

対象年齢7才以上

ポケモン ADVANCED COLLECTION アドバンスコレクション

ファミリーボンジャンAG NEW ファミリーボンジャン ポケモンAGニュー



株式会社トミー

トミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気づきの点がございましたら下記までご連絡ください。

株式会社トミー お客様相談室 ファミリーボンジャン ポケモンAG NEW担当

〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10

TEL 03-3693-1031

〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原4-3-7

TEL 06-6395-1031

*電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時

おかけ間違いのないようご注意ください



とあか せつめい しょ 取り扱い説明書

保護者の方と一緒に読みください。

この度は、TOMY「ファミリーボンジャン ポケモンAG NEW」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

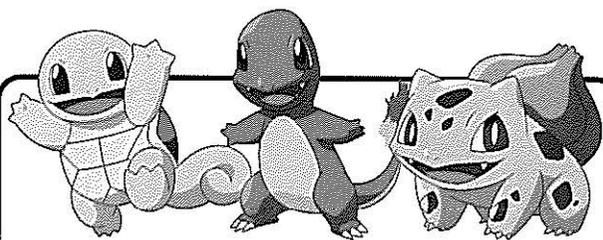


▲ 注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

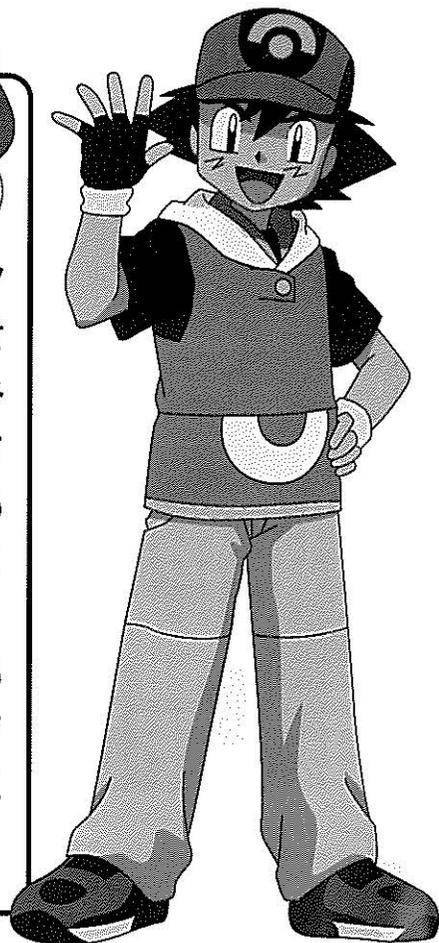
- 小さな部品があります。口の中には絶対にいれしないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。
- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

（使用上のお願ひ） ○プラスチック袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
○パイはぶつかけたり、おとしたりしないでください。



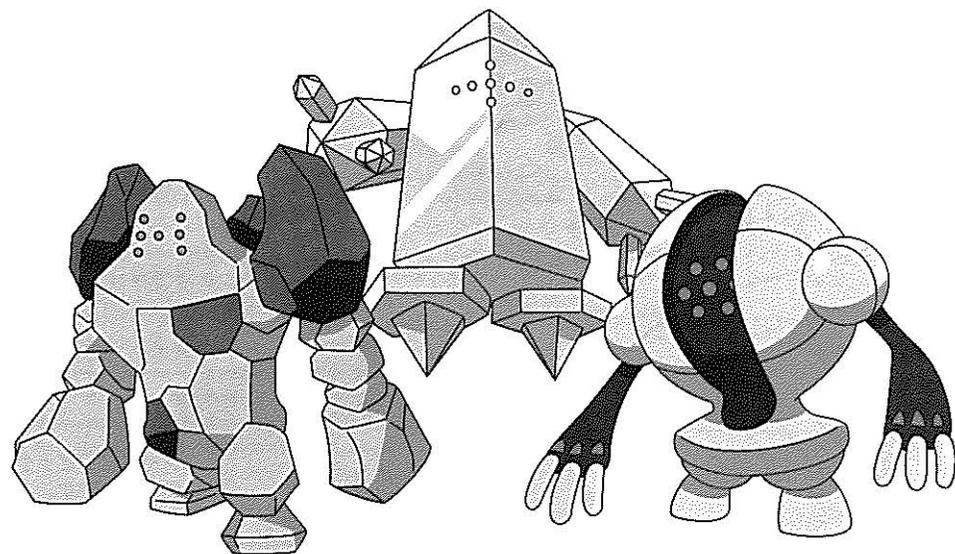
ファミリーボンジャン ポケモン AG NEWは、今までの絵合わせだけでなく、牌の色と数字の組み合わせが基本になっています。さらに牌のゲット（捕獲）ルールもあり、ゲーム内容がグーンと濃くなっています。

また、新しくミニボードゲームも増え、いろいろな遊びが楽しめます。お父さん、お母さんも一緒に楽しく遊んでください。



《も く じ》

- ファミリーボンジャン ポケモンAG NEWのセット内容……………1P
- 牌の種類……………2P
- ゲーム盤……………3P
- チップ……………4P
- 得点ボード……………4P
- ファミリーボンジャン ポケモンAG NEWの遊び方……………5P
- サトシのワンポイントアドバイス……………16P
- ミニボードゲーム（ポケモン絵あわせビンゴゲーム）……………17P
- ミニボードゲーム（追いかけてポケモンゲットゲーム）……………19P





