



株式会社 タカラトミー

〒124-8511 東京都葛飾区立石 7-9-10

タカラトミーでは「子どもたちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら下記までご連絡ください。

タカラトミーグループお客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください

製品の修理などについては下記お客様相談室までお問い合わせください

0570-041031

電話受付時間 10~17時
月曜日~金曜日(土日・祝日を除く)

タカラトミーサポート 検索



本製品のお客様サポートは日本国内でのご購入かつ日本国内からのお問い合わせに限ります。

(Customer service is only available in case this product purchased in Japan and inquired from Japan domestic.)

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで www.takaratomy.co.jp

© TOMY

⚠ 注意

●この商品は対象年齢15才以上です。小さなお子様には絶対に与えないでください。●小さな部品がありますので、誤って飲み込むなど思わぬ事故の危険がありますので小さなお子様には絶対に与えないでください。●尖っている部品があります。取り扱いには十分注意してください。●付属の武器で人をつつく、たたく等の乱暴な遊びをしないでください。●ロボットの関節などに指をささないようご注意ください。●ぶつけたり、振り回すなどの乱暴な遊びをしないでください。●可動部のスキマには指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●この製品には小型の磁石が含まれます。磁石を飲み込んだ場合は、腸壁を超えてくっつき、深刻な感染症を起こす恐れがあります。万一、磁石を飲み込んだ場合にはすぐに医師の診察を受けてください。●プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。●不測の事故の恐れがありますので、ご使用後は3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。

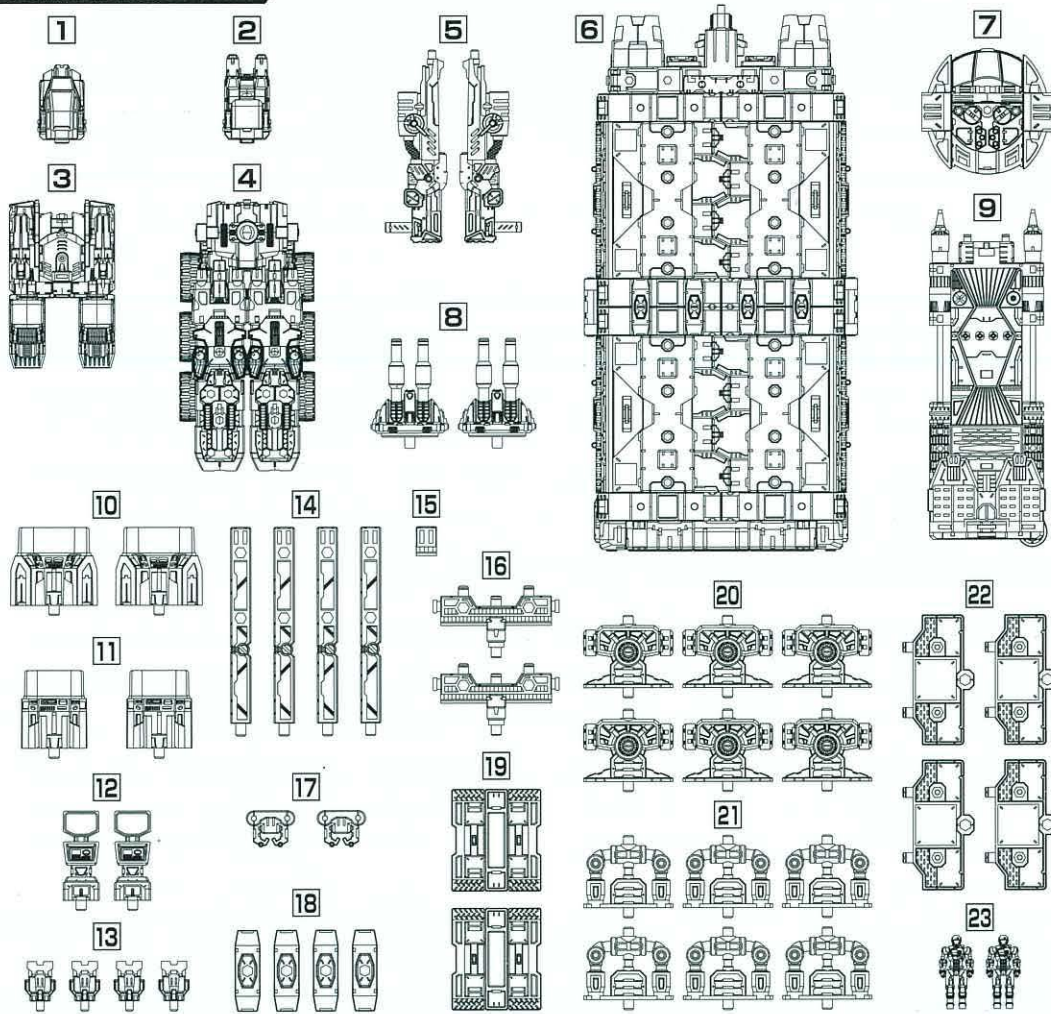
〈使用上の注意〉○ご使用前に「取扱説明書(本書)」をよくお読みください。また読み終わった後は必ず保管しておいてください。○各パーツは無理に曲げたり、引っ張ったりしないでください。○ダイアクロン隊員の足裏にマグネットを使用しております。テレビ、ゲーム機、時計、パソコン、磁気ディスク、携帯電話やデジタルカメラなどの磁気記録方式の製品には近づけないでください。磁気で機能異常が起こる場合があります。○本体を上から押し付けしないでください。本体が倒れたり、部品が外れたりする場合があります。○本体をディスプレイする時は、本体が倒れる恐れがありますので不安定な場所にディスプレイしたり、安定性の悪いポージングでディスプレイしないでください。○本体を持ち運ぶ際は取付けた部品等を持たず、本体をしっかりと持って運んでください。○製品の仕様上、変形の動作を行うと彩色部が剥がれたり、色移りする場合があります。また変形時や部品のつけ外しの際に部品が白くなる事があります。予めご了承ください。○本製品を樹脂製の家具等の上に長時間置くと色が移ったり、貼り付いたりする場合があります。○包装材は開封後はすぐに捨ててください。



© TOMY ※写真、イラストと商品は異なる場合があります。

この度は、タカラトミー「ダイアクロン DA-65 バトルコンボイ V-MAX」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この取扱説明書(本書)をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。

CONTENTS セット内容

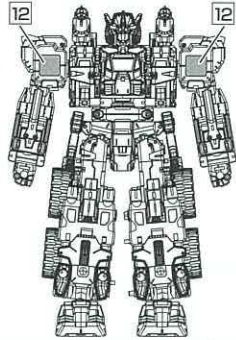


- | | | | |
|----------------|---------------|-------------------|---------------|
| 1 ボレットコアA×1 | 8 武器×2 | 15 クレーンルールジョイント×1 | 22 テッキ×4 |
| 2 ボレットコアB×1 | 9 メンテナンステッキ×1 | 16 クレーンルール×2 | 23 ダイアクロン隊員×2 |
| 3 バトルコンボイ本体A×1 | 10 コンソールA×2 | 17 クロー×2 | ●シール×2 |
| 4 バトルコンボイ本体B×1 | 11 コンソールB×2 | 18 連結パーツ×4 | ●スチールシート×1 |
| 5 銃×2 | 12 コンソールC×2 | 19 戦闘バイクベース×2 | ●パンフレット×1 |
| 6 コンテナ本体×1 | 13 イス×4 | 20 ボレットコアハンガー×6 | ●取扱説明書(本書)×1 |
| 7 司令機×1 | 14 クレーン柱×4 | 21 チェンバーハンガー×6 | |

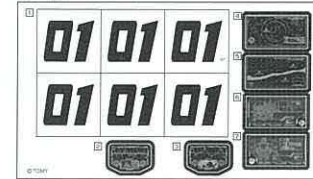
SEAL シールの貼り方

図の位置にシールを貼ることができます。下図の番号を参考にシールを貼ってください。

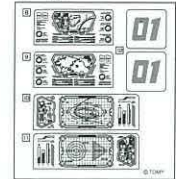
バトルコンボイ V-MAX
前から見た図



シール

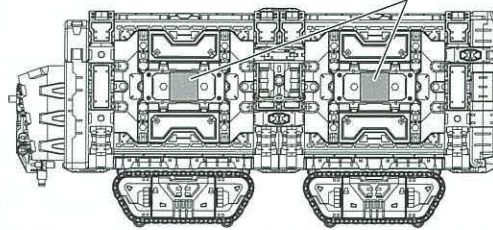


シール

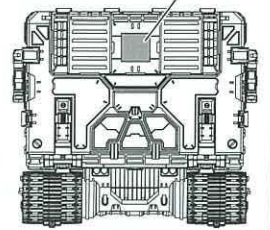


コンテナ本体

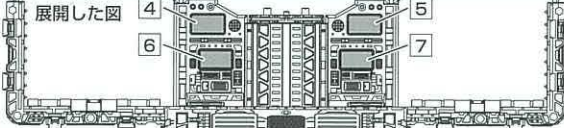
左から見た図 (反対側も同様に貼ります。)



