

ポケモンゲットパソコンEX エクストリーム

セット内容

- 本体（マウス付き）：1台
- 取扱説明書：1枚
- マウスカバー：6コ（ピカチュウ・モンスターボール・スーパーボール・ハイパーボール・マスターボール・じてん）

ウェブあそびかたせつめいしよ WEB遊び方説明書



警告（けいこく）

ほごしゃかたかならよ
保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

注意（ちゅうい）

- ACアダプターを使用する際は、必ずタカラトミーACアダプター-TYPE5U(別売り)の専用ACアダプターを使用してください。
- タカラトミーACアダプター-TYPE5U(別売り)の注意事項を必ずよく読んでからご使用ください。
- 遊ぶ際は、画面に目を近づけすぎないようにして、明るい場所で遊んでください。
- 強い光や光の点滅の刺激によって気分が悪くなったら、直ちに使用をやめ、医師に相談してください。
- 目の疲労感や不快感を感じる場合がありますので、長時間連続して使用せず、適度に休憩をとってください。
- 小さなお子様の場合、疲労感や不快感があることに気が付きにくいので十分に注意してください。
- 万一、使用中にめまい、吐き気、乗り物酔いに似た症状がある場合には直ちに使用を中止してください。
- その後も不快感が続く場合は、医師の診察を受けてください。
- 液晶画面の内側にガラスを使用しております。乱暴な扱いはしないでください。
- 万一、ガラスが割れた場合は直ちに使用を中止してください。
- 電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。
- ・二次電池（充電式電池）は、絶対に使用しないでください。
- ・古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
- ・+-（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ・遊んだ後は必ずスイッチを切り電池をはずしてください。
- ・ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れてたりしないでください。
- ・万一、電池からもれた液体が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。
- ・皮膚や服については水で洗ってください。
- ・廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。
- コードは指などに巻きつけしないでください。
- 血がかよわなくなり危険です。
- プラスチック袋は頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。
- 思わぬ事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

＜使用上の注意＞ご使用前に「WEB遊び方説明書」と「取扱説明書」をよくお読みください。また、読み終わった後は、取扱説明書を必ず保管してください。○ぶつかけたり落としたりしないでください。○直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、低すぎる所には置かないでください。○本製品は、非防水のため、絶対にぬらさないでください。○遊んだ後は必ずスイッチをOFFにしてください。また長期間遊ばないときは電池をはずして保管してください。○発音の一部にイントネーションが違っていたり、製品の特性上聞き間違いを起こしやすいものが生じる場合もありますが、ご了承ください。○本製品の音程は正確な音程と多少異なります。○電池が消耗すると映像が乱れたり、音が弱くなったり、はずんだりします。その場合には、全て新しい電池と交換してください。電池の交換は保護者の方が行ってください。○誤作動が発生した場合は液晶近くにあるリセットボタンを細い棒等で押してください。○プラスチック袋やトレイは包装材ですので、開封後はすぐに捨ててください。

たん がた かんでんち ほんしよ
単3形アルカリ乾電池6本使用
（電池は別売りです。）

REQUIRES 6 LR6 ("AA" SIZE) BATTERIES
(NOT INCLUDED.)

- 写真とイラストが実際の商品と異なっている場合がありますが、ご了承ください。
- インターネット・WiFi等の通信機能はありません。
- 画面はハメコミ合成です。

- セッ内容と各部の説明3
- 電池の入れ方3
- ACアダプター(別売り)を使用する場合3
- 画面の開き角度について4
- マウスの使い方4
- マウス・マウスカバーの付け替え方4
- キーボードの使い方4
- 文字の入力のしかた5
- 選択画面5
- オン / オフのしかた6
- はじめてあそぶとき6
- ローマ字入力一覧表7
- ホーム画面8
- 右画面・マウスの付け替えについて9~11
- こくごじてん12
- ポケモンデータチャット13~15
- ポケモンゲットチャレンジ16
- あいぼうポケモン17
- ポケモンずかん17
- パソコンスキル18
(マウスのつかいかた / しんけいすいじゃく /
クリックでポケモンゲット / キーボードをおぼえよう /
ローマじひょう / ポケモンタイピング)
- こくご19
(ひらがなよみ・かきじゅん / カタカナよみ・かきじゅん /
かんじ / なまえはなにかな? / はんたいことば /
ぶんをつくらう)
- こくご20
(しりとり / ことばあてクイズ / かんじまちがいさがし /
かんじタイピング / まんなかにはいるもじは?)
- さんすう21
(けいさんバトル たしざん ひきざん かけざん わりざん /
すうじかきじゅん / あかいみをかぞえよう / ポケモンをかぞえよう)

- さんすう22
(どちらがおおきかな / きおくけいさん / くく /
のこったポケモンは? / すうじパズル)
- えいご23
(おおもじよみ・かきじゅん / こもじよみ・かきじゅん /
すうじ(1~100) / えいたんごレッスン /
アルファベットクレーン / どちらがただしかな?)
- えいご24
(えいごクイズ / えいごタイピング)
- りか25
(かおのなまえをしろ / からだのなまえをしろ /
かいろをつなごう / ほうがくクイズ / はなクイズ)
- りか26
(しょうかきクイズ / わくせいのならび / つきのみちかけ)
- しゃかい27
(にほんちず / こっきクイズ / すしはどこにいる /
せかいのことば / みちじゅん)
- せいかつ28
(じかんわり / とけい / おかね / こうつう)
- プログラミング29~38
 - プログラミングクイズ29
 - プログラミングクイズ・こたえ29,30
 - プログラミングドリル31
 - プログラミングドリル・こたえ32,33
 - プログラムをつくらう 3種共通の操作34
 - プログラムをつくらう・ゲット35
 - プログラムをつくらう・バトル36
 - プログラムをつくらう・シューティング37,38
- アート39
(じゆうにえんそう / じゆうにおえかき / ぬりえ /
えんそうレッスン)
- アート40
(シルエットクイズ / さっきよく / ポケモンドット)
- しれんのみち41
- こんなときは42

セット内容と各部の説明

●本体（マウス付き）：1台

●マウスカバー：6コ

（ピカチュウ・モンスターボール・スーパーボール・ハイパーボール・マスターボール・じてん）

●取扱説明書：1枚



電池の入れ方

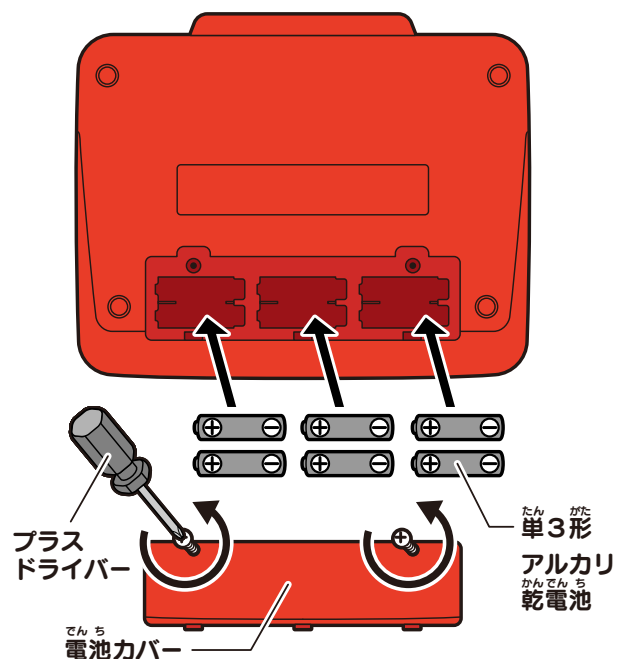
- ①本体裏の電池カバーのネジをプラスドライバーで矢印の方向にゆるめ、電池カバーをはずします。
- ②単3形アルカリ乾電池6本の⊕⊖（プラス・マイナス）を間違えないようにセットします。
- ③開けた時とは逆の手順で電池カバーを閉じ、プラスドライバーでネジをしっかりと締めます。

長時間使用しない時は、必ず電池を抜いてください。電池を抜いたりリセットボタンを押しても、それまで遊んだ記録は消えません。

電池残量が低下すると、右の画面が表示されます。また、画面の表示や音、マウスの操作が正常に動かしえない場合もあります。その時は電池を全て新しいものと交換してください。



