

名探偵 **コナン** & **金田一** 少年の事件簿
人生ゲーム

あそ ぶ かた せつ めい しょ
遊び方説明書

ふたり にん よう
2人～6人用



この度は、タカラトミー「名探偵コナン&金田一少年の事件簿人生ゲーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この遊び方説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

TAKARA TOMY

※無理に曲げたり、ひっぱったりしないでください。

※写真およびイラストは、実際の商品と多少異なる場合があります。

©青山剛昌/小学館 週刊少年サンデー連載中

©天藤征丸・金成陽三郎・ととうみやや/集英社 週刊少年マガジン

©1988 2008 TOMY

さい い じょう き
9才以上向き
大人と一緒になら**6才**から



くすりいぬい

注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- コマや旗など小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息の恐れがあります。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、遊んだ後は、3才未満のお子様の手に触れない所に保管してください。

〈使用上の注意〉○遊ぶ前に遊び方説明書(本書)をよく読んでから使用してください。
○部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
○部品が入っていた袋は梱包材ですので開封後すぐに捨ててください。

はい
入っているもの

- ① ゲーム盤…1枚
- ② 山(ゲーム盤に付いているもの以外)…2個
- ③ 家(ゲーム盤に付いているもの以外)…3個
- ④ コナンコマ(3色 各1個)…3個
金田一コマ(3色 各1個)…3個
- ⑤ 旗(6色 各1本)…6本
- ⑥ パートナーカード…10種類、計10枚
- ⑦ サブパートナーカード…10種類、計10枚
- ⑧ 幼なじみカード…2種類、計6枚
- ⑨ 名探偵コナン 事件カード…30種類、計30枚
- ⑩ 金田一少年の事件簿 事件カード…30種類、計30枚
- ⑪ アイテムカード…10種類、計10枚
- ⑫ 挑戦状カード…6種類、計6枚
- ⑬ 推理カード…4種類、計4枚
- ⑭ 犯人ゲージ用チップ…1種類、計2枚(1枚は予備です。)
- ⑮ 「DP」…1セット(1,000・5,000・10,000・20,000・50,000・100,000・20,000)
- ⑯ 「DP」バンク…1個
- ⑰ 部品箱…1個
- ⑱ 遊び方説明書(本書)…1冊



名探偵
コナン & 金田一
少年の事件簿
人生ゲーム



ゲームについて

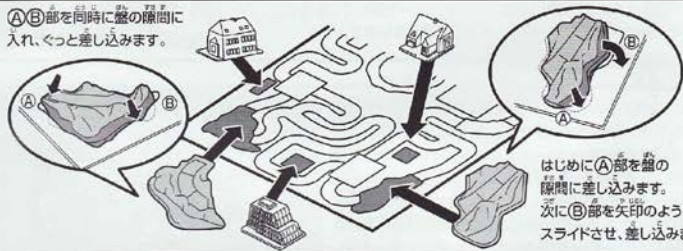
「名探偵コナン&金田一少年の事件簿人生ゲーム」は、プレイヤーが「江戸川コナン」か「金田一」になって、探偵の信頼度となる「Detective Point(DP)」を集めるゲームです。

コミックでおなじみのたくさんのキャラクターと一緒に、さまざまな事件を解決して進みます。最終的に、もっとも「DP」を集めたプレイヤーがみんなから信頼される探偵として優勝となります。

ゲームの準備

- (図1)のようにゲーム盤を広げ、山2個と家3個をゲーム盤に取り付けます。
- カード類は丁寧に切り離してください。「DP」バンクのミシン目も同様に切り取ってください。
※切り取った後のクズは捨ててください。
- ゲーム盤のそばに部品を並べます。
 - ・「DP」を「DP」バンクに並べます。
 - ・パートナーカード、サブパートナーカード、幼なじみカード、アイテムカードは内容がわかるように表向きにして並べます。
 - ・名探偵コナン事件カード、金田一少年の事件簿事件カードは内容がわからないようによくきって裏向きの山にして並べます。
 - ・挑戦状カード、推理カードは内容がわからないように裏向きにして並べます。
 - ・犯人ゲージ用チップは、ゲーム盤上の犯人ゲージの1の位置におきます。
- じゃんけんでバンク係を決めます。バンク係はゲーム中の「DP」の出し入れを担当します。
- プレイヤーはコナンか金田一のどちらかを選び、その中から好きな色のコマ1つと、コマと同じ色の旗1本を選んでもちます。旗は家を選んだときに立てるもので、それまでは使いません。

