

バブル時代を総決算!!

人生ゲーム



カードゲーム

2人～6人用・13才以上向
(プレイ人数は4人が最適です)

説明書

©1980 LINK RESEARCH CORP ©1991 MILTON BRADLEY COMPANY
創作・著作物 ©TAKARA CO. LTD. 1991 MADE IN JAPAN



1 ゲームの目的

このゲームの目的は、他のプレイヤーからの妨害をかわしながら、各自の人生設計を実現させ、しかも、老後にそなえて充分なお金をためて退職することです。

プレイヤーは、各自の職業カードに書かれた「わたしの人生設計」にしたがって、自分の前に基本カード（結婚・子供・家・マネー）を並べてゆきます。

2 セット内容

■カード 90枚 ■カードトレイ 1コ ■説明書 1枚

〈カードの種類〉

■職業カード 6枚

●アナウンサー ●銀行員 ●証券マン ●超大物(纏) ●ものまねタレント ●力士…各1枚

■プレイカード 84枚

(基本カード)

■結婚カード _____ 9枚
●1000万…5枚 ●2000万…4枚

■子供カード _____ 9枚
●1000万…2枚 ●2000万…3枚
●3000万(替え玉受験)…4枚

■家カード _____ 9枚
●3000万(中古マンション)…2枚
●5000万(郊外の1戸建て)…2枚
●1億(新築マンション)…2枚
●5億(高級住宅地の1戸建て)…3枚

■マネーカード _____ 22枚
●1000万…8枚 ●5000万…6枚
●1億…4枚 ●5億…3枚 ●10億…1枚

(スペシャルカード)

■バブルつぶしカード _____ 6枚

■損失補てんカード _____ 5枚

■スキャンダルカード _____ 8枚
●各職業のスキャンダル…各1枚
●替え玉受験のスキャンダル…2枚

■人生の落とし穴カード _____ 4枚

■人でなしカード _____ 4枚

■金庫カード _____ 4枚
●1億…2枚 ●5億…1枚 ●10億…1枚

■転職カード _____ 3枚

■クレーダーカード _____ 1枚

※1億以上はバブルマネー

3 ゲームの準備

① 職業カードとプレイカードに分けます。(カードの裏を見ると、デザインの違いで見分けが付きます)

② 各プレイヤーは職業カードを裏向きで1枚ずつ引きます。職業カードを引いたら、表向きにして自分の前に置きます。余った職業カードは、別にしておきます。



(カードの裏)

- ③ プレイカードを良くきって裏向きで1枚ずつ、各プレイヤーに6枚の手札を配ります。配られた手札は他のプレイヤーから見えないようにします。
- ④ 配った残りのプレイカードは裏向きでカードトレイに入れておきます。(このカードをこれ以降「山札」と呼びます)



4 遊び方

- ① ジャンケンで勝ったプレイヤーから時計回りの順番でゲームを進行します。
- ② 自分の番に山札の上から1枚引いて、手札に加えてから1枚を出してプレイします。プレイには、大きく分けて次の2つがあります。
- 自分の前に基本カードを1枚出し、人生設計実現への道をめざす。
 - スペシャルカードを1枚使って、他のプレイヤーの妨害などをする。
- いずれのプレイもしたくないときは、いらぬカードを1枚、カードトレイの山札の隣に表向きで捨てます。(このカードをこれ以降「捨札」と呼びます。山札が全部めくられたら、捨札をきり直して再び山札として使います)
- 注意：自分の番が終わったとき手札は、必ず6枚です。
- ③ スペシャルカードについては、5ページ「スペシャルカードの使い方」で述べるとして、ここでは基本カードについて説明することにしましょう。

基本カードは、各自の人生設計に関わる「結婚・子供・家」のカードと、マネーカードの2種類に分けられます。前者の金額は出費（マイナス）を表し、後者のそれは収入（プラス）を表します。