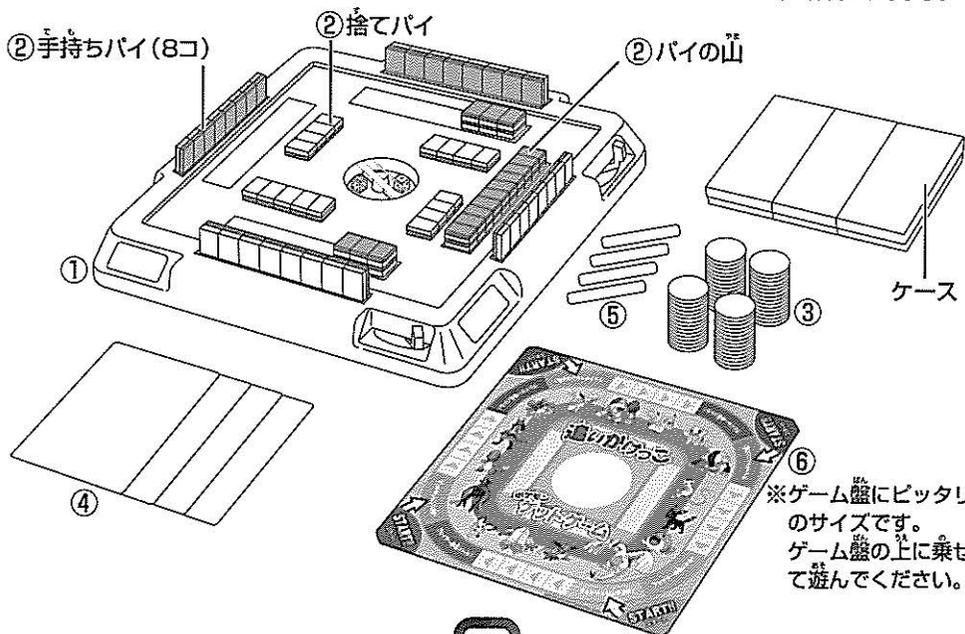
ファミリーボンジャン ポケモンAG NEWのセット内容 ないよう

ファミリーボンジャン ポケモンAG NEWには、次の用具があります。

ゲームを始めるまえに、全部そろっているか確かめてください。

- ①ゲーム盤 (サイコロ内蔵) ……1台：この上でゲームをします。
- ②牌 (ケース3コ付き) ……81コ：あう絵を集めたりします。
- ③チップ (ケース付き) ……104枚：点数のやりとりをします。
- ④得点ボード ……4枚：そろえ方が一目でわかります。
- ⑤リーチ棒 ……4本：リーチする時の目印になります。
- ⑥ミニゲームボード (両面) ……1枚：「追いかけてポケモンゲットゲーム」と「ポケモン絵あわせビンゴゲーム」が遊べます。

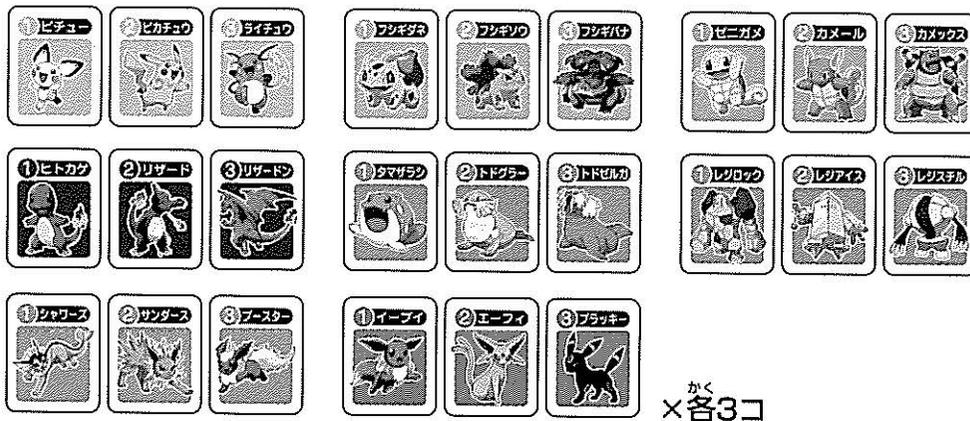
- ⑦取り扱い説明書 (本書) ……1冊：ゲームのルールがわかります。
※本書は読み終わった後も大切に保管しましょう。