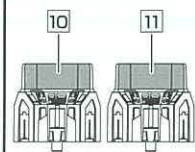
後ろから見た図



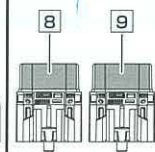
コンテナ本体
コンテナを
展開した図



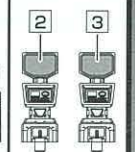
コンソールA



コンソールB

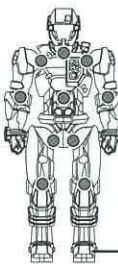


コンソールC

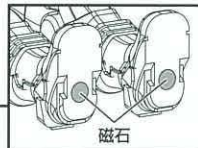


DIA-NAUTS ダイアクロン隊員

○印が関節部です。ポーシング中に関節部が外れることがあります。外れた場合は再セットしてください。



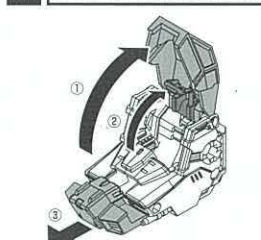
下から見た図



足に磁石が組み込まれています。磁石を利用して鉄板などの上に立たせることができます。

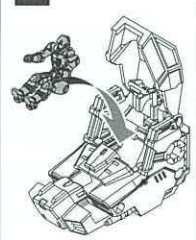
FLIGHT COMBAT MACHINE <MAX-01> 飛行戦闘マシン<MAX-01>への変形合体

1 ダイアクロン隊員の乗せ方



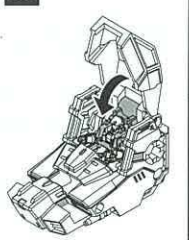
- 1 コックピットハッチを開きます。
- 2 セーフティーバーを上げます。
- 3 ノーズを引き出します。

2



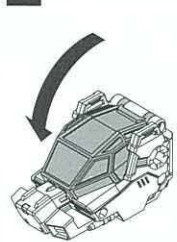
ダイアクロン隊員を乗せます。

3



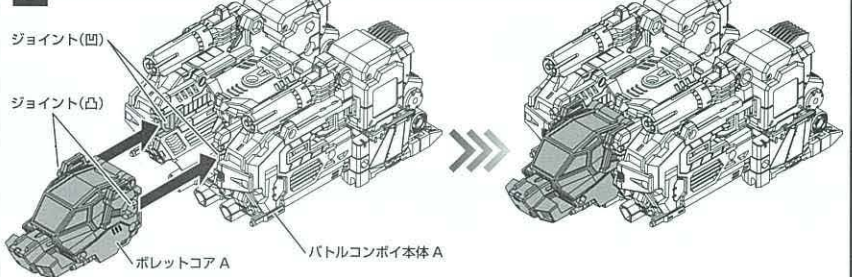
セーフティーバーを下ろします。

4



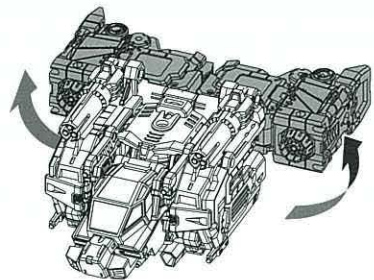
コックピットハッチを閉じます。

5



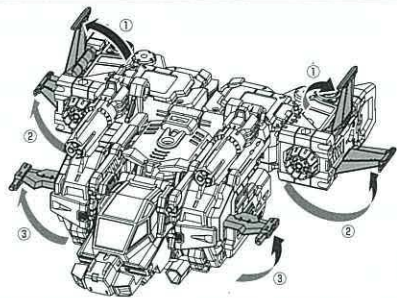
ボレットコアAの凸部がバトルコンボイ本体Aの凹部にはまるように接続します。

6



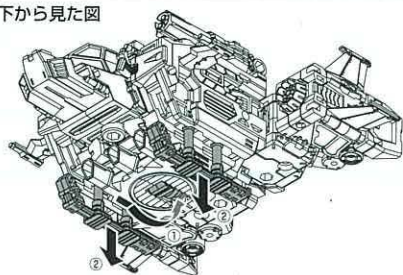
腕部を90度起こします。

7



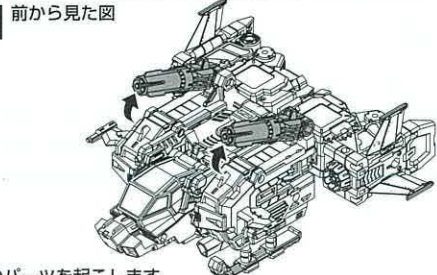
①垂直尾翼を起こします。②水平尾翼を180度回転させます。
③先尾翼を起こします。

