

1st 第一創業 1924~

TOMY'S FOCUS 職人魂 / 戦中・戦後
INDUSTRY TREND 金属・動力

1920 >

タカラトミーの前身となるトミー（富山玩具製作所）創設

1924年創業者富山栄市郎がトミー（現タカラトミー）の前身となる富山玩具製作所を創設。数多くの飛行機玩具を製作し、「飛行機の富山」の名声を確立した。その後、玩具業界初となる流れ作業方式の工場の設立や玩具研究部門の設置など、次々と業界に先駆けた取り組みで事業の拡大を図る。また、玩具製造業者の地位向上に向けて尽力し、玩具業界の近代化に大きく貢献した。

- 1924年 AERO PLANE BREGUET
- 1930年 LOOPING PLANE
- 1935年 AIR MAN
- 1937年 TANK
- 1946年 JOHN DEERE



AERO PLANE BREGUET

JOHN DEERE*



B-29



スカイピンポン



黒ひげ危機一発



人生ゲーム



トミカ

1950 >

金属からプラスチックの時代へ

フリクション玩具「B-29」は国内外で大ヒットし、大型玩具輸出の先鞭をつけた。1953年には株式会社として近代企業への道を歩きはじめ、1959年、創業時からの悲願であった販売会社も設立した。このころ、玩具業界にも素材・技術革新の波が押し寄せ、金属からプラスチックへ、フリクション玩具から電動玩具へと大きな転換期を迎える。

1955年、タカラの前身である佐藤ビニール工業所設立。

- 1951年 B-29
- 1953年 スピードレーサー No.3
- 1957年 シャボン玉を吹く象
- 1959年 ビギーコック
スカイピンボン
プラスチック汽車・レールセット



プラスチック汽車・レールセット

1960 >

輸出ブームの下、いち早く海外進出を果たす

トミーは、生産高の半分以上を輸出が占める状況下、いち早くニューヨーク、ヨーロッパに駐在員事務所を開設し直接進出を目指した。国内についても相次いで製造拠点を設置し、業界に例を見ない開発センターを開設するなど、ものづくりに対して妥協を許さない体制を構築した。

タカラはビニール加工技術を活かしたヒット商品が事業拡大の原動力となり、総合玩具メーカーへと発展していった。

- 1960年 ダッコちゃん
- 1964年 おはなしミコちゃん
- 1967年 リカちゃん
- 1968年 人生ゲーム
マジックスカイレール
- 1969年 ロボット大回轉



ZOIDS



ウォーターゲーム



せんせい



こえだちゃん



リカちゃん



1970 >

海外拠点での生産に着手

トミーは、委託生産の香港に続き、シンガポールに初の自社工場を開設。海外での生産にもいち早く着手した。創業50周年を迎えた1974年、二代目富山允就が社長に就任。

トミー、タカラとともに、現在まで続くロングセラー商品を数多く世の中に送り出した。

- 1970年 トミカ
GIジョー
- 1972年 変身サイボーグ
- 1974年 ミクロマン
- 1975年 黒ひげ危機一発
ポケットメイト
メロディポッポ
鋼鉄ジーグ
- 1976年 ウォーターゲーム
あみっこ
ボンフリー
TOMIX
- 1977年 せんせい
こえだちゃん
- 1978年 ブラックレーサー



ガチャ*



フラワーロック



ミュージカン



LAMAZE*



TOMIX
JR東日本商品化許諾済



ファービー

トランスフォーマー



チョロQ



ベイベレード



ポケットモンスターシリーズ

1980 >

改革の続行と販路拡大

トミーは、1980年にハンディキャップトイ研究室を設置。共遊玩具への取り組みを業界に普及させていった。1985年のブラザ合意により急速に経営危機に陥り、国内生産工場の閉鎖など抜本的な改革を実行。翌年、経営体制の刷新により三代目富山幹太郎が社長に就任。

タカラは、1984年の店頭公開、1986年の東証二部上場と順調に成長を続け、1988年には玩具本業経営から複合多角経営へと転換を図り幅広い層に向けた商品展開を行っていった。

- 1980年 チョロQ
ダイアクロン
- 1981年 バックマン
UNO
- 1982年 和製「バービー」(のちの「ジェニー」)
TVゲーム機能付パソコン「びゅう太」
織機「おりひめ」/ 編機「あむあむ」
メカボニカ
- 1983年 ZOIDS
- 1984年 トランスフォーマー
オムニポット
- 1986年 ジェニー
ふわふわわたあめ
手のひらビビ
のらくろロック
- 1987年 フラワーロック
- 1988年 フラワーロック
魔神英雄伝ワタルのキャラクター商品発売
ガチャ
ジェンガ
- 1989年 拳闘士
「少年アシベ」のキャラクター
「ゴマちゃんのぬいぐるみ」
モノポリー

