

人生ゲームGO!GO!

遊び方説明書 2人~6人用 対象年齢6才以上

●このゲームに入っているもの●

- ①ゲーム盤…1枚
- ②山…2個 (ゲーム盤についているもの以外に)
- ③家…3個 (ゲーム盤についているもの以外に)
- ④自動車ゴマ…6個 (6色 各1個)
- ⑤旗…6本 (6色 各1本)
- ⑥ギャンブルピン…2本 (水色1本・ピンク1本)
- ⑦人物ピン…60本 (水色30本・ピンク30本)
- ⑧職業カード…16枚 (ビジネスマン、コメディアン、アナウンサー、テールマジシャン、ツアーガイド、ヴァイオリニスト、ダンサー、メジャーリーガー、スタイリスト、カメラマン、大学教授、天文学者…各1枚、スタントマン、SUSHI職人…各2枚)
- ⑨お宝カード…24枚 (スペーススーツ、ヒーローマント、トランスフォームカー、超ハイテク便座、バンダ、幻のアート、地球のヘソ腫頭、漢字Tシャツ、神秘的な財宝、ポストカード、珍獣、ヴィンテージギター、限定フィギュア…各1枚、巨大ダイヤ、食品サンプル、トロフィー、竹馬…各2枚 マカダミアナッツ…3枚)
- ⑩GO!GO!チョコQチャレンジボード…1枚
- ⑪チャレンジボード用チョコQ…1台
- ⑫保険証券…24枚 (ホームセキュリティ、生命保険、自動車保険…各8枚)
- ⑬株券…8枚 ⑭お金 (ドル紙幣) …1セット (1,000・5,000・10,000・20,000・50,000・100,000 約束手形)
- ⑮お札立て…1個 ⑯部品箱…1個 ●遊び方説明書(本書)…1冊



※写真やイラストはイメージです。実際の商品とは多少、異なる場合があります。

この度は、タカラトミー「人生ゲームGO!GO!」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、この遊び方説明書をよくお読みください。また、読み終わった後は必ず保管しておいてください。



©1968,2012 Hasbro.All Rights Reserved.
 ©TOMY



注意(ちゅうい)

保護者の方へ、必ずお読みください。

- 家・自動車ゴマ・旗・ピン類など小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- 回転するタイヤなどに、指や髪の毛、衣服などをはさまれないように注意してください。
- 遊んだ後は、必ず3才未満のお子様の手に触れない所に保管してください。

- 〈使用上の注意〉
- 遊ぶ前は遊び方説明書(本書)をよく読んでから使用してください。
 - チョコQはシャフトから車輪をはずさないでください。
 - チョコQを樹脂製家具などの上に長時間置くとほりつくことがあります。
 - 部品はきれいに切り取り、切り取ったあとのクズは捨ててください。
 - 仕切り、部品が入っていた袋は梱包材ですので開封後すぐに捨ててください。

ゲームの流れ

1

ジャンケンで銀行家を1人決めます。銀行家は各プレイヤーに\$5,000ずつ配ります。
銀行家になったプレイヤーから時計まわりの順番で、自分の自動車ゴマを決め、ゲームを進めます。

2

自分の番になったら、ルーレットをまわします。

3

出た数だけ自動車ゴマを進めます。

4

止まったマスの指示に従います。(※ **2** **3** **4** を繰り返します。)

就職・転職・ランクアップのマス

P.4 **3** 職業<就職・転職・職業のランクアップ> 参照

止まったマスの職業につか決めます。気に入れば、その職業カードを取り、黒い面を上にして手元に置き、次の給料日マスに自動車ゴマを進めて給料をもらいます。転職やランクアップが出来るマスに止まった場合、そのマスに従い、転職や職業のランクアップ、パートタイマーは就職が出来ます。

