全員のお金を計算して、一番金額の大きい人の勝ちです。2位以下も金額で決まります。

- ・家……………購入した金額の2倍で売ります。
 - ・お宝カード……………カードの表示額で売ります。
 - ・借金……………約束手形を1枚につき\$20,000で返します。
- (P4 4 お宝 (P4 細則)・借金・約束手形 参照。)

株式会社 タカラトミー

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行なっており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
 製品や修理については下記お客様相談室までお問合せください

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10 タカラトミーサポート 検索

0570-041031 電話受付時間 月曜日～金曜日(祝日・祭日を除く)10～17時
 PHS、IP電話等からのお問合せは 03-5650-1031
<http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html>