【電池交換の目安】連続して使用した場合：約3時間

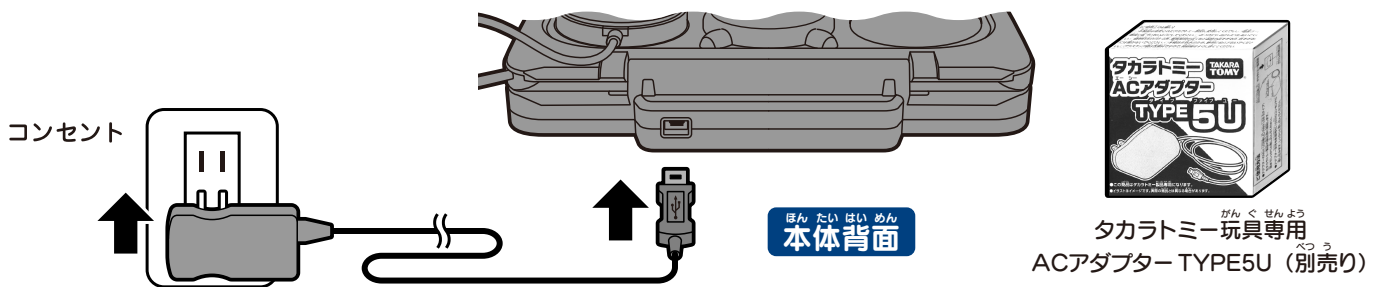


ACアダプター（別売り）を使用する場合

別売りのタカラトミー玩具専用ACアダプター TYPE5Uを使用する場合は、図のように接続してください。

●ACアダプターを使用する際は、必ず本体の電池を全て抜いてご使用ください。

電池を入れたまま使用中にACアダプターをつなげると電源が切れる場合があります。



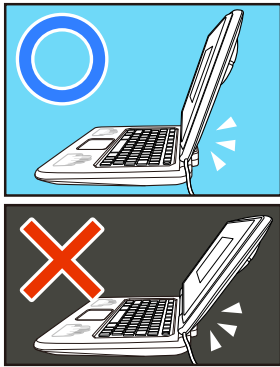
※ACアダプターを使用する際は、必ずタカラトミー玩具専用ACアダプターTYPE5U(別売り)をご使用ください。

※お取り扱い方法はタカラトミー玩具専用ACアダプターTYPE5U(別売り)の注意事項をご確認ください。

※使用中にACアダプターを抜き差しするとデータが壊れるおそれがあります。電源を切った状態でACアダプターの抜き差しを行ってください。

ACアダプターを使用する場合は電池を抜いてください。誤作動をする場合があります。

画面の開き角度について



上の図の角度が正しい角度です。画面を無理に後ろに倒すと、キーボード倒れて奥へ倒れる可能性がありますので、必要以上に画面を奥へ押し込まないように注意してください。

マウスの使い方

マウスを動かす

マウスが浮かないように、すべらすように動かします。マウスを使用するメニューでマウスを動かすとマウスカーソルが移動します。



マウスカーソル

クリック

マウスの上部を押します。決定や選択が行えます。



ドラッグ&ドロップ

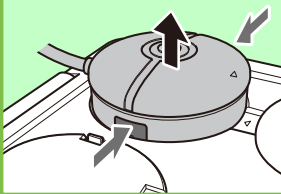
動かしたいものの上でマウス上部を押したまま、マウスを移動させて、目的の場所でマウスを離します。



マウス・マウスカバーの付け替え方

本体からのマウスの取り外し方

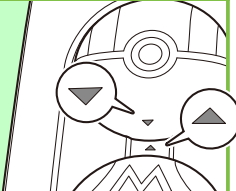
マウスの横の2つのボタンを押しながら取り外します。



本体へのマウス・マウスカバーの取り付け方

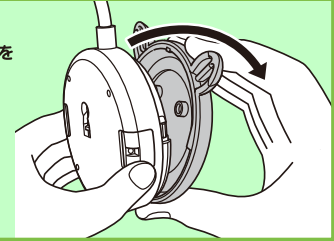
本体の△とマウスカバーの▽を合わせて取り付けます。

※左上にはピカチュウ型マウスカバーは付けられません。



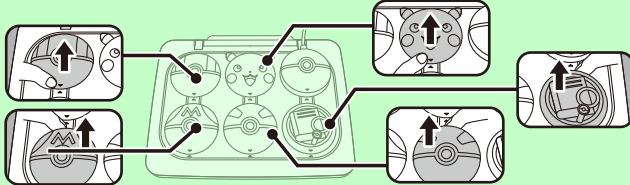
マウスからのマウスカバーの取り外し方

マウスをしっかり持ってマウスカバーの上部に指をかけて取り外します。



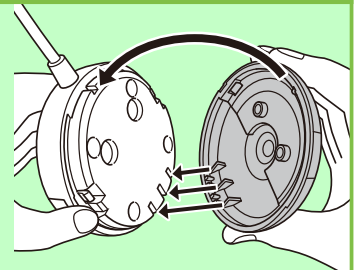
本体からのマウスカバーの取り外し方

それぞれ示した部分に指をかけて取り外します。



マウスへのマウスカバーの取り付け方

マウスの下の3つの溝にマウスカバーの突起をはめて、下からはめ込みます。



キーボードの使い方

1 ファンクションキー

それぞれのメニューへ移動します。

2 文字キー

文字の入力に使用します。

3 きごうキー

記号の入力に使用します。

4 シフトキー

文字の入力に使用します。

5 音量キー

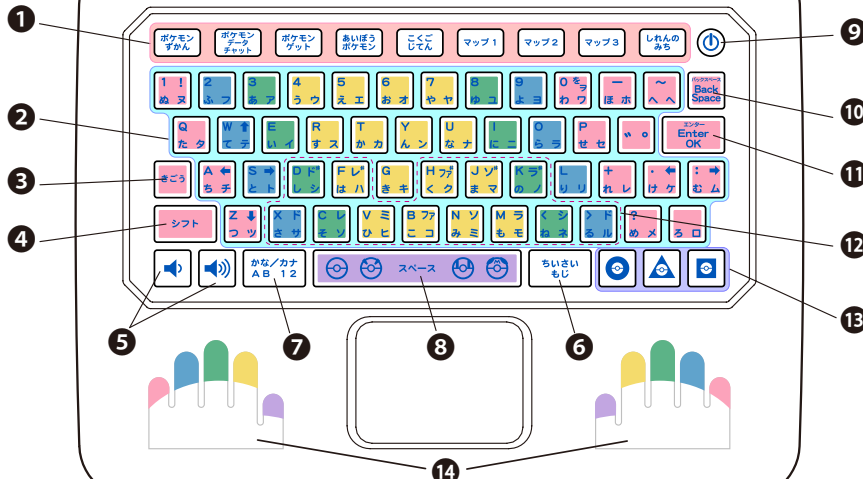
音量を変更できます。

6 ちいさいもじキー

ちいさいもじの入力に使用します。

7 文字切り替えキー

入力する文字を切り替えられます。



8 スペースキー

スペースを入力できます。

9 電源キー

電源のオン・オフができます。

10 バックスペースキー

カーソルの前の文字を消します。

11 エンター・OKキー

入力の決定を行います。

12 けんぱんキー

おんがくメニューで使用します。

13 ●▲■キー

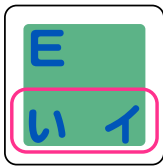
プログラムをつくらうなどに使用します。

14 ホームポジション

指の色と同じ色のキーを押しましょう。

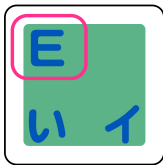
文字の入力のしかた

ひらがな・カタカナ入力



ひらがな または **カタカナ** アイコンが表示されているときは、文字キーに書かれた、ひらがな・カタカナの文字が入力されます。

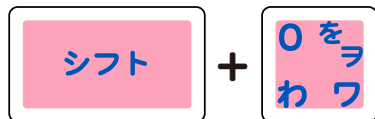
英数字入力



AB12 アイコンが表示されているときは、文字キーに書かれた、アルファベット(大文字のみ)・数字が入力されます。

ひらがな カタカナ モードの特殊な入力

「を」の入力



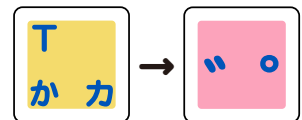
シフトキーを押しながら文字キーを押します。

小さい文字の入力



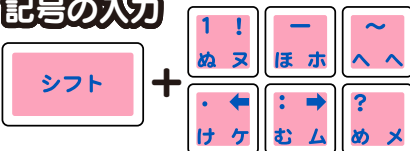
あ、い、う、え、お、つ、や、ゆ、よを押した後、ちいさいもじキーを押します。

濁点の入力



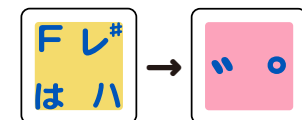
文字キーを押した後、濁点、半濁点キーを押します。

記号の入力



シフトを押しながら文字キーでも入力できる記号があります。

半濁点の入力

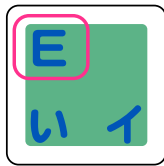


文字キーを押した後、濁点、半濁点キーを2回押します。

全てのモード(ひらがな カタカナ かな/ローマ字 カナ/ローマ字 AB12)で入力できます。

きごう きごうキーを押すたび
 -、。！？「」+ ~ : む ♀ ・ の順に表示されます。

ローマ字入力



かな/ローマ字 または **カナ/ローマ字** アイコンが表示されているときは、文字キーに書かれた、アルファベットが表示され、ローマ字の並びで文字を入力すると、ひらがなまたはカタカナに変換されます。

文字の消しかた



バックスペースキーを押すと、直前に入力した文字から順番に文字を消すことができます。

選択画面



もどるアイコン

クリックすると、それぞれのメニュー選択へ移動します。

マウスカーソル

マウスで動かします。

各メニュー

マウスカーソルを合わせ、クリックで選択します。

🔘 オン / オフのしかた



電源キー

オン…電源キーを長押し(約7秒)すると電源がオンになります。

オフ…電源キーを長押し(約5秒)すると電源がオフになります。

オートパワーオフ

何も操作しないと約3分で画面が暗くなり、約30秒後に電源がオフになります。

※本体を閉じる操作では電源はオフにはなりません。

🔘 はじめてあそぶとき

■ モンスターボール型マウスカバーを取り付けよう!