赤いマス

P.5 **4** 給料と借金・約束手形 **1** 給料 P.7 **9** 保険証券と株券 **1** 生命保険 参照

止まったときだけでなく、通りすぎたときもその指示に従います。

チョコQチャレンジに挑戦出来るマス

P.6 **8** GO!GO!チョコQチャレンジボード 参照

このマスに止まったら、「GO!GO!チョコQチャレンジボード」で結婚や転職などのイベントに挑戦することができます。

STOP!と書いてあるマス

P.3 **2** 自動車ゴマを進めるときのルール **2** ストップマス 参照

このマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、指示に従います。

ギャンブルマス

P.7 **11** ギャンブル 参照

このマスに止まったら、競馬や宝くじ、ビリヤードに挑戦する事が出来ます。

5

「SETTLEMENT [決算]」で、それぞれの精算をします。 P.8 **12** 決算日 **1** SETTLEMENT [決算] 参照

6

「BILLIONAIRE'S CASTLE」か「HORROR HOUSE」に着いたらゴールです。着順で賞金がもらえます。
「BILLIONAIRE'S CASTLE」に着いたプレイヤーは、全員がゴールするまで自分の番が来るたびに数を1つ指定してルーレットをまわし、その数が出たら\$20,000もらいます。

P.8 **13** ゴール・勝ち負け **1** ゴール 参照

7

全員がゴールしたらゲーム終了です。持っているお宝カード、家を精算します。

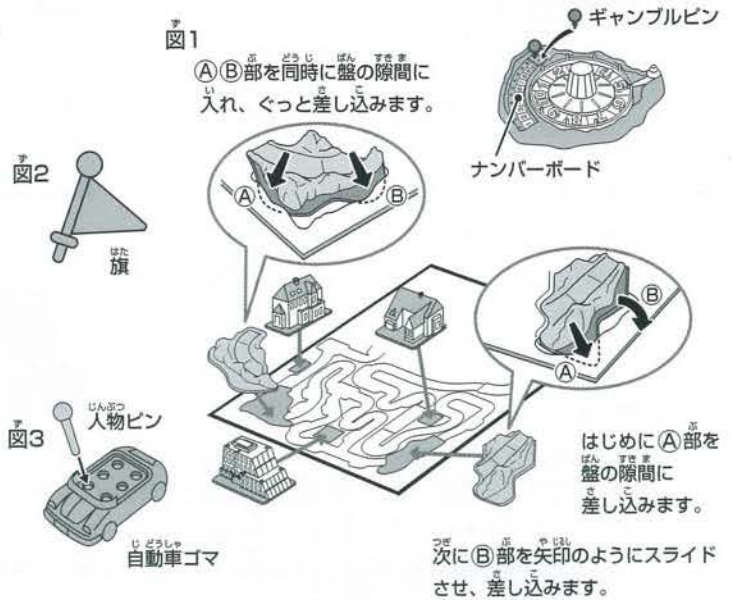
プレイヤー毎にお金を計算して、一番金額が多い人の優勝です。

2位以下も金額で決まります。

P.8 **13** ゴール・勝ち負け **2** 勝ち負け 参照

ゲームの準備

- (1) 山2個と家3個をゲーム盤に取り付けます。(図1)
- (2) カード類を丁寧に切り離し、職業カード、お宝カードを種類別に並べます。
※職業カードは黒い面を上にして並べます。
- (3) お札立てにお金、約束手形、保険証券、ホームセキュリティ、株券を並べます。
- (4) ギャンブルピンはルーレットのナンバーボード横の穴に立てておきます。(図1)
- (5) プレイヤーは、好きな色の自動車ゴマ1個と、同じ色の旗を1本選んで持ちます。(図2)
- (6) 人物ピンは、図のように自動車ゴマにさします。水色は男性、ピンクは女性です。スタートではピンを1本さして出発します。(図3)