8



①図のジョイント部分を折りたたみます。
②ランディングギアを引き出します。

9



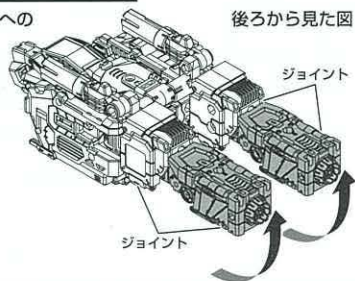
図のパーツを起こします。

飛行戦闘マシン<MAX-01>完成

VERSRISER 01 ヴァースライザー 1号：飛行ユニット(別売)との変形合体

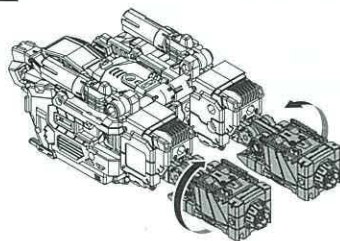
1 飛行戦闘マシン<MAX-01>の変形

飛行戦闘マシン<MAX-01>への
変形③の状態から
変形させます。



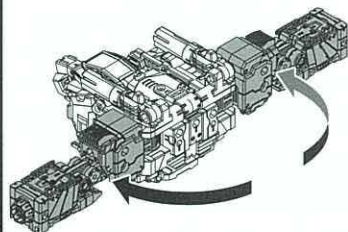
ジョイントを外し、
腕部を図のように伸ばします。

2



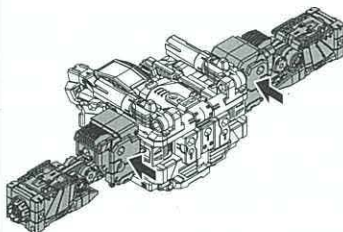
腕部を180度回転させます。

3



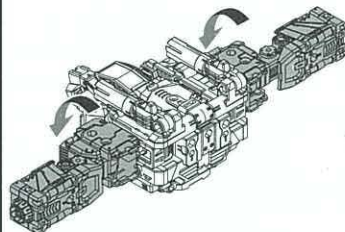
肩のジョイント部で腕部を図のように
左右に開きます。

4



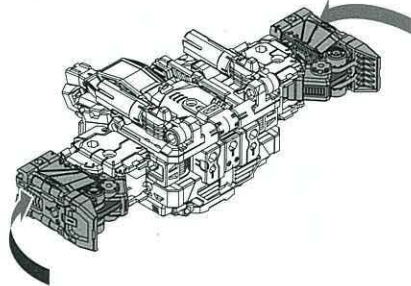
腕部を前方にスライドさせます。

5



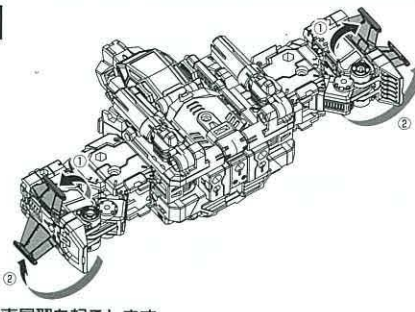
腕部を90度回転させます。

6



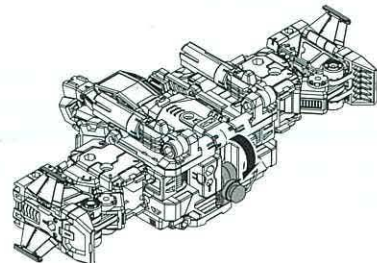
腕部を図のように折りたたみます。

7



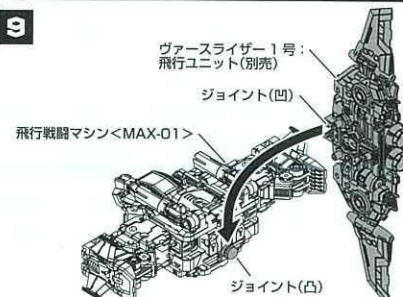
①垂直尾翼を起こします。
②水平尾翼を180度回転させます。

8



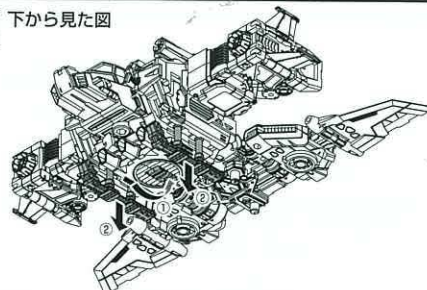
図のジョイント部分を回転させます。

9



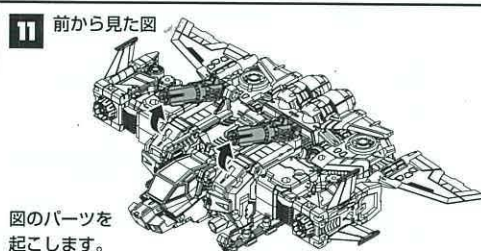
飛行戦闘マシン<MAX-01>の凸部にヴァースライザー1号：
飛行ユニット(別売)の凹部をジョイントさせ、取り付けます。

10



①図のジョイント部分を折りたたみます。
②ランディングギアを引き出します。

11

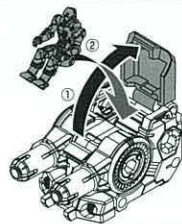


図のパーツを
起こします。

**ヴァースライザー1号：
飛行ユニット(別売)との合体完成**

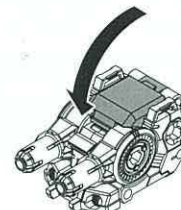
DRIVING COMBAT MACHINE <MAX-02> 走行戦闘マシン<MAX-02>への変形合体

1 ダイアクロン隊員の乗せ方

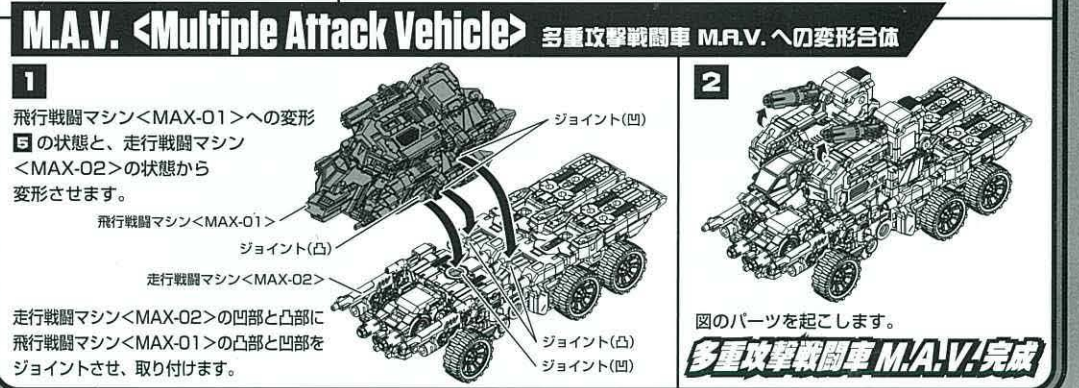
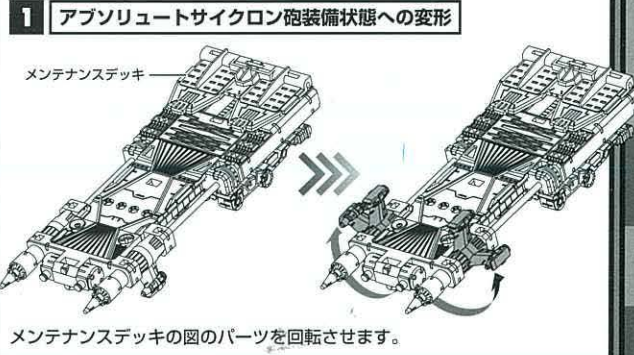
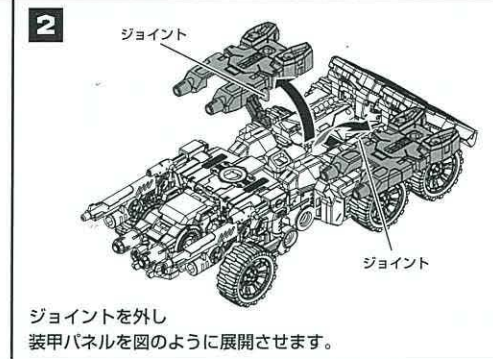
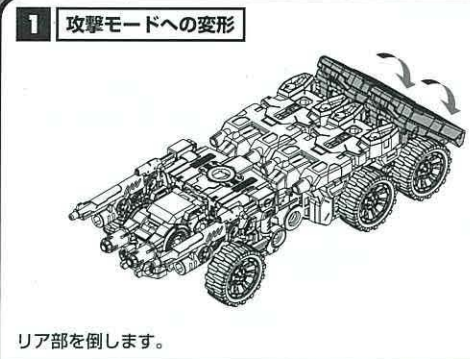
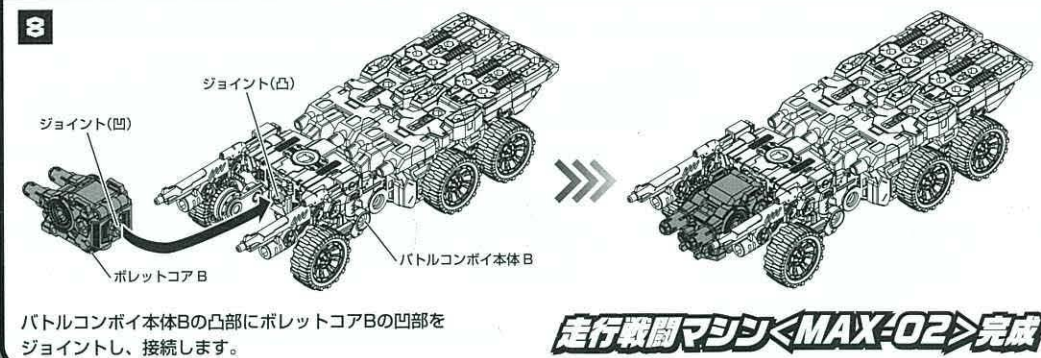
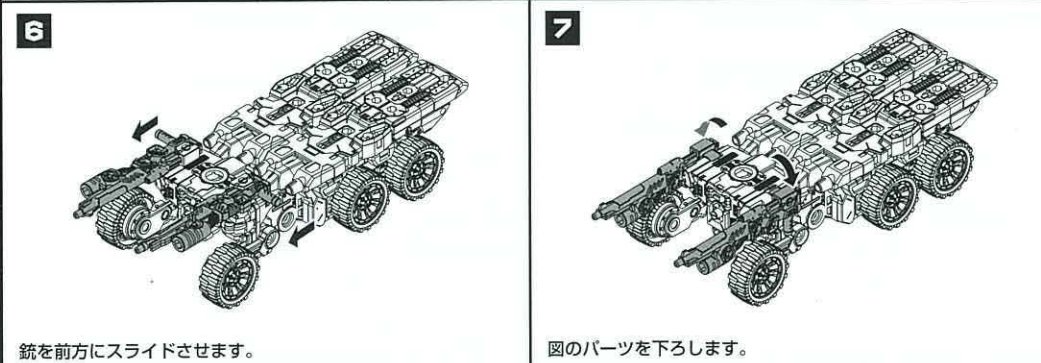
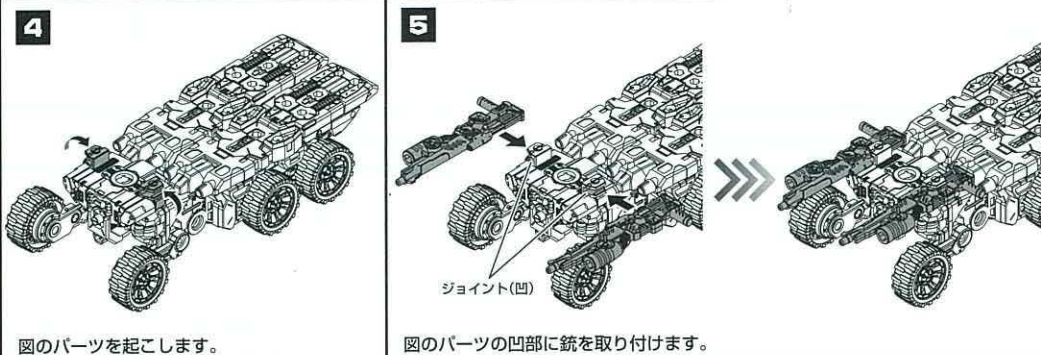
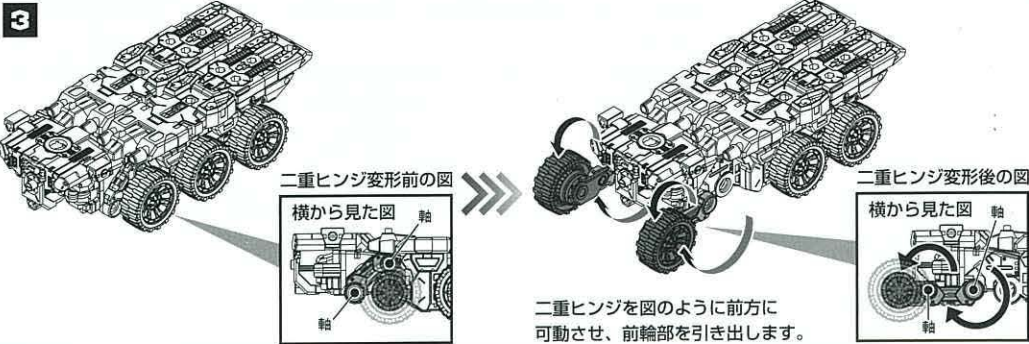


