

# 人生ゲーム

げいにんだまし

# 芸人魂

GEININDAMASHII

人気芸人になって芸能界の殿堂入りを目指せ!

遊び方説明書

2人~6人用

※使用前に注意事項や遊び方をよく読んでください。

なお、この「遊び方説明書」は遊んだ後も大切に保管してください。

※商品を無理に曲げたり、ひびいたりしないでください。

※写真およびイラストは、実際の商品と多少異なる場合があります。

©Watanabe Entertainment 創作・著作物 ©TAKARA CO.,LTD. 2005

対象年齢9才以上

●大人の方といっしょなら  
7才からでも遊べます。

一歩そび文化

**タカラ**



くらしにない

## 注意 (ちゅうい)

保護者の方へ 必ずお読みください。

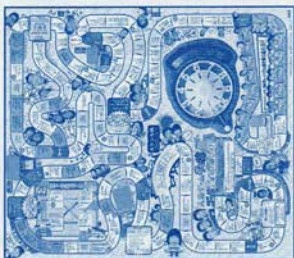
- 自動車コマ、ピン類など小さな部品があります。口の中には絶対に入れてください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息の恐れがあります。
- 遊んだ後は、必ず3才未満のお子様の手に触れない所に保管してください。

〈使用上の注意〉○遊ぶ前に遊び方説明書(本書)をよく読んでから使用してください。

- 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
- 部品が入っていた袋は梱包材ですので開封後すぐに捨ててください。

# 笑 入っているもの

- ① ルーレット付きゲーム盤 ..... 1枚  
 ② ライフハウス (3種類×1個) ..... 3個  
 ③ 自動車ゴマ (6色×1個) ..... 6個  
 ④ 人物ピン (水色30本・ピンク30本) ..... 60本  
 ⑤ ギャンブルピン (水色1本・ピンク1本) ..... 2本  
 ⑥ 芸人カード (16種類) ..... 計21枚  
 ネプチューン、TIM、いつもここから、シャカ、18KIN、ザブングル、ハロ、豊俊彰、  
 石塚英彦、ヒビる大木、青木さやか、波田陽区、安井順平、マイケル、Dice…各1枚  
 ふわりよう…6枚



① ルーレット付きゲーム盤

- ⑦ タレントカード (15種類×1枚) ..... 計15枚  
 中山秀征、飯島愛、中川翔子、真中瞳、高見静子、大隈いちろう、松本明子、安倍麻美、  
 原千晶、マルシア、遠藤雄弥、RAG FAIR、INSPI、ゴリけん、なすび

- ⑧ 魂カード (4種類×6枚) ..... 計24枚  
 ポケ魂、ツッコミ魂、アドリブ魂、リアクション魂

- ⑨ 芸人の選択カード (6種類×2枚) ..... 計12枚  
 青:ゴマすり、神だのみ、捨て身 赤:大物タレント、ファン、プロデューサー

- ⑩ FUN (紙幣) ..... 1セット  
 1,000・5,000・10,000・20,000・50,000・100,000・20,000

- ⑪ FUN立て ..... 1個

- ⑫ 部品箱 ..... 1個

- ⑬ 遊び方説明書 (本書) ..... 1冊



① ルーレット付きゲーム盤

② ライフハウス (小) (中) (大)

③ 自動車ゴマ ④ 人物ピン ⑤ ギャンブルピン

⑥ 芸人カード ⑦ タレントカード ⑧ 魂カード

⑩ FUN立て ⑫ 部品箱 ⑬ 遊び方説明書 (本書)

