

MAGICAL MART

英語と日本語! スキャンでおしゃべり★ドリームレジスター

TAKARA TOMY
対象年齢
3才以上

© Disney / © Disney/Pixar / © Disney/Pixar/FIAT™ / © Disney/Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shephard.

と取り扱い説明書

単3アルカリ乾電池3本使用(電池は別売りです。)
REQUIRES 3 LR6(AA-SIZE) BATTERIES (NOT INCLUDED).
※写真やイラストは商品と一部異なる場合があります。また、予告なく改良する場合があります。

この度はタカラトミー「ディズニーマジカルマーケット 英語と日本語! スキャンでおしゃべり★ドリームレジスター」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前の、この取り扱い説明書をよくお読みください。また、お読み終わった後は、必ず保管しておいてください。

警告(けいこく)

保護者の方へ必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲、誤食の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対にあたえないでください。
- 航空機、病院など精密機械のある所、避難した場所、自動車内等では使用しないでください。電波が電子機器や医療用電子機器、心臓ペースメーカー等に影響を及ぼし、誤作動による事故の危険があります。●心臓ペースメーカーを装着されている場合は、装着部から22cm程度以上離して使用してください。

注意(ちゅうい)

- 食材パーツは食べ物ではありません。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。●電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。●二次電池(充電式電池)は、絶対に使用しないでください。●古い電池と新しい電池を混ぜて使わないでください。●+-(プラスマイナス)を正しくセットしてください。逆んだ場合は必ずスイッチを切り、電池をはずしてください。●ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れてはいけません。一方、電池から濡れた液が入ったときはすぐに大量の水で洗い医師に相談してください。皮膚や服に入った時は水で洗ってください。●廃棄するときは、自治体の廃棄物処理の指示に従ってください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●ぶついたり、ふりまわらずなど、乱暴な遊びをしないでください。●可動部の隙間には、指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●ハンドスキャナーのコードは、指などに巻きついたりしないでください。血がかわよくなり危険です。●電わめ事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様のお手につかない所に保管してください。●本製品は、日本国内でのみ使用してください。●ハサミを使用する際は、お取り扱いにご注意ください。

おねがい

- 箱を開けた後すぐに捨ててください。ご使用前に取り扱い説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管してください。●本体は、水や油に濡らさないでください。●ぶついたり、落としたりしないでください。●直射日光の当たる所、暖房器具の近くなど温度の高すぎる所、湿りする所には置かないでください。●本機は非防水のため、絶対に水につかないでください。●正常に動作しない場合は、電池を入れ直してください。●太陽光のある場所や、テレビや蛍光灯のすぐ近くでは正常に動作しない場合があります。

注意

●ひきだしに指や手をはさまないように注意してください。

セット内容と各部名称

ポイントカードスラッシュ
液晶表示画面
ミッキーボタン(モード切替ボタン)
赤外線送受信部
本体スキャン部(感知マーク)
ひきだし
●レジスター本体...1個

コインボックス
●コイン...20枚
●500円...1枚・100円...5枚
●50円...2枚・10円...5枚
●5円...2枚・1円...5枚

オープンボタン
●押すとひきだしが開きます。

紙パーツ...1枚

専用ラベル...1枚

かいものカゴ...1個

●ぶどう...1個 ●おにぎり...1個 ●たまご...1個
●メロンパン...1個 ●キャンディ...1個 ●牛乳...1個

●お札...10枚 ●千円札...6枚 ●五円札...2枚 ●一万円札...2枚 ●ポインカード...1枚

●裏面のボタンにおちにあるものを押し当てると、金額をよみあげます。

●取扱い説明書(本書)...1枚

●紙パーツ...1枚

●専用ラベル...1枚

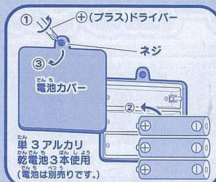
●かいものカゴ...1個

●ぶどう...1個 ●おにぎり...1個 ●たまご...1個
●メロンパン...1個 ●キャンディ...1個 ●牛乳...1個

あそびまえに...

電池の入れかた(電池交換について)

- ①本体裏側の電池カバーのネジを(プラス)ドライバーでゆるめます。
- ②電池カバーをあけて、単3乾電池3本の(+) (プラスマイナス)をよく確認して正しくセットしてください。
- ③電池カバーのネジを(+) (プラス)ドライバーでしっかり止めてください。



●電池がもたらす力、熱、動作の音が小さく、電池の残量が少なくなると、電池交換は保護者の方が行ってください。

●電池の出し入れを繰り返すと、電池カバーが壊れる場合があります。必ず正しくセットしてください。

液晶表示部分詳細



ミッキーボタンの説明(モード切替ボタン)

●ミッキーボタンを押す毎にモードが切り替わります。液晶表示の数字が0.99、0.99、0.99、0.99と表示されます。

- 1.レジスターモード...スキャナーでレジ遊びができます。
- 2.あつがいモード...スキャナーでお買い物ができます。
- 3.おんきょうモード...簡単な計算問題が出題されます。
- 4.電卓モード...足し引き算ができます。

専用ラベルを貼ろう!