①コックピットハッチを開きます。
②ダイアクロン隊員を乗せます。

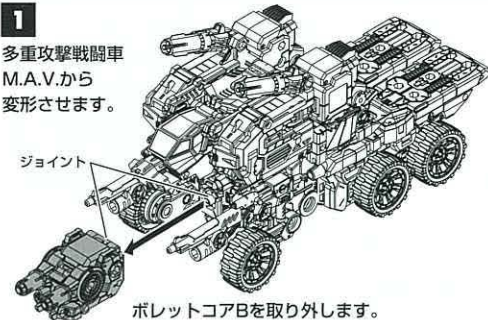
2



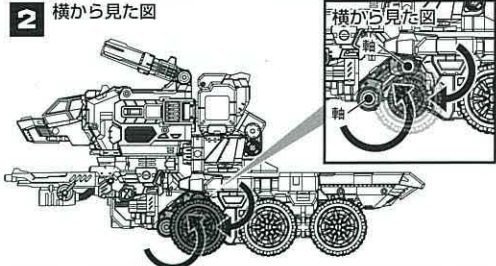
コックピットハッチを閉じます。



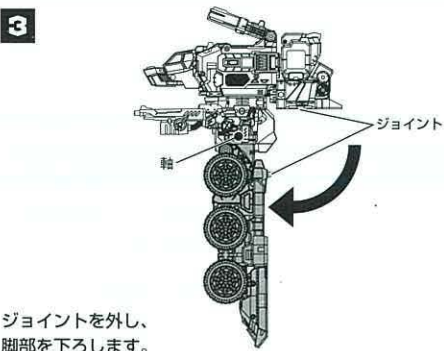
BATTLE CONVOY V-MAX バトルコンボイ V-MAX への変形



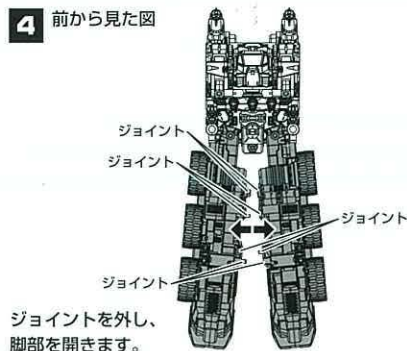
ボレットコアBを取り外します。



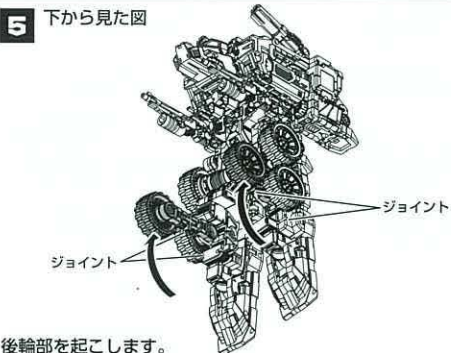
二重ヒンジを図のように後方に可動させ、前輪部を収納します。
※反対側も同様に変形させます。