# 笑 目次

● 入っているもの/目次 ..... P.2	④ コマを進めるときのルール ..... P.4	6. タレントカードのマス (水色のマス) ..... P.6
● ゲームについて ..... P.3	・ ギャラ白 (赤のマス) ..... P.4	7. 分かれ道 ..... P.7
● ゲームの準備 ..... P.3	・ ストップマス ..... P.4	8. キケンな橋 ..... P.7
● 遊び方 ..... P.3~P.8	⑤ -FUN ..... P.4	9. お笑いグランプリ ..... P.7
① ゲームの流れ ..... P.3	⑥ ゲームのルール ..... P.5	10. 笑う決算日 ..... P.8
② ゲーム盤の全体図 ..... P.4	1. 芸人になるマス ..... P.5	11. 一から出直し、芸人修行 ..... P.8
③ ルーレットの見方 ..... P.4	2. ギャラ白 (赤のマス) ..... P.5	12. 芸能界の殿堂入り ..... P.8
	3. 車に人を乗せる (黄色のマス) ..... P.6	13. 全員がゴールしたら (ゲーム終了) ..... P.8
	4. 芸人の選択 ..... P.6	14. ゲームの勝ち負けについて ..... P.8
	5. 魂カードのマス ..... P.6	

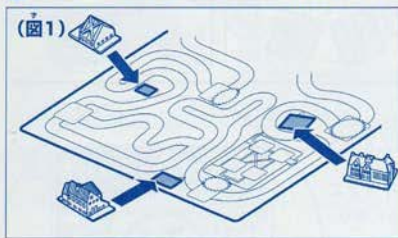


# 笑 ゲームについて

「人生ゲーム芸人魂」はプレイヤーが人気芸人になって、芸に生きる楽しさ、面白さ、喜びとなる「FUN(ファン)」を集めながら、ゴールの「芸能界の殿堂入り」を目指すゲームです。

# 笑 ゲームの準備

- 1 (図1)のようにゲーム盤を広げ、ライブハウス3個をゲーム盤のライブハウス置き場に置きます。
- 2 カード類は、ていねいに切り離してください。FUN立てのミッション目も、同様にして切り取ってください。  
※切り取った後のクズは捨ててください。
- 3 ゲーム盤のそばに部品を並べます。
  - ・FUNは種類ごとにまとめて、FUN立ての切り込み部分に差し込みます。
  - ・タレントカードと魂カードはよくきって、内容がわからないように裏向きの山にしておきます。
  - ・芸人カードと芸人の選択カードは、内容がわかるように表にして並べます。
  - ・ギャンブルピンは(図2)のようにルーレットのナンバーボードの横の穴にたてておきます。
- 4 じゃんけんで親を決めます。親はゲーム中のFUNの出し入れを担当します。また、親になった人から時計まわりの順番でゲームを始めます。
- 5 プレイする順番に好きな色の自動車ゴマを選んで1つつつ持ち、(図3)のように自動車ゴマの穴に、自分を表す人物ピン(水色が男性、ピンクが女性)を1本差しします。
- 6 自分の自動車ゴマをスタートのマスに置きます。



※ゲーム中、「場」という表現が出てきますが、それは「人の手持ちではなくゲーム盤の横にある状態」を指します。

# 笑 あそび方

## 1 ゲームの流れ

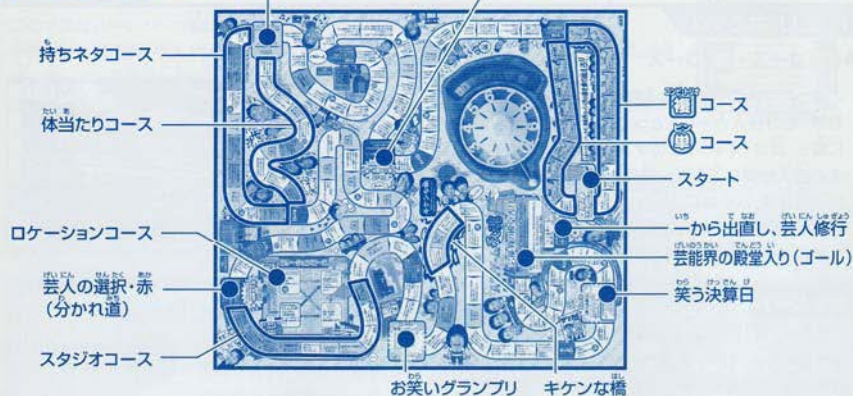
おおまかなゲームの流れを説明します。詳しい説明はそれぞれの項目を読んでください。