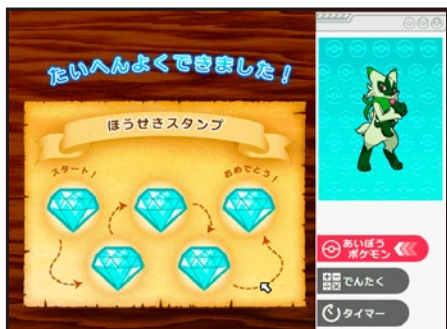
マウスを使ってピカチュウをゲットしよう!



■ ピカチュウゲット!



■ スタンプがもらえるよ!



すべてのボールに1ぴきずつ
ポケモンがプレゼントされるよ!
いろんなメニューをはじめよう!

ローマ字入力一覧表

あ	い	う	え	お
A	I(YI)	U(WU)(WHU)	E	O
か	き	く	け	こ
KA(CA)	KI	KU(CU)	KE	KO(CO)
さ	し	す	せ	そ
SA	SI(CI)(SHI)	SU	SE(CE)	SO
た	ち	つ	て	と
TA	TI(CHI)	TU(TSU)	TE	TO
な	に	ぬ	ね	の
NA	NI	NU	NE	NO
は	ひ	ふ	へ	ほ
HA	HI	FU/HU	HE	HO
ま	み	む	め	も
MA	MI	MU	ME	MO
や		ゆ		よ
YA		YU		YO
ら	り	る	れ	ろ
RA	RI	RU	RE	RO
わ				を
WA				WO
ん		う		
NN		VU		

が	ぎ	ぐ	げ	ご
GA	GI	GU	GE	GO
ざ	じ	ず	ぜ	ぞ
ZA	ZI(JI)	ZU	ZE	ZO
だ	ぢ	づ	で	ど
DA	DI	DU	DE	DO
ば	び	ぶ	べ	ぼ
BA	BI	BU	BE	BO
ぱ	ぴ	ぷ	ぺ	ぽ
PA	PI	PU	PE	PO

【小さい文字】

あ	い	う	え	お
LA(XA)	LI(XI) (LYI)(XYI)	LU(XU)	LE(XE) (LYE)(XYE)	LO(XO)
カ			ケ	
LKA(XKA)			LKE(XKE)	
っ				
LTU(XTU)				
や		ゆ		よ
LYA(XYA)		LYU(XYU)		LYO(XYO)
わ				
LWA(XWA)				

きゃ	きい	きゅ	きえ	きよ
KYA	KYI	KYU	KYE	KYO
くや		くゅ		くよ
QYA		QYU		QYO
くあ	くい	くう	くえ	くお
QWA(QA)(KWA)	QWI(QI)(QYI)	QWU	QWE(QE)(QYE)	QWO(QO)
しゃ	しい	しゅ	しえ	しよ
SYA(SHA)	SYI	SYU(SHU)	SYE	SYO(SHO)
ちゃ	ちい	ちゅ	ちえ	ちよ
TYA(CHA)(CYA)	TYI	TYU(CHU)(CYU)	TYE(CHE)(CYE)	TYO(CHO)(CYO)
つあ	つい		つえ	つお
TSA	TSI		TSE	TSO
てや	てい	てゅ	てえ	てよ
THA	THI	THU	THE	THO
とあ	とい	とう	とえ	とお
TWA	TWI	TWU	TWE	TWO
にや	にい	にゅ	にえ	によ
NYA	NYI	NYU	NYE	NYO
ひや	ひい	ひゅ	ひえ	ひよ
HYA	HYI	HYU	HYE	HYO
ふあ	ふい	ふう	ふえ	ふお
FWA(FA)	FWI(FI)(FYI)	FWU	FWE(FE)(FYE)	FWO(FO)
ふや		ふゅ		ふよ
FYA		FYU		FYO
みや	みい	みゅ	みえ	みよ
MYA	MYI	MYU	MYE	MYO
りや	りい	りゅ	りえ	りよ
RYA	RYI	RYU	RYE	RYO
ぎゃ	ぎい	ぎゅ	ぎえ	ぎよ
GYA	GYI	GYU	GYE	GYO
ぐあ	ぐい	ぐう	ぐえ	ぐお
GWA	GWI	GWU	GWE	GWO
じゃ	じい	じゅ	じえ	じよ
ZYA(JA)(JYA)	ZYI(JYI)	ZYU(JU)(JYU)	ZYE(JE)(JYE)	ZYO(JO)(JYO)
ぢゃ	ぢい	ぢゅ	ぢえ	ぢよ
DYA	DYI	DYU	DYE	DYO
でや	でい	でゅ	でえ	でよ
DHA	DHI	DHU	DHE	DHO
どあ	どい	どう	どえ	どお
DWA	DWI	DWU	DWE	DWO
びゃ	びい	びゅ	びえ	びよ
BYA	BYI	BYU	BYE	BYO
づあ	づい		づえ	づお
VA	VI(XYI)		VE(VYE)	VO
づや		づゅ		づよ
VYA		VYU		VYO
ぴゃ	ぴい	ぴゅ	ぴえ	ぴよ
PYA	PYI	PYU	PYE	PYO



知りたい言葉ことばを「こくごじてん」で調しらべてみよう！

ポケモンきのことを聞いてみよう！
こたえてくれるよ！

ポケモンずかんだよ。
コンプリートめざを目指そう！

画面がめんの明るさあかなどを
せってい設定するよ。

学習がくしゅうマップだよ！
最初は「マップ1」から始めよう！
学習を進めていくと、「マップ1」「マップ2」「マップ3」
「しれんのみち」と進めるマップひろが広がるよ！

あいぼうポケモンきを決めて、
いっしょがくしゅうと一緒に学習しよう！

★ファンクションキー



ファンクションキーからも各アプリへ移動いどうすることができるよ！

※遊びははじめは、「マップ2」「マップ3」「しれんのみち」は遊あそべないよ！
学習を進めていくと、いけるようになるよ！



右画面・マウスの付け替えについて

ポケモンゲットパソコン EXでは、メイン画面と右画面表示の2画面での表示があります。
右画面表示では、色々なことができます。

■ あいぼうポケモンの表示



各ボールにそれぞれ「あいうえお」を設定することができます。(P17 あいうえお) マウスカーソルを付け替えるとそれぞれ設定したポケモンが表示されます。

■ でんたく



画面上の数字をクリックして計算することができます。

キーボードのキーでは反応しません。

※桁数が大きいと表示不可となり、計算できません。

※画面が切り替わると、リセットされます。

■ タイマー



画面上の「+1ぶん」「+10びょう」をクリックしてタイマーを設定することができます。

※画面が切り替わると、リセットされます。

右画面・マウスの付け替えについて

「マウスカバー ピカチュウ」「マウスカバー じてん」は、マウスにつけるといつでも右画面右側に「こくこじてん」「ポケモンデータチャット」の画面が表示されます。
※一部使用できないシーンもあります。ご了承ください。



気になる言葉があったとき、マウスカバーをつけかえてすぐに調べることができるよ！



気になるポケモンがいたら、マウスカバーをつけかえてすぐに調べることができるよ！

※ポケモンゲットパソコンEXに収録しているポケモンに限ります。



こくこじてん

全画面での「こくこじてん」と同じように調べることができますが、右画面表示では「画像の表示」をすることができません。画像を見たいときは、ホーム画面に戻って「じてん」を選択、またはファンクションキーで「こくこじてん」を押して全画面で調べてください。

入力文字についての表示だよ。
これが表示されているときは右画面入力になっているよ。



ボタンに色が付いているときは、クリックして、続きを読もう！

言葉の候補の数だよ。

入力らんに、調べたい言葉を
入力して、 をクリックまたは
エンターキーを押そう！



表示されている前後の言葉に切り替わるよ

新しい言葉を調べたいときは「入力らん」にある言葉を「バックスペースキー」で全て消してから、再度新しい言葉を入力してください。



ポケモンデータチャット

全画面での「ポケモンデータチャット」の「ポケモンじょうほう」と同じことができます。
「くらべてみよう」「ポケモンクイズ」「タイピングクイズ」は遊ぶことはできません。
これら遊ぶときは、ホーム画面に戻って「ポケモンデータチャット」を選択、
またはファンクションキーで「ポケモンデータチャット」を押して遊び始めてください。