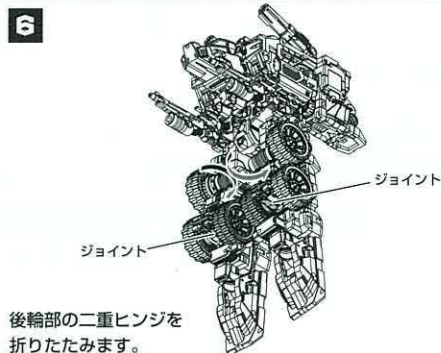
ジョイントを外し、脚部を下ろします。



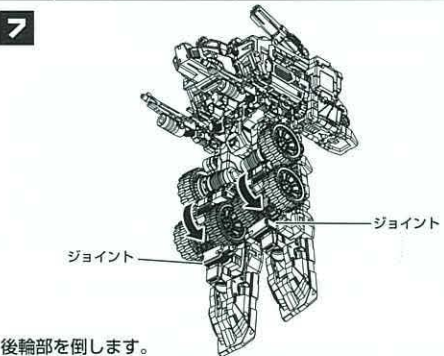
ジョイントを外し、脚部を開きます。



後輪部を起こします。



後輪部の二重ヒンジを折りたたみます。



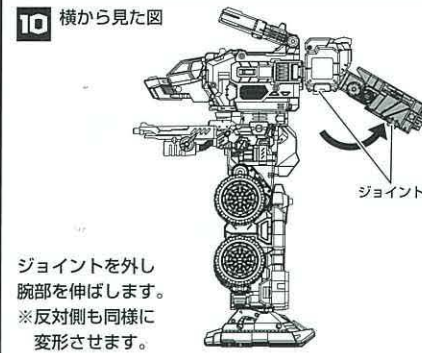
後輪部を倒します。



足を起こします。



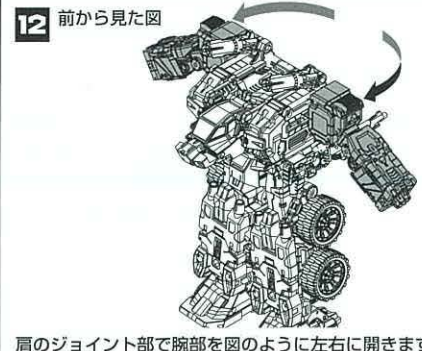
足を180度回転させます。



ジョイントを外し腕部を伸ばします。
※反対側も同様に変形させます。



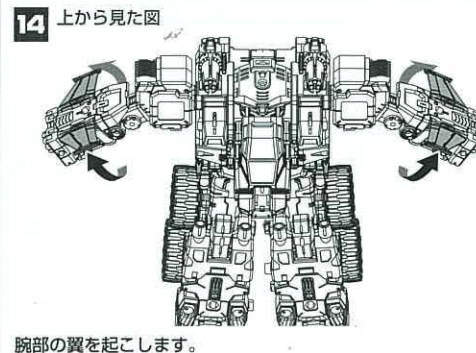
腰の三連ブラスター砲を含めた下半身を180度回転させます。



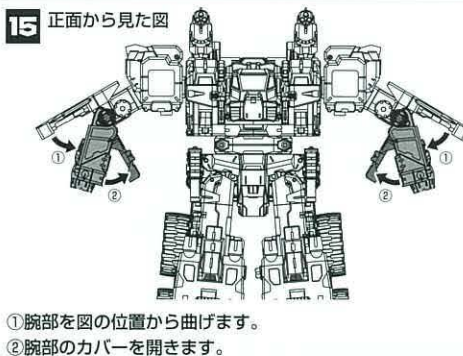
肩のジョイント部で腕部を図のように左右に開きます。



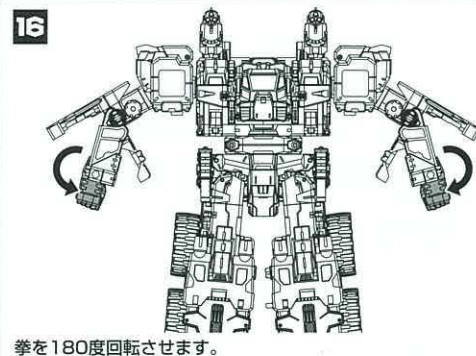
腕部を前方にスライドさせます。



腕部の翼を起こします。

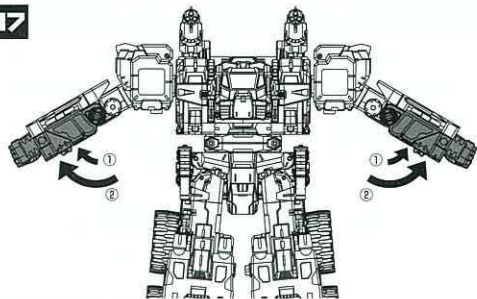


①腕部を図の位置から曲げます。
②腕部のカバーを開きます。



拳を180度回転させます。

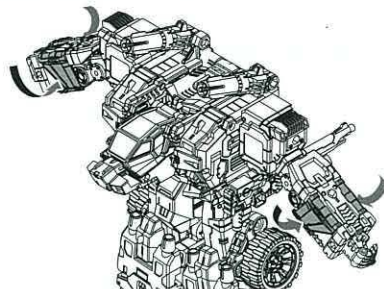
17



- ①腕部のカバーを閉じます。
- ②腕部を図の位置から曲げます。

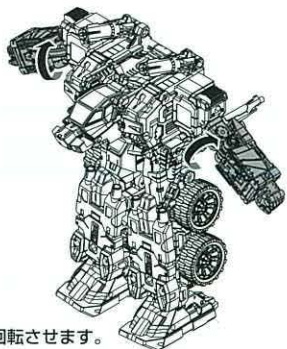
18

前から見た図



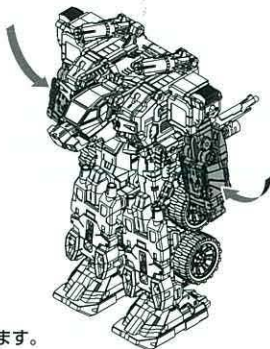
腕部の翼を倒します。

19



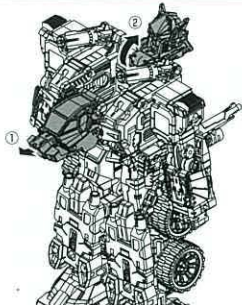
腕部を90度回転させます。

20



腕部を下ろします。

21



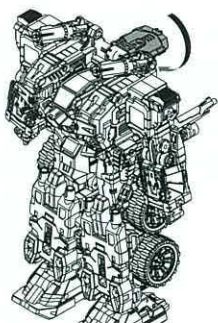
- ①ボレットコアAを前方に少しスライドさせます。
- ②図のパネルを起し頭部を引き出します。

22



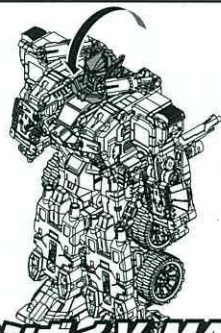
- ①頭部を180度回転させます。
- ②ボレットコアAをスライドさせ、押し込みます。
- ③ノーズを押し込みます。

23



図のパネルを180度回転させます。

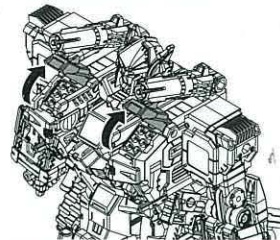
24



図のパネルを倒します。

バトルコンボイ V-MAX 完成

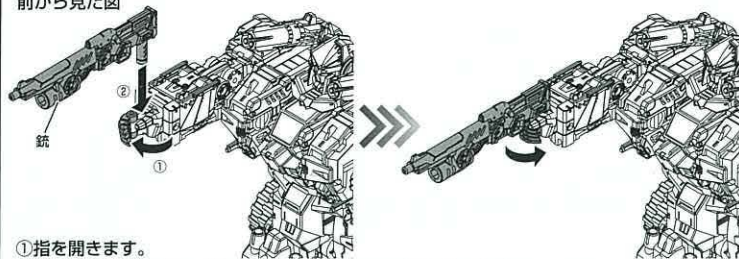
ミサイルポッドの展開



胸部のカバーを開きミサイルポッドを展開させることができます。

銃の持たせ方

前から見た図



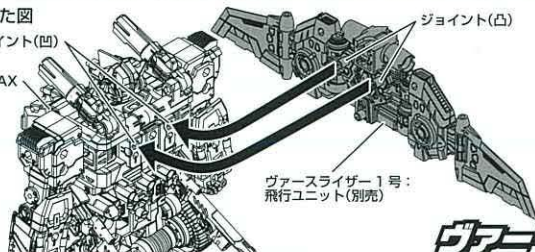
- ①指を開きます。
- ②銃のグリップを手の凹部に差し込みます。
- 指を閉じます。

VERSRISER 01 ヴァースライザー 1号：飛行ユニット(別売)との合体

1

後ろから見た図
ジョイント(凹)

バトルコンボイ V-MAX



ヴァースライザー1号：
飛行ユニット(別売)

ジョイント(凸) 前から見た図



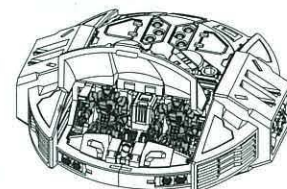
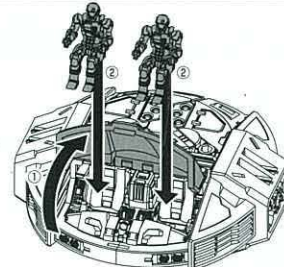
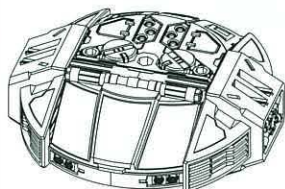
バトルコンボイ V-MAXの凹部にヴァースライザー1号：飛行ユニット(別売)の凸部をジョイントさせ、取り付けます。

**ヴァースライザー1号：
飛行ユニット(別売)との合体完成**

<D.F.O> (Directive-Flying-Orbiter) 司令機への変形

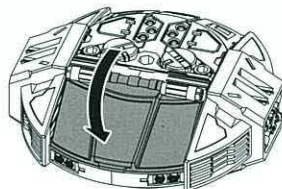
1

ダイアクロン隊員の乗せ方



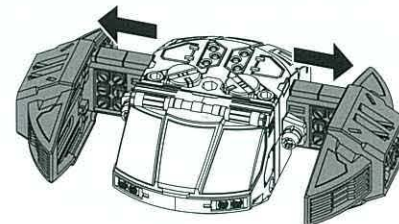
- ①コックピットハッチを開きます。
- ②ダイアクロン隊員を乗せます。

2



コックピットハッチを閉じます。

3

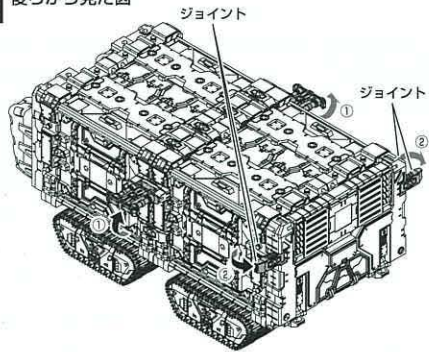


図のパーツを左右にスライドさせます。

司令機完成

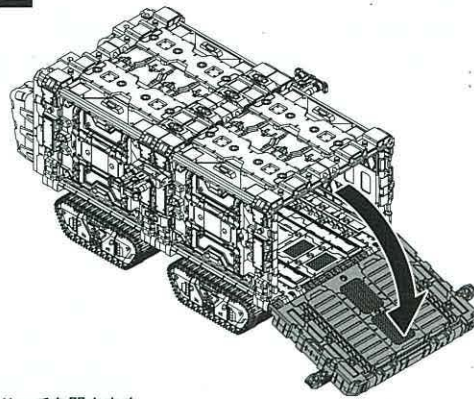
CONTAINER MACHINE <POD GRANDER> コンテナマシン<ポッドグランダー>への変形合体