(図1) (A)部を同時に盤の隙間に
入れ、くっつき込みます。



はじめに(A)部を盤の
隙間に差し込みます。
次に(B)部を矢印のように
スライドさせ、差し込みます。

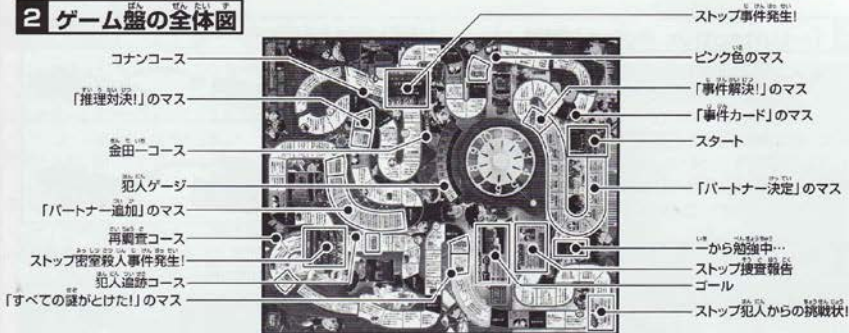
遊び方

1 ゲームの流れ

おおまかなゲームの流れを説明します。詳しい説明はそれぞれの項目を読んでください。

- ・バンク係は各プレイヤーに5,000DP配ります。
- ・バンク係になったプレイヤーから時計回りの順番でゲームを始めます。
- ・各プレイヤーはコマを「スタート」に置き、選んだコマのキャラクターに応じた、幼なじみカードをもらいます。
■コナン ■毛利蘭 ■金田一 ■七瀬美雪
- ・自分の番が来たならルーレットをまわし、出た数だけコマを進め、止まったマスの指示に従います。
(P4 4コマを進めるときのルール)参照)
- ・プレイを繰り返し、全員が「ゴール」、または「1から勉強中…」マスに着いたらゲーム終了です。

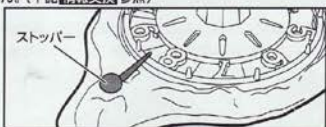
2 ゲーム盤の全体図



※全体図の中で□で囲んであるマスは、特別マスです。
同じマスに止まっても情報交換できません。(下記「情報交換」参照)

3 ルーレットの見方

ルーレットはストップバーの指しているところを見ます。
中間でひっかかって止まった時はもう一度まわしてください。



4 コマを進めるときのルール

「事件解決!」のマス

「事件解決!」のマスは止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。「事件解決!」のマスを通った時は、止まったマスよりも先にその指示に従います。

(P5 1. パートナーカード参照)

このマスで4を出したとき

①「事件解決!」のマス
の指示に従う。

②このマスの
指示に従う。



ストップマス

「事件発生!」「密室殺人事件発生!」「犯人からの挑戦状!」「捜査報告」など、「ストップ」と書いてあるマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。



「事件カード」のマス

右の図のように、「事件カードを1枚ひく。」とあるマスが「事件カード」のマスです。このマスに止まったときは、選んだコマのキャラクターに応じたカードを1枚ひきます。

(P6 4. 事件カード参照)



ピンク色のマス

右の図のように、毛利蘭と七瀬美雪のアイコンがあるマスは、止まったときに幼なじみカードをもらったり、失ったりします。

(P6 2. 幼なじみカード参照)



情報交換

他のプレイヤーがいるマスに止まった場合、「情報交換」として、DPがもらえます。

あとからきたプレイヤーがルーレットをまわし、出た数×1,000DPを同じマスにいるプレイヤー全員がもらいます。

「ストップ」と書いてあるマスや、「事件解決!」のマスなどの特別マスに止まった場合にはもらえません。

①あとからきたプレイヤーがルーレットをまわす。

②同じマスにいるプレイヤー全員が出た数×1,000DPもらいます。



5 「-Detective Point (DP)」

プレイ途中で手持ちの「DP」がなくなった場合や、足りなくなった場合は、「DP」バンクから足りない分の「-20,000DP」をもらいます。「-20,000DP」はいつでも「DP」バンクに返すことができます。「-20,000DP」を返すときは、返す分の「DP」と同数の「-20,000DP」を「DP」バンクに返します。
 (例 40,000DP返すときは、「DP」を40,000DPと「-20,000DP」2枚を「DP」バンクに返します。)

「DP」がマイナスになったとき

マイナス分の「-20,000DP」を「DP」バンクからもらう。



「-DP」を返すとき返す「-20,000DP」と同数の「DP」を「DP」バンクに返す。



6 ゲームのルール

1. パートナーカード

●パートナー決定(はじめの緑色マスのコース)

止まったマスのパートナーと一緒に進むかどうか決めます。気に入れば、そのパートナーカードを取り、次の「事件解決!」のマスにコマを進めます。そのパートナーが気に入らないときや、すでに誰かがそのパートナーカードをもっていて場がない場合は、次の番にルーレットをまわして進みます。パートナーが決まらないうちにコースを通り過ぎると、自動的にサブパートナーからパートナーを選ぶことになり、そのサブパートナーカードを取ります。