ゲームの遊び方

1 ゲームのスタート

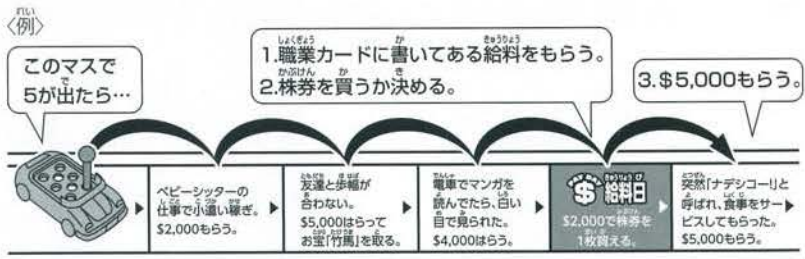
- 各プレイヤーは、自分の自動車ゴマをスタートに置いて銀行から\$5,000をもらいます。
- 自動車保険に入るかどうか決めます。入る場合は\$1,000を銀行にはらい、自動車保険を1枚受け取ります。
- 自分の番になったら、ルーレットをまわし、出た数だけ自動車ゴマを進めます。



2 自動車ゴマを進めるときのルール

1 赤いマス

- 「給料日」、「生命保険満期」などの赤いマスは、止まったときだけでなく、通ったときもその指示に従います。
- 赤いマスを通ったときは、止まったマスの指示よりも先に指示に従います。



2 ストップマス

- 「WEDDING【結婚】」、「ランクアップ」、「CHANGE【転職】」、「Billiards」、「SETTLEMENT【決算】」などのSTOP!と書いてあるマスはルーレットの数が余っても必ず止まります。



3 職業〈就職・転職・職業のランクアップ〉

1 就職

- ・職業のマスに止まったら、その職業に就くかどうか決めます。気に入ればその職業カードを取り、黒い面を上にして手元に置いてからマスの指示に従い、給料日マスで給料をもらいます。
- ・その職業が気に入らないときや、すでに誰かがその職業カードを持っているときは、そのまま次の番を待ちルーレットをまわして進みます。
- ・スタートしてから職業が決まらないうちに最初の給料日を通りすぎると自動的にパートタイマーになります。

※パートタイマーに職業カードはありません。
 ※パートタイマーはジャパンステージとワールドステージでランクアップ前の好きな職業に就くチャンスがあります。



2 職業のランクアップ

- ・ジャパンステージの「ランクアップ」と書いてあるマスに止まったら、職業のランクアップのチャンスです。
- ・「GO!GO!チョロQチャレンジボード」のビジネスチャレンジに成功したら、職業カードを裏返し、その職業の給料をもらいます。

(P.6 ③ GO!GO!チョロQチャレンジボード 参照)
 ※パートタイマーは、ビジネスチャレンジに成功したら、早いもの勝ちで“SUSHI職人”以外の好きな職業(ランクアップ前)に転職し、その職業の給料をもらいます。
 ・ビジネスチャレンジに失敗したら、いま就いている職業の給料をもらいます。
 ※パートタイマーも同様です。



3 転職「SUSHI職人になれる。」「CHANGE(転職)」

- ジャパンステージの「SUSHI職人になれる。」と書いてあるマスに止まったら、“SUSHI職人”への転職のチャンスです。
 - ・気に入れば“SUSHI職人”に転職出来ます。
- ※パートタイマーも同様です。

- ワールドステージの「CHANGE(転職)」と書いてあるマスに止まったら転職のチャンスです。
 - ・GO!GO!チョロQチャレンジボードのビジネスチャレンジに成功したら、早いもの勝ちで“SUSHI職人”以外のランクアップ前の職業に転職し、その職業の給料をもらいます。
 - ・ビジネスチャレンジに失敗したら、いま就いている職業の給料をもらいます。
- (P.6 ③ GO!GO!チョロQチャレンジボード 参照)
 ※パートタイマーも同様です。



4 BIG SURPRISE!

- ・ジャパンステージとワールドステージを終えてからの職業マスです。
 - ・運良くこのマスに止まったら、ランクアップか転職に成功!!! 職業のランクアップか、ランクアップ前の好きな職業に転職が出来ます。
- ※パートタイマーは、ランクアップ前の好きな職業に就くことが出来ます。



