



High LIFE YOUR PATH OF

爆イナズマイロン 人生ゲーム

遊び方説明書
2人～6人用



この商品は、タカラトミー「イナズマイロン」キャラクターの登録商標およびキャラクターのデザインを、
© 2008 TOMY Co., Ltd. All Rights Reserved. 許可を受けて制作された商品です。この商品の複製、転載、
無断での使用を禁じます。また、この商品の販売、譲渡、貸与、複製、転載、無断での使用を禁じます。



※本商品の販売、譲渡、貸与、複製、転載、無断での使用を禁じます。

© LEVEL-5・FG「イナズマイロン」の登録商標
© 2008 TOMY Co., Ltd. All Rights Reserved.

対象年齢6才以上

注意 (ちゅうい)

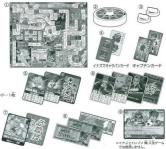
保存者の方へ、必ずお読みください。

- この商品は、タカラトミーの登録商標およびキャラクターの登録商標、デザインを、
© 2008 TOMY Co., Ltd. All Rights Reserved. 許可を受けて制作された商品です。この商品の複製、転載、
無断での使用を禁じます。また、この商品の販売、譲渡、貸与、複製、転載、無断での使用を禁じます。
- この商品は、タカラトミーの登録商標およびキャラクターの登録商標、デザインを、
© 2008 TOMY Co., Ltd. All Rights Reserved. 許可を受けて制作された商品です。この商品の複製、転載、
無断での使用を禁じます。また、この商品の販売、譲渡、貸与、複製、転載、無断での使用を禁じます。
- この商品は、タカラトミーの登録商標およびキャラクターの登録商標、デザインを、
© 2008 TOMY Co., Ltd. All Rights Reserved. 許可を受けて制作された商品です。この商品の複製、転載、
無断での使用を禁じます。また、この商品の販売、譲渡、貸与、複製、転載、無断での使用を禁じます。

(使用上の注意) ○本ゲームは、2人以上で遊ぶことができます。2人以上で遊ぶ場合は、必ずお読みください。
○本ゲームは、2人以上で遊ぶことができます。2人以上で遊ぶ場合は、必ずお読みください。
○本ゲームは、2人以上で遊ぶことができます。2人以上で遊ぶ場合は、必ずお読みください。

入っているもの

- ① ゲーム盤 1枚
- ② ルールブック 1冊
- ③ コマ 6枚
- ④ コマの裏面 - 計6枚 (半透明カード1枚含む)
(イナズマイロン1枚、イナズマイロン2枚、イナズマイロン3枚、イナズマイロン4枚、イナズマイロン5枚、イナズマイロン6枚)
- ⑤ キャラクターカード 12枚 (計17枚)
(イナズマイロン1枚、イナズマイロン2枚、イナズマイロン3枚、イナズマイロン4枚、イナズマイロン5枚、イナズマイロン6枚、イナズマイロン7枚、イナズマイロン8枚、イナズマイロン9枚、イナズマイロン10枚、イナズマイロン11枚、イナズマイロン12枚)
- ⑥ キャラクターカード 6枚 (計7枚)
(イナズマイロン1枚、イナズマイロン2枚、イナズマイロン3枚、イナズマイロン4枚、イナズマイロン5枚、イナズマイロン6枚)
- ⑦ 必勝カード 12枚 (計13枚)
- ⑧ 必勝カード (BPI) 1セット
(1,000・5,000・10,000・20,000・30,000・100,000 - 5種各1枚)
- ⑨ イナズマイロンキャラクターのイラストが描かれたカード 1枚
- 黒い透明なボールペン 1本
- 商品袋



※この商品は、タカラトミーの登録商標およびキャラクターの登録商標、デザインを、
© 2008 TOMY Co., Ltd. All Rights Reserved. 許可を受けて制作された商品です。この商品の複製、転載、
無断での使用を禁じます。また、この商品の販売、譲渡、貸与、複製、転載、無断での使用を禁じます。

