

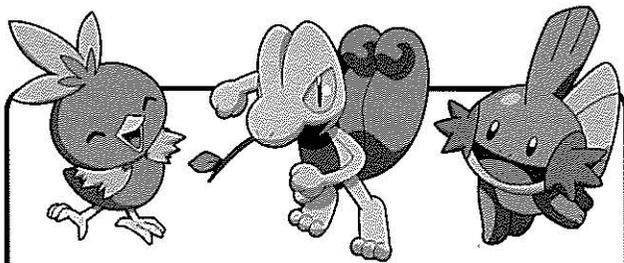


▲ 注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

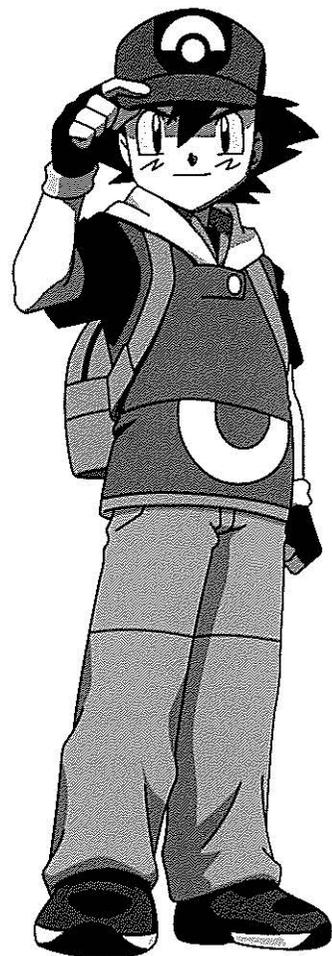
- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。
- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

〈使用上のお願い〉 ○プラスチック袋は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
○パイはぶついたり、おとしたりしないでください。



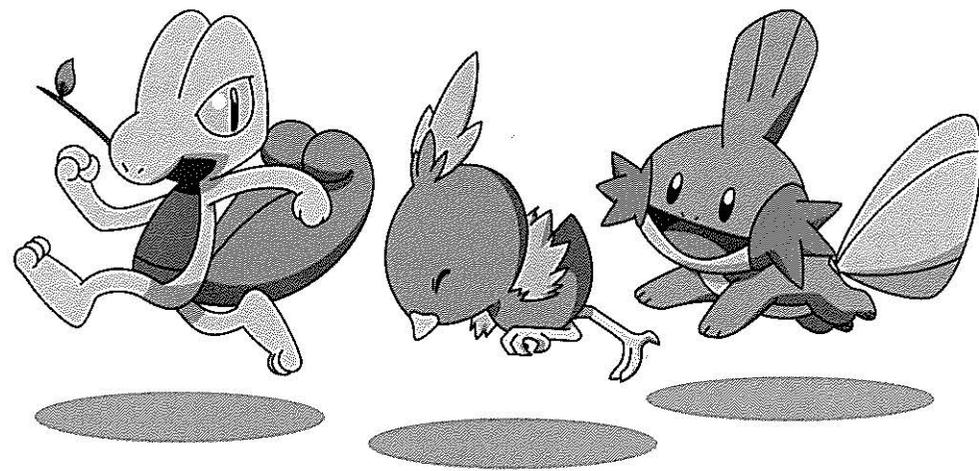
ファミリーポンジャン ポケモン AGは、今までの絵合わせだけでなく、牌の色と数字の組み合わせが基本になっています。さらに牌のゲット (捕獲) ルールもあり、ゲーム内容がグーンと濃くなっています。

また、新しくミニボードゲームも増え、いろいろな遊びが楽しめます。お父さん、お母さんも一緒に楽しく遊んでください。



《も く じ》

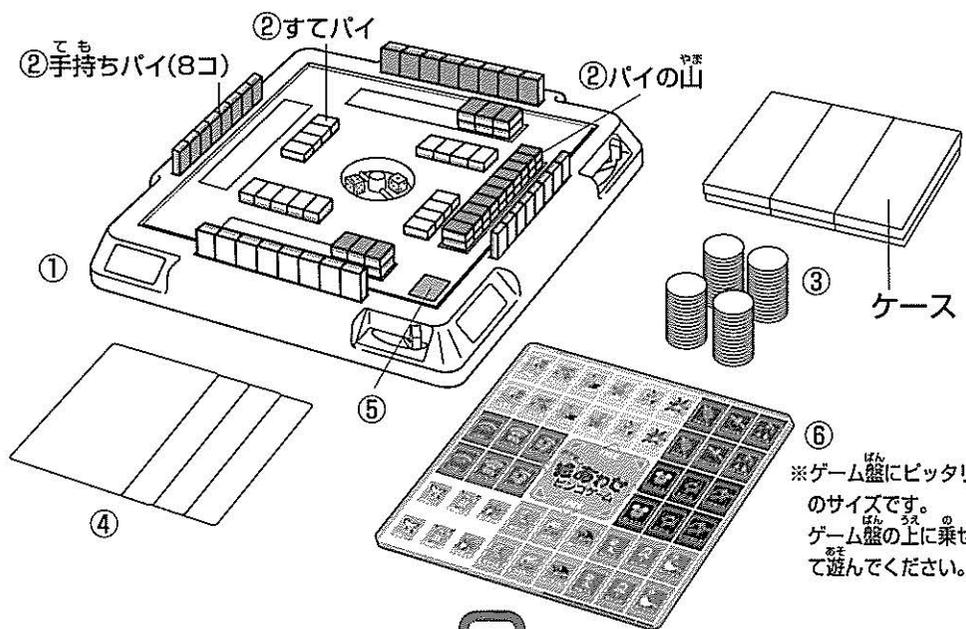
- ファミリーポンジャン ポケモンAGのセット内容……………1P
- 牌の種類……………2P
- ゲーム盤……………3P
- チップ……………4P
- 得点ボード……………4P
- ファミリーポンジャン ポケモンAGの遊び方……………5P
- 回数チップ……………15P
- サトシのワンポイントアドバイス……………16P
- ミニボードゲーム (ポケモン絵あわせビンゴゲーム) ……17P
- ミニボードゲーム (ポケモン追いかけて進化ゲーム) ……19P