4 給料と借金・約束手形

1 給料

- 給料日の赤いマスに止まるか通ったら、そのたびに職業カードに書いてある給料をもらいます。
- パートタイマーの給料はルーレットの数×\$1,000です。

2 借金・約束手形

- 途中ではお金が足りなくなったら、銀行から借金ができます。
- 借金\$20,000につき、約束手形1枚を借金の印として受け取ります。
例) \$60,000借りるときは、お金を\$60,000と約束手形3枚を受け取ります。
- 借金は自分の番にいつでも返すことができます。返すお金\$20,000につき、約束手形1枚を銀行に返します。

- 例) \$40,000返すときは、お金を\$40,000と約束手形2枚を銀行に返します。
- ※ただし、「SETTLEMENT【決算】」まで約束手形を持っていると、利息がついて1枚につき\$25,000をはらわなければいけません。決算日までにはできるだけ返しておくとよいでしょう。
- ※「SETTLEMENT【決算】」を過ぎて「BILLIONARE'S CASTLE」に着くまでに借金をした場合、精算時に1枚につき\$20,000をはらってください。



5 お宝

- お宝のマスに止まるか、「GO!GO!チョコQチャレンジボード」の「トレジャーチャレンジ」に成功したら、そのマスの指示に従い、早い者勝ちでお宝カードを手に入れることができます。
(P.6 8 GO!GO!チョコQチャレンジボード 参照)

- ※お宝「巨大ダイヤ」の価値はゴールした後、もしくは「SETTLEMENT【決算】」で借金を返さないときに、ルーレットで査定します。



6 結婚・ピンクのマス

1 結婚

- 結婚マスはルーレットの数が余っても必ず止まり、結婚相手の人物ピンを自動車ゴマに乗っている自分のピンの隣に乗せます。
- 「GO!GO!チョコQチャレンジボード」で「ウェディングチャレンジ」に挑戦し、チャレンジボード用チョコQが止まったマスの指示に従います。
(P.6 8 GO!GO!チョコQチャレンジボード 参照)



2 ピンクのマス

- 子供が生まれるマスに止まったら、人物ピン1本を自動車ゴマに乗せ、みんなからお祝いをもらいます。
- 友人(消防士・ハリウッドスター)を乗せるマスに止まったら、人物ピン1本を自動車ゴマに乗せ、そのマスの指示に従います。
- 水色が男性、ピンクが女性です。自動車ゴマに乗せる人物ピンの色はどちらを選んでもかまいません。
- 自分とパートナー以外の人物ピンを乗せている場合、「SETTLEMENT【決算】」でお金がもらえます。
(P.8 12 決算日 SETTLEMENT【決算】 参照)



【ご注意】 貫通した2つの穴は事故防止のためのものです。自動車ゴマ中央の2つの穴を、人物ピンでふさがらないでください。

1 JAPAN STAGE

- ・「SUSHI職人」への転職や、いま就いている職業のランクアップのチャンスがあるコースです。
- ・ギャンブル「競馬」と、日本ならではの宝が待っています。



2 WORLD STAGE

- ・早い者勝ちで、好きな職業に転職出来るチャンスがあるコースです。
- ・ギャンブル「CASINO」と、世界の珍しい宝が待っています。
- ※CHANGE!【転職】のマスでは、パートタイマーも含め、「SUSHI職人」に転職することはできません。



3 HARD STREET

- ・1マスずつしか進めない、自動車保険とルーレットだけが頼りの厳しいコースです。
- ・「分かれ道！」マスに止まったら、次の番からこのコースに進みます。
- ・1マス目のルーレットチャレンジに成功して次の給料日に進むか、3マス目の指示に従ったら、次の自分の番から、ルーレットの数に合わせて自動車ゴマを進めてください。
- ※「巨大ワニ出現！」のマスでは、生命保険が使えません。



