

「PlayWatch」取扱説明書 表1表4 1C



タカラトミーは有限責任中間法人JBRCに加盟し、リサイクルを実施しています。使用済みの小型充電式電池のリサイクルに御協力ください。(http://www.jbrc.com)



Li-ion 00

この製品にはリチウムイオン電池を使用しております。リチウムイオン電池はリサイクルできる重要な資源です。ご使用済みのリチウムイオン電池の廃棄に際しては、リチウムイオン電池を取り出しリチウムイオン電池リサイクル協力店へご持参ください。

発売元：株式会社 タカラトミー

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。商品につきましては、万全の注意を払って製造に当たっておりますが、万一お買付きの品がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

商品や弊害については下記お客様相談室までお問い合わせください

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーサポート

☎0570-041031

電話受付時間 月曜日～金曜日（祝日・祭日を除く）10～17時

PHS、IP電話等からのお問合せは 03-5650-1031

http://www.takaratomy.co.jp/support/index.html

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで <http://www.takaratomy.co.jp>

キリトリ✂

保証書

プレイウォッチ ブルー ピンク ホワイト パープル

フリガナ	TEL	
ご住所	FAX	
フリガナ	Email	
お名前	年齢	才
お買い上げ日	年	月 日
販売店名	印	(販売店名なきものは無効です。)

保証規定につきましては裏面をご覧ください。 発売元：株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

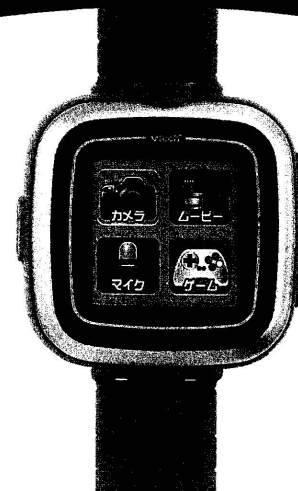
保証期間 お買い上げ日より6ヶ月

☎0570-041031

PHS、IP電話等からのお問合せは 03-5650-1031

お客様にご記入頂きましたお客様の個人情報は、商品の修理が目的でのみ利用させて頂き、適切な管理をいたします。個人情報の具体的な取り扱い規約につきましては、以下のホームページをご覧ください。

<http://www.takaratomy.co.jp/privacypolicy/index.html>



この度は、タカラトミー「PlayWatch」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は、必ず保管しておいてください。

※写真やイラストは実際の商品と多少異なります。

充電式電池(リチウムイオン電池)内蔵

対象年齢6才以上

MADE IN CHINA © TOMY

Built-in Rechargeable Li-ion Battery.

© VTech. All rights reserved. KIDIZOOM® SMART WATCH is a trademark of VTech. VTECH® and the VTECH® logo are registered trademarks of VTech.

© 2015 VTech
Printed in China
91-002919-030(JAP)



くちにいれない ひにちがづけない みずにぬらさない まきつけない

警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

●ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたときに一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、製品を使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には直ちに使用を中止し、医師の診断を受けてください。

注意 (ちゅうい)

●充電する場合は、必ず付属のUSB充電ケーブルを使用しPCに接続してください。また指定以外の方法では使用しないでください。火災や感電などの原因になります。●充電や電子機器への接続は必ず保護者の方がおこなってください。●充電中に、発熱、異臭がするなどの異常を感じたら、すぐにUSB充電ケーブルを抜いて使用を中止してください。そのまま使用すると火災や感電などの原因になります。●USB充電ケーブルのプラグ縁部に鋭い箇所がありますので、注意してください。〈(USB充電ケーブルのご使用は火災や感電など重大な事故の原因となります。下記に注意してください。〉)●充電しながら遊ばないでください。思わぬ事故の原因になります。●感電注意。濡れた手でUSB充電ケーブルを触らないでください。●充電後は必ずUSB充電ケーブルをPCから抜いてください。

注意 (ちゅうい)

●USB充電ケーブルを抜くときは、ケーブルを引っ張らないで必ず先端のプラグ部分を持って抜いてください。●USB充電ケーブルを無理に曲げたり、ねじったり、強く引っ張ったり、加工しないでください。●USB充電ケーブルの上に家具・電化製品・置物など重いものを絶対に載せないでください。●USB充電ケーブルが傷んだら(接触不良や断線など)すぐ使用を中止してください。●火災や感電の原因になりますので、本機、USB充電ケーブルに液体や異物を入れないでください。●充電が終わったら本体の充電差込部のカバーを必ず閉じて使用してください。●長時間続けてのご使用は避けて、適度に休憩をお取りください。●暗いところで遊ばないでください。●歩きながらのご使用はおやめください。思わぬ事故の危険があります。●ご使用前に取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わったあとは必ず保管しておいてください。●内蔵された充電式電池を誤使用すると発熱・破裂・発火・液もれの危険があります。下記に注意してください。●ショートさせると大電流が流れ、危険です。絶対に避けてください。●充電済みの本体への再充電は、絶対にしないでください。過充電になり危険です。●水に濡れたらすぐに使用をやめてください。ショートの原因になります。●水や火の中に入れたり、分解、ハンダ付けは絶対にしないでください。●火の近く、高温多湿の場所での使用、充電、保管はしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●遊ぶ前に、本体、USB充電ケーブルなどに破損や変形などの異常がないか確認してから使用してください。●破損、変形した場合は使用しないでください。●長い期間遊ばないときは本体の電源を切ってください。●内部のタッチパネルにガラスを使用しています。乱暴な扱いはしないでください。●USB充電ケーブルは指などに巻きつけないでください。血が通わなくなり危険です。●思わぬ事故の恐れがありますので、使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。

【使用上の注意】

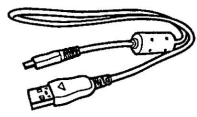
○ご使用前に、取扱説明書(本書)をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管してください。○ぶつけたり、おとしたりしないでください。故障の原因となります。○直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。○本機は非防水のため、絶対に濡らさないでください。万一、水滴、雨、汗などで濡れた場合は、吸湿性のよい布で水分を取り除いてください。○本機に水や異物を入れたり、極端に多湿、ほこりの多い場所での使用、放置、保管は避けてください。火災、感電などの原因になります。○シンナーやベンジン、アルコール類などで絶対に拭かないでください。清掃は乾いた布で軽く拭いてください。○各パーツは無理に曲げたり引っ張ったりしないでください。○充電中に衝撃を与えないでください。USB充電ケーブルが破損する原因となります。○取扱説明書(本書)の記載事項を守らないことにより生じたデータの消失、損害に関して、当社は一切の責任を負いません。○撮影した、画像、映像、録音物などを他人と共有したり、ネットワークにアップロードする際には、肖像権や著作権などに十分にご注意ください。○本体を分解、変形、改造したり、ご自身で修理しないでください。故障の原因になります。○画像記録中に本機に衝撃を与えると、画像ファイルが正常に記録されない場合がありますのでご注意ください。○梱包材は、開封後すぐに捨ててください。