ぱい しゅるい 牌の種類

●カラーポケモンぱい

下の図の様に、8色の色に分かれた24種類のポケモンがいます。
ポケモン (ぱい) は各3コ 計72コあります。



×各3コ

●プラスポケモンぱい

上がったとき合計点数に書いてある数をプラスすることができます。



●マスターボールぱい

すてぱいをゲット (捕獲) できます。



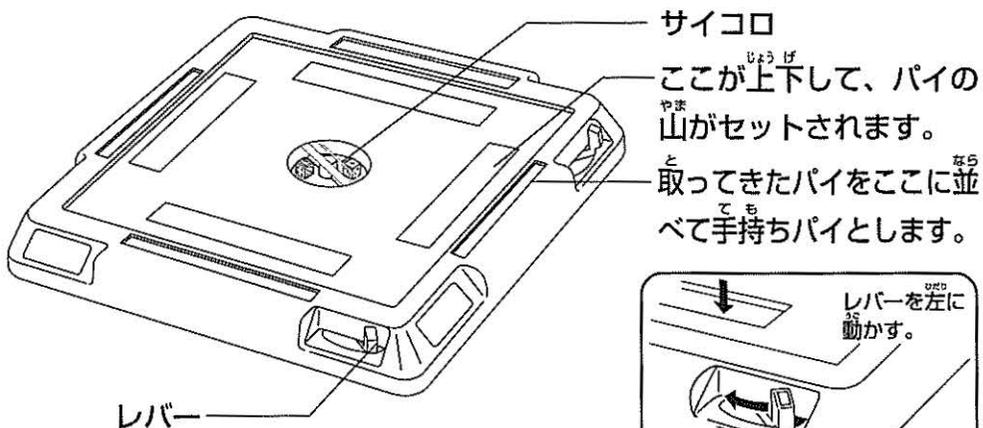
×5コ

カラーポケモンぱい72コ+プラスポケモンぱい4コ+
マスターボールぱい5コ=計81コ



ばん ないぞろ ゲーム盤 (サイコロ内蔵)

ゲームをする盤です。パイを積んだり、かきまぜたりするのに使います。

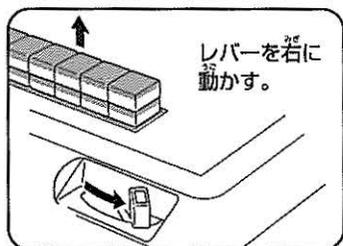
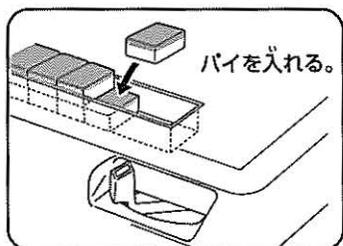


● 牌のセット

パイを並べるときは、図のようにゲーム盤にあるレバーを左に動かすと、盤の上にミゾができます。この中にパイを10コずつ絵がらを下にして2段に入れ、レバーを右に動かすとパイの山がセットできます。

● サイコロのふりかた

ゲーム盤の中央にサイコロが2コセットされています。透明板を指で回すと、中のサイコロの目が変わります。席を決めたり、親を決めるのに使うほか、1回ごとのゲームの進行に使います。



チップ

● 得点のやりとりに使います。

- 50点 (灰色) …… 16枚
 - 10点 (青色) …… 24枚
 - 5点 (赤色) …… 24枚
 - 1点 (黄色) …… 40枚
- 全部で104枚あります。



(灰色)



(青色)



(赤色)



(黄色)



とくてん 得点ボード

上がり手の見本	上がり手の内容	もらえる経験値の割合	手番
	ポケモン上がり	12	6
	ポケモンニコニコ上がり	12	6
	ポケモン進化上がり	20	10
	ポケモン強化上がり	30	15
	イーブイ進化上がり	30	15
	ポケモンレベルアップ上がり	40	20
	ポケモンスター上がり	60	30
	ポケモン究極進化上がり	100	50
	ポケモンパーティアップ上がり	200	100
	イーブイパーティアップ上がり	200	100
	100%強化パーティアップ上がり	200	100

「ファミリーボンジャン ポケモンAG NEW」の上がり方と得点を書いてあり、4枚あります。ゲームをする人が、それぞれ1枚ずつ持ちます。

※上がるときの参考です。

ポケモンの種類や、パイの色など、得点ボードの上がり手の見本と同じでなければいけないということではありません。



ファミリーボンジャン ポケモンAG NEWの遊び方

1 ゲームをする人数

2人でも3人でもできますが、4人で遊ぶのがベストです。

2 席の決め方

ゲーム盤のサイコロをふり、2コのサイコロの目をたした数の一番大きい人から順番に好きな席をとります。

3 チップの配り方

チップはそれぞれ50点チップ4枚、10点チップ6枚、5点チップ6枚、1点チップ10枚、合計300点ずつ持ちます。

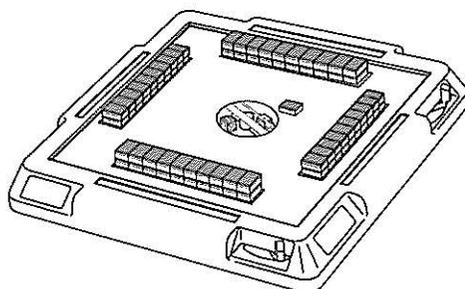
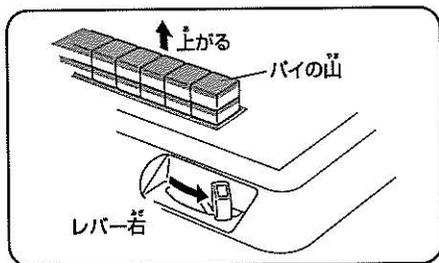


チップケースの中のリーチ棒も1人1本配ります。

4 牌の並べ方

81コのパイ全部をゲーム盤の上でよくかきまぜます。ゲーム盤にあるレバーを左に動かすと、ゲーム盤の上にミゾができます。各ミゾに絵がらを下にして、10コずつ2段にパイを重ねて入れます。入れ終わったら、レバーを右に動かすとパイの山がセットされます。残った1コのパイは、絵がらを下にしてゲーム盤の中央におきます。