入力文字についての表示だよ。
これが表示されているときは
右画面入力になっているよ。



調べたい「ポケモン」の名前を入力して、
検索ボタンをクリックまたはエンターキーを押そう！

調べることができるのは「ぶんるい」「タイプ」「たかさ」「おもさ」です。
自分で言葉を入力して調べてみよう！

「タイプ」はカタカナ入力、
「ぶんるい」「たかさ」「おもさ」はひらがな入力してください。

※右画面での「ポケモンデータチャット」では、自分で文字を入力する必要があります。





「こくごじてん」では言葉の意味を調べることができます。

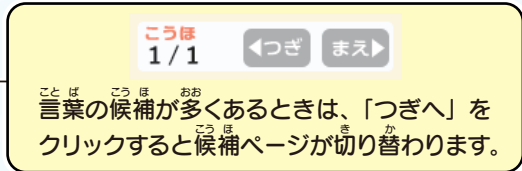
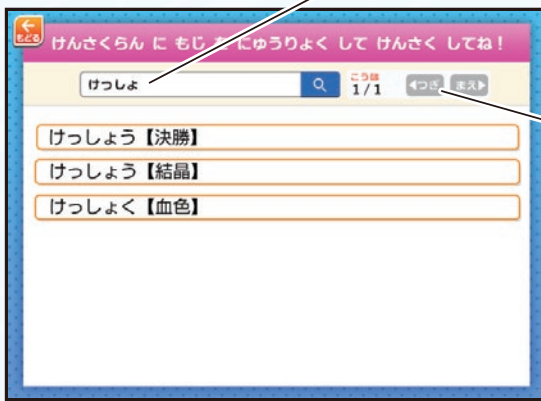
ホーム画面か、キーボードの上のファンクションキーの「こくごじてん」を押します。

まずは、「じてんのみかた」を読んでみましょう！

「けんさくらん」に調べたい言葉を入力しよう！

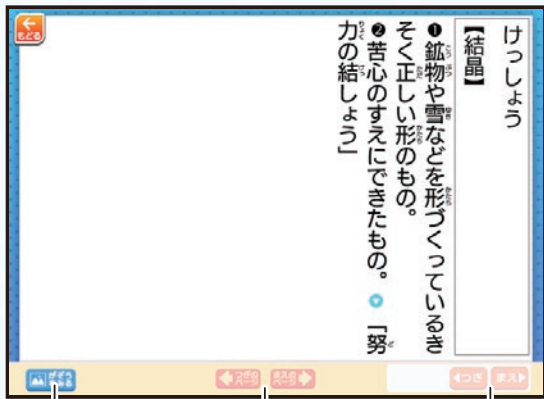
入力したら、🔍をクリックするか、「エンターキー」を押すと、候補が出てくるよ！

※後ろにスペースが入ると検索できないので注意しよう。



新しく言葉を「けんさく」するときは、「バックスペースキー」を押して「けんさくらん」に何も書かれていない状態にしてから入力し直そう。

「もどる」をクリックすると検索画面に戻るよ。



🖼️ がぞうをみる
このマークがある言葉には、写真やイラストがあるのでクリックしてみよう！
※画面が切り替わるのに約5秒ほどかかります。

⏪ つぎ まえ ⏩
ひょうじされている言葉の前後の言葉に移動することができるよ。

⏪ つぎのページ まえのページ ⏩
せつめいぶんがおおきいときは「つぎページ」をクリックしよう。

📖
このマークをクリックすると、言葉の説明のページへ戻ることができるよ。



ポケモンデータチャット



「ポケモンデータチャット」では、
ポケモンの情報を調べることができるよ!

ホーム画面か、キーボードの上のファンクションキーの「ポケモンデータチャット」を押します。

ポケモンじょうほう

ポケモンの「ぶんるい」「タイプ」「たかさ」「おもさ」を知ることができるよ!

くらべてみよう

ポケモン同士の「タイプ」「たかさ」「おもさ」を比べることができるよ!

ポケモンクイズ

2匹のポケモンを比べたクイズだよ!

タイピングクイズ

ポケモンのイラストを見て、名前を入力するクイズだよ!

アイコンせってい

自分のアイコンをえらんでね!

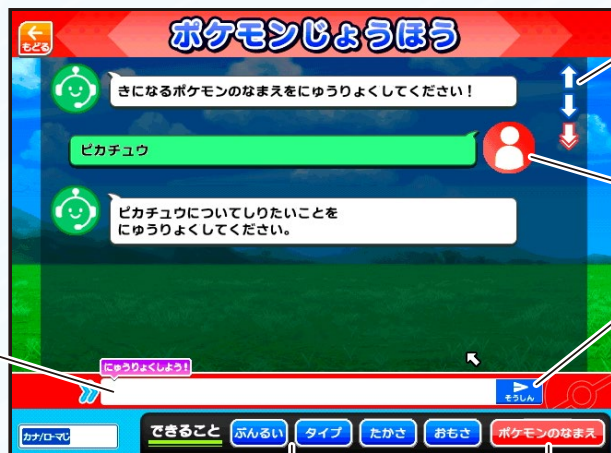


ポケモンじょうほう

ポケモンの名前を入力して、
「送信」をクリックするか、
エンターキーを押そう!

対応文字：ひらがな・カタカナ

「ぶんるい」「タイプ」「たかさ」「おもさ」の中で知りたいことを入力しよう! 入力するのが難しいときは、できることの横にある「ぶんるい」「タイプ」「たかさ」「おもさ」をクリックして「送信」をクリックするかエンターキーを押そう!



少し前の会話を
見ることができるよ。

自分のアイコンだよ。

クリックすると
言葉が送信されるよ!

ポケモンの名前を入力できないとき
クリックすると、ポケモンの名前が
ランダムで表示されるよ!



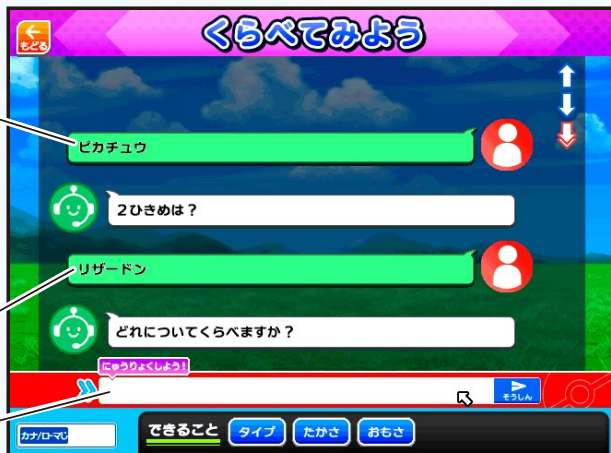
ポケモンデータチャット

くらべてみよう

2匹のポケモンを比べることができるよ! 比べられるのは「タイプ」「たかさ」「おもさ」の3つだよ。

1匹めのポケモンを入力しよう!

2匹めのポケモンを入力しよう!



ポケモンのなまえ

ポケモンの名前を入力できないときクリックすると、ポケモンの名前がランダムで表示されるよ!

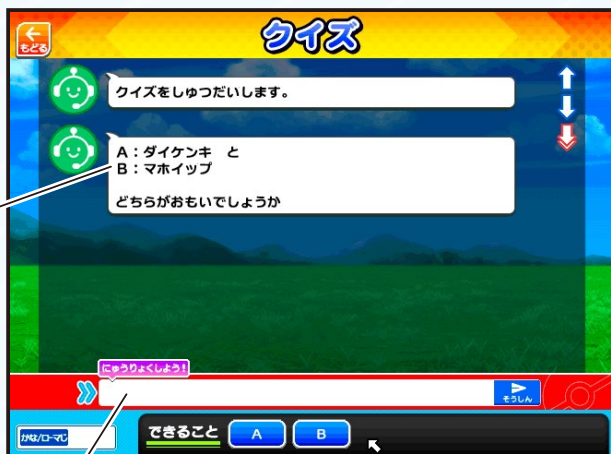
比べたいことを入力しよう!
入力するのが難しいときは、「できること」の横にある文字をクリックして、**→**をクリックするかエンターキーを押そう!



ポケモンクイズ

ポケモンについてのクイズだよ! 挑戦してみよう!

正解だと思う方のアルファベットを答えよう!



答えを入力しよう!
入力するのが難しいときは、「できること」の横にある「A」「B」どちらかをクリックして、**→**をクリックするかエンターキーを押そう!



🌀 ポケモンデータチャット 🌀

タイピングクイズ

ポケモンの名前を入力するクイズだよ! タイピングして答えてみよう!

画面に表示された
ポケモンの名前を
答えよう



答えを入力しよう!
入力するのが難しいときは、「できること」の横にある
「ポケモンのなまえ」をクリックして、**→** をクリックするか
エンターキーを押そう!

続けて遊びたいときは、「はい」をクリックしよう!
終わりたいときは、「いいえ」をクリックするか、左上の
← アイコンをクリックしよう。



🎯 ポケモンゲットチャレンジ 🎯



スタンプをゲットしよう!

学習を進めるとスタンプがもらえます。正解が多いともらえるスタンプの数がincreases。(最大3個)



ゲットチャレンジ!

スタンプが5つ集まるとゲットチャレンジの画面になります。「する!」を選べるとゲットチャレンジになり、「あとで」または「もどる」を選べると学習画面に戻ります。



マウスカバーを選ぼう!

マウスカバーによってゲットできるポケモンが違いますよ!