セット内容

※写真やイラストは商品と一部異なる場合があります。※セット内容以外は全て別売りです。



●プレイウォッチ本体: 1個
(リチウムイオン電池内蔵)
※リチウムイオン電池は交換できません。



●USB充電ケーブル: 1本



●取扱説明書(本書): 1冊

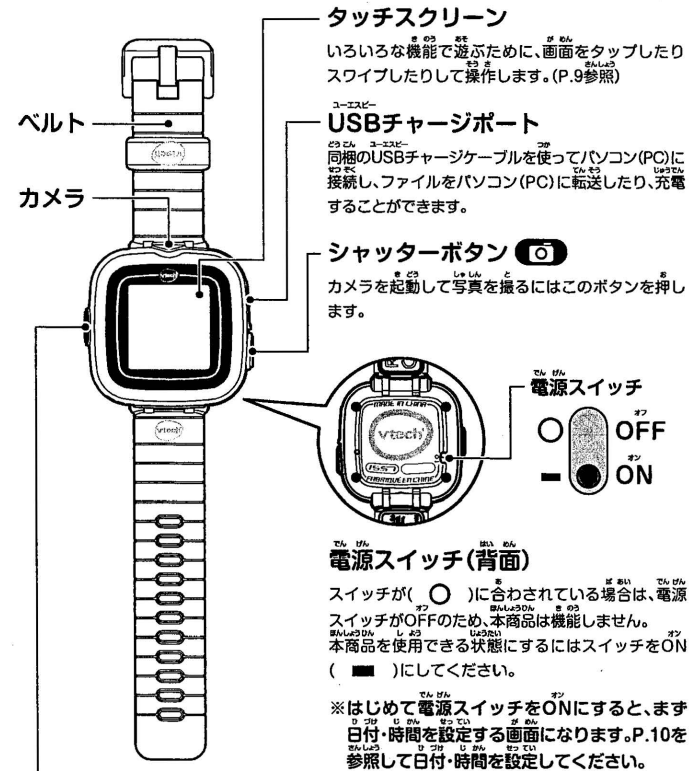
もくじ

- 警告 / 注意 / 使用上の注意...P.2、P.3、P.4
- セット内容...P.4
- もくじ...P.5
- 商品仕様...P.6
- 各部名称とはたらき...P.7
- はじめに一遊ぶ前に...P.8
- バッテリーの充電...P.8
- プレイ時間...P.9
- バッテリーの保守...P.9
- スワイプとタップについて...P.9
- 日付 / 時間の設定のしかた...P.10
- 画面オートOFF...P.11
- バッテリーの状態...P.11
- パソコン(PC)への接続...P.11
- パソコン(PC)へ接続すると...P.12
- VTech 1557内のフォルダー(例)...P.12
- プレイウォッチで撮った写真またはムービーファイルのバックアップを取るには...P.13
- プレイウォッチで録音した音声のバックアップを取るには...P.13
- 写真または、ムービーファイルをプレイウォッチに転送するには...P.13
- 必要最少システム構成...P.14
- 各種機能 / メニューアイコンの説明...P.15
- 時計表示...P.16
- 1. 撮影モード(カメラ)...P.17
- 2. 撮影モード(ムービー)...P.18
- 3. マイク(ボイスレコーダー)...P.19
- 4. ゲーム...P.20
- 5. アラーム...P.21
- 6. タイマー...P.22
- 7. ストップウォッチ...P.22
- 8. とけいがめん...P.23
- 9. タイムマスター...P.23
- 10. アルバム...P.24
- 11. せってい...P.25、P.26、P.27
- ボリューム...P.25
- あかるさ...P.25
- ひびけ...P.25
- じかん...P.25
- がめんレイアウト...P.25
- アドバンス...P.26
- メモリ...P.26
- がめんひょうじ...P.26
- ムービーサイズ...P.26
- オートOFF...P.26
- しゅうはすう...P.27
- Parental Control...P.27
(ペアレンタル・コントロール)
- リセット...P.27
- こんなときは...P.28
- よくある質問...P.29
- 使用済みリチウムイオン電池の廃棄方法...P.30
- 保証とアフターサービス...P.31

商品仕様

ディスプレイ	1.41インチ センシティブ・カラー・タッチスクリーン
写真解像度	640×480(30万画素)
ムービー解像度	320×240画素または160×120画素 1ファイル当たりのムービー長さ制限60秒
焦点距離	約0.5m — 無限遠
内部メモリー	128MB内蔵メモリー(プログラムデータと共有されるため、ユーザーの保管用に利用できる実際のメモリーはこれより少なくなります。)
記憶容量	写真のみ:約800枚 ムービーのみ:320×240画素で約6分、 160×120画素で約15分 ※上記の容量は概算であり、実際の容量は撮影環境に左右されます。 ムービーの長さ制限は1ファイルにつき1分です。
ファイル形式	写真:JPEG(標準ベースライン) ムービー:AVI(Motion JPEG)
接続	USB充電ケーブル(同梱)でパソコン(PC)と接続。
バッテリー	リチウムイオン電池(電池は交換できません。)
最適動作温度・充電温度	0°C - 40°C

各部名称とはたらき



ホームボタン

電源スイッチ(背面)がONで画面表示がOFFになっているときに、このボタンを押すと画面表示が自動的にONになり、時刻を確認できるようになります。押すごとに時刻画面とメニュー画面が切り替わります。

- このボタンはホームメニューを出すか、1つ前のメニューに戻る場合にも使用します。
- 時計が表示されているときに、このボタンを1秒間長押しすると表示をOFFにすることができます。

はじめに—遊ぶ前に

- 本商品は少しかだけ充電されている場合がありますが、ご使用前にフル充電しておくことをお勧めします。フル充電には約3時間かかります。
 - プレイウォッチをお使いの際は電源スイッチをONにする必要があります。本商品の裏にある電源スイッチを(■)の位置に合わせます。つぎに、ホームボタン(●)を押すとスタートします。
- ※はじめに電源スイッチをONにすると、まず日付・時間を設定する画面になります。P.10を参照して日付・時間を設定してください。
- 本商品の電源がOFFのときには、本商品を充電すること、操作することも遊ぶこともできません。