●パートナーカード、サブパートナーカード

このカードをもって「事件解決!」のマスに止まるか通ったら、そのたびに「DP」がもらえます。もらえる「DP」はパートナーによって異なります。

選んだコマのキャラクターと選んだパートナーによっても、もらえる「DP」が異なります。



パートナーカード サブパートナーカード

また、パートナーカード、サブパートナーカードは計2枚までもつことができます。すでに2枚もっていて、もらえるマスに止まったり、事件カードをひいたときは、交換することができます。

例1



例2



例3



●パートナー追加(途中の緑色マスのコース)

止まったマスのパートナーを追加か交換するかどうかを決めます。気に入れば、そのパートナーカードを取り、次回からコマを進めます。



●事件解決!

コナン、金田一が事件を解決するマスです。一緒にいるパートナーが事件解決を助けてくれます。このマスに止まるか、通ったらもっているパートナーカードまたはサブパートナーカードに書いてある「DP」をもらいます。

また、「ぴったりに止まれば、もらえるDPが2倍に」と書かれたマスにちょうど止まれば、「DP」が2倍もらえます。

パートナーカードを2枚もっている場合は、それぞれに書いてある「DP」を両方もらいます。



2. 幼なじみカード

●幼なじみカード(毛利蘭、七瀬美雪)

「スタート」マスで選んだコマのキャラクターによって、もらう幼なじみカードが異なります。コナンのコマを選んだら、幼なじみカードの毛利蘭を、金田一のコマを選んだら、幼なじみカードの七瀬美雪をもらいます。

幼なじみカードは、止まったマスの指示をひとつ無効にすることができます。ただし、ストップマスなどの特別マスや事件カードの指示には使用できません。1回使用したら手元からなくなります。

途中、ピンク色のマスや事件カードをひいたときに、幼なじみカードを失ったり、もらったりすることがあります。



3. アイテムカード

止まったマスによって、アイテムカードをもらえることがあります。

アイテムカードは、「ストップ捜査報告」までもっている、カードに書かれている「DP」をもらうことができます。もっているパートナーカードによって、さらに「DP」をもらえることがあります。

「場に残っていれば」と書いていなければ、もっているプレイヤーからももらうことができます。



4. 事件カード

事件カードは、選んだコマのキャラクターに応じたカードを1枚ひきます。

このカードをひいたらその場でカードの指示に従います。指示に従ったあとは、場に流します。

(例 「毛利小五郎」から20,000DPもらう。などと、パートナーの名前が書かれている場合は、そのパートナーカードをもっているプレイヤーがいれば、そのプレイヤーからももらいます。失う場合も同様です。)

「パートナーカードを交換する」は、選んだコマのキャラクターに関係なく交換します。その際、交換するプレイヤー同士が違うキャラクターを選んでいた場合は、パートナーカードを裏返し、キャラクターに応じた「DP」をもらいます。



5. 推理対決!

「推理対決!」のマスに止まるか、「推理対決をする。」という指示があった場合、他のプレイヤーからだれか一人を選んで、「推理対決!」を行います。指名されたプレイヤーから、裏になっている4枚の推理カードを順番に1枚ずつひき、先に「犯人発見」と書かれたカードをひいたプレイヤーの勝ちとなります。

勝ったプレイヤーは負けたプレイヤーから指定の「DP」をもらいます。推理カードはまた切りなおし、内容がわからないように裏向きにして並べておきます。

- ①裏返っている推理カードを順番に1枚ずつひいていき、「犯人発見」のカードをひいたプレイヤーが勝ちとなります。



- ②推理カードを切りなおし、裏向きにして並べておきます。

6. 犯人ゲージ

ゲーム盤上のルーレットの横に、犯人ゲージがあります。

あるマスに止まったら、アイコンに書いてある数だけチップをプラス方向に動かします。すでに「10」のところにチップがある場合はそれ以上プラスされません。同様に「0」の場合はアイコンに書いてある数だけチップをマイナス方向に動かします。すでに「1」の場合はそれ以上マイナスにはなりません。

犯人ゲージの数は、「ストップ犯人からの挑戦状!」で重要となります。

(P79.ストップ犯人からの挑戦状!参照)



7.分かれ道

途中でコースが二手に分かれるマス(「ストップ事件発生!」と「ストップ密室殺人事件発生!」)では必ず止まります。

●「ストップ事件発生!」

このマスでは必ず止まり、事件カードを1枚ひき、指示に従います。

選んだコマのキャラクターによって、進むコースが決まり、次の番から進みます。



●「ストップ密室殺人事件発生!」

このマスでは必ず止まり、「重要事件」の解決に挑戦します。

「重要事件」とかかっている家からひとつを選び、解決に挑戦します。家に書かれている指定のルーレットの数があれば、解決となり、旗を立てます。「ストップ捜査報告」で重要事件に書かれている「DP」をもらいます。解決できれば、犯人ゲージのチップを-2して、「犯人追跡コース」へ進みます。ルーレットが外れたら、未解決となり、犯人ゲージのチップを+2して、「再調査コース」へ進みます。*「再調査コース」には、もう一度「重要事件」に挑戦できるマスがひとつあります。そのマスでは、解決できなくても、犯人ゲージはプラスされません。