1 後ろから見た図



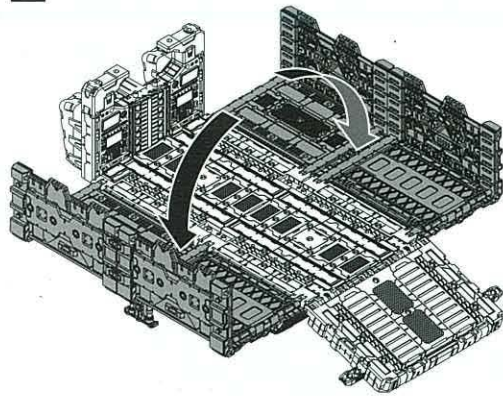
- ①アウトリガーを起こします。
- ②ジョイントを外し、図のパーツを起こします。

2



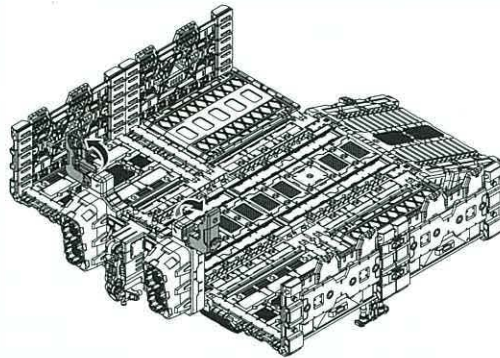
ハッチを開きます。

3



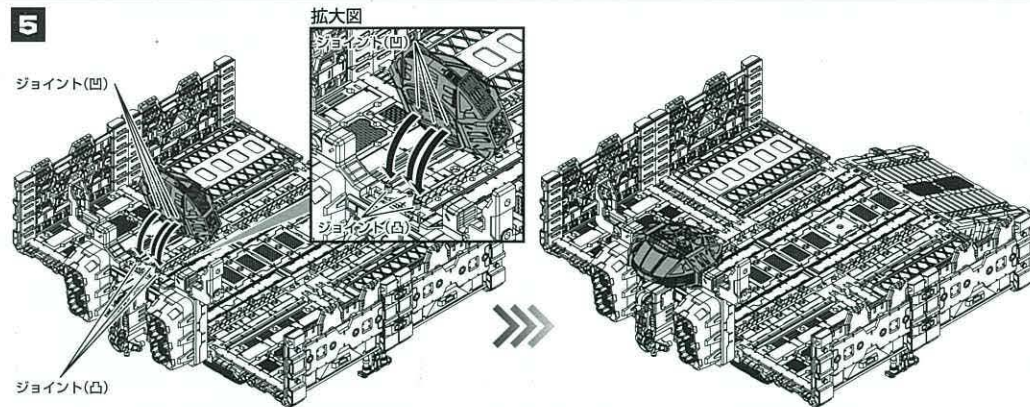
コンテナ本体を図のように左右に開きます。

4 前から見た図



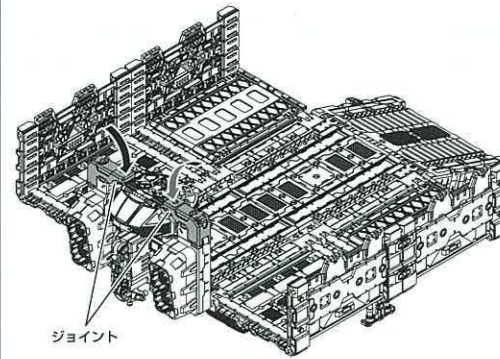
図のパーツを起こします。

5



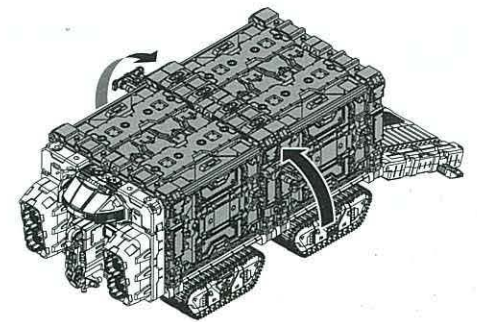
コンテナ本体の凸部3箇所と指令機の凹部3箇所を合わせてジョイントし、取り付けます。

6



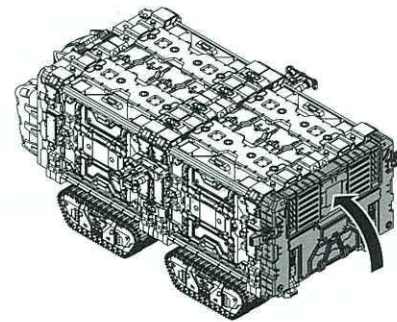
図のパーツを倒し、ジョイントで固定します。

7



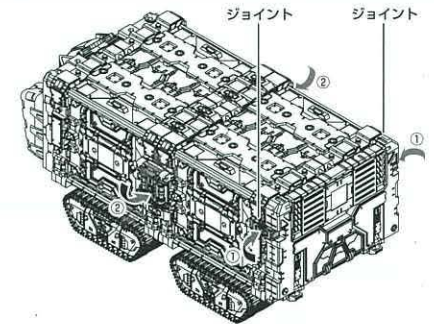
コンテナ本体を閉じます。

8 後ろから見た図



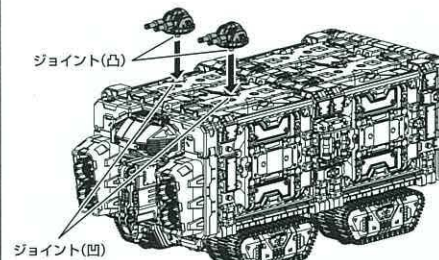
ハッチを閉じます。

9



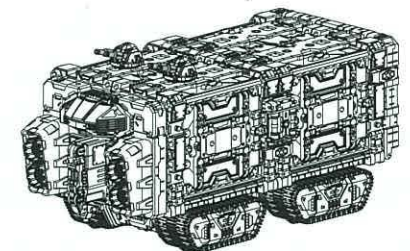
- ①図のパーツを倒し、ジョイントで固定します。
- ②アウトリガーを倒します。

10 前から見た図



コンテナ本体の凹部に武器の凸部をジョイントし、取り付けます。

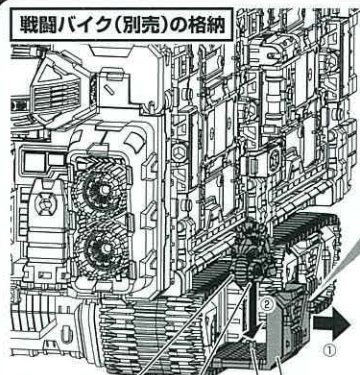
11



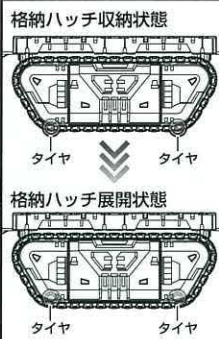
武器の砲身を調整します。

**コンテナマシン
<ポッドグランダー>完成**

戦闘バイク(別売)の格納



クローラー部タイヤの状態

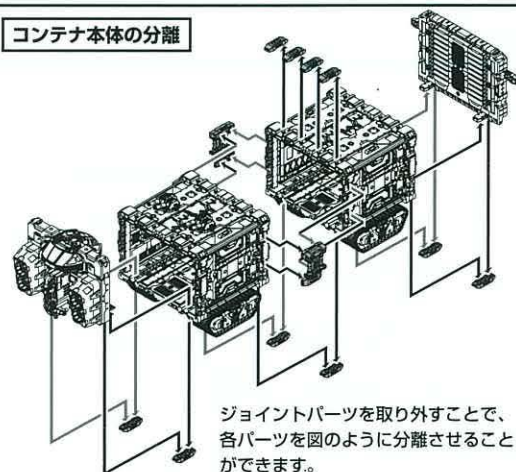


戦闘バイク(別売) ジョイント(凹) 格納ハッチ ジョイント(凸)