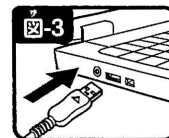
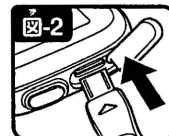
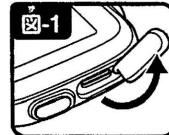
バッテリーの充電

充電は大人の方がおこなってください。

充電にはパソコン(PC)が必要です。

バッテリーを充電するには同梱のUSB充電ケーブルを使って本商品をパソコン(PC)に接続してください。

- 1 充電する前に電源スイッチがONになっているか必ず確認してください。
- 2 本商品の側面にあるUSB充電ポートのゴムカバーを引っ張ります。(図-1)
- 3 本商品のUSB充電ポートにUSB充電ケーブル(端子が小さい方)を差し込みます。(図-2)
- 4 USB充電ケーブルの端子が大きい方をパソコン(PC)のUSBポートに差し込みます。USBポートには通常(USB)という記号が示されています。(図-3)
- 5 接続が成功していれば本商品の画面にバッテリー充電の「充電中」が表示されます。パソコン(PC)には、リムーバブル・ドライブの表示がされます。(P.12参照)
- 6 充電中は充電の進み具合を定期的に確認してください。
- 7 バッテリーがフル充電されたら、画面に「充電が完了」が表示され、次に画面がOFFになります。本商品をパソコン(PC)から取り外してください。
※バッテリーをフル充電するには約3時間かかります。実際の充電時間は電力供給、充電残量、および充電環境の周辺温度に左右されます。
- 8 雨水または水道水がUSB充電ポートに入り込まないようにするため、使用していないときにはUSB充電ポートのゴムカバーをしっかりと閉めておいてください。



プレイ時間

充電した後にバッテリーがどのくらいの時間で消費するかはどのような使い方をしているかに左右されます。他の電子機器と同様、頻繁に使用していると電池はそれだけ早く消耗します。写真・ムービーの撮影など、一部の操作によっては、より電池を消耗します。

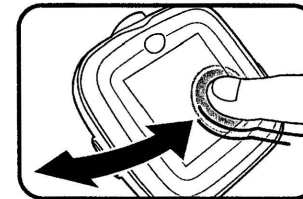
バッテリーの保守

- バッテリーの最適な性能を保つには、本商品を使っていないときでもバッテリーを定期的に充電してください。目安として少なくとも半年に1回は本商品をフル充電してください。
- 本商品を使用していないときは電源スイッチをOFF(○)の位置に合わせてください。バッテリーを充電する前には電源スイッチをON(■)の位置に合わせてください。
- 使用量は変わっていないのにバッテリーの持続時間が著しく短くなったと感じる場合、バッテリーの寿命が近づいている可能性があります。取扱説明書(本書)に記載されている通りに使用済みバッテリーを処分してください(P.30参照)。バッテリーの寿命は、保管条件、動作条件、および動作環境に左右され、バッテリーによって様々です。

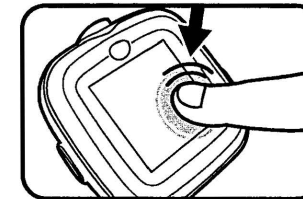
スワイプとタップについて

- タッチスクリーンの画面を指で押しながら、左右上下に動かすことをスワイプといい、アイコンや決定ボタンを指で押すことをタップといいます。

スワイプ操作



タップ操作



日付 / 時間の設定のしかた

- 電源スイッチがON()の位置にあることを確認してください。
- つぎにホームボタン()かシャッターボタン()を押すと画面が表示されます。
- 本商品をはじめてON()にすると、まず日付・時間設定画面が表示されます。現在の日付・時間を変更するには、月、日、年、時、分のダイヤルを上下にスワイプしてください。設定が終わったら()をタップします。(P.25「ひづけ」「じかん」を参照)



- 時計が画面に表示されたらホームボタン()を押してホームメニューに移動します。

※電源をOFFすることに、日付 / 時間の設定が必要です。

※バッテリー残量が少なすぎで時計を起動し続けられない場合、充電後に時間と日付を再入力する必要があります。

※バッテリー残量が少ない場合、時計表示機能だけを利用できる状態になります。続けてお使いになる前にできるだけ早くバッテリーを充電することをお勧めします。

画面オートOFF

バッテリーの寿命を長く保つため、オートOFFモードを設定できます。カメラモードのときは約3分間、スライドショーのときは約15分間、他の機能では約1分間入力がないと時計画面に戻り、その後、設定された時間で画面がオートOFFします。

タイマーを作動させている場合は時計モードではなくタイマー画面に戻ります。タイマーが作動している場合は自動的にOFFになりません。

※初期設定では時計モードからのオートOFFは10秒に設定されています。

※画面オートOFFの時間は[セット]-[アド/パンス]-[オートOFF]で設定可能です。取扱説明書(本書)のP.26「セット」の「オートOFF」の項目を参照してください。

バッテリーの状態

バッテリー残量()はメインメニュー画面に示されます。バッテリー残量が少ない場合、時計表示機能だけを利用できる状態になります。続けてお使いになる前にバッテリーを充電することをお勧めします。

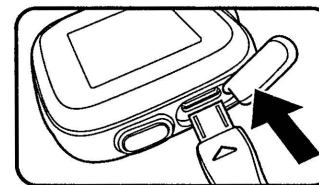
パソコン(PC)への接続

本商品を同梱のUSB充電ケーブルを使ってパソコン(PC)に接続することができます。接続されたら本商品とパソコン(PC)間でファイル転送ができるようになります。接続するには以下の手順に従ってください。

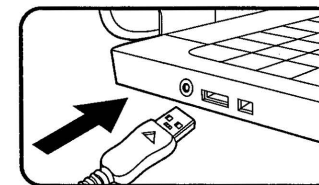
- 本商品の側面にあるUSB充電ポートのゴムカバーを引く張ります。
- 本商品のUSB充電ポートにUSB充電ケーブル(端子が小さい方)を挿入します。
- USB充電ケーブルの端子が大きい方をパソコン(PC)のUSBポートに差しこみます。USBポートには通常()という記号が示されています。

※本商品の画面は充電中の表示になります。

端子が小さい方



端子が大きい方



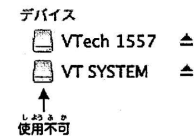
パソコン(PC)へ接続すると

- VTech 1557という名前のリムーバブル・ドライブを確認します。このドライブを使って本商品とのファイル転送を行います。他にVT SYSTEMという名前のリムーバブル・ドライブがありますが、これはシステムデータを保管するためのもので、使用できません。