※パイをかきまぜるときは、なるべく絵がらをふせてかきまぜましょう。



5 親の決め方

●パイを積み終わったら、それぞれがサイコロをふります。

2コのサイコロの目をたした数の一番大きかった人が親になります。

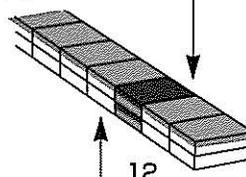
※親になるとあがったときの点数が多いので、自分が親になった人はちゃんと覚えておきましょう。

6 ゲームの開始

①まず親が2コのサイコロをふり、自分の前のパイの山の右の端(親から向かって右)から、2コのサイコロの目をたした数だけパイの山を残し、その次のパイを上、下で2コ取り、絵を自分の方に向けて立て、手持ちパイにします。

●●で12のときは

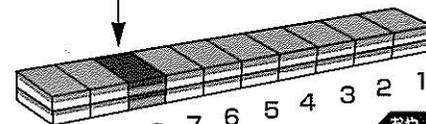
親の人は、13番目の上、下2コのパイを取ります。



次に、親の右どなりの人が14番目の上、下2コを取ります。

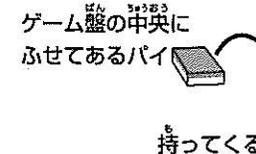
●●で7のときは

親の人は、8番目の上、下2コのパイを取ります。

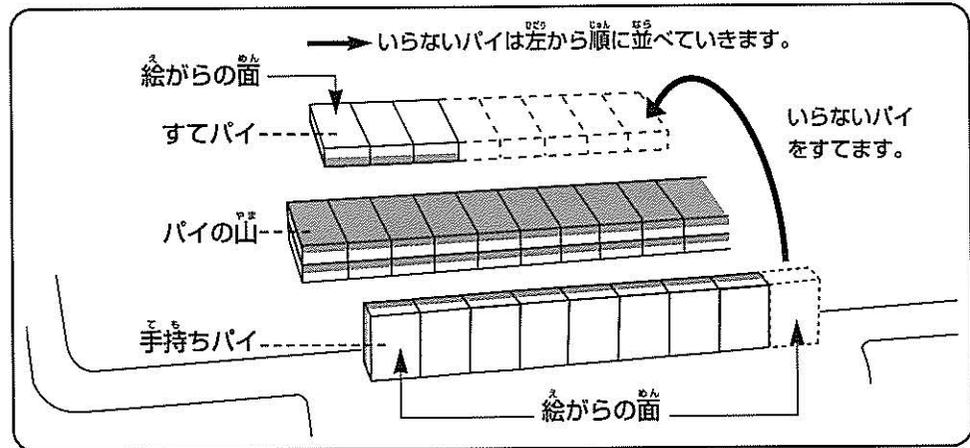


次に、親の右どなりの人が9番目の上、下2コを取ります。

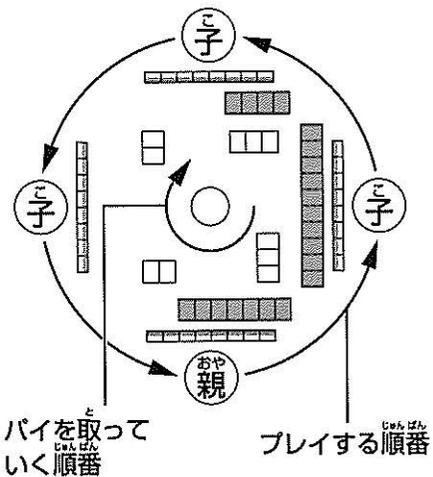
②次に右どなりの人が、その次のパイの山のうへ、下2コを取ります。これを順番に4回くり返し、みんながそれぞれ8コの手持ちパイを自分の前に立て終わったら、親はゲーム盤の中央にふせてあるパイを取り、手持ちパイを9コにします。



③このゲームは同じ種類のポケモン「なかま」や「しんか」「イーブイ進化A」「イーブイ進化B」「いせき3体」を3コー組で集めることが基本です。ゲーム開始は親が9コあるパイから、自分がいないと思うパイ1コを絵がらを表にして、自分の前に左から右へ並べ、すてパイとします。