! マウスカバーをとりかえてね! マウスカバーがはずれている時やボール以外のマウスカバーの時に表示されます。

「あとで」や「もどる」を選んだ場合



ゲットチャレンジができる回数

キーボードのポケモンゲットを押して、ゲットチャレンジをまとめてすることができます。



ゲットチャレンジ!

3種類のマウスコントロールトレーニングをクリアして、ポケモンをゲットできます
※どれか1つ出題されます。



←はさみを草の上にドラッグ&ドロップします。草の上に置いて一度放すと、上手に草を切ることができます。



←エネルギーの上でクリックしてみましょう!



←岩の上で3回クリックすると、岩をくだくことができます!

ゲットチャレンジ!

画面内のモンスターボールをクリックしてポケモンをゲットしよう!





あいぼうポケモン

ポケモンゲットチャレンジでゲットしたポケモンをあいぼうポケモンにすることができます。

あいぼうポケモンの変更はホーム画面の「あいぼうポケモン」をクリックするか、キーボードのファンクションキーの「あいぼうポケモン」を押してください。



がめん みかた
画面の見方

このマウスでゲットできる
ポケモンの数とゲットした
ポケモンの数



いまつけているマウスカバー

なんびき
何匹ゲットしたかわかるよ！
(マスターボールは1匹ずつ
しかゲットできません)

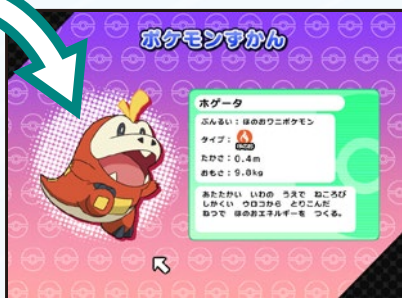
あいぼうポケモン
マーク

あいぼうポケモンはマウスカバーにつき1匹ずつ決められるよ



ポケモンずかん

300種類以上のポケモンずかんを コンプリートしよう！



ポケモンずかんは、
各ボールごとでも
見ることができるよ！



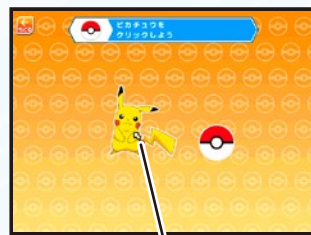
「ろくえいゆうのきろく」
は、学習を進めると
見られるポケモンが
増えていくよ！

マップ1



★ マウスのつかいかた

- カーソル：画面内の白い \square のことだよ。
- クリック：マウスをカチッと押しつけて離すよ。
- ドラッグ&ドロップ：動かしたいものの上でマウス上部を押したまま、マウスを移動させて、目的の場所でマウスを離すよ。



マウスカーソル

マップ1



★ しんけいすいじゃく

おなじ絵を2枚ずつ探そう!



マップ1



★ クリックでポケモンゲット

いろんな動きをしているポケモンをクリックでゲットしよう!



マップ1



★ キーボードをおぼえよう

ローマじ/かなの入力を練習します。
タイプするキーと押す指の絵の点滅に従ってタイピングします。



マップ1



★ ローマじひょう

タイピングに使うローマ字の一覧です。文字によっては本体に表記されていない入力でも打てる文字があります。(本書7ページに記載しています)



マップ2



★ ポケモンタイピング

マップ2：かんたん / マップ3：むずかしい
「ローマ字」「かな」が選べます。
見本と同じポケモンの名前をタイピングします。
正解すると次のポケモンが現れます。
60秒以内に何問正解できるかな?

マップ3



マップ1



★ ひらがな よみ・かきじゅん



マップ1



★ カタカナ よみ・かきじゅん

- よみ……文字をクリックすると音声^{おんせい}が流^{なが}れます。
- かき……かきじゅん^{おぼ}を覚え^{おぼ}ましょう。クリックすると、かきじゅん^{じゅんばん}の順番^{ひょうじ}に表示^{ひょうじ}されます。

マップ1,2,3



★ かんじ

しょうがっこうぜんねん^{かんじ}の漢字^{かんじ}です。
よ^よかた^{かた}と、か^かじゅん^{じゅん}を^{おぼ}覚え^{おぼ}ましょう。



マップ1



★ なまえはなにかな?

ポケモン^{なまえ}の名前^{もじ}の文字^いが入れ替^かわっています。
ただ^{ただ}、なまえ^{なまえ}なら^{なら}か^か正しい^{ただ}名前^{ただ}に並^{ただ}び替^{ただ}えよう!



マップ2



★ はんたいことば

ひょうじ^{ひょうじ}表示^{ひょうじ}されている言葉^{ことば}のはんたい^{ことば}ことば^{ことば}を^{えら}選^{えら}びます。



マップ2



★ ぶんをつくらう

3つの言葉^{ことば}で文章^{ぶんしょう}をつく^{つく}ります。
3つのなか^{なか}からひとつ^{えら}つ選^{えら}ぼう!



マップ2



★ しりとり

しりとり勝負です。「ん」のつく言葉をに入力すると負けです。

【ルール】

- ・ポケモンゲットパソコンEXの「じてん」に収録している言葉を使ってください。
- ・同じ言葉は使えません。
- ・ポケモンの名前は使えません。
- ・「カンガルー」など「ー」で終わる言葉の時は、その前の言葉から始まる言葉を入力してください。
例：カンガルー⇒ルール、るす、など。
- ・濁点や半濁点の言葉で終わるときは、濁点や半濁点が付かない言葉から始まる言葉も入力できます。
例：えだ⇒たんず (OK)、ダンス (OK)



マップ2



★ ことばあてクイズ

単語の文字が入れ替わっています。
文字をクリックして正しい単語に並び替えよう！



マップ2



★ かんじまちがいさがし

よ〜く見ると一文字だけ違う漢字がかくれています。
漢字が読めなくても楽しめます。



マップ3



★ かんじタイピング

ローマ字入力 と かな入力 が選べます。
60秒以内に漢字の読みをたくさん入力しよう！



マップ3



★ まんなかにはいるもじは？

□の中に一文字入れると、言葉になります。
たてに読んでも横に読んでも言葉になる文字を
3つの中から選ぼう！



マップ1.2.3



★ けいさんバトル

(たしざん ひきざん かけざん わりざん)

あいぼうポケモンと一緒に
「けいさんバトル」に挑戦しましょう！
難易度は1～4まであります。
3問正解するか、3問間違えるまで
問題が出題されます。
キーボードで答えを入力して
「エンターキー」を押しましょう。



マップ1



★ すうじ かきじゆん

1～10までの数字の書き順を覚えましょう。
クリックすると書き順の順番に表示されます。



マップ1



★ あかみをかぞえよう

マウスを使ってあかみをかごに移動させましょう。
ドラッグ&ドロップで移動します。



マップ1



★ ポケモンをかぞえよう

かんたん / むずかしい を選べます。
30秒以内に数えたら、キーボードで入力し Enter を
押します。





★ どちらがおおきいかな

左右に計算式が出題されます。
 答えが大きい数字の式の方をクリックします。



★ きおくけいさん

かんたん / むずかしい を選べます。
 □に次々と数字が表れます。全て足した数を
 キーボードで入力します。けっていをクリック
 または Enter を押すと正解不正解を判定します。



★ <<

クリックすると音声で読み上げます。



★ のこったポケモンは?

かんたん / むずかしい を選べます。
 ピカチュウがくさむらに出入りします。
 くさむらに隠れているピカチュウが何びきか
 キーボードで入力し Enter を押します。



★ すうじパズル

たてよこともに1~4の数字が1つつ入ります。
 ピースをすべてはめたら、「できたボタン」を
 クリックしましょう。



マップ1

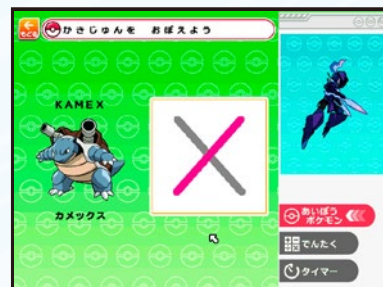


★ おおもじよみ・かきじゆん

★ こもじよみ・かきじゆん

アルファベットをクリックすると音声で読み上げます。

かきじゆんをおぼえましょう。クリックすると、かきじゆんの順番に表示されます。



マップ2



★ すうじ (1~100)

1~100までの数字を音声で読み上げます。真似して言ってみよう!

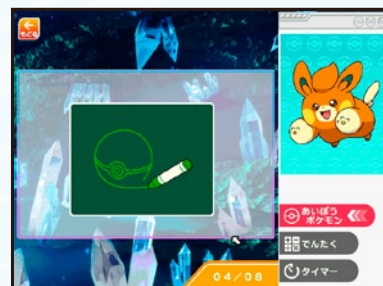


マップ2



★ えいたんでレクソン

いろ / どうぶつ / からだ / くだもの / かぞく の英単語を読み上げます。真似して言ってみよう!



マップ2



★ アルファベットクレーン

□の中に入る文字を選びます。キーボードの△□のボタンでクレーンを左右に動かして○でつかめます。



マップ3



★ どちらがたどしいかな?

英語で質問します。絵を見て正しい答えをクリックしよう!