例: Windows表示画面



例: Mac表示画面

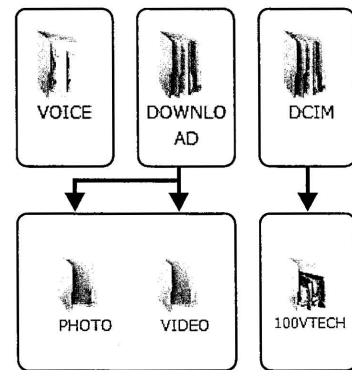


※本商品がお手元のパソコン(PC)に接続されたら、ファイルをアップロードまたはダウンロードしている最中に本商品を取り外さないでください。ファイル転送が完了した後にパソコン(PC)からハードウェアを安全に取り外すための手順に従って本商品を取り外してください。
 ※本商品が破損する可能性を避けるため、ケーブルに接続されていないときにはUSBチャージポートのゴムカバーが本商品のUSBチャージポートを完全に覆っているようにしてください。

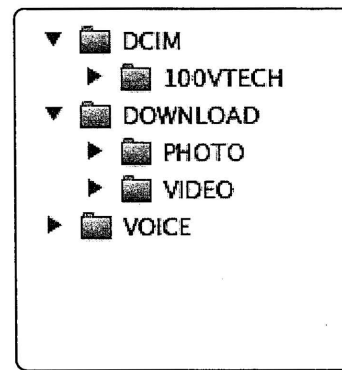
VTech1557内のフォルダー(例)

※パソコン(PC)でのアイコン表示設定によって見え方が違います。

例: Windowsアイコン表示画面



例: Macアイコン表示画面



プレイウォッチで撮った写真またはムービーファイルのバックアップを取るには

- リムーバブル・ドライブ [VTech 1557] 内の [DCIM] フォルダを探して開きます。
- 本商品で撮った写真・ムービーファイルは100VTECHフォルダの中に取られます。ファイルのバックアップを取るにはパソコン(PC)上の希望する場所にファイルをドラッグ・アンド・ドロップします。

プレイウォッチで録音した音声ファイルのバックアップを取るには

- リムーバブル・ドライブ [VTech 1557] 内の [VOICE] (ヴォイス) フォルダを探して開きます。
- バックアップを取るにはパソコン(PC)上の希望する場所に録音した音声ファイルをドラッグ・アンド・ドロップします。

写真またはムービーファイルをプレイウォッチに転送するには

- まずパソコン(PC)からアップロードしたい写真またはムービーファイルを選びます。
- リムーバブル・ドライブ [VTech 1557] 内の [DOWNLOAD] (ダウンロード) フォルダを探して開き、写真ファイルの場合は [PHOTO] (写真) サブフォルダに、ムービーファイルの場合は [VIDEO] (ビデオ) サブフォルダにドラッグ・アンド・ドロップします。

※他のカメラで作成した写真またはムービーファイルの形式には互換性がない場合があるため、これらをプレイウォッチに転送しないでください。(プレイウォッチで撮影した、写真またはムービーファイルのみ転送してください。)

※プレイウォッチをパソコン(PC)に接続して使用するための、ドライバーは不要です。標準のUSB大容量記憶装置ドライバーを使います。そのようなドライバーはWindows®2000 Service Pack 3以降のすべてのWindows®オペレーティング・システム(Windows® XP, Vista以降)およびMac OS® 9.0以降において標準となっています。お使いのパソコン(PC)がこれらのOS要件を充足していてもまだドライバーを検索している場合、PCのメーカーにお問い合わせください。大容量記憶装置に対応していない以前のオペレーティング・システムについては、システムのアップグレードが大容量記憶装置のドライバーが利用できる場合があります。これについてもお使いのパソコン(PC)のメーカーにお問い合わせください。

必要最小システム構成

PCハードウェア動作環境

- CPU: Pentium® 4以上
- ・メモリー: 256MB RAM
- ・ハードディスクの容量: 300MB
- ・モニター解像度: 1024 x 768
- ・USBポートが必要。

PCソフトウェア動作環境

Microsoft® Windows® XP、Windows Vista®、Windows® 7
またはWindows® 8オペレーティング・システム。

Macintoshハードウェア動作環境


- Intelプロセッサ搭載のMacintoshコンピューター
- ・メモリー: 512MB RAM
- ・ハードディスクの容量: 300MB
- ・USBポートが必要。

Macintoshソフトウェア動作環境

Mac OS Xバージョン10.6、10.7、10.8、10.9、10.10。

Microsoft®とWindowsロゴは米国およびその他の国においてMicrosoft Corporationの商標です。
Intel®、Pentium®は米国およびその他の国においてIntel Corporationの商標です。
MacintoshとMacロゴは米国およびその他の国においてApple Inc.の商標です。その他すべての商標はそれぞれの所有者の財産です。

各種機能 / メニューアイコンの説明

ホームボタン()を押すとホームメニューが表示されます。ホームメニューでは11種類の様々な機能を選ぶことができます。



アイコンの説明

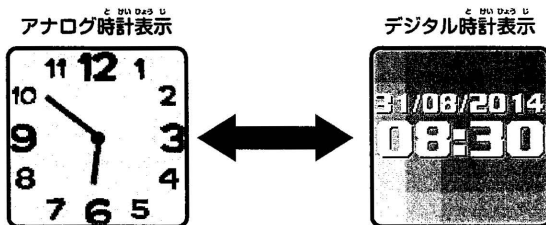
- | | | | |
|------------|----------|-------------|-----------|
| 1. カメラ | 2. ムービー | 3. マイク | 4. ゲーム |
| 5. アラーム | 6. タイマー | 7. ストップウォッチ | 8. とけいがめん |
| 9. タイムマスター | 10. アルバム | 11. せってい | |



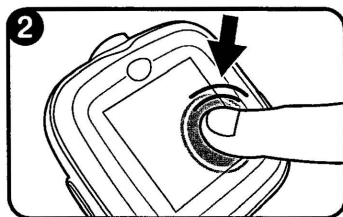
- 各種機能を表示するには該当するアイコンをタップしてください。
- メニューページをスクロールするには左右にスワイプします。メニュー画面のレイアウトを大アイコンに変更するには、[せってい]-[がめんレイアウト] (P.25参照) で変更できます。