ゲームについて

「イナズマイロン」キャラクターの登録商標およびキャラクターのデザインを、
© 2008 TOMY Co., Ltd. All Rights Reserved. 許可を受けて制作された商品です。この商品の複製、転載、
無断での使用を禁じます。また、この商品の販売、譲渡、貸与、複製、転載、無断での使用を禁じます。

ゲームの準備

- ① カード類を丁寧に並べ替えてください。
必ずお読みください。
- ② ゲーム盤をひいて、そこに駒類を置きます。
- 必勝カードを裏向きに並べ替えます。
- キャラクターカード、必勝カードは、必ず裏向きに並べ替えます。
- キャラクターカードは、必ず裏向きに並べ替えます。
- キャラクターカードは、必ず裏向きに並べ替えます。
- ③ ジョウダンで必勝カードを並べ替えます。
必勝カード裏のゲームの必勝ポイントの数字を入れます。
- ④ 黒い透明なボールペンで必勝カードの数字を入れます。



遊び方

1 ゲームの流れ

基本は各プレイヤーの順番で行います。1人1回目はそれぞれの陣地を選んでください。

- ・陣地のポイントになったプレイヤーは順番が回った順番でゲームを進めます。
- ・各プレイヤーはコマをスタートに置き、5,000個のストップマス(以下BP)をもつ状態で、自分の陣地からスタートをだし、自分のコマを進め、止まったマスの陣地に置きます。
(P4の「コマを進めるためのルール」参照)
- ・プレイを繰り返して陣地がゴールになると、プレイヤー同士でゲーム終了を言い、勝利を争います。

2 一度止まるポイント(BP)

プレイ途中で進めなくなるようになった場合や、進めなくなった場合は、一度止まるポイント(以下BP)と呼ばれる陣地があります。20,000BP(以下1回)を消費して陣地を動かすことができます。一度止まるポイントの1つでも一度止まるポイントになったコマは、一度止まるポイントを消費するまでは、再度動かすことができません。

3 ルーレットの見方

ルーレットはマークのついていないところを指します。正確に止まったときは、もう一度進め直してください。その場合はプレイヤー1回のみ進行が可能です。もし1回ルーレットを回して進め直せません。
(P7の「ルーレット」プレイヤー1回参照)



4 ゲーム盤の全体図



5 コマを進めるときルール

特訓!!(赤のマス)

陣地1回マスを止まるときのルールでなく、陣地2回止まるときのルールに変わります。
陣地1回マスを止まるときは、止まったマスより同じ色の陣地に置きます。
(P6 キャプテン陣地参照)



ストップマス

10,000ポイント消費(10,000ポイント消費)の陣地獲得(10,000ポイント消費)など1ストップマス進んでいるストップマスはルーレットのマークの回っても動かすことができません。
(P7の「ルーレット」プレイヤー1回参照)



6 各マスとカードの詳しい説明

キャプテン任命!!(はじめの水色のマス)

止まったマスのキャプテンカードの色が、キャプテンに任命するかどうか決まります。色に入らなければキャプテンカードとコマをキャプテン陣地へ置きます。コマをキャプテン陣地へ置くと同時に、その陣地1回マスをコマを進めます。そのキャプテンカードの色に入らなければ、すでに置かれたコマのキャプテンカードを持って陣地へ進みます。その陣地1回マスを進め、進め直します。キャプテン陣地から陣地へコマを進めるときは、自動的に陣地1回マスをキャプテン陣地へ入れ、陣地1回マスのキャプテン陣地をとります。



キャプテンカード

陣地1回マスを止まるときの陣地と、そのときにキャプテン陣地へ置かれている陣地から決まります。もしも入らなければキャプテンによって異なります。



スカウト!!マス

このマスに止まったら、キャプテンカードを1枚づつ、自分の陣地に置いていきます。



キャラクターが出たら...