※「ホルターガイスト!？」のマスでは、ホームセキュリティが使えません。(P.7 10家 2 家を失う 参照)

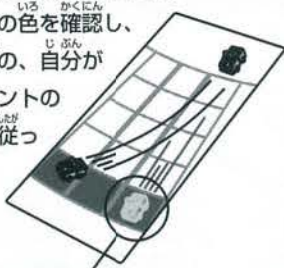
8 GO!GO!チョコQチャレンジボード

- ・3つのイベント(結婚、職業、お宝)で「チャレンジボード用チョコQ」を走らせるための盤面です。
- ・「チャレンジボードへGO!」や「チャレンジボードで〇〇に挑戦!」と書かれているマスに止まったら、この盤面で「チョコQチャレンジ」に挑戦してください。
- ・「チョコQチャレンジ」に挑戦した時、

チャレンジボード用チョコQ



ブルバックスタートさせた「チャレンジボード用チョコQ」が、他のイベントのマスに止まってしまっても構いません。「チャレンジボード用チョコQ」が止まったマスの色を確認し、それと同じ色の、自分が挑戦したイベントのマスの指示に従ってください。



ウェディングチャレンジに挑戦してチョコQの進路が変わってしまっても、ウェディングチャレンジのマスの指示に従う。

ウェディングチャレンジ

- ・「結婚」のイベントです。
- ・結婚のしかたと次に進むステージが決まります。

ビジネスチャレンジ

- ・「職業」のイベントです。
- ・職業のランクアップや転職が出来るか出来ないかが決まります。



Course out! コースアウト!

ブルバックスタートさせたチョコQがこのマスまで行ってしまったり、ボードの外に出てしまった場合は、このマスに書いてある、各イベントの吹き出しの指示に従ってください。

トレジャーチャレンジ

- ・「お宝」のイベントです。
- ・ゲット出来るお宝の種類が決まります。

Dash area ダッシュエリア

- ・このエリア内でチャレンジボード用チョコQをブルバックスタートさせてください。
- ・どのイベントに挑戦する場合も、このエリア内であれば、どこからスタートさせても構いません。
- ※チョコQがコースの途中から外に出てしまわない様に気をつけましょう。

1 生命保険

- ・持っていれば、お金をもらえるマスがあります。
- ・ゲーム中、プレイヤー1人につき1回ずつしか入れません。
- ・生命保険満期の赤いマスに止まるか通ったときに持っていれば、\$100,000もらえます。



3 自動車保険

- ・持っていれば、支払いが免除になるマスがあります。
- ・ゲーム中、プレイヤー1人につき1回ずつしか入れません。



2 ホームセキュリティ

- ・持っていない家の持ち主は、お金をはらわされるマスがあります。
- ・ゲーム中、プレイヤー1人につき1回ずつしか入れません。



4 株券

- ・給料日の株券が買えるマスに止まるか通ったら、株券が買えます。
- ・途中、株価が上がってお金をもらえたり、反対に株価が下がってお金をはらうマスがあります。



10 家

1 家を買う

- ・家を買う給料日に止まるか通ったとき、ゲーム盤上の家、マンションから1つ選んで、代金を銀行にはらい、自分の旗を立てます。早い者勝ちです。
- ・借金をして買うことも出来ます。
- ・同時にホームセキュリティに入ることが出来ます。
- ・\$20,000のマンションは6人まで買えますが、その他の家はすでに誰かの旗が立っている場合は買えません。
- ※「BILLIONAIRE'S CASTLE」と「HORROR HOUSE」に建っている家は買えません。



※マンションは6人まで買うことができます。

2 家を失う

HARD STREETの2マス目の「ボルターガイスト!?’のマスで家を失った時は、家に立てた旗をはずします。

11 ギャンブル

- ・「競馬」、「Casino」、「Lottery [宝くじ]」、「Billiards」では、ギャンブルに挑戦できます。

1 競馬・Casino・Lottery [宝くじ]