マップ3



★ えいごクイズ

と あ ごた せんたくし えら
問いに合った答えを2つの選択肢から選びます。



マップ3



★ えいごタイピング

はい にゆりよく
□に入るアルファベットをキーボードで入力します。
びょうい ない なんもんせいかい
60秒以内に何問正解できるかな？



マップ1



★ かおのなまえをしろう

かおの絵が^え出題^{しゅつだい}されます。問題文^{もんだいぶん}を読んで
□に入る^{はい}答え^{こた}を3つの中^{なか}から選^{えら}びマウスで
クリックします。



マップ1



★ からだのなまえをしろう

からだの絵が^え出題^{しゅつだい}されます。問題文^{もんだいぶん}を読んで
□に入る^{はい}答え^{こた}を3つの中^{なか}から選^{えら}びマウスで
クリックします。



マップ2



★ かいろをつなごう

ひだり
左にあるピースをドラッグ&ドロップで
みぎ ^{かいろ} ^き ^{はこ}
右の回路の切れているところに運びます。



マップ2



★ ほうかくクイズ

ほうかくの絵が^え出題^{しゅつだい}されます。
こた ^{なか} ^{えら}
答えを3つの中^{なか}から選^{えら}びマウスでクリックします。



マップ2



★ はなクイズ

はなの絵が^え出題^{しゅつだい}されます。問題文^{もんだいぶん}を読んで
□に入る^{はい}答え^{こた}を3つの中^{なか}から選^{えら}びマウスで
クリックします。





★ しょうかきクイズ

しょうかきの^え絵が^{しゅつだい}出題されます。問題文を^よ読んで
^{こた}答えを3つの中^{なか}から^{えら}選びマウスでクリックします。



★ わくせいのはらび

たいようけいの^え絵が^{しゅつだい}出題されます。問題文を^よ読んで
^{こた}答えを3つの中^{なか}から^{えら}選びマウスでクリックします。



★ つきのみちかけ

つきの^え絵が^{しゅつだい}出題されます。問題文を^よ読んで
^{こた}答えを3つの中^{なか}から^{えら}選びマウスでクリックします。





★ にほんちず

しらべたい^{ちほう}地方をクリックすると、
都道府県^{とどうふけん}についての^{もんだい}問題が^{しゅつだい}出題されます。
□に入る^{はい}答えを3つの中から^{なか}選び^{えら}マウスで
クリックします。



★ こっきクイズ

こっきの^え絵が^{しゅつだい}出題されます。
^{こた}答えを3つの中から^{なか}選び^{えら}マウスでクリックします。



★ すしはどこにいる

きになったお皿^{さら}をクリックすると、
くわしい^{せつめい}説明が^{ひょうじ}表示されます。



★ せかいのことば

えいご / スペインご / フランスご / ドイツご /
イタリアご / かんこくご / ちゅうごくご を
よんでみよう!



★ みちじゆん

もんだい^よ問題を読んで、^{ちず}地図の中の^{なか}目的地を^{もくてきち}見つけて
クリックします。



マップ1



★ じかんわり

にゅうりよく じ かん を クリックすると か もく が めん に入りたい時間を
 入ります。科目をクリックすると入力されます。
 くらん ば あい か もく が めん みぎした くらん
 空欄にする場合は科目画面の右下の空欄をクリック
 してください。



マップ2



★ とけい

と けい え しゅつだい
 時計の絵が出題されます。
 こた なか えら
 答えを3つの中から選びマウスでクリックします。



マップ2



★ おかね

かね え しゅつだい
 お金の絵が出題されます。
 こた なか えら
 答えを3つの中から選びマウスでクリックします。



マップ3



★ こうつう

こうつう かん え しゅつだい
 交通に関する絵が出題されます。
 こた なか えら
 答えを3つの中から選びマウスでクリックします。





★ プログラミングクイズ

3種類のプログラミング的思考クイズに挑戦しよう!
それぞれ答えを選びマウスでクリックします。

くりにかえし



(かんたん / むずかしい を選べます。)

ばあいわけ



じゅんじよ



★ プログラミングクイズ・こたえ

※出題順はランダムです。

くりにかえし あか わく 赤い枠 □ のポケモンがこたえです。

● : かんたん ● : むずかしい

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10

- 11
 - 12
 - 13
 - 14
 - 15
-
- 1
 - 2
 - 3

★ プログラミングクイズ・こたえ(つづき)

くりかえし

あか わく
赤い枠 □ のポケモンがこたえです。

● : むずかしい

しゅつだいじゆん
※出題順はランダムです。

4

10

5

11

6

12

7

13

8

14

9

15





★ プログラミングドリル

レッスン / チャレンジ / マスター を選べます。

※カギの付いた問題は、そのステージの他の問題をすべてクリアすると選べるようになります。

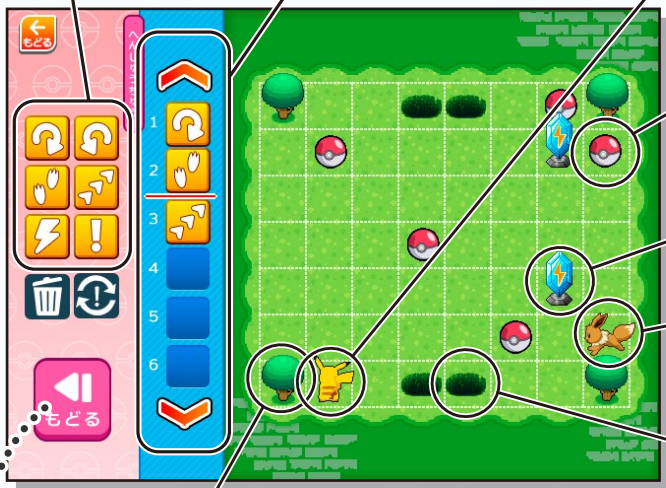
コマンドパネルをならべて、ピカチュウを操作します。モンスターボールを全部集めるとクリアです。コマンドパネルをドラッグしてアクションエリアにセットしてください。「さいせいボタン」をクリックすると、コマンド通りにピカチュウが動きます。

コマンドパネル

アクションエリア

ピカチュウ

…コマンドパネルで操作します。



モンスターボール

…ステージのモンスターボールを全て取るとクリアです。

でんきいし

…「10まんボルト」で壊せます。

イーブイ

…チャレンジ、マスター問題で登場します。ピカチュウと同じ動きをします。

穴

…「でんこうせっか」で飛び越えられます。

木

…通れません。その他、岩、ブロックも通れません。



一度失敗すると、「さいせいボタン」から「もどるボタン」に変化します。ピカチュウがスタート位置に戻ります。
※セットしたコマンドはそのままです。

【くりかえし】の学習

ブロックのへんしゅう



同じ動きを繰り返す入力

するときに、ブロックを使い、手順を短くします。



コマンドパネル



時計まわりに90度回転します。



「10まんボルト」

でんげきで、でんきいしを壊します。壁や障害物に当たるまで直進します。イーブイに当たるとミスになります。



反時計まわりに90度回転します。



「でんこうせっか」

ピカチュウが壁や障害物に当たるまで直進します。穴を飛び越えられます。



1歩前進します。



「ごみばこ」

アクションエリアにセットしたパネルをドラッグで捨てることができます。



「ブロック」

同じ動きを何度も使いたい時に使います。



ブロックの内容を設定できます。

マスターのチュートリアルを受けた後、使用することができます。

★ プログラムドリル・とたえ

クリアすると、
さいたん てじゆん
最短手順でクリアすると
のマークが付きます。

ステージ名は上から順に1～5と記載しています。

※左右どちらからでもいける場合などもあります。

レッスン1 ★

1 | 2 | 3

4

5

レッスン3 ★★★

1 | 2

3

4

5

レッスン5 ★★★

1 | 2

3 | 4

5

チャレンジ1 ★★★★★

1 | 2

3

4

5

チャレンジ3 ★★★★★

1 | 2

3

4

5

チャレンジ4 ★★★★★

1 | 2

3 | 4

5

レッスン2 ★★

1

2

3

4

5

レッスン4 ★★★

1 | 2

3

4

5

レッスン6 ★★★★★

1

2

3

4

5

チャレンジ2 ★★★★★

1

2

3











4

5











★ プログラムシンドローム・ヒたえ

で囲ってあるコマンドは「ブロック」のコマンドです。











マスター1 ★★★★★★

1	 	2	 	3	 
4	 	5	 		










マスター2 ★★★★★★

1	 	2	 
3	 	4	 
5	 		

マスター3 ★★★★★★

1	 	2	 	3	 
4	 	5	 		

マスター4 ★★★★★★

1	 	2	 
3	 	4	 
5	 		



いろいろなせつていへんこうを変更して自分だけのプログラムをつくってみよう!