ファミリーボンジャン ポケモンAGのセット内容

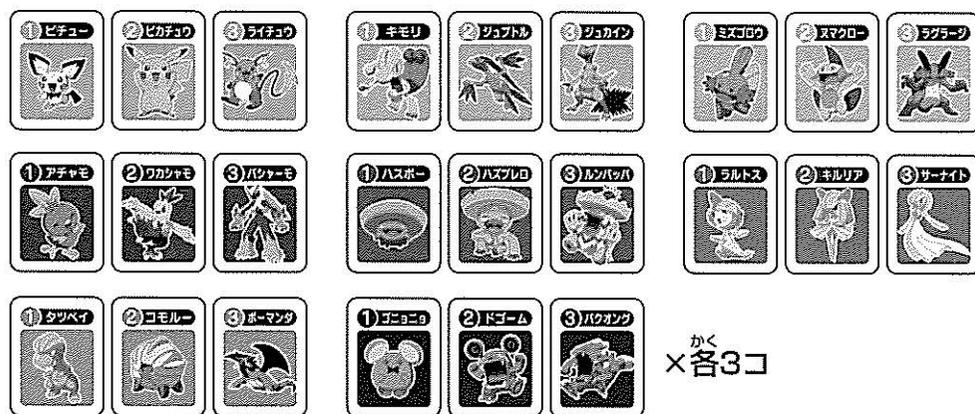
- ファミリーボンジャン ポケモンAGには、次の用具があります。
- ゲームを始めるまえに、全部そろっているかを確かめてください。
- ①ゲーム盤 (サイコロ内蔵) ……1台：この上でゲームをします。
 - ②牌 (ケース3コ付き) ……81コ：合う絵を集めたりします。
 - ③チップ (ケース付き) ……104枚：点数のやりとりをします。
 - ④得点ボード ……4枚：そろえ方が一目でわかります。
 - ⑤回数チップ ……1枚：順番の目安になります。
 - ⑥ミニゲームボード (両面) ……1枚：「ポケモン追いかけっこ進化ゲーム」と「ポケモン絵あわせペンゴゲーム」が遊べます。
 - ⑦取り扱い説明書 ……1冊：ゲームのルールがわかります。



牌の種類

●カラーポケモンパイ

下の図の様に、8色の色に分かれた24種類のポケモンがいます。
ポケモン(パイ)は各3コ 計72コあります。



●金色のプラスポケモンパイ

上がったとき合計点数に書いてある数をプラスすることができます。



●マスターボールパイ

すてパイをゲット(捕獲)できます。

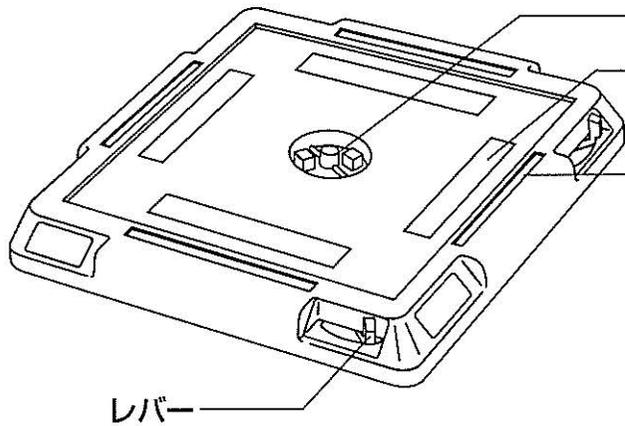


カラーポケモンパイ72コ+金色のプラスポケモンパイ4コ+マスターボールパイ5コ=計81コ

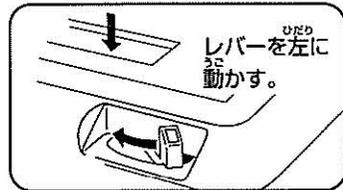


ゲーム盤 (サイコロ内蔵)

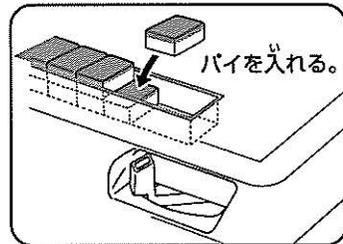
ゲームをする盤です。パイを積んだり、かきまぜたりするのに使います。



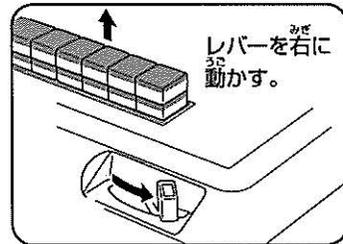
サイコロ
ここが上下して、パイの山がセットされます。
と取ってきたパイをここに並べて手持ちパイとします。