時計表示

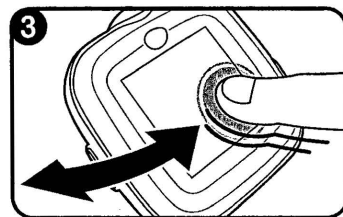
- 1 ホームボタン()を押すと時計が表示されます。
- 2 画面の中央をタップして時計画面をアナログとデジタルに切り替えます。
- 3 より多くの時計画面を見るには画面を左か右にスワイプしてください。
- 4 他の機能を選ぶためのホームメニューを表示するにはホームボタン()を押してください。



タップ操作




スワイプ操作



ショートカット機能

タイマー画面を出すには時計表示画面の上部から下向きにスワイプします。時計表示画面の下部から上向きにスワイプするとストップウォッチ画面が表示されます。タイマーとストップウォッチの詳細については(P.22)をご覧ください。

※ホームボタン()を約1秒長押しすると画面をOFFにできます。


1.撮影モード(カメラ)



カメラ

撮影モードにするには、シャッターボタン()を押すか、メニューアイコンのカメラアイコンをタップしてください。撮影画面になります。

撮影画面


撮影画面では、カメラ⇄ムービー切り替えアイコン()で、カメラかムービーを選択できます。

カメラ⇄ムービー
切り替えアイコン



スターアイコン
(エフェクト・フレームが
選べます。)


シャッターアイコン









※ムービーを選択した場合は、
アイコンは()になります。

再生アイコン

カメラ

カメラを選択すると上の画面になります。

(そのまま撮影しないと約3秒でシャッターアイコン()だけの表示になります。画面をタップすると上の画面に戻ります。)

- シャッターアイコン()をタップするか、本体のシャッターボタン()を押すと写真が撮影されます。写真は2秒間画面に表示され保存されます。
- エフェクトやフレームを付けた写真を撮ることができます。スターアイコン()をタップしてから、左右スクロールアイコン()()をタップするか、画面をスワイプすると様々な写真エフェクトを1つずつ見ることができます。好きなエフェクトやフレームを選んでシャッターアイコン()をタップして、撮影してください。(フレームは10種類・エフェクトは5種類あります。)
- 撮影した写真またはムービーを見るには画面の再生アイコン()をタップします。(再生の詳細説明は(P.24アルバム)をご覧ください。)
- 再生を終了して撮影画面に戻るにはシャッターボタン()を押してください。

2. 撮影モード(ムービー)

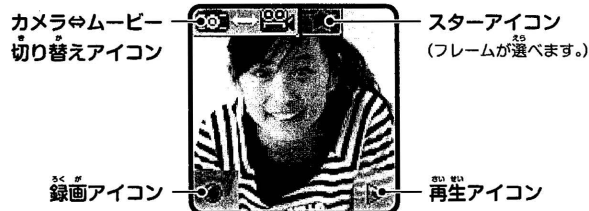


ムービー

ムービーモードにするにはメニューアイコンのムービーアイコンをタップするか、またはカメラモードで画面左上のカメラ⇄ムービーの切り替えアイコン()をタップして、ムービーを選択してください。

撮影画面

ムービーを選択すると下の画面になります。
(そのまま撮影しないと約3秒で録画アイコン()だけの表示になります。
画面をタップすると下の画面に戻ります。)



- ムービーは1つにつき最大1分間録画できます。
- 録画を開始するには、本体のシャッターボタン()か画面の録画アイコン()をタップしてください。録画中、停止するにはシャッターボタン()をもう一度押すか画面の停止アイコン()をタップしてください。撮影終了後、画面右下の再生アイコン()をタップすると、撮影したムービーを見ることができます。何もしないと約5秒後にムービーが保存され、撮影画面に戻ります。
- 撮った直後のムービーを削除するには、画面のゴミ箱アイコン()をタップしてください。ムービーを削除するときは()をタップします。()をタップすると保存されます。
- フレームを付けたムービーを撮ることができます。画面のスタートアイコン()をタップしてから左右スクロールアイコン()()をタップするか、画面をスワイプするとフレームを1つずつ見ることができます。(フレームは4種類あります。)好きなフレームを選んで録画アイコンかシャッターボタンで撮影してください。
- 画面の再生アイコン()をタップすると録画したムービーや写真を見ることができます。(再生の詳細説明はアルバム(P.24)をご覧ください。)
- 再生を終了して撮影画面に戻るには、シャッターボタン()を押してください。

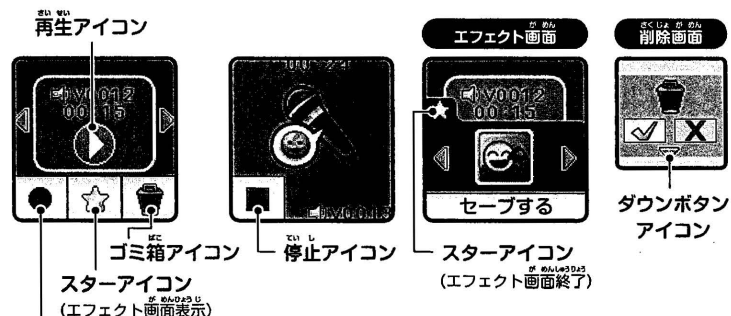
3. マイク(ボイスレコーダー)



マイク

この機能を使うと1ファイルにつき最大1分間自分の声などを録音し、録音した声にいくつかの面白い、音声エフェクトを付けることができます。

- マイクで遊ぶには、メニューアイコンのマイクアイコンをタップしてください。
- 録音を開始するには、画面の録音アイコン()をタップしてください。
- 停止するには、停止アイコン()をタップします。



録音アイコン

- 録音したファイルを見るには画面をスワイプします。再生するときは再生アイコン()をタップします。
- 音声エフェクト画面を表示するには、スタートアイコン()をタップしてください。
- 本商品には5つの音声エフェクトが内蔵されています。様々なエフェクトをプレビューするには音声エフェクト画面にある左右スクロールアイコン()()をタップしてください。選択したエフェクトをつけた音声(別の音声ファイルとして保存するには「セーブする」をタップします。
- 音声エフェクト画面を終了するには、音声エフェクト画面のスタートアイコン()をもう一度タップするか、ホームボタン()を押します。
- 音声を削除するには、画面のゴミ箱アイコン()をタップしてください。音声を削除するときは()をタップすると削除され、削除しないときは()をタップします。
- すべての音声を削除するには、削除画面のダウンボタンアイコン()をタップします。「ぜんぶしようきよめますか?」と表示されたら()をタップします。さらに画面に「ほんとうにぜんぶしようきよめますか?」と表示されるので、()をタップするとすべての音声()が削除されます。削除しないときは()をタップします。