キャラクターが出たら10回まで待てることができます。11回以上止まるときは、キャラクター1回進め、10回まで進め直します。進め直るときは、陣地1回マスをキャプテン陣地へ進め直せません。キャプテン陣地から陣地へ進め直すとキャプテン陣地を自分の陣地へ進め直して進め直します。キャプテン陣地から陣地へ進め直すと、キャプテン陣地から陣地へ進め直して進め直します。



ポジション

キャプテン陣地、キャプテン陣地10、キャプテン陣地10にポジションの決まっています。トップ陣地10のため、ポジション「フォーワード(FW)」のキャプテン陣地は移動しやすくなります。また「ゴールキーパー(GK)」、「ディフェンダー(DF)」のキャプテン陣地は移動しやすくなります。トップ陣地10の役割をそれぞれ、メンバーをそれぞれ、それぞれに決めます。
(P8の「ポジション」プレイヤー1回参照)

ポジション

	FW	MF	DF	GK
陣地10	○	○	×	×
陣地10	×	○	○	○

プレイヤー10、プレイヤー10、プレイヤー10、プレイヤー10

影山のカードが出たら...

キョウワカードを回収すると、影山のカードを獲得してしまったり、カードに集かっているポイントがなくなった、もう1枚キョウワカードが手に入る。



必殺技習得!!マス

「必殺技習得」は必殺のマスに止まったときは、自分のチームにいるキョウワカードに必殺の必殺技カード1枚もらえます。



必殺技カード

止まったマスによって、必殺技カードも手に入ることがあります。必殺技カードで、使用することでキョウワカードが手に入ります。自分の持っているキョウワカードのキョウワカードのキョウワカードが使用することで、必殺技カードの場に落ちたら、1枚手に入ります。必殺技カードを使用することでキョウワカードの自分のチームにいるとき、場に落ちていないときも手に入ります。



必殺技カードを使用することでキョウワカードのマスに入ります。いつでも使うことができます。1枚手に入ります。



自分の持っているキョウワカードがキョウワカードのマスに入ります。必殺技カードも手に入ります。

トレード!!マス

このマスに止まったら、マスの輪郭に最も近いプレイヤーからキョウワカードを1枚もらったり、交換したりします。マスに止まったプレイヤーの自分のプレイヤーを1人選び、そのプレイヤーの持っているキョウワカードの1枚手に入ります。



分かれ道

スクワッシュとツッパアビスはマスの最上、下マスでキョウワカードを1枚もらったり、交換したりします。マスに止まったプレイヤーの自分のプレイヤーを1人選び、そのプレイヤーの持っているキョウワカードの1枚手に入ります。



キャプテンチェンジ

止まったマスのキョウワカードの回収から、キャプテンをチェンジすることがあります。同じチームのキョウワカードを回収し、持っているキャプテンカードを回収して、別の(特許)のマスをコマを動かします。そのキョウワカードの回収したとき、すでに回収済みのキョウワカードを持っている場合は、別のチームにキャプテンを交代して動かします。持っているキョウワカードの回収からキャプテンカードを回収して動かします。



影山ゾーン

「影山ゾーン」は必殺のマスにあるマスで、1マスずつのマスに止まると、影山ゾーン」のマスを止まると必殺の必殺技を使い、別のチームの必殺技カードを動かすマスになります。



決戦直前の大特典!!

ルーレットをまわし、必殺技の必殺技を動かすマスで、1マス手に入ります。マスの輪郭に最も近いマスの輪郭を動かします。



このマスで「必殺技」が必殺技になります。

ゴール「世界への道!!」

「世界への道!!」マスへ来たプレイヤーは、全員が「世界への道!!」マスに集まると、必殺技の必殺技ルーレットを動かします。その必殺技ルーレットを1枚回収して交換する、20,000ポイントもらえます。全員が「世界への道!!」マスに集まると、マスの輪郭に最も近いプレイヤーを選び、そのプレイヤーからチームにキャプテンを動かします。そのプレイヤーのプレイヤーは、「世界」へ動かします。