- ・スタート時は自分の自動車ゴマをスタートのマスに置き、親から順番にルーレットをまわして出た数によって「コース」「コース」のどちらに進むかを決めます。
- ・自分の番がきたらルーレットをまわして、出た数だけ自動車ゴマを進め、止まったマスの指示に従います。(詳しくはP.4の「4 コマを進めるときのルール」をご覧ください。)
- ・プレイをくり返し、全員がゴールの「芸能界の殿堂入り」、または「一から出直し、芸人修行」のマスに着いたら、ゲーム終了となります。

## 2 ゲーム盤の全体図

タレントカード(分かれ道)

芸人の選択・青



## 3 ルーレットの見方

ルーレットはストップの指しているところを見ます。  
中間でひっかって止まった時はもう一度まわしてください。



## 4 コマを進めるときのルール

### ギャラ日(赤のマス)

赤のマスは、止まったときだけでなく、通り過ぎたときもその指示に従います。赤のマスを通ったときは、止まったマスの指示よりも先にその指示に従います。



### ストップマス

「芸人の選択・青」など「ストップ」と書いてあるマスはルーレットの数か余っても必ず止まり、マスの指示を受けます。



## 5 -FUN

プレイ途中でFUNが足りなくなった場合はFUN立てから足りない分の-FUNをもらいます。20,000FUNにつき1枚を受け取ります。-FUNはいつでもFUN立てに返すことができます。-FUNを返すときには同数のFUNを用意し、-FUNと一緒に返します。





## 6 ゲームのルール

### 1. 芸人になるマス

#### ● コース・コース

止まったマスの芸人になるかどうかを決めます。気に入れば、その芸人カードをとって青い面を表に向けて手元に置き、次の「ギャラ日」のマスに自動車ゴマを進めます。その芸人が気に入らない時や、他の人にすでに取られている場合は、次の番にルーレットをまわして進みます。芸人が決まらないうちにコースを通り過ぎたら、「ふかわりょう」の芸人カードをとります。



#### ● 芸人カード

このカードを持ってギャラ日のマスに止まるか通ったら、カードに書かれている額のFUNをもらいます。もらえるFUNは芸人によって異なります。

- ※「ふかわりょう」の青い面の場合、ルーレットの数×3,000FUNもらいます。
- ※「ふかわりょう」は6人までなることができます。



#### ● ランクアップ

特定のマスでランクアップの指示を受けたら、持っている芸人カードを裏返してランクアップの面を表に向け、次のギャラ日からこの面に書かれた額のFUNをもらいます。

ランクアップのマーク



#### ● 芸人チェンジのマス (ピンクのマス)

このマスに止まったらマスの指示に従って、持っている芸人カードを指定の芸人カードに交換します。指定の芸人カードが場にある場合は、青い面を表に向けて手元に置きます。すでに誰かが指定の芸人になっていて、なおかつどちらかがランクアップしていた場合は、面の向きを変えずに交換します。



### 2. ギャラ日 (赤のマス)

このマスに止まるか通ったら、持っている芸人カードの表の面に書かれている額のFUNをもらいます。さらにライブハウスがもらえるマスもあります。

#### ● 条件用語豆知識! ギャラ日のギャラとは…

ギャラは「ギャランティー」の略で、芸能業界では「出演料」のことを言うよ。



#### ● ライブハウス

ライブハウスのあるギャラ日に止まるか通ったとき、ライブハウスが指定の場にあれば、ライブハウスを手に入れることができます。ライブハウスを手に入れたら、ライブハウスをとり、手元に置きます。ライブハウスを手に入れた人は、後にそのギャラ日を通過する人からマスに書いてある指定のFUNをもらいます。また、「笑う決算日」(P.8の10参照)でライブハウスを持っていればFUNがもらえます。