4. ゲーム



ゲーム

プレイウォッチには「たんでいゲーム」、「かいてんパズル」、「フィンガーダンス」という3種のゲームが内蔵されています。

- 1 ゲームで遊ぶには、メニューアイコンのゲームアイコンをタップしてください。
- 2 各種ゲームを見るには、画面を左か右にスワイプします。
- 3 遊びたいゲーム画面をタップすると各ゲームスタート画面になります。

※ゲームをクリアしていくと、レベルアップしてスタート画面の星マークが増えて、ゲームの難易度が変わります。

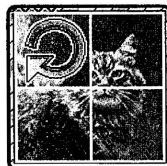
たんでいゲーム

- スタートアイコン()をタップして、最初に画面に出てくる人の顔を記憶しましょう。
 - 次の画面で様々な顔が出てきますが、最初の画面に登場した顔だけをタップするゲームです。
- ※正解のときは☆、間違えると×が出ます。



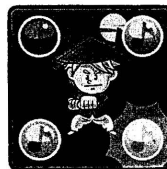
かいてんパズル

- スタートアイコン()をタップすると写真が画面に現れます。その後画面の一部が回転します。できるだけ早く元の写真に戻るように回転した部分をタップして、元の写真に戻すゲームです。



フィンガーダンス

- スタートアイコン()をタップして、ゲームをスタートさせます。
- 画面の四角に、丸い音符のボタンがあります。
- 音楽に合わせて、音符ボタンの周りに、白い円形が出てきます。
- 白い円形が出た、音符ボタンを、白い円が消える前にタップするリズムゲームです。



※ゲームがクリアできなかったときは、「もういちどトライ」という画面が表示されます。再度トライするときは()をタップします。ゲームを終了するときは()をタップします。

5. アラーム

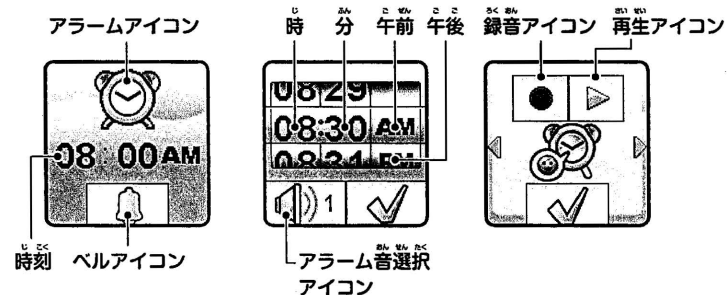


アラーム

アラーム音とアニメーションを選んでアラームを設定することができます。

- メニューアイコンのアラームアイコンをタップすると設定画面になります。

アラーム音を録音する画面



- アラーム時刻を変更するには、時刻またはアラームアイコン()をタップします。
 - 画面のベルアイコン()をタップするとアラームのON・OFFを切り替えることができます。
 - 時、分、または午前・午後のダイヤルを上下にスワイプして選択します。
 - 画面のアラーム音選択アイコン()をタップすると、アラーム音とアニメーションのプレビューが表示されます。画面を左右にスワイプしてアラーム音とアニメーションを選んでください。()をタップして設定内容を決定します。
- ※10種類のアラームが内蔵されています。
- ボイスレコーダーを使って独自のアラームを作ることができます。アラーム音を録音する画面の録音アイコン()をタップして録音を開始し、録音中に停止するときには画面の停止アイコン()をタップします。あるいは3秒経ったら自動的に停止します。録音した音声はそのつど保存されます。録音した音声を再生するには画面の、再生アイコン()をタップしてください。
- アラームを設定したら()アイコンをタップして設定内容を決定します。
- ※バッテリー残量が少なすぎる場合は、アラームを設定し直す必要があります。

6. タイマー



タイマー

カウントダウン・タイマーを設定できます。

- メニューアイコンの、タイマーアイコンをタップするとタイマー画面になります。
 - タイマーを開始させるには、画面の開始アイコン(▶)をタップします。
 - タイマーのスタイルを変更するには、スタイルアイコン(1)をタップするか、画面を左右にスワイプしてください。(5種類のタイマーから選ぶことができます。)
 - タイマー設定画面を表示するには時間表示の部分(06:00)をタップします。時間を変更するには分と秒のダイヤルを上下にスワイプします。設定し終わったら(☑)をタップして設定内容を確認してください。
 - タイマーが作動中に(00)をタップするとカウントダウンを一時停止でき、もう一度タップすると再開できます。カウントダウンを止めてタイマーをリセットするには(⊗)をタップしてください。
- 「リセットしますか?」と表示されたら、リセットするときは(☑)、リセットしないときは(⊗)をタップしてください。



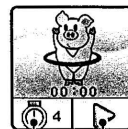
スタイルアイコン

7. ストップウォッチ



ストップウォッチ

- メニューアイコンの、ストップウォッチアイコンをタップするとストップウォッチ画面になります。
 - ストップウォッチを開始するには画面の開始アイコン(▶)をタップします。
 - ストップウォッチのスタイルを変更するにはスタイルアイコン(1)をタップするか、画面を左右にスワイプしてください。(5種類のスタイルから選ぶことができます。)
 - ストップウォッチが作動中に(00)をタップするとストップウォッチが一時停止され、もう一度タップすると再開します。ストップウォッチを止めてリセットするには(⊗)をタップしてください。
- 「リセットしますか?」と表示されたら、リセットするときは(☑)、リセットしないときは(⊗)をタップしてください。



開始アイコン
スタイルアイコン

8. とけいがめん

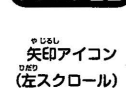


とけいがめん

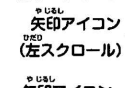
好きな時刻表示画面を選ぶことができます。一部のとけいがめんの色を変更することも可能です。

- メニューアイコンの、とけいがめんアイコンをタップすると、とけいがめんモードになります。
- とけいがめん選択画面を表示するには「アナログとけい」か「デジタルとけい」をタップします。
- 左右スクロールアイコン(◀)(▶)をタップするか画面を左右にスワイプすると様々なとけいがめんを見ることができます。
- 画面にカラーアイコン(🌈)がある場合、これをタップするとそのとけいがめんの色を切り替えることができます。
- 終わったら(☑)をタップして設定内容を決定します。

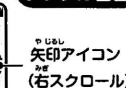
アナログ画面



カラーアイコン



デジタル画面



9. タイムマスター



タイムマスター

時刻をふくろう先生が、英語で教えてくれます。(先生の英語をよく聞いて覚えましょう。)

