

色々なイベントをクリアしてポケモンマスターを自指そう!

TAKARA  
TOMY

# ポケモンAG 人生ゲーム THE GAME OF LIFE

遊び方説明書

2人~6人用



●使用前に注意事項や遊び方をよく読んでください。  
 ●この「遊び方説明書」は遊んだ後も大切に保管してください。  
 ※無断にコピーしたり、ひっぱたりしないでください。  
 ※写真およびイラストは、実際の商品と多少異なる場合があります。

対象年齢9才以上

●大人の方といっしょに遊ぶ5才からでも楽しめます。

© Nintendo. Creatures. GAME FREAK. TV Tokyo. ShueiPro. J&K Shikoku © Pokéon. © 2005. 07/27/2005/2005

## 注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- コマやピンなど小さな部品があります。口の中には絶対に入れてください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子さまには絶対に与えないでください。
- 袋を顔から被ったり、服を纏ったりしないでください。窒息の恐れがあります。
- 遊んだ後は、必ず3才未満のお子さまの手に触れない所に保管してください。

(使用上の注意) ●遊ぶ前に遊び方説明書(本書)をよく読んでから使用してください。

●部品が入っている袋は透明材ですので開封後すぐに捨ててください。

## 入っているもの

- ① ゲーム盤…1枚
- ② 山(ゲーム盤に付いているもの以外)…2個
- ③ 家(ゲーム盤に付いているもの以外)…3個
- ④ コマ(6色 各1個)…6個
- ⑤ たまご(ピン)…60本
- ⑥ ポケモンキャラカード…78枚
- ⑦ 伝説のポケモンキャラカード…22枚
- ⑧ ヘルプカード…7枚(予備カード1枚含む)
- ⑨ ボールカード…4種類、計28枚(予備カード4枚含む)
- ⑩ 資格カード…6種類、計11枚(ロケット団カード1枚・その他カード各2枚)
- ⑪ ポケモンマスター認定証…1枚
- ⑫ 「りゅうせいのたぎ」移行カード…1枚
- ⑬ ポケモンキャラカード置き場&伝説のポケモンキャラカード置き場…1枚
- ⑭ ポケモンポイント(PP)…1セット  
(1,000/5,000/10,000/20,000/50,000/  
100,000/ロケット団ニコニココローン)
- ⑮ 「ポケモンポイント」バンク…1個
- ⑯ 郵品箱…1個
- ⑰ 遊び方説明書(本書)…1冊



## ゲームについて

「ポケモンAG人生ゲーム」はみんなが色々な資格をとったり、ポケモンゲットやバトルをしてポケモンポイント(PP)を集めていくゲームだよ。  
 ゴールしたときに一番多くのポケモンポイント(PP)を集めた人が優勝して「ポケモンマスター」になれるよ!  
 ※ポケモンポイントはゲーム盤や各カードにはPPと記載されています。

## 1 ゲームの準備と流れ

① (図1)のようにゲーム盤を広げ、山2個と家3個をゲーム盤に取り付けます。

(図1)

④ 目を両手で裏面に覆うように入れ、ぐっとなじませます。

はじめに必ず目を盤の隅に差し込みます。次に目を矢印のようにスライドさせなじませます。

② カード箱を丁寧に切り離してください。「ポケモンポイント」バンクのミシン自も、同様に切り取ってください。

③ ポケモンポイントとポケモンマスター認定証、りゅうせいのたき修行カードを「ポケモンポイント」バンクに並べます。

④ じゃんけんで親を決めます。親はゲーム中のPPの出入れを担当します。

⑤ ボールカード、資格カードは内容がわかるように表向きの上にして並べます。  
※カードはゲーム盤のそばに置きます。

⑥ ポケモンキャラカードと伝説のポケモンキャラカードを種類ごとに分け、内容がわからないようによくさけて裏向きの山にして、ポケモンキャラカード置き場・伝説のポケモンキャラカード置き場の所定の位置に並べます。  
※伝説のポケモンキャラカードとは…背景が金色で名前前に☆がついているカードです。

⑦ 各プレイヤーは好きな色のコマ1つを選んで持ちます。

⑧ 親は各プレイヤーに5,000PPとポケモンキャラカード1枚、ヘルプカード1枚を配ります。

⑨ 配られたポケモンキャラカードは表にして自分の前に置きます。

⑩ ヘルプカードはルーレットをまわしてどちらの賞を表にするか決めます。  
偶数(2・4・6・8・10)=ポケモンレンジャー  
奇数(1・3・5・7・9)=ムサシとコジロウ