- ・指定の掛け金を銀行にはらいます。
- ・ナンバーボードの指定する数にギャンブルピンを立てます。
- ・ルーレットをまわし、当たれば賞金をもらえます。
- ※「Casino」では、右隣の人にルーレットをまわしてもらいます。



2 Billiards

- ・プレイヤーが止まる度に、全員参加で指定の掛け金を場に集めます。
- ・全員でルーレットを1回ずつまわし、最初に「9」を出した人の勝ちです。
- ・勝った人は場に置いた掛け金すべてをもらえます。
- ・順番が1周して誰も「9」が出せなかったら、掛け金をキャリアオーバーさせます。
- ※次回「9」を出したプレイヤーは、集めた掛け金をすべてもらえます。
- ※ゴールしたプレイヤーは、Billiardsには参加できません。

1 SETTLEMENT [決算]

SETTLEMENT [決算]のマスはルーレットの数が余っても必ず止まり、書いてある順に決算を行います。

- ・子供と友人(消防士・ハリウッドスター) 1人につき、\$30,000もらいます。
- ・株券1枚につき、\$2,000もらいます。
- ・借金のある人は、約束手形1枚につき、\$25,000はらい銀行に返します。
- ・借金を返せないときは、家を買ったときの金額、お宝をカードの金額で売ります。
- ・それでも返せない場合は、人生最大の賭けを行います。

2 人生最大の賭け

- ・借金を返さけない人は人生最大の賭けをします。借金がいない人も逆転を狙って人生最大の賭けができます。
- ・人生最大の賭けをする人は、数を1つ指定して、ナンバーボードにギャンブルピンを立ててルーレットをまわします。賭けたところと同じ数が出れば、銀行から\$500,000もらえます。
- ・約束手形を1枚につき\$25,000で返し、借金が返せれば、次の番を待ち、「BILLIONARE'S CASTLE」を目指します。
- ・賭けたところと違う数が出たり、\$500,000もらっても借金を返さけない場合、約束手形を含む全財産(自動車ゴマ・人物ピン以外のすべて)を銀行に返し、自動車ゴマを「HORROR HOUSE」に進めます。



13 ゴール・勝ち負け

1 ゴール

<BILLIONARE'S CASTLE>

- ・「BILLIONARE'S CASTLE」はルーレットの数が余ってもゴールできます。
- ・「BILLIONARE'S CASTLE」にゴールした順に賞金がもらえます。
- ・全員がゴールするまで自分の番が来るたびに数を1つ指定してルーレットをまわし、その数が出たら\$20,000もらいます。

<HORROR HOUSE>

- ・「HORROR HOUSE」では、全員がゴールするまで自分の番が来るたびにルーレットをまわし、出た数×\$1,000の援助金をもらいます。

2 勝ち負け

- ・全員が「BILLIONARE'S CASTLE」か「HORROR HOUSE」に着いたらゲーム終了です。最後に家、お宝カードを精算します。
- ・プレイヤー毎にお金を計算して、1番金額が多い人の優勝です。2位以下も金額で決まります。

着順の賞金

1着	\$100,000
2着	\$50,000
3着	\$30,000
4着	\$10,000
5着以下	なし

- ・家……………購入した金額の2倍で売ります。
- ・お宝カード…カードに書いてある金額で売ります。
- ・借金……………約束手形を1枚につき\$20,000で返します。(P.5 4倍料と借金・約束手形参照)

株式会社 タカラトミー

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行っており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございますたら下記までご連絡ください。

株式会社タカラトミー お客様相談室 おかけ間違いのないようご注意ください
 製品や修理については下記お客様相談室までお問い合わせください
 〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10 TEL 03-5650-1031
 〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31 TEL 06-6395-1031
 * 電話受付時間 月～金曜日(祝日・祭日を除く) 10～17時

●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで<http://www.takaratomy.co.jp>