プログラムをつくらう 3種共通の操作

はてなボタン

わからないとき時はここをクリック
すると解説が聞けます。

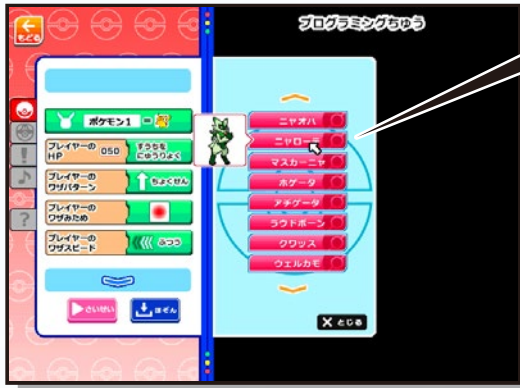
さいせいボタン

作ったプログラムを
はじめるとき時にクリックします。



ほぞんボタン

ほぞんをクリックすると
うわが上書きされます。



ゲットしたポケモンをつかうことができるよ!

※まだゲットしていないポケモンは表示されません

キーボードで入力または上下の↑↓で数字を変更します。



アート



☆ポケモドット (P40)で

かいたものをワザやエフェクトにつかえるよ!



★プログラムをつくろう・ゲット

【ルール決め】の学習 がくしゅう

いろいろな投げ方でモンスターボールを投げてポケモンをゲットしてみよう!

モンスターボールのせってい

ポケモンのせってい

えんしゅつせんたくのせってい

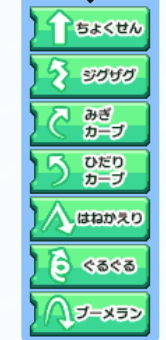
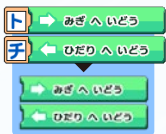
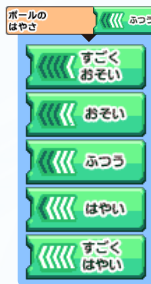
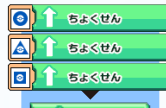
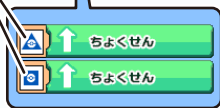
はてなボタン



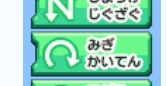
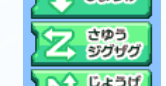
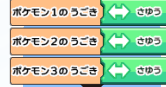
モンスターボールのせってい

ほうこう
方向キー

●▲■キー



ポケモンのせってい



ポケモンの
はやさ



ゲットしたポケモンの
なまえが表示されます。
???表示のポケモン
は選択できません。

えんしゅつせんたくのせってい

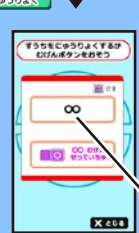
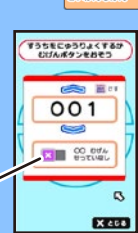


せいげんじかん
準備時間を
にゆりよく

ボールの
かず
準備時間を
にゆりよく

ボールの
かず
準備時間を
にゆりよく

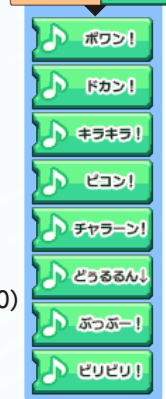
このボタンを
クリックする
と数字を入力
できるよう
になります。



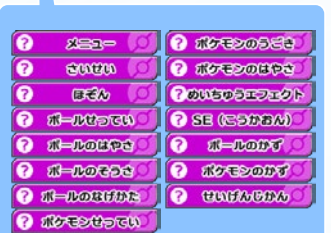
□はポケモンドット(P40)
で描いた絵が表示され
ます。

∞…数の制限なしです。

せいごう SE
しっばい SE



はてなボタン



◎ プログラミング ◎

☆ プログラムをつくらう・バトル

【変数】の学習

ワザのいりよくやはやさを使って二人で対戦してみよう!

- プレイヤー1のせってい
- プレイヤー2のせってい
- えんしゅつ(エンジェクト)のせってい
- はてなボタン



プレイヤー1、2のせってい



ゲットしたポケモンの名前が表示されます。???表示のポケモンは選択できません。



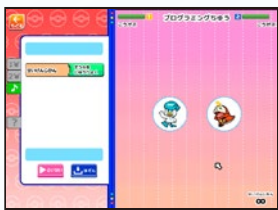
□はポケモンドット(P40)で描いた絵が表示されます。

1 ~ 99 までヒットポイント(HP)を設定できます。

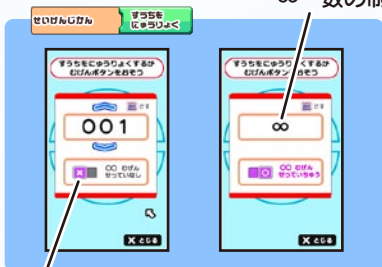


1 ~ 9 まで設定できます。数字が小さいとワザのスピードが速く威力が小さいよ! 数字が大きいとワザのスピードが遅く威力が大きいのよ! この表示の時は∞設定はできません。

えんしゅつ(Engect)のせってい

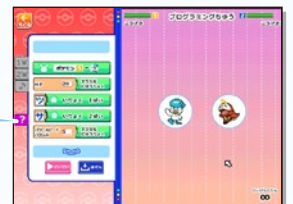
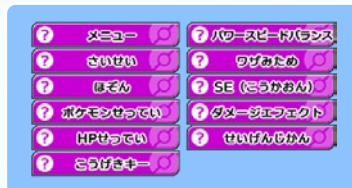


∞...数の制限なしです。



このボタンをクリックすると数字を入力できるようになります。

はてなボタン



プレイヤー1 こうげき

こうげき プレイヤー2

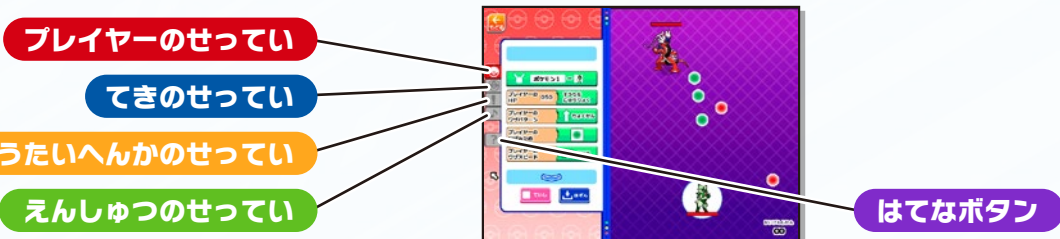


◎プログラミング◎

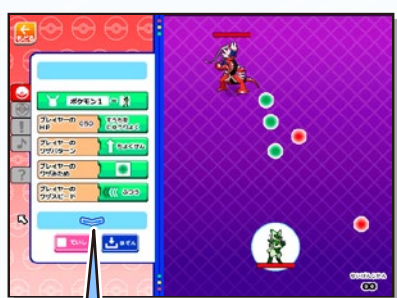
☆プログラムをつくろう・シューティング

じょうけん ぶん き がくしゅう
【条件(分岐)】の学習

えら
コライドン・ミライドンを選ぶことができます。



プレイヤーのせってい



1 ~ 999 まで
プレイヤーの
ヒットポイント、せってい
HP を設定できます。



この表示の時は∞設定はできません。

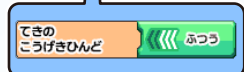
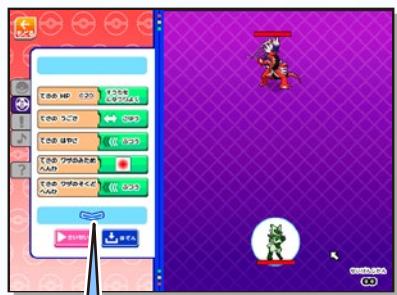


ゲットしたポケモン^{なまえ}の名前が表示
されます。??^{ひょうじ}表示のポケモン
は選択^{せんたく}できません。



□はポケモンドット (P40)
で描いた絵^えが表示^{ひょうじ}されます。

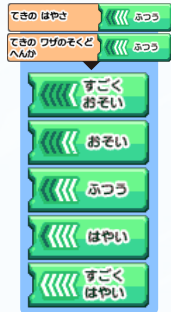
てきのせってい



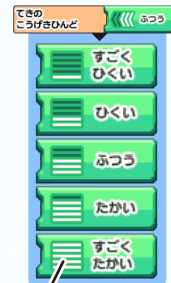
1 ~ 999 まで
てきの HP を設定^{せってい}できます。



この表示の時は∞設定はできません。



□はポケモンドット
(P40) で描いた絵^え
が表示^{ひょうじ}されます。



すごくひくいとてきが
ワザを出す回数^{だかいすう}が少なく、
すごくたかいとてきが
ワザを出す回数^{だかいすう}が多いよ!

プログラミング

★プログラムをつくろう・シューティング

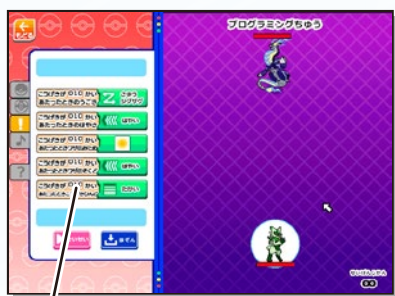
【条件(分岐)】の学習

途中からてきのうごきやこうげきを変えさせるせつていをするよ! コライドン・ミライドンを選ぶことができます。

てきのじょうたいへんかのせつてい

てきからの攻撃を変化させることができるよ!