⑪ 各プレイヤーはコマをスタートに置き、資格ゲットコース・ポケモンゲットコースのどちらに進むかを決めます。

■ヘルプカード

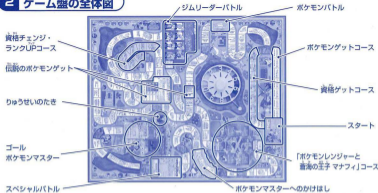
これで準備は終了です。

あとは自分の順番がくるたびにルーレットをまわし、出た数だけコマを進め、止まったマスの指示に従います。

(詳しくは、**各マスの詳しい説明** をご覧ください。)

プレイを繰り返して、全員がゴールに着いたらゲーム終了です。

## 2 ゲーム盤の全体図



## 3 ルーレットの使い方

ルーレットはストップバーの指しているところを見ます。中間でひかかって止まったときはもう一度まわしてください。



## 4 コマを進めるときのルール

### PPゲット(赤のマス)

赤のマスは、止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。  
赤のマスを通ったときは、止まったマスの指示よりも先にその指示に従います。



### ストップマス

「STOP!!」と書いてあるマスはルーレットの数が茶でも必ず止まり、マスの指示に従います。



## 5 ロケット団ニココローン

プレイの途中で手持ちのPPがなくなった場合や、足りなくなった場合は、「ポケモンポイント」バンクから足りない分の「ロケット団ニココローン」を借ります。10,000PPにつき1枚を受け取ります。「ロケット団ニココローン」はいつでも「ポケモンポイント」バンクに返すことができます。「ロケット団ニココローン」を返すときは、同数のPPを用意し、「ロケット団ニココローン」と一緒に返します。

「PP」がマイナスになったとき

マイナス分の「ロケット団ニココローン」を「ポケモンポイント」バンクからもらう。

「ロケット団ニココローン」を返すとき

同じ「ロケット団ニココローン」と同数のPPを「ポケモンポイント」バンクに返す。

# 各マスの詳しい説明

## 資格ゲット

止まったマスの資格を手に入れるかどうかを決めます。気に入れば、その資格カードを取り、次の「PPゲット」のマスにコマを進めます。その資格が気に入らないときや、場に自分の欲しい資格カードが無いときは、次の順番にルーレットをまわして進みます。資格が決まらないうちにコースを通りすぎると、自動的に「フリーター」になります。

- ※ロケット団カードは1枚。その他の資格カードは2枚あります。
- ※資格カードをゲットしたときは、「ランクUP」と書かれていない面を上にして手元に置きます。



## 資格カード

このカードを持って「PPゲット」のマスに止まるとか通り過ぎたら、カードに書いてあるPPがもらえます。もらえるPPは資格によって異なります。

- ※資格カードは1人につき1枚だけ持つことができます。
- ※「ロケット団」はもらえるPPが決まっていないので「PPゲット」マスに止まったり、通過したら、ルーレットをまわして決めます。



## ポケモンゲット

**ポケモンゲット** このマスに止まったらポケモンキャラカードを1枚もらえます。

**ポケモンダブルゲット** このマスに止まったらポケモンキャラカードを2枚もらえます。

### ■ポケモンキャラカード

**タイプ** **バトルポイント (BP)** **ポケモンポイント (PP)** **ポケモンの名前**

※ポケモンゲットコース内のポケモンキャラカードとマスに書いてあるPPをもらうことができます。

※通常コース内でのポケモンゲットマスで「ルーレットをまわし〜」と指示があれば、ルーレットをまわして2-4-6-8-10が出ればポケモンキャラカードをもう1枚もらえます。

※ポケモンゲットコースを選んだ場合、資格はすべて消え、フリーターになります。



## PPゲット (赤のマス)

このマスに止まると、通過しただけ持っている資格カードに書いてあるPPをもらいます。また「ピタリ止まればPP2倍」と書かれたマスにちょうど止まれば、2倍のPPをもらえます。

- ※資格を持っていない場合はルーレットをまわして出た数×1,000PPもらいます。
- ※資格がロケット団の場合は、ルーレットをまわして出た数×1,000PPを他のプレイヤー1人を指名して、もらいます。

## ボールカードの購入

PPゲットのマスの中にはボールカードをゲットできるマスがあります。各ボールカードは「STOP!! 伝説のポケモンが現れた?」マスで伝説のポケモンゲットにチャレンジするときに使うことができます。PPが高いボールカードほど伝説のポケモンをゲットできる確率が高くなります。

- スーパーボール…10,000PP ○ハイパーボール…30,000PP
- マスターボール…50,000PP
- ※モンスターボールは「モンスターボールゲット」マスに止まれば、もらうことができます。
- ※各ボールカードは1種類につき1枚ずつ持つことができます。