①「重要事件」とかかっている家からひとつを選び、解決に挑戦します。

例



*重要事件は4ヶ所あります。

*すでに旗が立っていて、もう旗を立てられない重要事件は選べません。



8.「すべての謎がとけた!」のマス

このマスに止まったら、「ストップ捜査報告」に着いていない、自分より進んでいるプレイヤーを、このマスに戻します。

戻されたプレイヤーは、次の番にこのマスから進みます。戻されたプレイヤーは、このマスの指示には従いません。

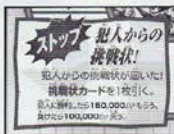


9.ストップ犯人からの挑戦状!

このマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、挑戦状カードを1枚ひき、指示に従います。

カードにかかれた指示の数が出れば、勝利となり、150,000DPもらいます。出なければ負けとなり、100,000DP失います。

ひいた挑戦状カードはそのままだにしておき、あとからきたプレイヤーは裏になっているカードから1枚ひきます。すべて表になってしまった場合は、もう一度カードをきりなおしてください。



① 裏返している挑戦状カードから1枚ひき、指示に従います。



② 一度ひいた挑戦状カードは、そのまま裏にしておき、あとからきたプレイヤーは裏になっているカードから選択します。

10. ストップ捜査報告

「ストップ捜査報告」はルーレットの数が赤っても必ず止まり、マスの指示に従います。

指示を受けたあと、「DP」がプラスであれば、「世界で認められる探偵」として、ゴールすることができます。

着順でマスに書かれたボーナスをもらいます。5着以下はもらえません。

●人生最大の推理

- ・「DP」がマイナスのプレイヤーは人生最大の推理を行います。
- ・人生最大の推理を行う人は、1～10の中から数字を1つえらんでルーレットをまわします。推理した数と同じ数が出れば、500,000DPもらいます。これで「-DP」をすべて返すことができれば、「ゴール」のマスに進めます。
- ・賭けたところと違う数が出たり、「-DP」を返しきれない場合は、すべての「DP」、「-DP」を返し、「-から勉強中・・・」マスへ進みます。

50,000DPもらおう。
30,000DPもらおう。

DPがプラスなら
ついに世界で認められる探偵に!

ストップ 捜査報告

- アイテムカードを持っていないば、書かれているDPをもらう。
- はしあカードを持っていないば、50,000DPをもらう。
- 重要事件を解決してれば、

このDPがマイナスなら人生最大の推理にチャレンジ!
賭けた数と同じ500,000DPをもらおう!

それでもDPがマイナスなら、
断りに賭ってやり直し!

重要事件解決
成功すれば、1000
アイテムカードをもら

11. 「ゴール」・「-から勉強中・・・」

●ゴール

「ゴール」マスに着いたプレイヤーは、全員が「ゴール」が「-から勉強中・・・」に着くまでの間、自分の番が来たらひとつの数を選び、ルーレットをまわします。選んだ数が出たら、10,000DPもらいます。

●-から勉強中・・・

「-から勉強中・・・」では、自分の番が来るたびにルーレットをまわし、出た数×5,000DPをもらいます。

ゴール

自分の番が来る際、
数字1つを選択して
ルーレットをまわす。
書かれた数が出たら
10,000DPをもらう。

1着 150,000DPをもらう。
2着 70,000DPをもらう。
3着 50,000DPをもらう。
4着 30,000DPをもらう。

それでもDPがマイナスなら、
断りに賭ってやり直し!

自分の番が来るたびに
数字1つを選択して
ルーレットをまわす。
書かれた数が出たら
5,000DPをもらう。

7 勝ち負け

全員が「ゴール」が「-から勉強中・・・」に着いたら、全員それぞれの「DP」を計算し、一番多く「DP」をもっていたプレイヤーが、「誰もみんながら信頼される探偵」として優勝となります。2位以下も「DP」の順に決まります。

株式会社 タカラトミー

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に最新に対し研究・開発を行っており、上質な仕立期間によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございます。ご了承ください。製品につきましても、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

株式会社タカラトミー お客様相談室

〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10 TEL 03-5650-1031

〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31 TEL 06-6395-1031

●電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時 おかけ間違いのないようご注意ください

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>

名探偵コナンと
新一と小蘭の
最新ゲーム