- クローラー部側面の格納ハッチをスライドさせ、展開させます。
- コンテナ本体の凸部に戦闘バイク(別売)の凹部をジョイントし、取り付けます。

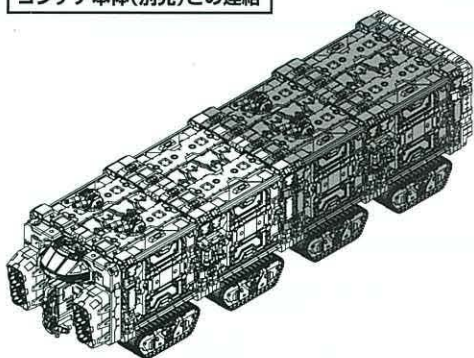
戦闘バイク(別売)の格納完成

コンテナ本体の分離



ジョイントパーツを取り外すことで、各パーツを図のように分離させることができます。

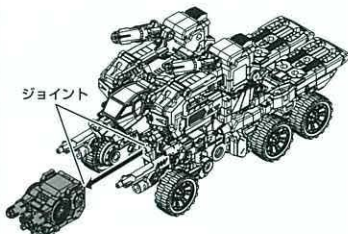
コンテナ本体(別売)との連結



別売のコンテナ本体とジョイントパーツを使い複数のコンテナを連結させることができます。

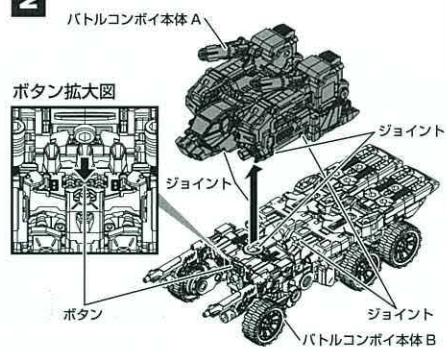
<BATTLE MOTHERSHIP RHINO GRANDER> MODE <戦闘母艦 ライノグラnder>モードへの変形合体

1 多重攻撃戦闘車M.A.V.から変形させます。



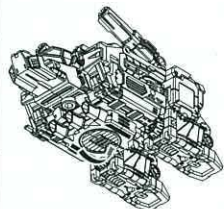
ボレットコアBを取り外します。

2



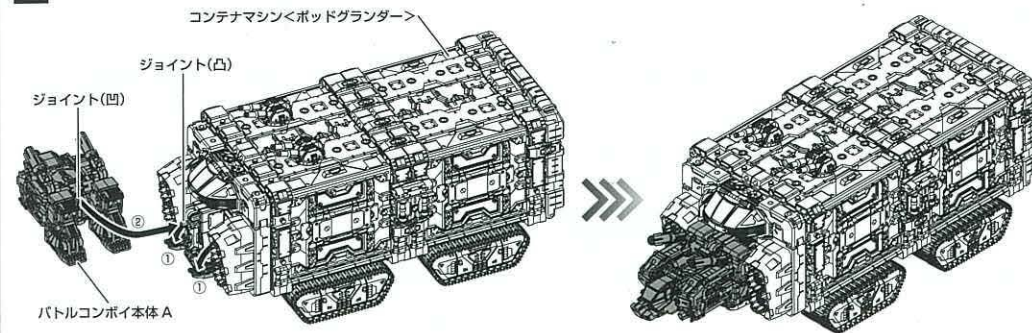
バトルコンボイ本体Bのボタンを押し、バトルコンボイ本体Aを分離させます。

3 下から見た図



図のジョイントパーツを折りたたみます。

4 横から見た図

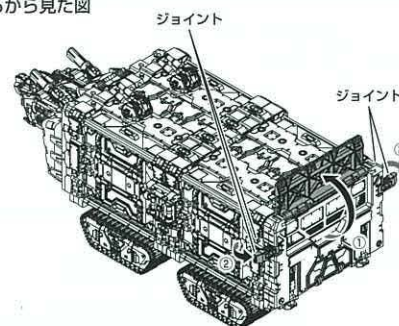


- 図のパーツを90度倒します。
- コンテナマシン<ポッドグラnder>の凸部にバトルコンボイ本体Aの凹部をジョイントし、取り付けます。

<戦闘母艦 ライノグラnder>モード完成

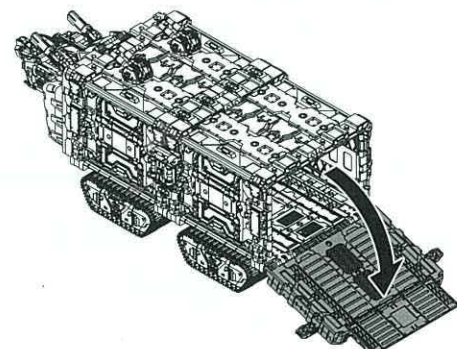
1 走行戦闘マシン<MAX-02>の格納

後ろから見た図



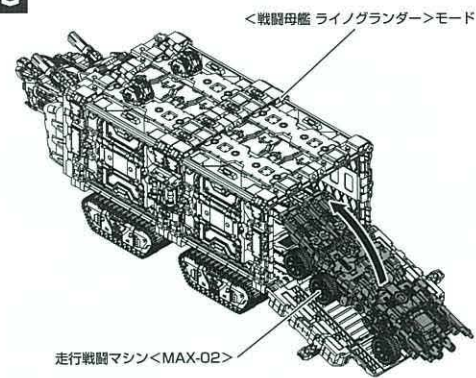
- スロープを起します。
- ジョイントを外し、図のパーツを起します。

2



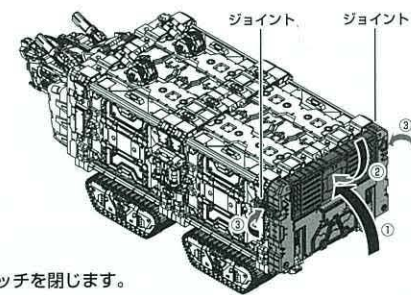
ハッチを開きます。

3



走行戦闘マシン<MAX-02>を図のようにコンテナに収納します。

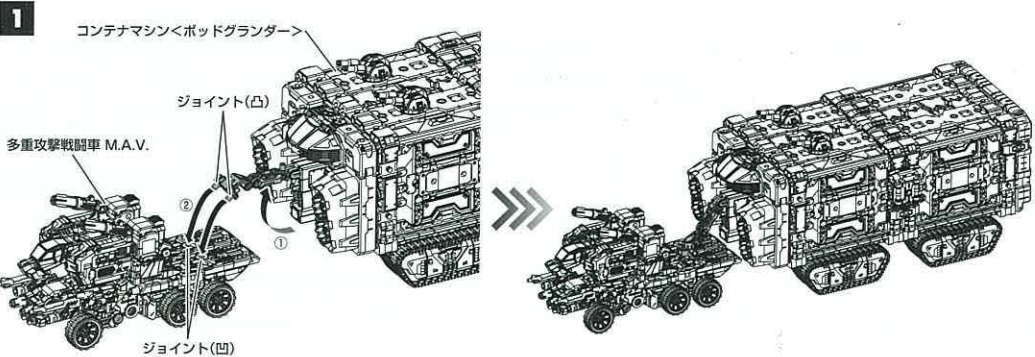
4



- ハッチを閉じます。
- スロープを倒します。
- 図のパーツを倒し、ジョイントで固定します。

走行戦闘マシン<MAX-02>の格納完成

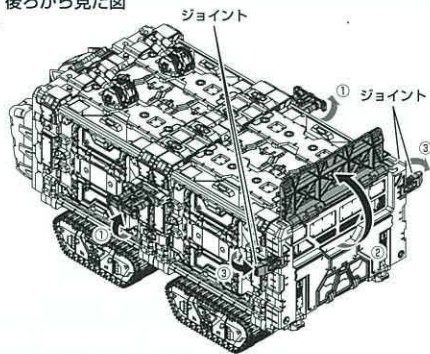
<SCRAMBLE LINK> MODE <スクランブル リンク>モードへの変形合体



- ①コンテナマシン<ポッドグラウンダー>の連結アームを起こします。
- ②多重攻撃戦闘車 M.A.V.の凹部にコンテナマシン<ポッドグラウンダー>の連結アームの凸部をジョイントし、取り付けます。