④次に親の右どなりの人が、パイの山の一番端の(②で最後の人がとったパイのつづき)上のパイを1コ取り、親と同じようにいないパイを1コ自分の前にすてます。



⑤以下同じように、順番に左回り(時計と反対の回り)で残っているパイを上、下、上、下と1コ取ってきては1コすて「上がり手」をつくっていきます。

7 リーチのルール

あと1コで上がれる手ができたら、必ず「リーチ」をします。「リーチ」をしないと上がることができません。

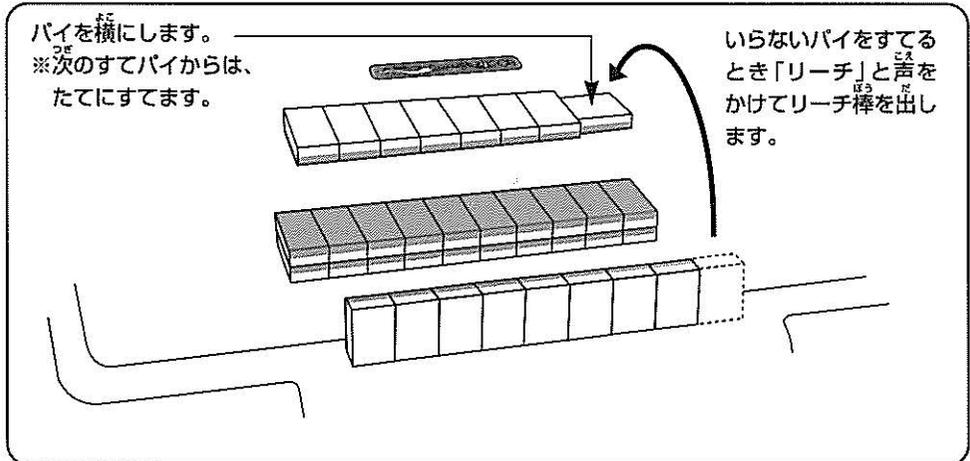
<例> ポケモンパーフェクト進化の上がり手の場合



リザードンのパイを自分でひかすてパイに出れば上がることができます。

リーチのやり方

- ①あと1コで上がれる手ができて、いないパイをすてる時に「リーチ」と声をかけます。
 - ②「リーチ」するときにはリーチ棒を出します。そして、すてるパイはみんなによくわかるように、パイを横向きにしてすてます。
- ※「リーチ」をせず上がると、ペナルティになります。(P12参照)

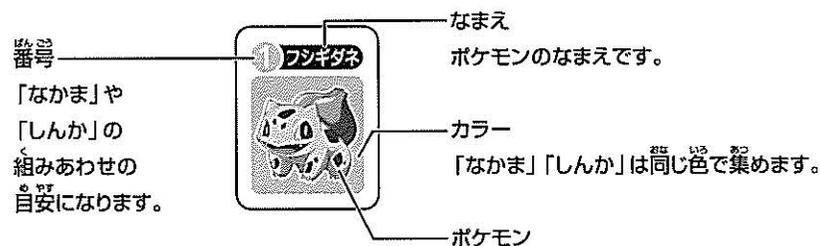


- 「リーチ」したあと、パイを入れかえたり、「上がり手」をかえることはできません。
- 「リーチ」は何人でもすることができます。

3 牌の特徴

ファミリーボンジャン ポケモンAG NEWは、キャラクター（ポケモン）も新しくなって一層楽しくなりました。

●カラーポケモンパイ〔8色×3組（1組3コ）計72コ〕 24種類の人気ポケモンが登場。



パイの基本の組みあわせは5種類あります。

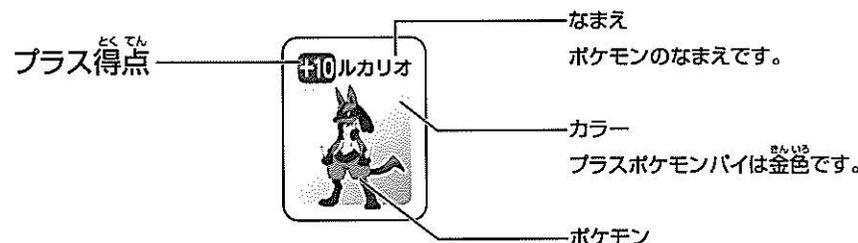


※イービイ進化A、イービイ進化B、いせき3体の同番号のものも「なかま」として役に使えます。

※「しんか」を役に使う場合「いせき3体」の番号順は使えません。

●プラスポケモンパイ（4コ）

ルギア、デオキシス、ミュウ、ルカリオの4種類のポケモンで、各1コ計4コあります。



手持ちパイにこのパイを持っていたら、自分の番のときに自分の右横に絵がらを表に出します。手持ちパイが8枚より少なくなってしまうので続いて出した分だけパイをパイの山からひきます。
※右横に出すことにより、上がったとき得点にこのパイの点数をプラスできます。

※4コ全部ゲットする可能性もあります。
※このパイは「上がり手」9コの中には含まれません。

●マスターボールパイ(5コ)

自分のほしいすてパイのゲット(捕獲)に使います。いなければ場にすてることもできます。



マスターボールの使い方

●マスターボールを持っていて、ほしいパイがすてパイにあるとき、自分の順番でパイの山からパイをひかずに「ゲット」と言ってそのほしいすてパイとマスターボールパイを取りかえることができます。