## ニャースが現れた!

ポケモンキャラカード1枚を自分で選び、場に置きます。このときにポケモンキャラカードが1枚しかない場合は、5,000PPもらいます。

- ※ヘルプカードが「ムサシとゴジロウ」なら他のプレイヤーのポケモンを1匹もらえます。



## ポケモンそだてやさん

たまご (ピン) をコマにさし、全員からお祝いとして3,000PPずつもらいます。

## ポケモンクイズ大会開催!

全員でルーレットをまわし、出た数の一番大きいプレイヤーが10,000PPもらいます。

## コンテスト開催!

全員でルーレットをまわし、出た数の一番大きいプレイヤーが10,000PPもらいます。そのプレイヤーの資格が「コーディネーター」の場合は、20,000PPもらいます。



## 持っているカードによって異なるイベントマス

### ヘルプカードチェンジ

ヘルプカードには「ポケモンレンジャー」と「ムサシとゴジロウ」の両面があります。ここでは持っているヘルプカードを裏返します。

### ヘルプカードイベント

ヘルプカードの面がどちらになっているかによって良いイベントがおきたり、トラブルを回避したりします。

### タイプごとのイベント

マスで指定されたタイプのポケモンキャラカードを持っているれば、ポケモン1匹につきマスで指定されたPPをもらいます。

### 資格限定イベント

マスに書いてある資格カードを持っているれば、そのマスの指示に従います。以下は資格限定イベントの一例です。

- ・ポケモン博士 (発見) …自領の研究のお礼として、全員から3,000PPずつもらいます。
- ・コーディネーター…「コンテスト開催」マスで優勝したときに、ごほうびとして2色のPPをもらいます。
- ・リーダー…自領のポケモンフーズをみんなにプレゼントして、お礼に全員から3,000PPずつもらいます。
- ・けいさつかん…マダム園 (アクア園) が現れたときに、PPを払わないですみます。
- ・かんごし…ポケモンがケガをしたときに、PPを払わないですみます。
- ・ロケット団…「ロケット団のしかし」マスで他のプレイヤーから150,000PPもらいます (普通は100,000PP)。

## 「STOP!!」と書かれているマス

**ポケモンバトル** ※通常の「ポケモンバトル」マスと同じルールになります。

「ポケモンバトル」マスにとまったプレイヤーから相手のポケモンキャラカードを1枚指名し、次に自分のポケモンキャラカードを1枚出して戦います。バトルをしかけたプレイヤーからルーレットをまわして、出た数とポケモンキャラカードに書いてあるBPを足した数が大きかったプレイヤーの勝ちです。バトルに勝ったプレイヤーは負けた相手からそのポケモンキャラカードを1枚もらいバトル終了です。

※ポケモンキャラカードが1枚しかない状態でバトルに負けたプレイヤーは、その負けたポケモンキャラカードに書いてあるPPを勝った相手に払います。

※「BP」とは「バトルポイント」の略称で、ポケモンやジムリーダーの強さをあらわしています。ポケモンバトルや、ジムリーダーバトルのときに、この「BP」が大きいと、とても有利です。

※すでにゴールしているプレイヤーともバトルできます。



## 伝説のポケモンが現れた!

伝説のポケモンキャラカードを1枚めくり、ゲットにチャレンジします。持っているボールカードによって、ルーレットをまわして下記の数が出れば、めくった伝説のポケモンキャラカードをもらえます。

- マスターボール … ルーレットをまわさずに伝説のポケモンをゲット!
- ハイパーボール … 1~7が出れば伝説のポケモンをゲット!
- スーパーボール … 1~5が出れば伝説のポケモンをゲット!
- モンスターボール … 1~3が出れば伝説のポケモンをゲット!
- ボールカードなし … 1が出れば伝説のポケモンをゲット!

※伝説のポケモンゲットのチャレンジに失敗したときは、めくったカードを伝説のポケモンキャラカードの山に戻し、よくきって裏向きの山にして元のカード置き場に置きます。  
 ※一番最後に伝説のポケモンゲットにチャレンジしたプレイヤーは、伝説のポケモンキャラカードをポケモンキャラカードに混ぜ、よくきって裏向きの山にしてカード置き場の真ん中のスペースに置きます。(上の図参照)  
 ※このSTOP!!マス以降、ポケモンゲットマスで伝説のポケモンが出たときは、ボールカードを使わずにゲットできます。



## ジムリーダーバトル

手持ちのポケモンキャラカードの中からバトルするポケモンを1枚選び、ジムリーダーバトルに挑戦します。自分が選んだポケモンのBPとルーレットをまわして出た数を定めた数が、対戦相手のBPよりも大きければ勝利!勝ち進んでいき、負けた時点でジムリーダーバトル終了です。最後に残ったジムリーダーのPPをもらい、ジムリーダーバトル終了マスに進みます。  
 ※BPが満点の場合は、もう1回ルーレットをまわします。  
 ※ジムリーダーバトルで負けてもポケモンキャラカードは取られません。



