



学生は、紙幣の裏面を切り取り、そのデザインを複製し、授業で使用する教材として活用している。この活動は、日本の経済や文化について学ぶための実践的な学習方法の一つである。

adidas

この活動は、日本の経済や文化について学ぶための実践的な学習方法の一つである。

この活動は、日本の経済や文化について学ぶための実践的な学習方法の一つである。

この活動は、日本の経済や文化について学ぶための実践的な学習方法の一つである。







NO.1 (達成のゴール)  
目指して、一歩ずつ  
前進しよう。友達  
と一緒に頑張ろう。



探偵学級 ~Detective class~  
~ヒントを見つけて解決にみちびく~

SDG GOALS

佐野 帆乃香

倫太郎



みんなで作る

# SDGs 人生ゲーム

スタート



SDGs  
目標達成!  
ゴール



The board game board is a complex maze of yellow and orange paths. It is populated with various illustrations related to the 17 Sustainable Development Goals (SDGs), such as a person recycling, a family, a factory, a person using a wheelchair, and a person holding a sign. Small icons of the SDG symbols are scattered throughout the board. The board is surrounded by a decorative border of small SDG icons. The overall theme is environmental and social responsibility.



served. ©TOMY

ごはんをの  
こさがたべた

\$ 10000もらう。

お達がな  
園。ている人  
寺且かすを

\$ 10000 も

使い

らう。

白糸のたきでニ  
ま。ている人を見かす

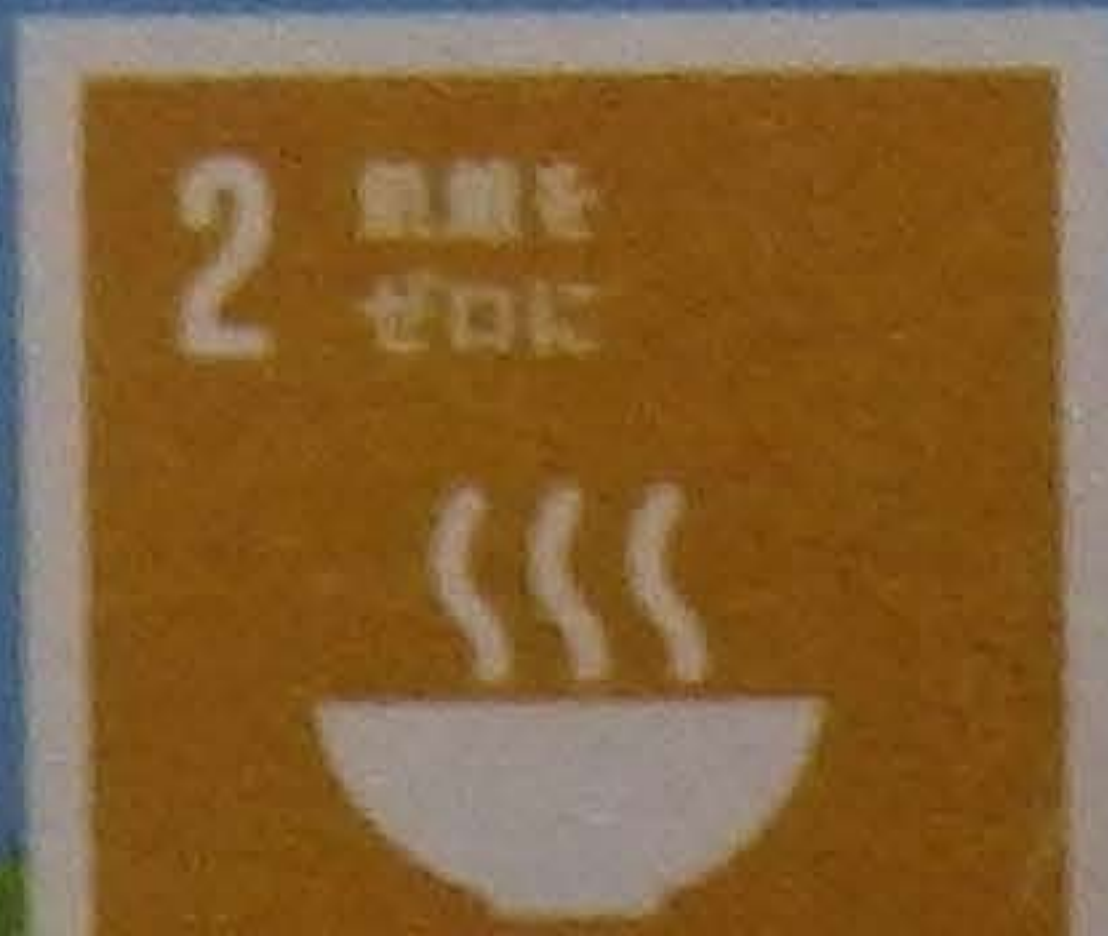
白糸の滝で富士宮  
やきそばを食べた。地産  
地食になった。

\$ 1000 もらう。

大富士小で、  
昼の間は日の光で勉強  
した。CO<sup>2</sup>を減らすことが  
できた。

\$ 9000 もらう。

オンライン推  
バナーペーパー  
17の目標達  
\$5,000もら



あそ  
ボトルマンで遊んで、ペット  
ボトルのリサイクルを学んだ  
まな  
\$5,000もらう。3マスすすむ。



はらう。

\$ 55000 もらう。

浅間神社で  
ルールを守った走りぬ。

\$ 1000 もらう。

宮〜なで  
必ずお名だけ買った  
食品ロスが少レた  
なくなつた。  
\$ 10000 もらう。

大富士小学校の  
こうていに、おがしのゴミ  
をすててしまった。  
\$ 1000 はらう。

ニジマス  
食べきれが残して  
しまった  
\$ 3000 はらう。