



学期目標

4月26日(火)		4月27日(水)	
1	理科	1	英語 1st 通訳 音楽 左
2	社会	2	保健心一本 体育 音楽 右
3	美術	3	教室
4	保健	4	SDGs 公民会
5	国語	5	理科 教科書 ノート
6	国語	6	国語

通知事項

4月26日(火) 4月27日(水)

4月28日(木) 4月29日(金)

4月30日(土) 5月1日(日)

5月2日(月) 5月3日(火)

5月4日(水) 5月5日(木)

5月6日(金) 5月7日(土)

5月8日(日) 5月9日(月)

5月10日(火) 5月11日(水)

5月12日(木) 5月13日(金)

5月14日(土) 5月15日(日)

5月16日(月) 5月17日(火)

5月18日(水) 5月19日(木)

5月20日(金) 5月21日(土)

5月22日(日) 5月23日(月)

5月24日(火) 5月25日(水)

5月26日(木) 5月27日(金)

5月28日(土) 5月29日(日)

5月30日(月) 5月31日(火)

3301





学期目標

柳田上村 鈴木 橋本 和田 若林
鎌田 本所 佐藤 中島 吉田 山田
名倉 大石 崎川 朝田 村井 森本
打田 上地 渡邊 清水 西 村岡
市川 池田 小島 小林 渡平 松本
石本 北村 河野 工藤 中塚 藤林

自己紹介

連絡事項

22日(金)

心通

SDG

公文

科書

理科

社会

英語

音楽

体育

美術

家庭科

外国語

総合

特別活動

その他

行事

行事

行事

行事

行事

行事

行事

行事

行事

行事

行事

行事

行事

行事

行事

行事



教室
4 保体
5 国語
6 数学

SDGs
公演会
教科書ノリ
水川展

GOAL 1
貧困をなくそう

GOAL 2
飢餓をなくそう

GOAL 3
健康と長寿を促そう

GOAL 4
質の高い教育をみんなに

GOAL 5
ジェンダー平等を実現しよう

GOAL 6
水とトイレを世界中に

GOAL 7
エネルギーをみんなに
そしてクリーンに

GOAL 8
働きがいも経済成長も

GOAL 9
産業とイノベーション
に力をつける

GOAL 10
人や国を豊かにしよう

GOAL 11
住み続けられるまちづくりを

GOAL 12
持続可能な消費と生産

GOAL 13
気候変動に具体的な対策を

GOAL 14
海の豊かさを守ろう

GOAL 15
陸の豊かさも守ろう

GOAL 16
平和と公正な社会を

GOAL 17
パートナーシップで
目標を達成しよう



学期目標

幸田 上村 鈴木 橋本 和田 若林
鎌江 大石 佐藤 中島 吉田 山田
乙津 大石 南川 棚田 村井 森本
打田 上地 齋藤 清水 西 村岡
市川 池田 小島 小林 渡平 松本
石本 北村 河野 工藤 中西 林

4月26日(火) 4月27日(水) 連絡事項

1 理科	休	1 英語 (北通) 音楽 左
2 絵画	休	2 保健 心本 体育 音楽 道徳
3 新緑祭	教室	3 SDGs
4 新緑祭	教室	4 公演会

連絡事項



学期目標

学期目標

岸田 上村 鈴木 橋本 相田 若林
鎌江 佐藤 中島 吉田 山田
乙津 大石 崎川 棚田 村井 森本
打田 上地 齋藤 清水 西 村岡
市川 池田 小島 小林 渡平 松本
石本 北村 河野 工藤 中野 林

自己紹介

自己紹介

4月6日(火)		4月22日(金)		連絡事項	
1 理科	1 英語	1 英語	1 英語		
2 社会	2 体育	2 体育	2 体育		
3 美術	3 教室	3 S	3 S		
4 体育	4 理科	4 理科	4 理科		
5 英語	5 理科教科書	5 理科教科書	5 理科教科書		
6 習字	6 習字	6 習字	6 習字		

3315



みんなのSDGs人生ゲーム



SDGs
目標達成!
ゴール

みんなのSDGs
人生ゲーム
スタート

The board game features a winding yellow path on a blue and green background. The path is divided into various colored sections (yellow, orange, green, blue) with text and illustrations. Key elements include:

- Start Area:** A red box with the text "みんなのSDGs人生ゲーム スタート".
- Goal Area:** A green box with the text "SDGs 目標達成! ゴール".
- Spinner:** A large circular spinner with numbers 1-10, used for determining movement.
- Game Cards:** Numerous small cards with icons and text, such as "好きなお宝カードを1枚選んでもらう。" (Choose 1 favorite treasure card) and "インターネットがつかえなくて、情報の取寄せに10,000円かかる。" (Internet is unusable, so it costs 10,000 yen to get information).
- SDG Icons:** Small icons representing the 17 Sustainable Development Goals are scattered throughout the board.
- Illustrations:** Various scenes of daily life and environmental elements, including a family, a person recycling, a person using a bicycle, and a person using a solar panel.