●専用ラベルの番号と、レジスター本体、小物の番号が同じところにシールを貼ってね!

●専用ラベル

●牛乳...1, 2, 3, 4
●たまご...8
●ポイントカード...10
●キャンディ...11
●ぶどう...12
●メロンパン...13
●おにぎり...14

●レジスター本体

●赤外線送受信部にはシールを貼らないでください。

メインスイッチについて

●この商品は、メインスイッチで「日本語モード」、「英語モード」のどちらかに切り替えてあげます。それぞれのモードに切り替えると、日本語モード:「ディズニーマジカルマーケットへようこそ!」(スイッチを戻し)英語モード:「Welcome to Disney Magical Mart!」(スイッチを戻し)とナレーターが話します。

●はじめに、メインスイッチをオン(日本語)にしてください。ナレーターが「ディズニーマジカルマーケットへようこそ!」とおしゃべりします。そのままだ場合は「レジスターモード、お買いものしよ!」とおしゃべりし、液晶画面にOが表示されます。

●※「日本語」と「英語」を同時に高く聞くことはできません。●※この商品にはオートスリープ機能がついています。約3分操作をしないと、スリープモードに入ります。●※スリープモードから復帰させるには、テンキーのいずれかが、ハンドスキャナーの後ろのボタンを押すと、オートスリープをキャンセルして起動します。●※ミッキーボタンで復帰した場合は、前にあそんだ画面のモードに戻ります。

●※ここでは「日本語モード」のお遊びかたについて説明します。「英語モード」のお遊びかたも同じです。日本語に慣れたら英語でもあそびましょう。

テンキー部分詳細

●ミッキーボタン 押す毎に、モードを切り替えます。

●7 8 9
●4 5 6
●1 2 3 +
●0 = -

●+キー 足しやプラスの入力に使用します。(レジターモードではプラス入力も使用できません。)

●-キー 引き算やマイナスの入力に使用します。

●=キー 「レジスターモード」での商品入力終了や「電卓モード」の計算終了に使用します。

紙パーツの組みかた

●カゴ置き

●※入の方が折ってあげてください。

●ヤマ折り
●タニ折り

①紙パーツのシートからカゴ置きパーツを切り抜き、ガイドに沿ってヤマ折り・タニ折りして折ってください。

②ヤマ折りしたあと、左図のように専用ラベル(10)を貼り、角と端を固定させてください。

●固定が不十分な場合は、左図のように内側にも専用ラベル(10)を貼ってください。

③レジスター本体の左側に置くことカゴが乗せられるカゴ置きになります。

●その他の小物
●全てシートから切りはなし、右図を参考にガイドに沿って、★のさし込み口を★の穴にさし込んで組み立ててください。

レジスターモード ☆~☆ でおかいものあそびをしよう!

★商品を入力しよう!

なんでもハンドスキャン、なんでもスキャン、よみあげスキャン、すうじキーで入力してください。

「すうじキー」で値段を入れるときは **+** か **-** → 「すうじ」の順番で押してね。

50円と100円の品物を買うとき **+ 50 + 100**

続けて値段を入れたり、スキャンもできるよ。
※途中で合計がマイナスになった場合はおかいもの最初にもどります。

商品取り消し(キャンセル)のやりかた

□ キーを押してからスキャンすると、商品(金額)の取り消しができます。すうじキーの場合は、□ キーを押してから金額のすうじキーを押します。加算の時と同様に次の入力があるとすうじが確定され減算されます。

一度スキャンした商品を取り消すときは □ キーを押してからスキャンしてね。

例) □ 「牛乳」をスキャン → 続けて値段を入れたり、スキャンもできるよ。
なんでもスキャンも同じく、□ → スキャンで取り消せるよ。
※商品の価格を入力していない商品も取り消すことが可能です。

「すうじキー」で買うのを取り消すとき

例) 150円の品物を 買うのを取り消すとき **- 150**
→ 続けて値段を入れたり、スキャンもできるよ。

●各種スキャンについて●

よみあげスキャン



本体付属小物を本体スキャン部に近づけると、ナレーターが名前と値段をよみあげます。その後、かざした小物のキャラクターのセリフが流れます。スキャンを続けると自動的に金額が加算されていきます。

じょうずにスキャンするには



み取るとナレーターのおしゃべりや効果音がして、画面の量が光ります。また、液晶画面には金額が表示されます。
※スキャナーは付属パーツ以外にも反応します。

★スキャナー読み取り時の注意★
※小物についているバーコード部分を緑マークにあててください。
※細小物をスキャンしても、物の名前やよみあげ、キャラクターのセリフは流れません。
※緑マークの上で物や手を置かせないでください。意図しないスキャンが発生したり、スキャンしたくないものが読み取れない場合があります。
※スキャナーの通知は、赤外線を利用しています。直射日光や白熱灯の光が当たらないところで使用してください。
※緑マークの上を手が通過しただけでも反応します。