※「なかま」「しんか」「イーブイ進化A」「イーブイ進化B」「いせき3体」をそろえるときに役立ちます。

※マスターボールパイは、次のような使い方はできません。

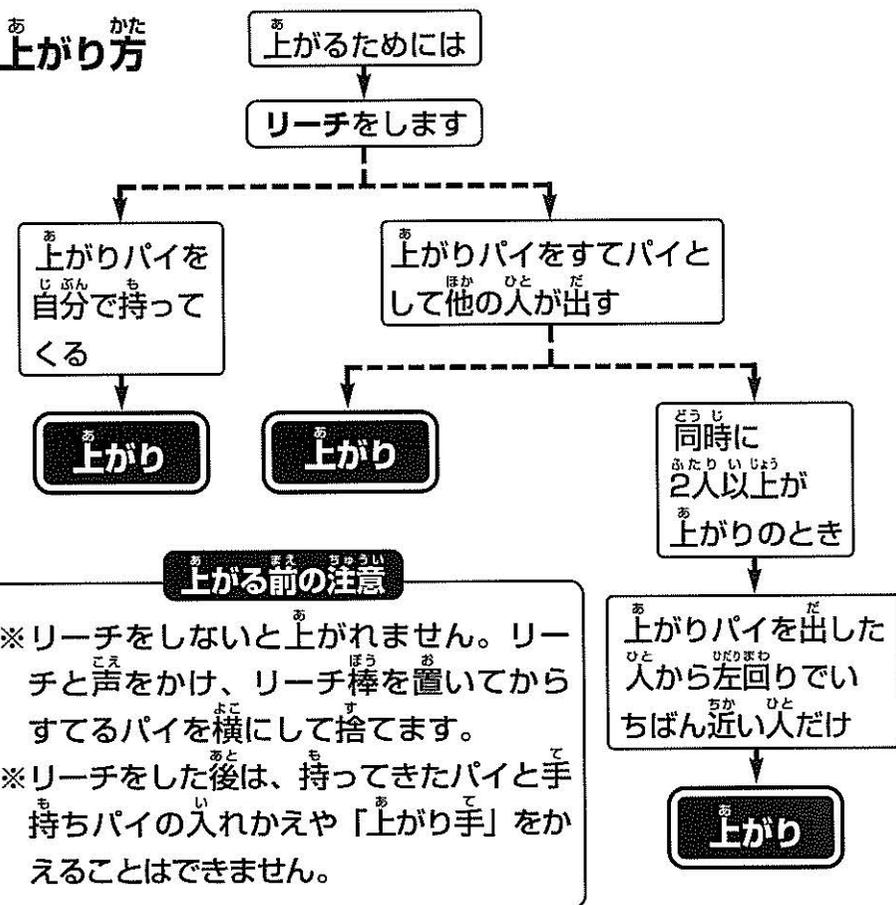
●マスターボールパイを3コ1組で、カラーポケモンパイと同じように「なかま」「しんか」「イーブイ進化A」「イーブイ進化B」「いせき3体」として使うことはできません。

●マスターボールパイを「上がりパイ」にすることはできません。

●マスターボールパイを使って場から「上がりパイ」を持ってきて上がることはできません。

●プラスポケモンパイには使えません。

9 上がり方



●上がったときは「上がり」と声をかけ、全部の手待ちパイを、絵がらを表にしてたおし、どのパイで上がったかをみんなに見せます。

※「リーチ」するときは、自分の「上がりパイ」が何かをよく確かめて、まちがえないようにしましょう。

※「上がりパイ」をまちがえたときは、ペナルティー(罰)として、みんなに20点ずつ払わなければなりません。

※「リーチ」と声をかけないで上がったときやリーチ棒を出し忘れたときも、みんなに20点ずつ払わなければなりません。

④ 点数(チップ)の計算

得点の計算は得点ボードを見ます。親の点数は子の2倍です。

上がったとき、「上がり手」によって点数がもらえます。

親のときは「親の場合」、子のときは「子の場合」の所に書かれている点数になります。(得点ボードP4参照)

プラスポケモンパイを出していれば、そのパイにかかっている点数ももらえます。

①人がすてたパイで上がったとき

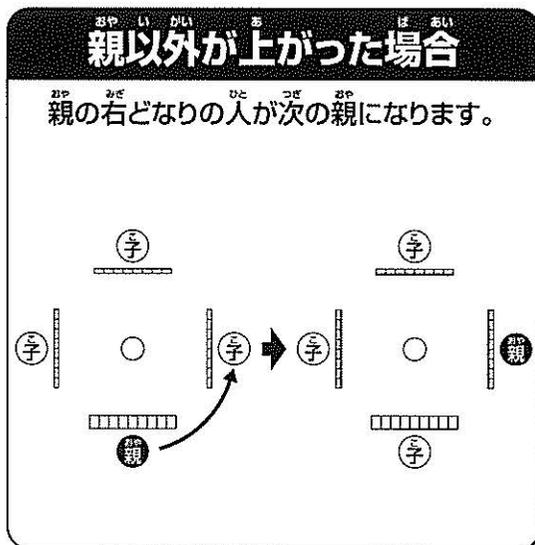
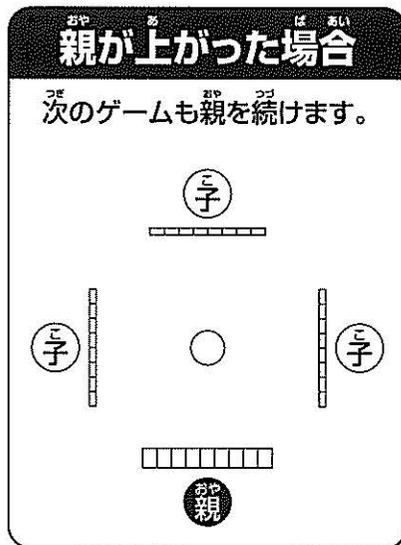
その「上がりパイ」をすてた人からだけ点数がもらえます。

②自分で「上がりパイ」をパイの山から持ってきたとき

全員から点数がもらえます。

④ ゲームの再開

点数のやりとりが終わったら、全部のパイをよくかきまぜて、新しく次のゲームを始めます。



④ 誰も上がれなかったとき

パイの山がなくなって、誰も上がれなかったときは、そのゲームは「流れ」とし、また新しくゲームを始めます。(そのとき、親は右どなりの人へ移ります)