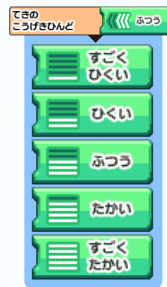
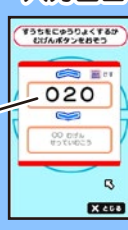
てきにワザが当たった回数を設定しよう!



□をクリックすると
入力画面に切り替わります。

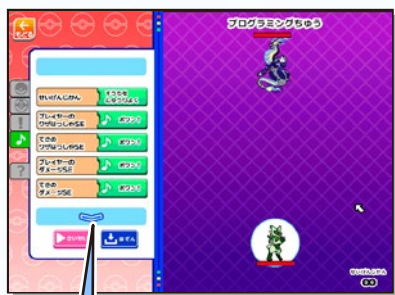
1 ~ 999 まで
設定できます。

入力画面



□はポケモンドット
(P40) で描いた絵
が表示されます。

えんしゅつ of せつてい



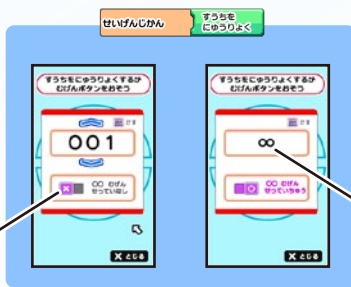
プレイヤーの
ダメージエフェクト
てきの
ダメージエフェクト



□はポケモンドット (P40)
で描いた絵が表示されます。

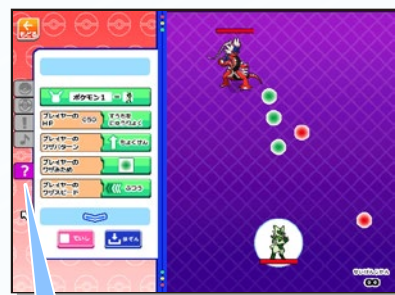


このボタンを
クリックする
と数字を入力
できるよう
なります。



∞...数の制限
なしです。

はてなボタン



- | | |
|---------------|---------------|
| ? メニュー | ? てきのうごき |
| ? さいせい | ? てきのはやさ |
| ? ほぞん | ? てきのワザため |
| ? ポケモンせつてい | ? てきのワザスピード |
| ? プレイヤーのHP | ? てきのこうげきひん |
| ? プレイヤーのワザボタン | ? てきのじょうけんへんか |
| ? ワザため | ? せいげんじかん |
| ? ワザスピード | ? SE (こらうおん) |
| ? キーせつてい | ? ダメージエフェクト |
| ? てきのHP | |

マップ1



☆ じゆうにえんそう

キーボードを使って演奏します。マウスで鍵盤をクリックしても演奏できます。いろいろな楽器の音色で演奏してみよう！
演奏が終わったらできたボタンをクリックしてください。

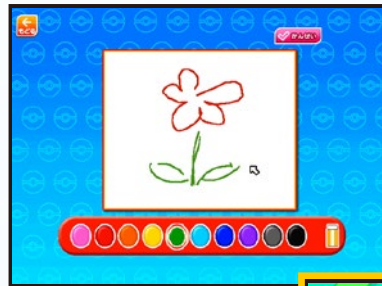


マップ1



☆ じゆうにおえかき

マウスを使っておえかきができます。かんせいボタンをクリックするとてんじ展示モードになります。次に画面をクリックすると終了します。描いた絵は保存されません。



マップ1



☆ めりえ

マウスを使ってめりえができます。かんせいボタンをクリックするとてんじ展示モードになります。次に画面をクリックすると終了します。塗った絵は保存されません。



ポケモン ピカチュウ / イーブイ / ニャオハ / ホゲータ / クワッス / パモ / リザードン / レックウザ / エースパーン / フシギダネ / ゼニガメ / ヒトカゲ / ポッチャマ / ルカリオ / ゲンガー / ソルガレオ / ミウウ ミウウツー

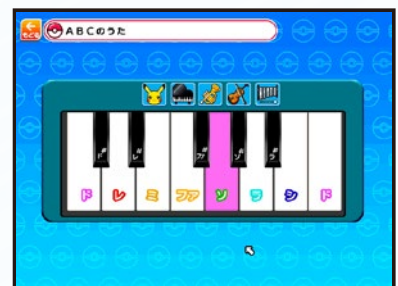
マップ2



☆ えんそうレッスン

キーボードを使って演奏します。マウスでも演奏できます。ガイドに合わせて演奏しよう！

レッスン曲 ABCのうた / かえるのがっしょう / ぶんぶんぶん / アマリリス / おおきなくりのきのしたで



マップ2



☆ シルエットクイズ

シルエットで出題されたポケモンがどのポケモンか
4つの中からえらびます。



マップ2



☆ さつきよく

ドラッグ&ドロップで音符を楽譜に移動します。
右下のピカチュウアイコンをクリックして楽器を選び、
音符の下にドラッグ&ドロップで移動します。

おてほん ABCのうた / むしのこえ /
おおきなくりのきのしたで /
かえるのがっしょう / ちょうちょう



マップ3



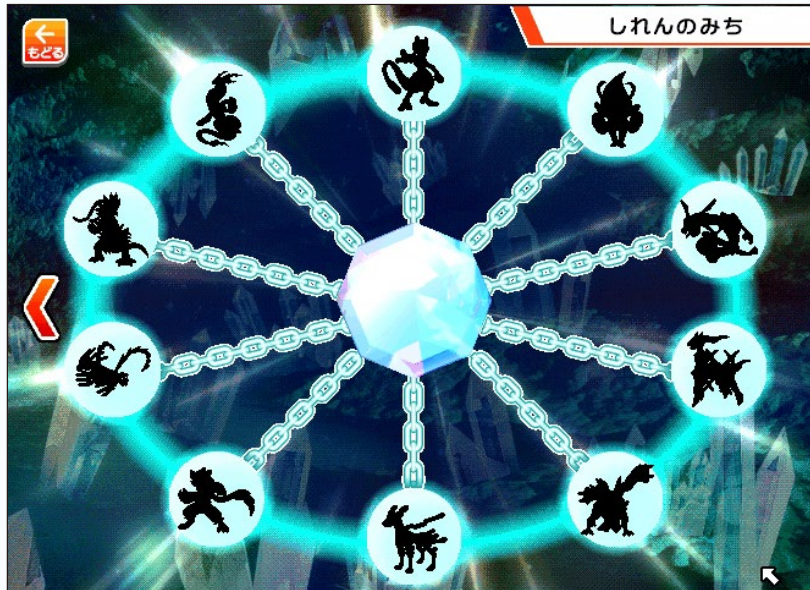
☆ ポケモンドット

プログラムをつくろうで使用するポケモンから
出るワザやエフェクトを描くことができます。
白い部分は透過した表現になります。
ドット1~5まで保存することができます。



しれんのみち

学習の最後は「しれんのみち」に挑戦だ！
各ジャンルを3回クリアすると、ポケモンゲットチャレンジで、
ポケモンをゲットできるよ！
ただし、1問でもミスするとクリアにならないので集中して挑戦しよう！



出題されるジャンルだよ。
マップ 1.2.3 で出題された問題が
ランダムで出題されるよ。

このジャンルでゲットできるポケモンだよ。
ゲット後に姿を確認することができるよ。



クリア状況を確認できるよ。
3回クリアすると、ゲットチャレンジに挑戦できるよ！

こんなときは…

<p>が めん ひょうじ 画面が表示されない</p>	<p>でんち い 電池を入れなおしてリセットボタンを細い棒等で押してください。それでも直らない場合は電池残量が少ない可能性があります。新しい電池に交換してみてください。</p>
<p>おと ちい おお 音が小さいまたは大きい</p>	<p>キーボード左下の音量キーで調節してください。音量を一番下にする音が鳴りません。または電池残量が少ない可能性がありますので、新しい電池に交換してみてください。</p>
<p>でんち 電池がすぐになくなってしまふ</p>	<p>あそ あと かなら でんげん 遊んだ後は必ず電源をオフにしてください。せっていモードで明るさを暗く、キーボードで音量を小さくすると電池寿命が延びる可能性があります。</p>
<p>マウスカーソルが動かない または動きが早い</p>	<p>せっていモードでマウスカーソルのスピードを調節してください。</p>
<p>しょきか 初期化したい</p>	<p>せっていモードのデータしょうきををクリックしてください。全てのデータが消去されます。</p>
<p>ポケモンがゲットできない</p>	<p>ポケモンがゲットできるのは、モンスターボール、スーパーボール、ハイパーボール、マスターボールです。ピカチュウ型、じてん型のマウスカバーではポケモンをゲットすることはできません。</p>
<p>マウスの反応が悪い</p>	<p>たい ばしょ しろ かみ など し そうさ 平らな場所で白い紙などを敷いて操作してみてください。</p>
<p>つぎ が めん 次の画面にならない</p>	<p>が めんない 画面内のどこかをクリック、または ENTER (エンター) OK キーを押してください。</p>

株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気づきの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループ お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

 **0570-041031** 電話受付時間 10~17時
月曜日～金曜日 (土日・祝日を除く)

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限りです。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

© TOMY