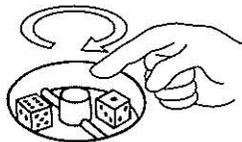
レバーを左に動かす。



パイを入れる。



レバーを右に動かす。



● 牌のセット

パイを並べるときは、図のようにゲーム盤にあるレバーを左に動かすと、盤の上にミゾができます。この中にパイを10コずつえがらを下にして2段に入れ、レバーを右に動かすとパイの山がセットできます。

● サイコロ

ゲーム盤の中央にサイコロが2コセットされています。透明板を指で回すと、中のサイコロの目が変わります。席を決めたり、親を決めるのに使うほか、1回ごとのゲームの進行に使います。



チップ

- 得点のやりとりに使います。
 - 50点 (灰色) 16枚
 - 10点 (青色) 24枚
 - 5点 (赤色) 24枚
 - 1点 (黄色) 40枚
- 全部で104枚あります。



はいいろ (灰色)



あおいろ (青色)



あかいろ (赤色)



きいろ (黄色)



とくてん 得点ボード

ファミリーポナンポケモンAG

得点ボード

上がり手の発本	上がり手の内積	上がる枚数	上がるポイント
ポケモン上りの upside down 3枚 かきまぜ	12 6	6	12
ポケモン上りの upside down 2枚 かきまぜ	12 6	6	12
ポケモン上りの upside down 1枚 かきまぜ	20 10	10	20
ポケモン上りの upside down 0枚 かきまぜ	30 15	15	30
ポケモン上りの upside down 0枚 かきまぜ	40 20	20	40
ポケモン上りの upside down 0枚 かきまぜ	60 30	30	60
ポケモン上りの upside down 0枚 かきまぜ	100 50	50	100
ポケモン上りの upside down 0枚 かきまぜ	200 100	100	200

©1999 Nintendo Game Freak. All Rights Reserved.

- ファミリーポナンポケモンAGの上がり方と得点を書いてあり、4枚あります。ゲームをする人が、それぞれ1枚ずつ持ちます。

※ 上がるときの参考です。ポケモンの種類や、パイの色など、得点ボードと同じでなければいけないということではありません。



ファミリーボンジャン ポケモンAGの遊び方

■ ゲームをする人数

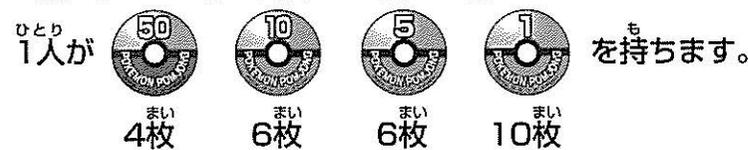
2人でも3人でもできますが、4人で遊ぶのがベストです。

■ 席の決め方

ゲーム盤のサイコロをふり、でた2コのサイコロの目をたして、数の多い人から順番に好きな席をとります。

■ チップの配り方

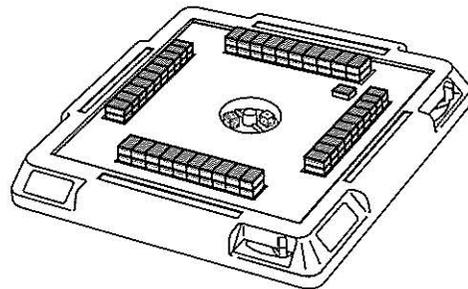
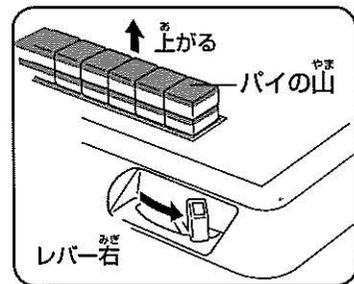
チップはそれぞれ50点チップ4枚、10点チップ6枚、5点チップ6枚、1点チップ10枚、合計300点ずつ持ちます。



■ 牌の並べ方

81コのパイ全部をゲーム盤の上でよくかきまぜます。ゲーム盤にあるレバーを左に動かすと、ゲーム盤の上にミゾができます。各ミゾに絵がらを下にして、10コずつ2段にパイを重ねて入れます。入れ終わったら、レバーを右に動かすとパイの山がセットされます。残った1コのパイは、絵がらを下にしてゲーム盤の中央におきます。

※パイをかきまぜるときは、なるべく絵がらをふせてかきまぜましょう。



● 回親の決め方

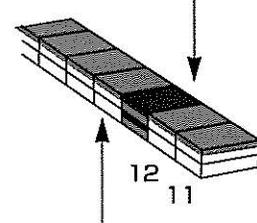
- パイを積み終わったら、それぞれがサイコロをふります。2コのサイコロの目をたした数のいちばん大きかった人が親になります。
- 親の人は、回数チップをゲーム盤上の自分の右すみに置き、1回目のゲームがスタートします。(回数チップP15参照)

● ゲームの開始

- ① まず親が2コのサイコロをふり、自分の前のパイの山の右の端(親から向かって右)から、2コのサイコロの目をたした数だけパイの山を残し、その次のパイを上、下で2コ取り、絵を自分の方に向けて立て、手持ちパイにします。