### 3. 車に乗せる (黄色のマス)

このマスに止まったら、マスの指示に従い、車に乗せる人数分の人物ピンを自分の自動車ゴマに差します。



### 注意

自動車ゴマのまん中の貫通した穴は、万一飲み込んだ場合の事故防止のためのものです。人物ピンでふさがないでください。



### 4. 芸人の選択

「芸人の選択・青」と「芸人の選択・赤」のマスではルーレットの数が余っても必ず止まります。ここでは芸能界を生き延びるための選択を迫られる「芸人の選択ゲーム」を自分の左隣の人と行います。

#### 芸人の選択ゲーム

このゲームは「芸人の選択・青」マスと「芸人の選択・赤」マスの2箇所で、それぞれに青・赤の「芸人の選択カード」を使用してゲームを行います。ゲームは以下の手順に従って行ってください。



#### カードを持つ

「芸人の選択・青」マスでは捨て身、神のみ、ゴマすりのカードを1枚ずつ持ちます。「芸人の選択・赤」マスではプロデューサー、ファン、大物タレントのカードを1枚ずつ持ちます。

#### カードを選ぶ

マスの質問に応じ、3種類の芸人の選択カードの中から答えをお互いに1枚選びます。



#### カードを出す

それぞれに選んだカードを一斉に場に出し、カードにあるグー・チョキ・パーのマークでじゃんけんを行い勝敗を決めます。



#### 勝敗が決まったら...

マスの指示に従い、FUNをもらいます。「芸人の選択・赤」では勝者はランクアップすることができます。



### 5. 魂カードのマス

魂マークのあるマスに止まったら、魂カードを1枚引いて表に向け手元に置きます。魂カードには芸人の魂である「ポケ魂」「ツッコミ魂」「アドリブ魂」「リアクション魂」の4種類があります。この4種類の魂カードを全て手に入れ、神の文字がそろったら、笑いの神様が舞い降りたことになり、100,000FUNもらいます。



※1度そろった後に1枚失うなどして再度そろった場合でも、そろった時点で100,000FUNもらえます。



### 6. タレントカードのマス (水色のマス)

このマスに止まったら、タレントカードを山から1枚引き、カードの指示に従います。カードの指示に従ったら、まだ引いていないカードと区別できるように場に戻します。ゲームの途中でカードがなくなったら、場に戻したカードをよくきって、裏向きの山にし、一番上のカードから引いてください。



タレントカード



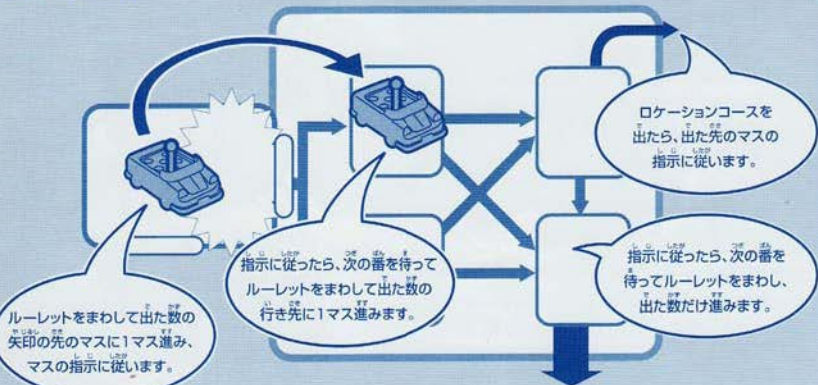
## 7. 分かれ道

途中でコースが二手に分かれるマスでは、マスの指示に従った後にルーレットをまわして出た数によって、どちらのコースに進むかを決めます。コースが決まったら次の順番まで待ってから進みます。