●「流れ」がつづいたとき

親は右どなりの人にどんどん移ってゆきます。

④ ゲームの終了と順位の決め方

一番最初にサイコロで決めた親からゲームを始め、左回り(時計と反対の回り)で順番に親を交代しながら2回親の順番が回ったらゲームは終わりです。

その時点でそれぞれが持っている点数を数えて、一番点数の多い順に、順位を決めます。

※ゲームの途中で、点数チップがなくなった人がでたときは、その時点でゲームは終わりです。点数を数え、順位を決めます。



マーじゃん
麻雀のルールを知っているお父さん、お母さんへ

「ファミリーボンジャン ポケモンAG NEW」の遊び方をひとつとおぼえたら、みんなで話しあって、新しいルールを取り入れてみても面白くなります。

- リーチなし……「リーチ」をしなくても上がれる。
- フリテン……自分がすてているパイでは上がれない。
- ドラパイ……ドラのパイを決めて、点数をつける。
- 一発上り……「リーチ」をして、最初の一回りの内に上がること。
- ダブルリーチ……自分が最初にすてるパイで「リーチ」をかけること。
- ハイティツモ……最後のパイを持ってきて上がること。
- テンホウ……親の人が配られたパイで上がっていること。
- チーホウ……親が最初にすてたパイで子が上がること。



サトシのワンポイントアドバイス

- マスターボールパイは、最後の方まで持っている、上がりのチャンスを逃してしまうぞ!! ほしいパイがあったらすぐにゲット(捕獲)した方が安心だ!
- マスターボールパイを使わずに持っているとうがれなくなってしまう。ゲット(捕獲)をしないでどんどんすててしまうのもひとつの手だ!
- プラスポケモンパイは高得点のチャンスだ!
- 人が集めてなさそうなポケモンを選ぶのも早く上がるための近道だ!
- 「リーチ」と声をかけるのはもちろんわすれてはいけませんが、リーチ棒を置いて、つづけてパイを横にして捨てるのも忘れるなよ!
- 親のとき上がると、子のときよりも点数が多くもらえるんだ!
親を長く続けた方が勝つチャンスがあるぞ!!
もちろん、自分が親になったときはちゃんと覚えておこうな!





ミニボードゲーム

ポケモン絵あわせビンゴゲーム

ポケモン絵あわせビンゴゲームは、神経衰弱のようにパイの絵をあわせ、取ったパイでゲームボードのマスうめて得点をもらいます。ゲームが終わったとき、得点の一番多い人が優勝です。

●ゲーム人数：2人～4人

●用意するもの

- ①ポケモン絵あわせビンゴゲームボード
- ②カラーポケモンパイ (24種×2コ=48コ)
- ③得点チップ



1色3組の内、2組を使います。

※プラスポケモンパイ、マスターボールパイは使いません。

遊び方

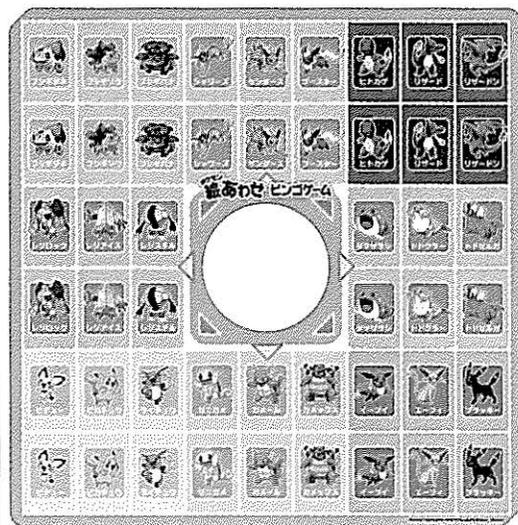
●ゲームの準備

- ①使うカラーポケモンパイを裏返しにしてよくまぜます。
- ②サイコロをふり、出た数が一番大きい人から右回りにゲームを開始します。

ゲームボードのマスにはそれぞれポケモンの絵がかかれています。



●ポケモン絵あわせビンゴゲームボード

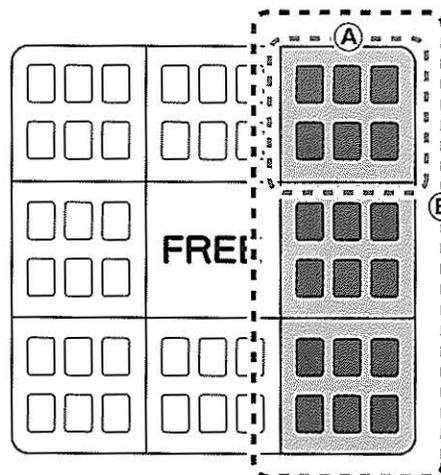


遊び方

- ①裏返しになっているポケモンパイを2コめくり、同じ色ならゲームボードの同じ絵柄のマスに置きます。このとき得点となり、得点チップ1点がもらえます。(色だけが同じなら1点、同じポケモンなら5点もらえます)そして続けて2コのポケモンパイをめくることができます。
- ②2コのパイをめくって色が違っていたら、パイを元どおりに裏返して次の人の番になります。