1990 >

プロダクトアウトからマーケットインへ

トミーは新体制で再生への足固めを行い、玩具・雑貨・マルチメディアの3本柱に注力する「事業の多角化戦略」を発表。キャラクタービジネスへの挑戦や米国ハスブロ社との業務提携など、次々と新たな施策を展開。1997年には店頭公開、1999年には東証二部上場を果たした。

タカラは1980年代後半から続く、生活を豊かにするハーティーシリーズの拡大やTVキャラクター商品のヒットなど、積極的な商品展開で1991年には東証一部上場を果たした。

- 1990年 ミュージカン
子ども向け本格ワープロ「Dear」
ちびまるこちゃんのキャラクター商品発売
- 1991年 愛鳥倶楽部
- 1992年 プラレール「きかんしゃトーマス」
スーパーファミコンソフト「餓狼伝説」
- 1993年 ビーダマン
ピンキッシュ
- 1994年 わたしはまんが家スララ
- 1995年 闘神伝
LAMAZE
- 1996年 シールメーカーセラ
おやすみホームシアター
ポケットモンスターシリーズ
- 1997年 ビーストウォーズ
- 1998年 ポラロイドポケット シャオ
- 1999年 ファービー
ベイベレード
ツイスター

* 写真は発売当時のものではございません。

2000 >

玩具業界の新たな幕開け

2000年トミーは東証一部上場を果たした。更なる成長に向けて、開発子会社の設立やぬいぐるみの企画販売会社、新技術活用のための新会社など、グループとして進化を目指す。

タカラは2000年、拡玩具路線を提唱し、玩具の枠を超えた商品展開を積極的に進め、その企画・マーケティング力を活かし、次々と話題商品を提供。2006年、タカラとトミーは互いの強みを最大限に発揮すべく世界一の玩具メーカーを目指して合併し、「タカラトミー」が誕生した。

- 2000年 e-kara
新生だっちゃん
なんちゃってホン
アクアロイド
- 2001年 ビットチャー G
スイートバンビーニ
DREAM FORCE 01
- 2002年 パウリンガル
のほほん族
デュエル・マスターズ
マイクロペット
Qi(キューノ)
チョコQ
- 2003年 ミュウリンガル
- 2004年 エアロアルシー
夢見工房
THE FIRST YEARS

- 2005年 ユメル
TVゲームソフト
「NARUTO-ナルト-」
ウォーキービッツ
- 2006年 人生銀行
エアロソアラ
赤ちゃんけろっとスイッチ
- 2007年 Omnibot17μ
i-SOBOT(アインボット)
いえそば
エアギター
ポケモンパトリオ
トミカヒーロー
- 2008年 メタルファイト ベイブレード
- 2009年 生キャラメルボット
クロックマン

2010 >

明日のヒット商品に向かって

2010年より、海外展開を加速。欧州、北米において海外版TOMICAを投入、「メタルファイト ベイブレード」は、TVアニメの放送とともに全世界での展開も開始し、夏には韓国において国際大会が実施されるほどの盛り上がりを見せた。そして2011年には米国玩具メーカー RC2(現TOMY International)を買収し、グローバル展開へのプラットフォームを確立。真のグローバルトイカンパニーを目指して、タカラトミーグループ一丸となって動き出した。

- 2010年 ブリティーリズム
フルキャラアイス
ポテチの手
- 2011年 バトロボーグ 20
ミミクリーベット
- 2012年 ポケモントレッタ
- 2013年 アニア



のほほん族

デュエル・マスターズ

人生銀行



Omnibot17μ i-SOBOT(アインボット)



THE FIRST YEARS



アニア



バトロボーグ 20

4th 第四創業 2014~

TOPIC'S TOPIC New テクノロジー / アナログ玩具 + デジタル要素
INDUSTRY TREND パーソナル革命

2014 >

- 2014年 プリパラ
WIXOSS
- 2015年 ベイブレードバースト
シンカリオン
OHaNAS(オハナス)
リニアライナー
Licca Stylish Doll collections
- 2016年 リカビジュシリーズ
ポケモンガオーレ



リカビジュシリーズ



WIXOSS



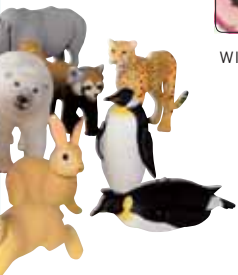
プリパラ



ポケモンガオーレ



ベイブレードバースト



リニアライナー



JR東海承認済



OHaNAS



シンカリオン

© LRIG/Project Selector © T-ARTS / syn Sophia / テレビ東京 / PP3 製作委員会
© 2016 Pokémon. © 1995-2016 Nintendo/Creatures Inc. / GAME FREAK inc. Developed by
T-ARTS and MARV © Nintendo・Creatures・GAME FREAK・TV Tokyo・ShoPro・JR Kikaku
© Pokémon TM & © Wizards of the Coast / Shogakukan / Mitsui-Kids © T-ARTS
© プロジェクト シンカリオン / JR 東日本 © 1968, 2016 Hasbro. All Rights Reserved.
© Hu/T・BP・TX © Hiro Morita, BBBProject, TV TOKYO © TOMY