● 12のときは

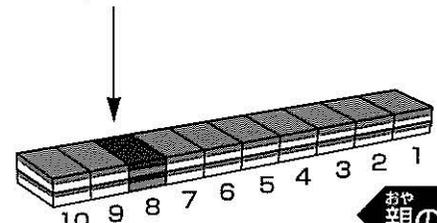
親の人は、13番目の上、下2コのパイを取ります。



次に、親の右どなりの人が14番目の上、下2コを取ります。

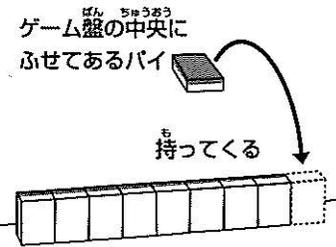
● 7のときは

親の人は、8番目の上、下2コのパイを取ります。

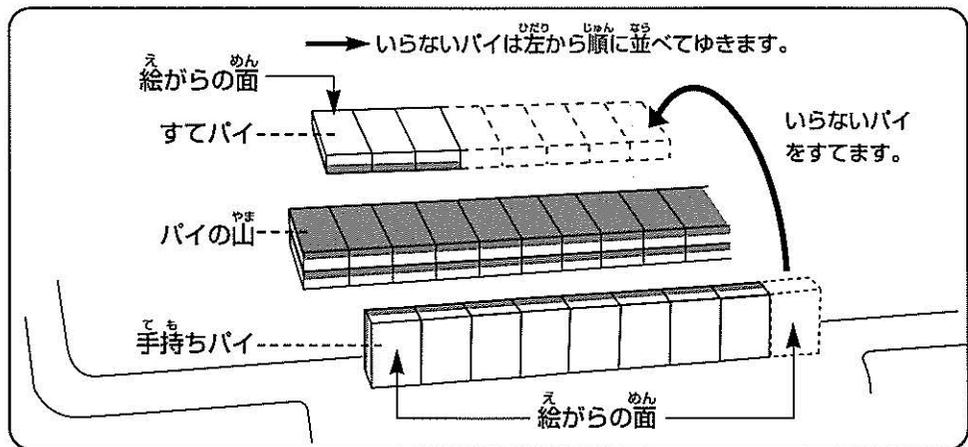


次に、親の右どなりの人が9番目の上、下2コを取ります。

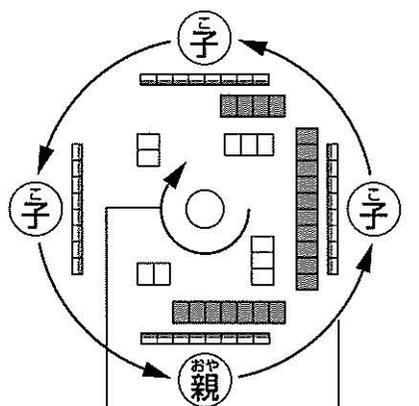
- ② 次に右どなりの人が、その次のパイの山のうへ、下2コを取ります。これを順番に4回くり返し、みんながそれぞれ8コの手持ちパイを自分の前に立て終わったら、親はゲーム盤の中央にふせてあるパイを取り、手持ちパイを9コにします。



③このゲームは同じ種類のポケモン「なかま」や「進化」を3コー組で集めることが基本です。ゲーム開始は親が9コあるパイから、自分がいないと思うパイ1コを絵がらを表にして、自分の前に左から右へ並べ、すてパイとします。



④次に親の右どなりの人が、パイの山のいちばん端の(②で最後の人がとったパイのつぎ)上のパイを1コ取り、親と同じようにいないパイを1コ自分の前にすてます。



⑤以下同じように、順番に左回わり(時計と反対の回わり)で残っているパイを上、下、上、下と1コ取ってきては1コすて「上がり手」をつくってゆきます。

7 リーチのルール

あと1コで上がれる手ができて、上がりたいときは、必ず「リーチ」をします。「リーチ」をしないと上がることができません。

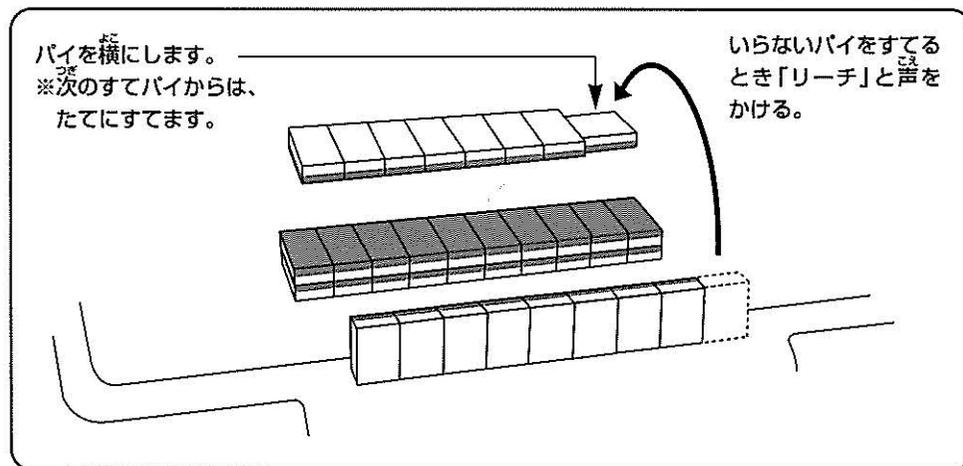
例) ポケモンパーフェクト進化の上がり手の場合



バシャーモのパイを自分でひくかすてパイに出れば上がることができます。

リーチのやり方

- ①あと1コで上がれる手ができて、いないパイをすてる時に「リーチ」と声をかけます。
 - ②「リーチ」するとき、すてるパイはみんなによくわかるように、パイを横向きにしてすてます。
- ※「リーチ」をせずに上がると、ペナルティになります。(P12参照)