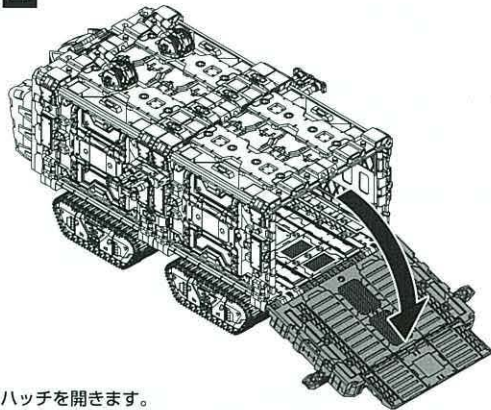
LARGE MOBILE BASE 大型移動基地への変形

1 後ろから見た図

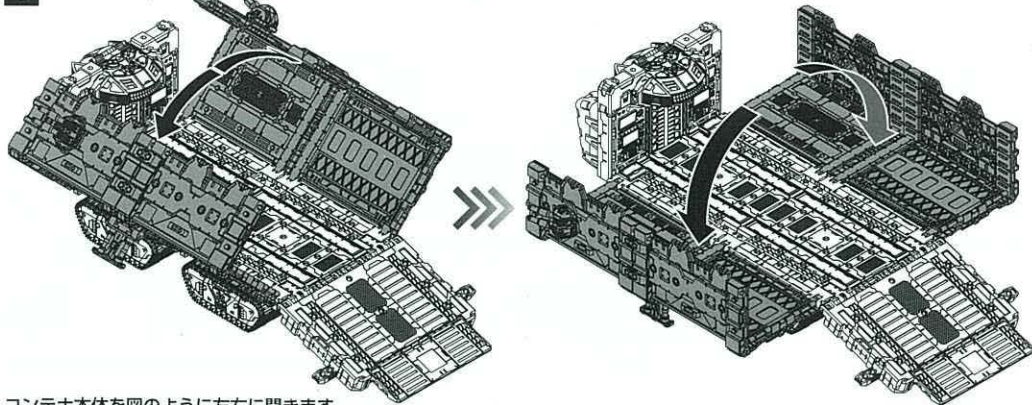


- ①アウトリガーを起こします。
- ②スローブを起こします。
- ③ジョイントを外し、図のパーツを起こします。

2

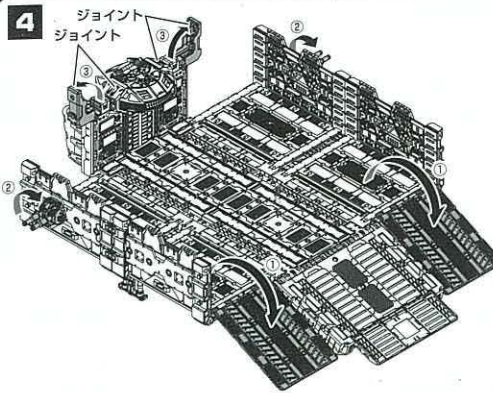


3



※壁面パネルを45度で固定することが可能です。

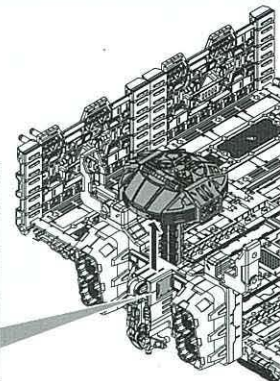
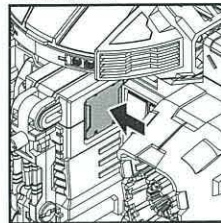
4



- ①サイドスローブを展開させます。
- ②武器を図のように可動させます。
- ③ジョイントを外し、図のパーツを起こします。

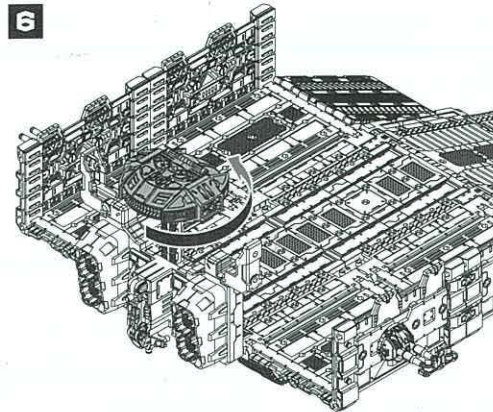
5 前から見た図

ボタン拡大図



図のボタンを押しながら、司令塔ネックを引き伸ばします。

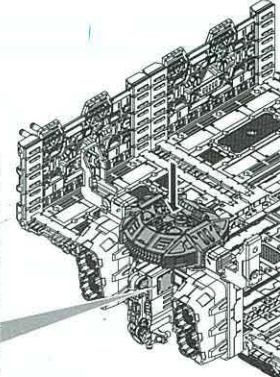
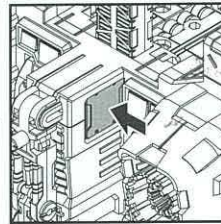
6



司令機を180度回転させます。

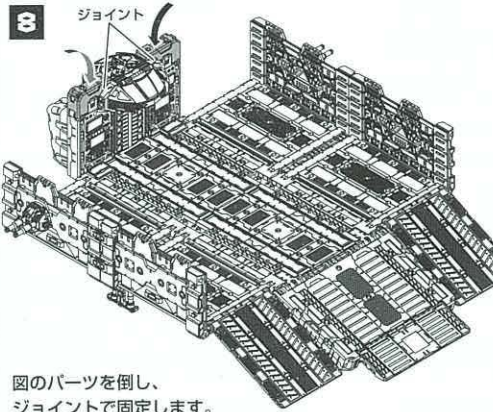
7

ボタン拡大図



図のボタンを押しながら、司令塔ネックを押し込みます。

8



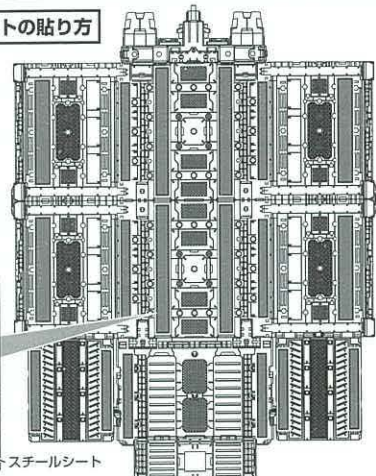
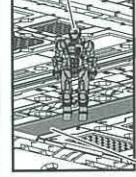
図のパーツを倒し、ジョイントで固定します。

大型移動基地完成

スチールシートの貼り方

図の位置にスチールシートを貼り、スチールシートの上にダイアクロン隊員を立たせることができます。

ダイアクロン隊員



LARGE MOBILE BASE 大型移動基地のレイアウト例

自由な基地レイアウトが組める豊富なオプションユニットが付属しています。寸法の合うジョイントを任意の間隔の合うジョイントに固定してください。

司令機

後ろから見た図

司令機×1

コックピットを下にスライドさせ、司令席にすることができます。

コンソール A の組み立て方

コンソールA×2

ジョイント(凸)
ジョイント(凹)

コンソールAの凹部にイスの凸部をジョイントし、取り付けます。

イス×2

コンソール B の組み立て方

コンソールB×2

ジョイント(凸)
ジョイント(凹)

コンソールBの凹部にイスの凸部をジョイントし、取り付けます。

イス×2

武器×2

コンソールC×2

戦闘バイク(別売)の取り付け方

戦闘バイクベース×2

戦闘バイクベースの凸部に戦闘バイク(別売)の凹部をジョイントし、取り付けます。

ジョイント(凹)
ジョイント(凸)

レイドチェンバー(別売)の取り付け方

チェンバーハンガー×6

チェンバーハンガーの凸部にレイドチェンバー(別売)の凹部をジョイントし、取り付けます。

ジョイント(凸)
ジョイント(凹)

サイドスロープの着脱の仕方

サイドスロープは取り外しが可能で、コンテナ本体の前後どちらにも取り付けすることができます。

後ろから見た図

ジョイント

ジョイントを外し、サイドスロープを取り外します。

前から見た図

ジョイント(凹)

ジョイント(凸)

サイドスロープの凸部をコンテナ本体の凹部にジョイントし取り付けます。

クレーンユニット(単体タイプ)の組み立て方

クレーン柱×2

クレーンレール×1

クロー×1

ジョイント(凸)
ジョイント(凹)
ジョイント

- クレーンレール両側の凸部にクレーン柱2本の凹部をスライドして取り付けます。
- クレーンレールの凸部にクローの凹部をジョイントし、取り付けます。

クレーンユニット(連結タイプ)の組み立て方

クレーン柱×2

クレーンレールジョイント×1

クレーンレール×2

クロー×2

ジョイント(凹)
ジョイント(凸)
ジョイント(凹)
ジョイント(凸)
ジョイント

- クレーンレールの凸部にクレーンレールジョイントの凹部をスライドして取り付け、連結させます。
- クレーンレール両側の凸部にクレーン柱2本の凹部をスライドして取り付けます。
- クレーンレールの凸部にクローの凹部をジョイントし、取り付けます。

メンテナンスデッキの変形と取り付け方

メンテナンスデッキ×1

- 図のパーツを起こします。
- アームを図のように起こします。
- リフトを起こします。

アームを180度回転させます。

- アームを起こします。
- アームを図のように可動させ、調整します。

- リフトをスライドさせて、高さを調整することができます。
- アームをスライドさせて、位置を調整することができます。

デッキ部を起こします。

ジョイント(凸)
ジョイント(凹)

メンテナンスデッキの凸部をコンテナ本体の任意の凹部にジョイントし、取り付けます。

ジョイント(凹)
ジョイント(凸)

メンテナンスデッキの凸部にトライウェアーストライダグジャー(別売)の凹部をジョイントし、取り付けます。