マジカルハンドスキャン



このボタンがきちんと押されるようにしてください。

ハンドスキャナーの裏面のボタンにおうちにあるものを押し当てると、金額をよみあげ入力することができます。※よみあげる金額はランダムです。

なんでもスキャン



本体付属以外の小物を本体スキャン部に当てるように近づけると、ナレーターが値段をよみあげ、入力することができます。※よみあげる金額はランダムです。

ゆかいな音スキャン



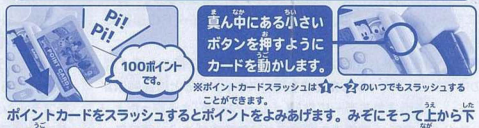
スキャンすると、ときどきおもしろい音が聞こえるよ!

「すうじキー」による入力



※途中で合計がマイナスになった場合はおかいもの最初にもどります。

ポイントカードスラッシュ



ポイントカードをスラッシュするとポイントがよみあげます。みぞにそって上から下まで動かしてください。500ポイントたまる、キャラクターのセリフが流れます。1000ポイントたまるファンファーレがなるよ!

★ぜんぶでいくら?

1,296

1,296円です。

「ぜんぶでいくら?」のやりかた

商品が入力が終わったら **=** キーを押します。それまでの合計金額が液晶に表示され音声でよみあげられます。

= キーでは押された後も入力することができますが、それまでの入力はクリアされ最初からになります。

※合計金額は 999.999 円まで入力可能です。

※本体スキャナーの感知には赤外線を利用しています。直射日光の当たる所や部屋の明るさによっては正常に動作しない場合があります。

おつかいモード

よみあげたたべもの・のみものをスキャンしよう!



キーを押すと問題が始まります。
例) ナレーター「今から言う食べ物・飲み物を買ってきてね。」その後、小物の名前をよみあげます。
→ 日本語モード時: 「たまご」 → 英語モード時: 「Egg」

- ナレーターがよみあげた小物と同じ小物を、本体スキャン部にスキャンできると、正解です。正解すると、かざした小物のキャラクターのセリフが流れます。
- 問題が進むと、出題される小物の個数が増えていきます。(問題は最大で5問、出題される小物の数は最大3個です。)
- 正解した数によって、ナレーターがコメントで評価してくれます。
 - 0がんばったね!
 - 1~2すてーい!
 - 3~4おつかい上手だね!
 - 5おめでとう! すてーい! おつかい上手だね!

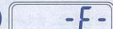
電卓モード

けいさんしてみよう! 足し算、引き算ができるよ!

入力例) $3 + 7 - 4 =$ → **3 + 7 - 4 =**

※正数最大で6桁、負数は5桁の計算ができます。
※ **=** を押すと入力した計算がそこで終わります。数字キーを何かが押すと、また新しい計算ができます。

エラー表示



- 「レジスターモード」「電卓モード」: 計算結果がマイナスになったときや「正の数」が6桁を超えたとき、「負の数」が5桁を超えた時など、液晶表示が「E」と表示され、エラーになります。「E」(エラー)になったときは、自動的にそれぞれのモードの最初に戻ります。
- 「おつかいモード」: 出題される小物の数が2~3個のとき、1問の中ですでにスキャンしたものを再度スキャンすると液晶表示が「E」と表示されエラーになり、ナレーターが「もう買ったよ。」とコメントします。その後また問題文が流れますが、もう一度エラーになると、ナレーターが正解をよみあげ、次の問題へ進みます。

オートスリープ機能

各モードで何も操作がないと、約30秒毎にナレーターの音声が流れます。それでも、約3分間操作がなかったときは、ナレーターの「またあそぼうね! パーバイ!」のセリフの後、自動的にスリープモードになります。再び遊ぶときはテンキーのいずれかが、ハンドスキャナーの後ろのボタンを押すか、ポイントカードをスラッシュしてください。遊び終わったら必ず電源スイッチをOFFにしてください。長期間遊ばないときは電池を抜いてください。

あそびが終わったらカゴに入れてお片づけしよう!



***** ご注意ときは・・・トラブルシューティング*****

- メインスイッチが日本語モード、英語モードになっているのに反応がない...メインスイッチを一回ON/OFFにした後、再度、日本語モード、英語モードに切り替えます。電池交換する。
- なんでもスキャンの反応が悪い、小物を読み取らない...遊戯場所を変更する。(直射日光の当たる場所、白熱灯の近くは避ける) 電池交換する。
- 音声が切り替わらない...メインスイッチをゆっくり操作してください。
- 音声が聞き取りにくくなった、光が強くなった、液晶画面がちがった、みにくくなった...電池交換する。

株式会社 タカラトミー

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと遊具を届ける」を第一に考え、常に製品に対して研究、改良を行っており、お買い上げの時期によって同一製品の中に多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合もございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気づきの点がございましたら右記までご連絡ください。

タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
東京都葛飾区立石 7-9-10
TEL 0570-041031
E-MAIL support@takara-tomy.com