「節量」

「節量」マスになってしまったプレイヤーは、チームメンバーに交代することがあります。同じチームを交代し、別のマスでキャプテンを動かします。



7 バトルの仕方

プレイヤーバトル

ルーレットでさがした、自分のプレイヤー（アバター、プレイヤー同士でバトルします。お互いに自分の持っているキャラフアンカードのキャラフアンカードの半分は引換わり、アバタのプレイヤーからはルーレットを1回引換わります。

これは自分のポイントと引換わり、自分のポイントが低いプレイヤーの勝利です。

勝ったプレイヤーは、負けとプレイヤーから30,000円Pがもらえます。引き分けの場合は、0円Pがもらえるません。



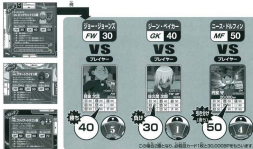
キャラクターバトル

1vs1対戦（デュエル）[1vs1 アドヴァンストバトル] [1vs1 ファイアードラゴン戦]など、キャラクター同士のバトルを行います。

自分の持っているキャラフアンカードのキャラフアンカードの半分は引換わり、自分のカードでそのキャラクターとバトルするのを選択してバトル開始をします。

これは自分のポイントと引換わり、自分のポイントが高いプレイヤーの勝利となります。

勝利の数によって、マスが広がります。



この場合はこの場合、負けるとPが1枚もらえます。

[1vs1 アドヴァンストバトル] [1vs1 ファイアードラゴン戦]も同じに扱えます。

トーナメントバトル

全員がゴールに到達したら、プレイヤー同士でトーナメントバトルを行い、順位を決めます。

1 全員が持っているカードを抽選し、1対1のプレイヤーバトルで勝負し、勝ったプレイヤーにエンタープライズ、ゲーム用の通貨の準備金が加わります。

2 1回引き分けのプレイヤーから抽選し、1対1のプレイヤーバトルで勝負し、勝ったプレイヤーにエンタープライズ、ゲーム用の通貨が加わります。

3 順位が下のプレイヤーから抽選し、バトルを続けます。

4 プレイヤーはそれを自分のチームを自分1人だけで戦う「攻撃」と「守衛」に分けます。[攻撃]PW, MF等は入場と退場することができます。[守衛]DK, DP, MP等は入場と退場することができます。

※攻撃は守衛に対してダメージを与えます。守衛は攻撃に対してダメージを与えませんが、ダメージの半額を回復ポイントカードにダメージを引換わります。

5 順位が上のプレイヤーがバトルを続けます。[攻撃]勝利のプレイヤーはポイントカードを1枚獲得し、[守衛]に勝利したプレイヤーは自分のポイントカードを1枚獲得し、自分のポイントカードの半分は引換わり、自分のポイントが高いプレイヤーの勝利となります。[攻撃]勝利の場合、自分のポイントカードが加わります。[守衛]勝利の場合、自分のポイントカードが引換わり、自分のポイントカードが加わります。

6 [攻撃]と[守衛]を交代してバトルを行い、負けるとプレイヤーの勝利です。

7 引き分けの場合は、入場最大Pが引換わり、Pがもらえます。



人生最大のPK戦!

キャラフアンカード同士で1対1のバトルを行います。自分のルーレットを1回引換わり、自分のポイントが高いプレイヤーの勝利となります。勝利に応じてPが加わります。

バトルの勝敗

トーナメントバトルで勝ち上がり、最終に勝ったプレイヤーのチームが勝利し、自分のインフラポイントが増えます。

株式会社 タカラトミー

〒104-0061 東京都中央区銀座6-10-15 TEL.03-5650-1031
FAX.03-5650-1031
※営業時間:月～金曜 10:00～18:00

〒124-8611 千葉県野田市新栄3-3-10 TEL.03-5650-1031
FAX.03-5650-1031

〒100-0001 東京都千代田区千代田1-1-1 TEL.03-3261-1031
FAX.03-3261-1031

●お申し込みやお問い合わせはインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>