- メニューアイコンの、タイムマスターアイコンをタップすると、タイムマスターモードになります。
 - 時アイコン(Hour)または分アイコン(Minute)をタップして、ふくろう先生に教えてほしい時刻を選びます。
 - 時・分を進めるには(▶)をタップします。
 - 時・分を戻すには(◀)をタップします。
 - 時刻を覚えてもらうときは、時計か、ふくろう先生をタップします。
- ※タイムマスターは新しく遊ぶとき、時計は8:00AMにリセットされています。



10. アルバム



アルバム

撮った写真を見たり、録画したムービーを再生することができます。

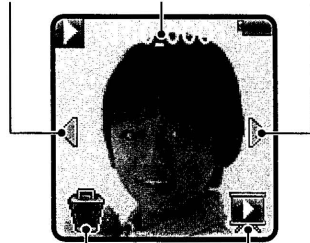
- メニューアイコンの、アルバムアイコンをタップすると、アルバム画面モードになります。
- 最後に保存した写真やムービーが表示されます。1つ前か次のファイルを見るには左右スクロールアイコン(◀)(▶)をタップするか画面をスワイプしてください。
- 写真をスライドショーで見るにはスライドショーアイコン(🎞️)をタップします。
- ムービーを再生するには再生アイコン(▶️)をタップしてください。
- 削除するには画面のゴミ箱アイコン(🗑️)をタップして、削除するときは(☑️)削除しないときは(❌)をタップしてください。
- すべての写真・ムービーを削除するには、削除画面のダウンボタンアイコン(⏴)をタップします。「ぜんぶしょうきよめますか?」と表示されたら(☑️)をタップします。さらに画面に「ほんとうにぜんぶしょうきよめますか?」と表示されるので、(☑️)をタップするとすべての写真とムービーが削除され、削除しないときは(❌)をタップします。
- ムービーを再生中に画面のアイコン・巻き戻し(◀️)、早送り(▶️)をタップすると、巻き戻し・早送り機能の1倍、2倍、4倍速を切り替えることができます。



ダウンボタン
アイコン

写真画面

矢印アイコン (左スクロール) ファイル 矢印アイコン (右スクロール)
ネーム



ゴミ箱
アイコン スライドショー
アイコン

ムービー画面

矢印アイコン (左スクロール) ファイル 矢印アイコン (右スクロール)
ネーム



ゴミ箱
アイコン 再生アイコン

11. せってい



せってい

- 設定を変更したいときはメニューアイコンの、せっていアイコンをタップしてください。
- 設定モードでは画面を左右にスワイプすることで様々な設定項目をスクロールすることができます。各々のアイコンをタップすると設定画面が表示されます。

ボリューム

- サウンドボリュームを上げるには(☑️)をタップします。
- サウンドボリュームを下げるには(☒)をタップします。

あかるさ

- 液晶画面の明るさを上げるには(☑️)をタップします。
 - 液晶画面の明るさを下げるには(☒)をタップします。
- ※明るい設定の方が、電池の減りが早くなります。

ひづけ

- アイコンもしくはセットをタップすると日付設定画面(数字ダイヤル)が表示されます。
 - 各数字をスクロールするには数字ダイヤルを上下にスワイプして数字を送ってください。
 - 画面の日付形式アイコンをタップすると日付の形式を変更することができます。
- つき/ひ/とし か ひ/つき/とし の形式から選ぶことができます。
- 設定したら(☑️)をタップして設定内容を決定します。

じかん

- アイコンもしくはセットをタップすると時間設定画面(数字ダイヤル)が表示されます。
- 時間表示を 12じかん 24じかん の表示から選ぶことができます。
- 各数字をスクロールするには、時、分、または午前・午後の数字ダイヤルを上下にスワイプしてください。
- 設定したら(☑️)をタップして設定内容を決定します。

がめんレイアウト

- アイコンもしくはセットをタップすると画面レイアウト設定画面が表示されます。
- 画面のカラーを変更するには左か右の矢印アイコン(◀️)(▶️)をタップします。
- 画面レイアウトのメニューアイコンを変更する場合、小アイコンを選ぶときは(🗑️)大アイコンを選ぶときは(🏠)をタップしてください。
- 設定したら(☑️)をタップして設定内容を決定します。

11. せってい

アドバンス

アイコンもしくはセットをタップすると、アドバンス(その他機能)のメニューアイコンが表示されます。

メモリー

ここでは空きメモリーの残量を確認し、メモリーのフォーマットを行うことができます。メモリーをフォーマットしたい場合はフォーマットをタップして画面の指示に従ってください。

※フォーマットするとそれまでに撮った写真、ムービー、音声ファイルすべてを含めてメモリー内の全データが消去されます。

がめんひょうじ

保存された写真・ムービーは縦横比4:3になっていますが、ここではプレビュー画面および再生画面での画像表示に関して2つのオプションから選ぶことができます。

がぞうにフィット

画像は実際の尺度に合わせて表示され、画像の左側と右側が見えない状態になります。

がめんにフィット

画像は画面に合うよう拡大縮小され、画像全体が表示されますが実際の尺度ではありません。

ムービーサイズ

ここでは2つのオプションが選択できます。

160 × 120

ムービーサイズはより小さく、より多くのムービーを録画し保存できます。

320 × 240

ムービーの画質はより高いのですが、メモリーを多く消費するため録画・保存できるムービーが少なくなります。

オートOFF

液晶画面のオートOFFの時間を設定できます。

5秒、10秒、1分、3分、OFFなし、という5つのオプションがあります。




・「OFFなし」のオプションを選択した場合は画面オートOFFが無効になります。(約25秒間何も入力がない場合は画面はうす暗くなります)

参考

画面オートOFFまでの時間をより長く設定した場合バッテリーの消費は増え、バッテリーの持続時間は短くなります。

11. せってい

しゅうはすう

本商品を使用する地域に合わせてAC電源周波数を設定することができます。()か()のアイコンをタップして()で決定してください。これが正しく設定されていないと室内環境でカメラまたはムービーのプレビュー画面と撮った写真・ムービーがチラチラする場合があります。

Parental Control(ペアレンタル・コントロール)

ご両親がお子さんのために、1日当たりのゲームの時間制限を設けることができます。「30分・60分・90分・設定しない(無制限)」の4つのパターンが選べます。

※デフォルトでは「設定しない」になっています。

お子さんがこの設定を容易に変えられないようにするため、ペアレンタル・コントロールのメニューを出すための単純な保護用フローが用意されています。時間制限を設けた後、ゲームをしている時間が計測されます。時間制限に達すると、同じ日ではゲームで遊ぶことができなくなります。