ここで職業カードを見てください。「わたしの人生設計」には、各プレイヤーが最低必要な「結婚・子供・家」の枚数が書かれています。



たとえば、右の「カシ」の場合、

- 結婚カードは、最低2枚必要。
- 子供カードは、最低1枚必要。
- 家カードは、必要ない。

ということを表しています。

しかし、これらのカードを並べただけでは、人生設計を実現したとはいえません。そうです。まだ、赤字なのです。

つまり、『人生設計の実現』とは、最低必要な「結婚・子供・家」のカードが自分の前に並び、しかも、それらの出費をおぎなえるだけのマネーカードが自分の前に並んでこそ、はじめて、いえることなのです。(下図参照)



たとえば、右の「カシ」の場合、

- マネーカード3枚で +7000万
- 結婚カード2枚で -4000万
- 子供カード1枚で -3000万

収入と出費の差し引き = 0 よって人生設計の実現といえます。

基本カードは上図のように、マネーカードを上列、「結婚・子供・家」のカードを下列にして並べてください。

基本カードを出す順番に制約はありません。子供を先につくろうが、お金だけ先にためようが、それはプレイヤーの自由なのです。ただし、お金だけだと得点はゼロなので注意してください。

注意：不必要な「結婚・子供・家」のカードが並んでいる場合は、それらの費用も負担しなければ、人生設計を実現したことになりません。

職業カード補足

「子供は欲しくない」「結婚はしたくない」の表現は、それらのカードを並べなくてもよい、という意味であり、それらのカードを並べてはいけない、という意味ではありません。家について指定されている場合は、指定された家のカードが必要です。単に「一戸建て」と指定されている場合は、「郊外の1戸建て」「高級住宅地の1戸建て」のどちらでもかまいません。

④ 人生設計を実現したプレイヤーは、自分の番に退職（ゲーム終了）を宣言できます。

しかし、ちょっと待ってください。

ここで、このゲームの目的「人生設計を実現させ、しかも、老後にそなえて充分なお金をためて退職すること」を思い出してください。

このゲームは、人生設計を実現させ、退職すれば勝ち、という単純なものではなく、ゲーム終了後の得点計算で勝ち負けが決まるのです。

さて、老後のたくわえは、充分ですか？

得点計算をしてみたら他のプレイヤーの方が勝ちだったなんてことでは、シャレにもなりませんからね。

重要：人生設計を実現したプレイヤーは、巻末の「勝ち負け」をよく読んで、退職するかどうか決めてください。なお、退職を宣言する場合は、②のプレイは行いません。

スペシャルカードの使い方

■バブルつぶしカード 6枚



このカードは、次の2通りの使い方ができるカードです。

- 他のプレイヤーの前に出ているバブルマネーカード1枚の上に乗せて、その金額を半分にする。
- 自分の前に出ている家カード1枚の上に乗せて、その金額（費用）を半分にする。

注意：金庫カード（後述）で守られているバブルマネーカードに対しては無効です。バブルつぶしを受けているカードへのダブルバブルつぶしはできません。

■損失補てんカード 5枚



このカードは、バブルつぶしを受けているバブルマネーカード1枚の金額を元に戻せる（バブルつぶしカードを取り除くことができる）カードです。

このカードを使ったら、バブルつぶしカードと一緒に捨札にします。

注意：家カードの上のバブルつぶしカードに対しては無効です。

■スキャンダルカード 8枚（各職業1枚、替え玉受験2枚）



これらのカードは、対応するプレイヤーの前に出し、そのプレイヤーの前に出ているマネーカード（バブルも含む）のうち、どの金額でも1枚を取って自分の前に置くことができるカードです。

- 各職業のスキャンダルカードは、その職業のプレイヤーに対してのみ使えます。
- 替え玉受験のスキャンダルカードは、「替え玉受験」の子供カードを出しているプレイヤーに対してのみ使えます。

このカードは、使ったら捨札にします。

注意：金庫カード（後述）で守られているマネーカードに対しては無効です。

■人生の落とし穴カード 4枚



このカードは、他のプレイヤー1人を選び、その前に出ているマネーカード（バブルも含む）のうち、最小金額のものを1枚捨てさせることができるカードです。

このカードを使ったら、最小金額のマネーカードと一緒に捨札にします。

注意：金庫カード（後述）で守られているマネーカードに対しては無効です。

■人でなしカード 4枚



このカードは、次の2通りの使い方ができるカードです。

- 自分の前の「結婚・子供・家」のカードで、いらぬものがあれば、1枚を他のプレイヤーの前に置く。
- 他のプレイヤーの前の「結婚・子供・家」のカードで、欲しいものがあれば、1枚もらって自分の前に置く。

