

ZOIDS ダイオウグソクムシ種

Z-MANUAL

ZW51 ソイドランダムキット Vol.1 クワック (ダイオウグソクムシ種)

※クワックに(アイスコンダナー)、クワックHA(ヘビーアームド)が属する。

Z-MANUAL 1

この「Z-MANUAL」は未知のメカ生命体(ZOIDS)を組み立てる為の重要な参考書である。間違えないように注意深く読むこと。

Z-MISSION 1 組み立ての手順を確認せよ!

1 箱を開き、各パーツの箱を取り出す。 2 パーツの箱を開き、パーツを取り出す。 3 パーツの箱を開き、パーツを取り出す。 4 各パーツを組み立て、ソイドを組み立てる。 5 完成品を確認する。

Z-MISSION 2 パックを開け、裏面のパーツ取り出し目でソイド組み立てに必要なパーツを確認せよ!

未装着しているパーツがあるときは、別冊付録のお各機別設定表に接続しよう。

Z-MISSION 3 組み立ての前後にアイコンを確認せよ!

このマークがついているパーツは、特に注意して組み立てること。
このマークがついているパーツは、反対側にも同じように組み立てること。
このマークがついているパーツは、組み立てる順番が指定されていること。
このマークがついているパーツは、組み立てる順番が指定されていること。

ZOIDS 1



機体説明

動物や植物が一体となったゾイド。頭、胴体と外殻を持ち、前面でファンタックをもち、後面に足輪を一つ設置することができる。一方で、胴体とする部分には呼吸装置で、背骨の最上段に骨がかり、骨をたわしして動きを伝える。ライドは半体の骨の立上ったフロントローのみをもち、脚出しと入退きの動作ができる。胴体には呼吸装置で、空気の循環が行われ、呼吸装置のインポートが動くように調整し、調整できることがある。モビルゾイドと呼ばれる特徴を併せ持つことができる。調整可能な特徴と調整可能な特徴がある。

骨格形態 BONE MODE



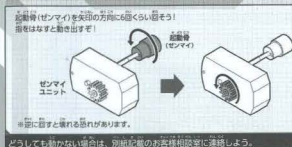
完全形態 ARMOR MODE



モビルゾイド



Z-MISSION 4 ソイドの調整となるゼンマイユニットの組み立てを確認せよ!



ソイドランダムキット Vol.1 ラインナップ

1 クワックS5 (スライスタルス) 動きが速く、強力なファンタックをもち、調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。

2 クワックF6 (ファイヤーボンバー) 動きが速く、強力なファンタックをもち、調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。

3 クワックC (アイスコンダナー) 動きが速く、強力なファンタックをもち、調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。

4 クワックHA (ヘビーアームド) 動きが速く、強力なファンタックをもち、調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。

5 スパイダスNA (スピンアタッカー) 動きが速く、強力なファンタックをもち、調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。

6 スパイダスZ (シモル) 動きが速く、強力なファンタックをもち、調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。調整可能な特徴がある。

GUSOCK

クワック (ダイオウグソクムシ種)

チェックを入れてください。

S/PACK × 1

リンクパーツ × 12
S1 S2 S3 S4 S5 S6 S7 S8 S9 S10
ゼンマイユニット × 1 アイパーツ × 2 Zキャップ × 10 (予備 × 2) ライダーフィギュア × 1
S11 S12
※入っているのは5から1個ずつです。

発掘パックA × 1

A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7 A8 A9 A10 A11 A12 A13 A14 A15

発掘パックB × 1

B1 B2 B3 B4 B5 B6 B7 B8 B9