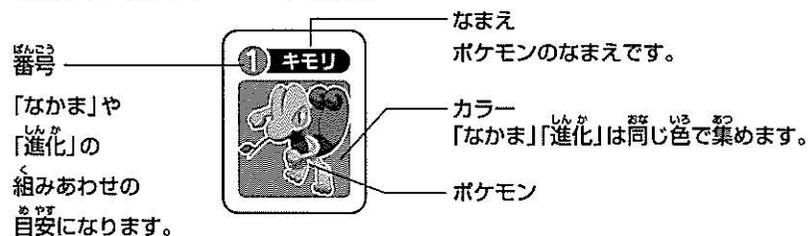


- 「リーチ」したあと、パイを入れかえたり、「上がり手」をかえることはできません。
- 「リーチ」は何人でもすることができます。

ばい とくちよう
8牌の特徴

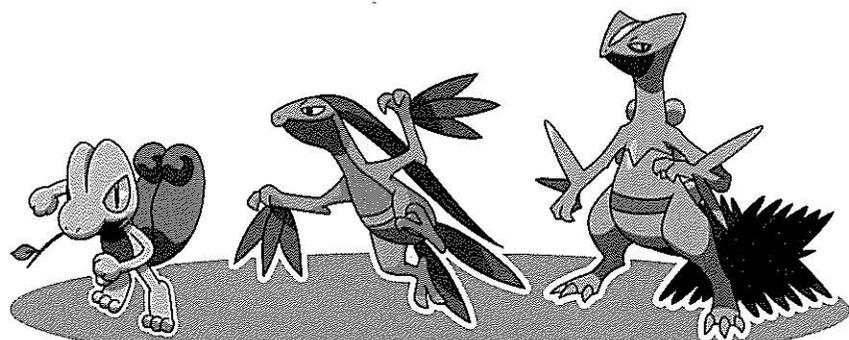
ファミリーボンジャン ポケモンAGは、キャラクター（ポケモン）も
 新しくなって一層楽しくなりました。

●カラーポケモンパイ〔8色×3組（1組3コ）計72コ〕
 24種類の人気ポケモンが登場。



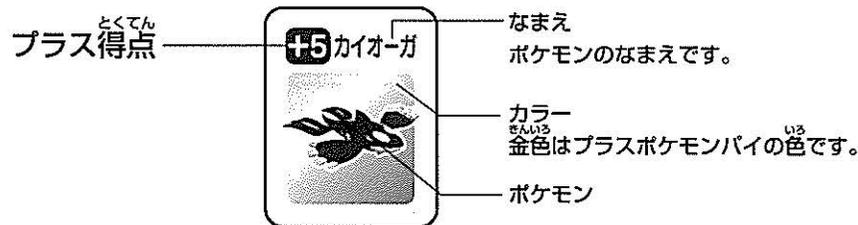
パイの基本の組みあわせは2種類あります。

●なかま (同じ色で、同じ番号が3コ)	●進化 (同じ色で、番号順3コ)



きんいろ
●金色のプラスポケモンパイ（4コ）

カイオーガ、グラードン、ジラーチ、レッグウザの4種類のポケモンで、
 各1コ計4コあります。



手持ちパイにこのパイを持っていたら、自分の番のときに自分の右横に
 絵がらを表に出すことができます。手持ちパイが8枚より少なくなっ
 てしまうので続いて出した分の数だけパイをパイの山からひきます。
 ※右横に出すことにより、上がったとき得点にこのパイの点数をプラス
 できます。

※4コ全部ゲットする可能性もあります。
 ※このパイは「上がり手」9コの中には含まれません。

●マスターボールパイ(5コ)