得点計算

- 同じ色のポケモンパイをゲームボードに置いたときにボックス(下図A参照)が完成したら上記①の点数に加え、ボックスボーナスとして5点もらえます。
- 同じ色のポケモンパイをゲームボードに置いたときにボックスが完成し、その時点でボックスがタテ・ヨコ・ナナメのいずれかで3つ並べばビンゴで(下図B参照)上記①の点数に加え、ビンゴボーナスとして10点もらえます。



同じ色のマスに違う番号のポケモンパイを置いた場合。	1点
同じ色のマスに同じポケモンパイを置いた場合。	5点

ボーナス得点

ボックス	ボックスが完成した場合。	5点
ビンゴ	ビンゴした場合	10点

※真ん中のFREEのボックスには何もなくても、そろったこととなります。

- ④誰かがビンゴしたらゲーム終了です。その時点での手持ちの得点チップを計算し、得点の一番多い人が優勝です。



ミニボードゲーム

追いかけっこポケモンゲットゲーム

追いかけっこポケモンゲットゲームはポケモンパイを進め、ポケモンパイのゲットチャレンジやバトルをしながら一番早く上がり手(ポンジャンの上がり手)を完成させた人が勝ちというゲームです。

●ゲーム人数：2人～4人

●用意するもの

- ① 追いかけっこポケモンゲットゲームボード
- ② プラスポケモンパイ
- ③ カラーポケモンパイ：72コ



プラスポケモンパイをそれぞれ選んで、コマとします。



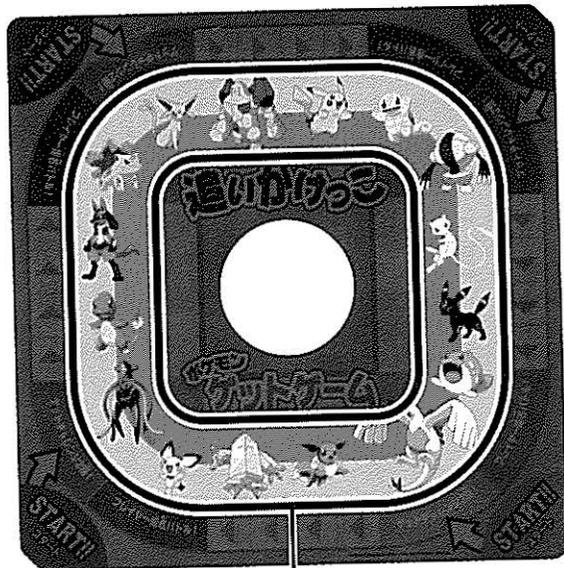
※プラスポケモンパイに書かれている数字はこのゲームでは関係ありません。

遊び方

●ゲームの準備

- ① 各自、自分の好きなプラスポケモンパイを選びます。
- ② 各自、ゲームボードのカドにあるスタート(START)マスを決め、プラスポケモンパイを置きます。(2人や3人で遊ぶ場合は隣接するスタートマスに置きます。)
- ③ サイコロをふり、出た数が一番大きい人から右回りにゲームを開始します。

●追いかけっこポケモンゲットゲームボード



この場所にカラーポケモンパイを表にしてランダムに並べます。

●遊び方

ゲームの準備で決めた順番で、サイコロをふり、出た数だけ自分のコマ(プラスポケモンパイ)を進め、止まったマスの指示に従います。以下にそれぞれのマスの説明をします。

●黄色い通常マス

黄色い通常マスに止まるとボードの上の好きなポケモンパイを選び、ゲットチャレンジができます。サイコロをふり、出た数が5以上ならばゲット成功で自分のパイ立てに置きます。パイ立てに置いたパイを手持ちパイと言います。

●ゲットチャレンジ2回!

ゲットチャレンジ2回!と書かれたマスでは、ゲットチャレンジが2回できます。

●プレイヤー指名バトル!

プレイヤー指名バトル!と書かれたマスでは、好きな人と、その人の持っているポケモンパイの中から好きなパイを指名してバトルできます。自分もバトルに使うポケモンパイを手持ちパイから選び、それぞれが場に出します。サイコロの出た数が大きい人が勝ちとなります。バトルに勝てば指名した相手のポケモンパイをゲットできますが、バトルに負けた場合は自分がバトルに使ったポケモンパイを相手に取られてしまいます。プレイヤー指名バトルのマスに止まった人は、自分が手持ちパイを持っていない場合以外は誰かを指名して必ずバトルしなければなりません。

●その他のルール

- バトル…誰かと同じマスに止まった場合もバトルになります。バトルの方法はプレイヤー指名バトルと同じです。勝った人はそのバトルで使用した相手のポケモンパイをゲットすることができます。
- ※バトルでゲットしたポケモンパイは手持ちパイとして使用するかボード上に戻すか選択できます。
- ※同じマスに止まった場合でも、自分または相手が手持ちパイを持っていない場合はバトルはできません。
- 自分の順番のときにできること…自分の順番が回ってきたら、通常はサイコロをふり、コマを進めてマスの指示に従いますが、サイコロをふる代わりに自分の手持ちパイを捨てる事もできます。

このゲームは役を作っても役の点数は反映されず、一番早く役を作った人が勝ちとなるので簡単な役を作るのがおすすめです。全員が簡単な役を作るので小さなお子様が役を作る練習になります。このゲームで練習して慣れたらポンジャンに挑戦してみましょう。