## ポケモンレンジャーと盗海の主 マナフィ

ルーレットをまわし、出た数によって指定のマスへコマを進めます。マスの指示に従ったら、次の順番を待ってルーレットをまわし、出た数の行き先に進みます。コース内のマス終了後は「ポケモンレンジャーと盗海の主 マナフィ」終了マスに進みます。



## スペシャルバトル

ポケモンキャラカードを2枚もらい、次にこのマスについてプレイヤーと、3回勝負のバトルをします。手持ちのポケモンキャラカードの中からバトルに使うポケモンを3匹選び、順番も決めておきます。お互いに「せーの!」で最初に戦うポケモンを場に出しバトルします。一先負けたことに勝ったプレイヤーは相手のポケモンをゲットして次のポケモンでバトルします。先に2勝したプレイヤーが勝ちとなり、WINNERマスへ進みます。スペシャルバトルに負けたプレイヤーは、そのまま次のプレイヤーがこのマスにくるのを待ち、またバトルします。最後のこのマスを出るプレイヤーは次の順番になったらルーレットをまわします。  
 ※待っている間は自分の順番がくるたびにルーレットをまわします。  
 2・4・6・8・10が出たらポケモンキャラカードを1枚もらいます。  
 1・3・5・7・9が出たら1,000PPもらいます。  
 ※バトルに負けて、手持ちのポケモンキャラカードが3枚にならない場合は、ポケモンキャラカードを1枚につき5,000PP払い、3枚になるようにします。



## 資格チェンジ・ランクUP

自分の持っている資格のPPに止まるとランクUPできます。また、自分の資格以外のマスに止まると、その資格にチェンジすることができます。その資格が気に入らないときや、場に自分の欲しい資格カードが無いときは、次の順番にルーレットをまわして進みます。  
 ※ロケット団カードは1枚。その他の資格カードは2枚あります。

## ランクUP

ランクUPするとPPゲットマスでもらえるPPが増えます。資格カードを裏返して「ランクUP」と書いてある面を上します。次のPPゲットマスから、その面に書いてあるPPをもらいます。  
 ※ランクUPした後、このコース内にもう一度止まった場合は、その資格にチェンジすることもできます。その際は「ランクUP」と書かれていない面を上して手元に置きます。  
 ※通常マスでの「ランクUP」に止まった場合もランクUPすることができます。



## 資格チェンジ

資格チェンジする場合、新しい資格カードを取り、「ランクUP」と書いていない面を上して手元に置きます。元の資格でランクUPしていた場合も、資格チェンジするとランクUP前の面に戻ります。今までの資格カードには戻しません。  
 ※場に自分の欲しい資格カードが無い場合は資格チェンジできません。(ロケット団カードは1枚。その他の資格カードは2枚あります。)  
 ※資格チェンジしたら指示されたマスまで進みます。



## ロケット団のしかし

このマスに止まったら他のプレイヤーから100,000PP(資格がロケット団なら150,000PP)をもらうか、他のプレイヤーを1回休みにするが決めます。

- 他のプレイヤーから100,000PP(150,000PP)もらう場合
  - ・100,000PP(150,000PP)持っていないプレイヤーからも、もらうことができます。PPが足りないプレイヤーは「ロケット団ニコニコロン」からPPを借りてください。
  - ・ゴールしているプレイヤーからも、もらうことができます。
- 他のプレイヤーを1回休める場合
  - ・ゴールしたプレイヤーも1回休みになることができます。



## ポケモンスターへのかけし

この橋を最初に渡りきったプレイヤーは、他の全てのプレイヤーが橋を渡りきるたびに、そのプレイヤーから特典ボーナスとして20,000PPずつもらいます。



## GOAL(ゴール)

順番によって順番ボーナスをもらいます。  
 1番…150,000PP 2番…70,000PP 3番…30,000PP  
 4番…10,000PP 5番以下はボーナスがありません。

ゴールをしたプレイヤーは自分の順番がくるたびにルーレットをまわし、8以上が出たら20,000PPもらいます。全員がゴールしたら(各アイテムの精算方法)の通り精算します。

## (各アイテムの精算方法)

- ポケモンキャラカード、伝説のポケモンキャラカード、資格カード、ボールカードはカードに書いてあるPPをもらいます。
- たまご(ピン)は1本につき5,000PPもらいます。
- ロケット団ニコニコロンは1枚につき10,000PP返します。

## ゲームの勝ち負けについて

ゴール時点で一番多くPPを持っているプレイヤーがポケモンスターとなり、ポケモンスター鑑定証をもらい優勝です。ロケット団ニコニコロンを返さなければならないプレイヤーは「もうせいのたき」に行き、ローンの一番多くプレイヤーが「もうせいのたき」修行カードをもらいます。

TEL03-5650-1031  
 TEL06-6395-1031  
 販売元:株式会社タカラトミー