自分のほしいすてパイのゲット(捕獲)に使います。いらなければ場にすてることもできます。



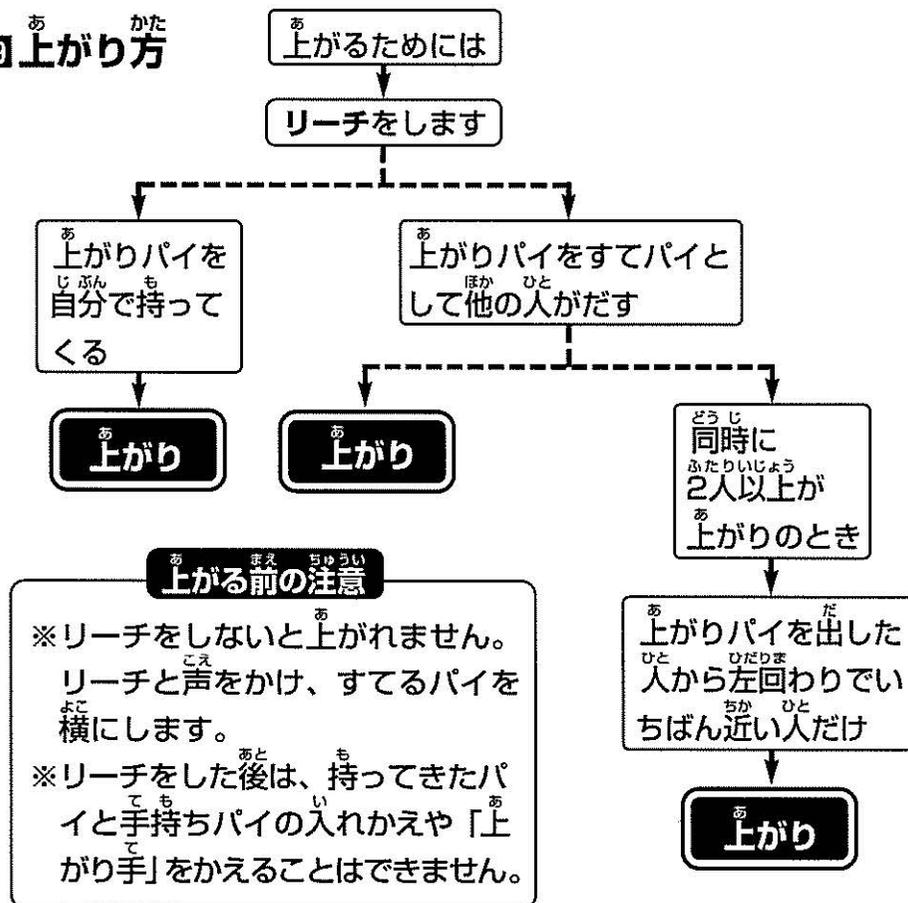
マスターボールの使い方

- マスターボールを持っていて、ほしいパイがすてパイにあるとき、自分の順番でパイの山からパイをひかずに「ゲット」と言ってそのほしいすてパイとマスターボールパイを取りかえることができます。
- ※「なかま」や「進化」をそろえるときにやくにたちます。

※マスターボールパイは、次のような使い方はできません。

- マスターボールパイを3コ1組で、カラーポケモンパイと同じように「なかま」や「進化」として使うことはできません。
- マスターボールパイを「上がりパイ」にすることはできません。
- マスターボールパイをつかって場から「上がりパイ」を持ってきて上がることはできません。
- 金色のポケモンパイには使えません。

上がり方



上がる前の注意

※リーチをしないと上がりれません。リーチと声をかけ、すてるパイを横にします。

※リーチをした後は、持ってきたパイと手持ちパイの入れかえや「上がり手」をかえることはできません。

- 上がったときは「上がり」と声をかけ、全部の手持ちパイを、絵がらを表にしてたおし、どのパイで上がったかをみんなに見せます。
- ※「リーチ」するときは、自分の「上がりパイ」が何かをよく確かめて、まちがえないようにしましょう。
- ※「上がりパイ」をまちがえたときは、ペナルティー(罰)として、みんなに20点ずつ払わなければなりません。
- ※「リーチ」と声をかけないで上がったときも、みんなに20点ずつ払わなければなりません。

II 得点数(チップ)の計算

得点の計算は得点ボードを見ます。親の点数は子の2倍です。

上がったとき、「上がり手」によって点数がもらえます。

親のときは「親の場合」、子のときは「子の場合」の所に書かれています。点数になります。(得点ボードP4参照)

金色のプラスポケモンパイを出していれば、そのパイにかかっている点数ももらえます。

①人がすてたパイで上がったとき

その「上がりパイ」をすてた人からだけ点数がもらえます。

②自分で「上がりパイ」をパイの山から持ってきたとき

全員から点数がもらえます。

III ゲームの再開

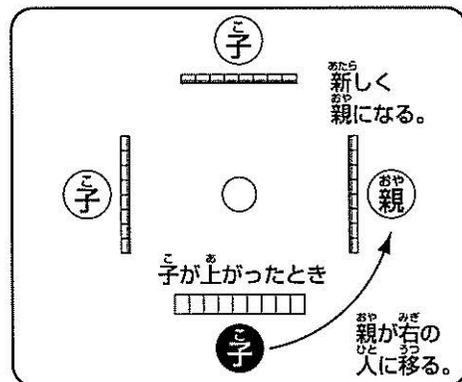
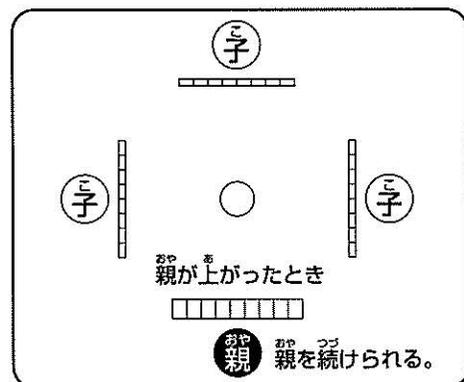
点数のやりとりが終わったり、全部のパイをよくかき混ぜて、新しく次のゲームを始めます。

●親が上がったとき

次のゲームも親を続けます。

●子が上がったとき

親の右どなりの人が次の親になります。



IV 誰も上がれなかったとき

パイの山がなくなって、誰も上がれなかったときは、そのゲームは「流れ」とし、また新しくゲームを始めます。(そのとき、親は右どなりの人へ移ります)