## ロケーションコース

ロケーションコースを進む場合は以下の手順で自動車ゴマを進めます。  
【自動車ゴマの進め方】



## 8. キケンな橋

この橋を一番先に渡りきった人はみんなに30,000FUNずつあげます。



## 9. お笑いグランプリ

このマスはルーレットの数が余っても必ず止まり指示に従います。ここではお笑いグランプリに出場します。



このマスに着いたらルーレットの数から2つの数字を選び、ナンバーボードに青と赤のギャンブルピンをたて、ルーレットをまわします。このルーレットは車に乗っている人数の回数だけ挑戦できます。(一度でもギャンブルピンの数字が出れば終了です。) 青のギャンブルピンの数字が出れば、100,000FUNもらい、赤のギャンブルピンの数字が出れば、50,000FUNもらい、次の順番を待ちます。どちらの数字も出なかった場合は、みんなに10,000FUNずつあげます。

## 10. 笑う決算日

- このマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。
- 手に入れたライブハウス1つにつき60,000FUNもらい、ライブハウスを元の場所に戻します。
- 車に乗っている自分以外の人1人につき、20,000FUNもらい、車から降ろします。
- ここで-FUNを持っていたら全て返します。返しきれない人は持っている魂カードを1枚につき30,000FUNもらい、-FUNを返してください。
- それでも-FUNを返しきれない人は「人生最大の賭け」をします。



### 人生最大の賭け

- 「人生最大の賭け」をする人は、1~10の中から数字を1つ選んでルーレットをまわします。賭けた数字と同じ数が出れば、300,000FUNもらえます。これで-FUNを全部返すことが出来れば、自分の番を待ち、「芸能界の殿堂入り」マスを目指します。
- FUNを返しきれない場合は、自動車ゴマを「一から出直し、芸人修行」のマスへ進めなければなりません。



## 11. 一から出直し、芸人修行

-FUNを返しきれない人はそのまま「一から出直し、芸人修行」のマスに自動車ゴマを進めます。このマスでは自分の番が来るたびにルーレットをまわして、出た数×3,000FUNをもらいます。



## 12. 芸能界の殿堂入り

このマスに着いたら着順のFUNをもらいます。

1着...200,000FUN 2着...100,000FUN 3着...50,000FUN 4着以下...なし

他の人より先にこのマスに着いた人は、全員が「芸能界の殿堂入り」または「一から出直し、芸人修行」のマスに着くまで、自分の番が来るたびに1~10の数字の中から好きな数字を1つ選んでルーレットをまわします。選んだ数字が出たら20,000FUNもらいます。



## 13. 全員がゴールしたら (ゲーム終了)

全員が「芸能界の殿堂入り」、または「一から出直し、芸人修行」のマスについて、持っている魂カードの(持)の文字がそろっていれば、300,000FUNもらい場に戻します。そろっていない場合は、1枚につき30,000FUNもらい場に戻します。

※「笑う決算日」から「芸能界の殿堂入り」にゴールするまでの間に、-FUNになってしまい、ゴールしても-FUNを返しきれない場合は、「一から出直し、芸人修行」のマスに自動車ゴマを進めます。

※「一から出直し、芸人修行」のマスにいても、全員がゴールした後、魂カードを持っていれば1枚につき30,000FUNもらえます。以上でゲーム終了になります。それぞれ自分の持っているFUNの合計を計算します。

## 14. ゲームの勝ち負けについて

1番多くFUNを持っている人が勝ちです。後はFUNの多い順番になります。

### 業界用語でFUNを数えよう!

#### FUNの読み方

1,000.....ツェーセン	10,000.....ツェーマン	50,000.....ゲーマン
5,000.....ゲーセン	20,000.....デーマン	100,000.....ツェージュマン

芸能業界では数字をドイツ語の音名で言うことがあるよ。

商品についてのお問い合わせ及びお買付の点がございましたらお手数ですが「お客さまご相談センター」までご連絡ください。

●お問い合わせはこちらのホームページ  
http://www.takarastays.co.jp

発売元 株式会社 **タカ**

お客さまご相談センター

〒125-0062 東京都葛飾区高円寺1-17-14

東京 (03)3602-3030

大阪 (06)6339-6673

※電話番号 月～金曜日(祝日を除く)10時～17時

発行2005年10月