※日付・時間設定を変更した場合、時間制限はリセットされます。



リセット

《工場出荷時の状態にリセットされます。》

リセットを行うとメモリーに格納されていた内容がすべて消去され、ファイル・インデックス、周波数、ビデオ解像度、ゲームレベル、とけいがめんなどすべてのシステム設定が工場出荷時の設定状態に戻ります。

・リセットする場合は、画面の指示に従ってリセットをしてください。

こんなときは

<p>本商品が機能しなくなった。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ●電源スイッチを数分間OFFにしてください。 ●電源スイッチをもう一度ONにしてからホームボタン () を押して起動させます。 ●正常に機能しない場合、バッテリーを充電して上記の手順をもう一度試してください。(詳細については「P.8バッテリーの充電」の項を参照)。
<p>画面表示がおかしい。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ●電源スイッチを数分間OFFにしてください。 ●電源スイッチをもう一度ONにしてからホームボタン () を押して起動させます。
<p>撮った画像が不明瞭である。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ●撮影環境の照明条件が適切であることを確認してください。 ●カメラのレンズがきれいになっているか確認してください。レンズにホコリが汚れがついている場合、レンズに息を吹きかけ、乾いた布でやさしく拭いてください。
<p>パソコン(PC)に接続できない。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ●本商品とパソコン(PC)間のUSBケーブル接続を確認し、取扱説明書(本書)に記載されているパソコン(PC)への接続を見直してください。(P.11参照) ●電源スイッチを数分間OFFにしてください。その後電源スイッチをもう一度ONにしてからパソコン(PC)にまた接続してください。

よくある質問

- Q1. プレイウォッチの電源が入らないのはなぜですか？
- A1. 電源スイッチがONになっているか、バッテリーが充電されているかをご確認ください。
- Q2. 撮った写真が時々ぼやけています。写真の画質を上げるにはどうしたらいいでしょうか？
- A2. カメラを持っている手が動くと、ぼやける可能性があります。また、暗いところでも写真がぼやける原因となる可能性があります。明るいところで撮影してください。
- Q3. パソコン(PC)画面で見るときは、ムービーがすこし不明瞭なのですか？
- A3. パソコン(PC)でのムービー表示を、拡大表示で見ると画質が落ちて見えます。
- Q4. 複数の写真をまとめて一度に削除することはできますか？
- A4. プレイウォッチをお手元のパソコン(PC)に接続し、外付けドライブとしてアクセスすると複数の写真を選択して一度に削除できます。
- Q5. プレイウォッチの内部メモリーをフォーマットしてうっかり写真を削除してしまった場合、復元する方法はありますか？
- A5. 内部メモリーをフォーマットして写真を削除してしまった場合、復元する方法はありません。
※写真やムービーはパソコン(PC)にバックアップを取っておくことを推奨します。
- Q6. データをパソコン(PC)に移動させようとしています。USB充電ケーブルでこの商品とパソコン(PC)を接続したところ、新しいドライブが表示されましたがデータが自動的にダウンロードされません。
- A6. データの移動作業は自動では始まりません。USB充電ケーブルをパソコン(PC)に接続した後にドライブが準備できた状態で現れたら、ドライブを開いて[DCIM]フォルダーを探すとプレイウォッチで撮った画像が見つかりますので、ご自分でデータの移動作業を行ってください。

使用済みリチウムイオン電池の廃棄方法

電池を取り出すと使用できなくなります。
※電池のみの交換はできません。

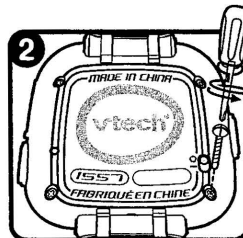
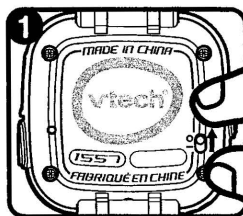
- 電池は使い終わった状態で取り出してください。
- 以下の手順は大人が注意して行ってください。

- ①電源スイッチを必ずOFF(○)にしてください。
- ②プラスのスクロッドライバーを使って本商品の裏にある4つのネジをゆるめてから裏面を取り外します。
- ③バッテリーから出ている配線(赤いワイヤーと黒いワイヤー)を1本づつ切断します。

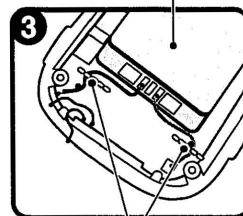
絶対に2本一緒に切断しないでください。
(ショート防止のため)

- ④バッテリーを取り外したらショート防止のため、ワイヤーの先端を個々にテープなどで覆ってください。取り出した電池パックは、充電式電池リサイクル協力店にお持ちください。
- 廃棄するとき以外は、絶対に分解しないでください。部品が破損し遊ぶことができなくなります。
- 電池パックの、表面のフィルムをはがしたり、先のとがったもので穴をあけたり、分解は絶対にしないでください。

廃棄のためバッテリーを取り出すには、バッテリーの液もれが生じている場合に備えて防護手袋をはめることを推奨します。



バッテリー



切断

保証とアフターサービス(かならずお読みください。)

〈保証書〉所定事項記入及び記載内容をお確かめのうえ、大切に保管してください。
保証期間はご購入の日より6ヶ月です。

保証規定

- 1.保証期間(ご購入の日より6ヶ月)内において、正常な使用状態で製造上の不備により故障した場合は、無料にて修理いたします。
- 2.お客様ご自身による修理、分解、改造は絶対に行わないでください。一切の責任を負いかねます。また、保証の対象外です。
- 3.ご使用中に生じる汚れ、キズ、外観上の変化は保証の対象外です。
- 4.修理可能期間は、通常製造打ち切り後1年間を基準とします。ただし、修理または交換の際に、類似の代替品とさせていただきます。
- 5.修理期間中でも、次の場合は、有料修理、調整となります。
 - ①保証書の提示がない場合。
 - ②保証書に販売店名、販売店の捺印、及びご購入年月日の記載がない場合。
 - ③保証書の所定事項の未記入、あるいは改ざんなどがある場合。
 - ④誤ったご使用、お取扱いの不注意による故障の場合。
 - ⑤ご購入後の輸送・移動・落下・水没等による故障及び損傷の場合。
 - ⑥火災・地震・水害及びその他の天災・地変等による故障及び損傷の場合。
- 6.この保証書は、日本国内においてのみ有効です。This warranty card is valid for service in japan only.

※故障品の修理を迅速かつ円滑に行うために、修理をご希望の際は、ご購入店にご持参せず、必ずタカラトミーお客様相談室にお問い合わせいただき、その後保証書と製品をタカラトミーお客様相談室あてに直接ご送付ください。