●「流れ」がつづいたとき

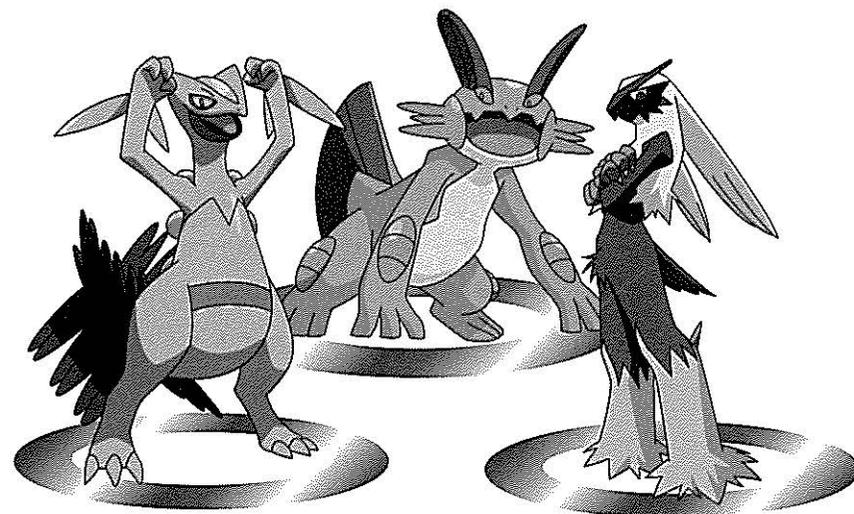
親は右どなりの人にどんどん移ってゆきます。

V ゲームの終了と順位の決め方

いちばん最初にサイコロで決めた親から、ゲームを始めて、左回り(時計と反対の回り)で順番に親をこうたいしながら、2回まわったら、ゲームは終わりです。

その時点でそれぞれが持っている点数を数えて、いちばん点数の多い順に、順位を決めます。

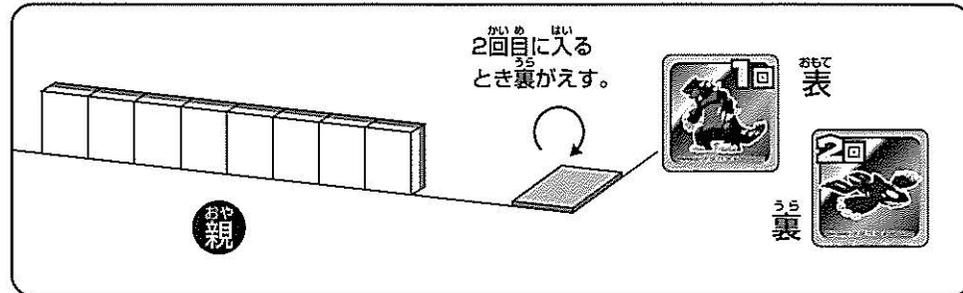
※ゲームの途中で、点数チップがなくなった人がでたときは、その時点でゲームは終わりです。点数を数え、順位を決めます。





かいすう 回数チップ

6ページで説明した回数チップは、誰からゲームを始めたかがわかるチップです。1回目(1周目)グラードン、2回目(2周目)ガイオーガです。ゲーム開始時の親の右横に、ゲームが終了するまで置いておきます。



マーじゃん 麻雀のルールを知っているお父さん、お母さんへ

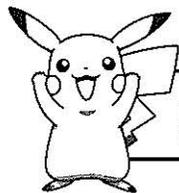
「ファミリーボンジャン ポケモンAG」の遊び方をひととおりおぼえたら、みんなで話しあって、新しいルールを取り入れてみても楽しくなります。

- リーチなし……「リーチ」をしなくても上がれる。
- フリテン……自分がすてているパイでは上がれない。
- ドラパイ……ドラのパイを決めて、点数をつける。
- 一発上り……「リーチ」をして、最初の一回わりの内に上がること。
- ダブルリーチ……自分が最初にすてるパイで「リーチ」をかけること。
- ハイティツモ……最後のパイを持ってきて上がること。
- テンホウ……親の人が配られたパイで上がっていること。
- チーホウ……親が最初にすてたパイで子が上がること。

サトシのワンポイントアドバイス

- マスターボールパイは、最後の方まで持っているとお上りのチャンスを逃がしてしまうぞ!! ほしいパイがあったらすぐにゲット(捕獲)した方が安心だ!
- マスターボールパイを使わずに持っているとお上がれなくなってしまう。ゲット(捕獲)をしないでどンドンすてしてしまうのもひとつの手だ!
- 金色のプラスポケモンパイは高得点のチャンスだ!
- 人が集めてなさそうなポケモンを選ぶのも早く上がるための近道だ!
- 「リーチ」と声をかけるのはもちろんわすれてはいけないが、パイを横にするのもわすれるなよ!
- 親のとき上がると、子のときよりも点数が多くもらえるんだ! おやながつづほうか親を長く続けた方が勝つチャンスがあるぞ!!