このカードは、使ったら捨札にします。

注意：手札の「結婚・子供・家」のカードを出して、他のプレイヤーの前に置いてはいけません。

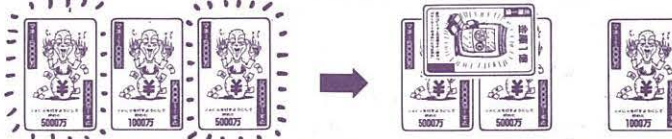
■金庫カード 4枚（1億2枚、5億1枚、10億1枚）



このカードは、金額に応じて自分の前に出ているマネーカード（バブルも含む）を他のプレイヤーの攻撃（バブルつぶし・スキャンダル・人生の落とし穴）から守れるカードです。

金庫カード1枚で、そこに書かれた金額までなら何枚のマネーカードでも守れます。

守りたいマネーカードをまとめて、その上に置いてください。（下図参照）



注意：すでに自分の前に出ているマネーカードしか守れません。（いちど置いた金庫カードにマネーカードを追加してはいけません） また、金庫カードをいちど置いたら動かさず。

■転職カード 3枚



このカードは、捨てられただけで効力を発揮するカードです。このカードが捨てられたら全員、職業カードを左隣のプレイヤーに回します。これにより、各プレイヤーの人生設計が、それまでの右隣のプレイヤーのものに変わります。

うまく使えば、退職しそうなプレイヤーの人生設計に狂いを生じさせるほか、自分の人生設計をラクに実現させることも可能です。（右隣の職業カードばかり気にしているプレイヤーがいたら要注意ですネ）

■クーデターカード 1枚



このカードは、捨てられただけで効力を発揮するカードです。このカードが捨てられたら全員、手札をそっくり左隣のプレイヤーに回します。

「手札は最悪、このままでは勝ち目はないぞ」というときに使えば、効果的かも知れません。しかし、クーデターを起こすと、どこかの国のよ

うにヒンシュクを買うのは 間違いありませんし、敵に塩を送る結果にもなりかねません…くれぐれも慎重に。

スペシャルカード補足

バブルつぶしを受けているカードを移動する場合は、バブルつぶしカードごと移動します。また、バブルつぶしを受けているバブルマネーカードは、いったん金庫に入れて損失補てんはできません。

5 勝ち負け

退職が宣言されたらゲーム終了となり、各プレイヤーは次のように得点計算をします。その結果、最高得点のプレイヤーが勝ちになります。

●退職を宣言したプレイヤーは、自分の前に並べたマネーカードから「結婚・子供・家」のカードの出費分を差し引いて、残った金額の2倍が、得点になります。

●それ以外のプレイヤーは、自分の前に並べたマネーカードから「結婚・子供・家」のカードの出費分を差し引いて、残った金額が、そのまま得点になります。

注意：どんなにお金があったとしても、職業カードにある「結婚・子供・家」のカードが1枚も出ていない場合、得点はゼロです。計算の結果、マイナスになった場合も得点はゼロです。

※ 数回のゲーム（3回戦が標準）をして、合計得点で勝ち負けを決める遊び方もあります。その場合、再ゲームの「ゲームの準備 ②」では、余った職業カードも加えます。

株式会社 **タカラ**

タカラお客さまサービスセンター

〒125 東京都葛飾区青戸4-19-16

東京 ☎(03)3602-3030

〒540 大阪府中央区谷町5-6-14(上町ビル3階)

大阪 ☎(06)765-9911

※電話受付時間：月～金曜日(祝日)10時～17時

お買い上げのお客さまへ

このたびは当社製品をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。製品についてお気付の点がございましたらお手教ですが、「お客さまサービスセンター」までご連絡くださいますようお願いいたします。