ミニボードゲーム

ポケモン絵あわせビンゴゲーム

ポケモン絵あわせビンゴゲームは、神経衰弱のようにパイの絵をあわせ、
とったパイでゲーム盤のマスをうめて得点もらいます。
ゲームが終わったとき、得点の一番多い人が優勝です。

●ゲーム人数：2人～4人

●用意するもの

①ポケモン絵あわせビンゴゲーム盤

②カラーポケモンパイ

③24種×2コ=48コ

④得点チップ



1色3組の内、
2組を使いま
す。

※プラスポケモンパイ、マスターボールパイは使いません。

あそび方

●ゲームの準備

①使うカラーポケモンパイを裏返しにしてよくまぜます。

②ジャンケンで順番を決めます。

③ジャンケンに勝った人から右回り(時計回り)にゲームを進めます。

ゲーム盤のマスにはそれぞれポケモンの絵がかかれています。



●ポケモン絵あわせビンゴゲーム盤



●あそび方

①裏返しになっているポケモンパイを2コめくり、2コとも同じポケモンならゲーム盤の同じ絵がらのマスに置きます。このとき得点になり、得点チップがもらえます。

そして、つづけて2コのパイをめくることができます。

②2コのパイをめくって、ポケモンがちがっていたら、パイを元どおりに裏返して左どなりの人の番になります。

③得点計算
得点は下の図のようになっています。

④ゲーム盤上の全てのマスがうまったらゲーム終了です。
手持ちの得点チップを計算し、得点の一番多い人の優勝です。
同点の場合は順番が先の方が優勝になります。



ミニボードゲーム

ポケモン追いかけて進化ゲーム

ポケモン追いかけて進化ゲームは、ポケモンパイを進め、進化させて、ゴールを目指します。同じマスに止まると、バトル開始。対戦相手を「きぜつ」させ、一番早くチャンピオンロードのゴールに入れば優勝です。

●ゲーム人数：2人～4人

●用意するもの

①ポケモン追いかけて進化ゲーム盤

②カラーポケモンパイ：自分の好きな同じ進化系(同じ色)のポケモンを1組用意します。(右図参照)

③マスターボールパイ：5コ



1人分のポケモンパイの例です。他の人と同じポケモンパイを使うことはできません。



あそび方

●ゲームの準備

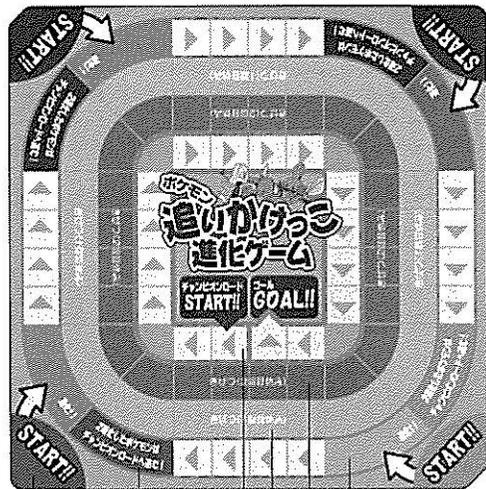
①各自、自分の好きなカラーポケモンパイを1組選びます。

②各自、ゲーム盤のカドにあるスタート(START)マスを決め、

①の番号のポケモンパイを置きます。

③ジャンケンで勝った人から右回り(時計回り)にゲームを進めます。

●ポケモン追いかけて進化ゲーム盤



スタートのマス：ここにポケモンパイを置いてスタートします。

「チャンピオンロードへ」のマス

「進化」のマス

「チャンピオンロード」

「きぜつ」のマス

あそび方

①プレイする人は、マスターボールパイ5コをいっぺんにふり、表(絵がらの方)になった数で、ポケモンパイの進む数が決まり(右の表)、その数分だけポケモンパイを進めます。

※縦や横になったマスターボールパイは、裏と同じです。(バトルのときも裏と同じです)

●「進化」のマス

自分のポケモンパイが一周して自分のスタート

マス前の「進化」マスを通りすぎたら、ポケモンが進化します。

①→②→③の順番にポケモンパイをかえてください。

●「チャンピオンロードへ」のマス

ポケモンパイが④になって自分のスタートマス前の「チャンピオンロードへ」のマスにきたら止まり、ポケモンパイを「チャンピオンロードスタート」のマスに移して、次の人の順番になります。

※「チャンピオンロード」で「きぜつ」したときは、「チャンピオンロード」のスタートまでもどされます。

●「バトル」と「きぜつ」

他のポケモンパイと同じマスに止まると「バトル」開始です。

●バトルはおたがいに、マスターボールパイ5コをふり、表になった数と自分のポケモンパイの番号の合計で競います。合計の数が大きい方が勝ちで、同点の場合は振り直します。複数の人と「バトル」になったときは、1人を選んで「バトル」します。バトルに負けたプレイヤーのポケモンパイは「きぜつ」のマスに入ります。

●「きぜつ」のマスにいるとき

自分の順番が来るか、他の人が通りすぎると1列外のマスにもどれます。

②誰か1人がゴールインすればその人の優勝で、ゲーム終了です。

マスターボールパイ表

振ったマスターボールパイ	進む数
1コが表	1マス進む
2コが表	4マス進む
3コが表	6マス進む
4コが表	8マス進む
5コが表	15マス進む
5コが全部裏	好きな人のポケモンを「きぜつ」にします。1回目のきぜつにいるポケモンは2回目のきぜつの列に移動します。※スタート前に出たら振り直し。

※「きぜつ」(1回休み)のときに、となりのマスに並べられたら「きぜつ」(2回休み)のマスに入ります。「きぜつ」2回以上はありません。